

4.3.4 Qubit supraconducteur : transmon (Co-inventé par alexandre Blais)

On remplace l'inducteur d'un circuit RLC par une inductance non-linéaire nt



FIGURE 1 – qbit transmons

<p>Inductance</p> $I = \frac{\Phi}{L}$ $\Phi(t) = \int_{-\infty}^t dt V(t)$ $E = \int dt V(t) I(t) = \int dt \frac{d\Phi}{dt} \frac{\Phi}{L} = \frac{\Phi^2}{2L}$	<p>Jonction Josephson (J)</p> $I = I_0 \sin\left(\frac{2\pi}{\Phi_0} \Phi\right)$ $\Phi(t) = \int_{-\infty}^t dt V(t)$ $E = \dots = - \underbrace{I_c \frac{\Phi_0}{2\pi}}_{E_J} \cos\left(\underbrace{\frac{2\pi}{\Phi_0} \Phi}_{\varphi}\right)$
---	--

où I_c est le courant critique, Φ_0 est le quanta de flux ($\Phi_0 = \frac{h}{2e}$)

Le Hamiltonien de notre nouveau système est

$$H = 4E_c \hat{n}^2 - E_J \cos(\hat{\varphi}) = E_c \left[4\hat{n}^2 - \frac{E_J}{E_c} \cos(\varphi) \right]$$

Puisqu'on a un cosinus, les *petites* différence avec l'oscillateur harmonique commence à apparaitre au 4ème ordre

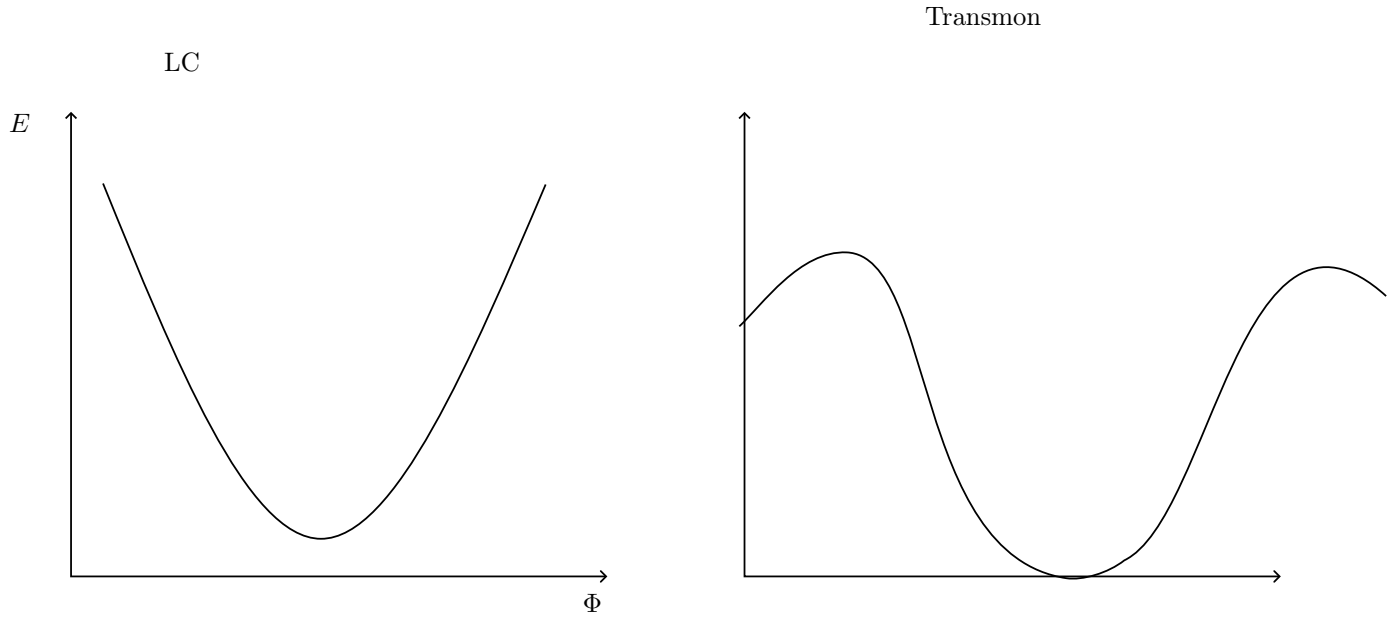


FIGURE 2 – Potentiel

$$H_{\text{approx}} = 4E_c \hat{n}^2 + E_J \frac{\hat{\varphi}^2}{2} + E_j \frac{\hat{\varphi}^4}{8}$$

De manière analogue à l'oscillateur harmonique on définit

$$\hat{n} = -\frac{i}{2} \left(\frac{E_J}{2E_c} \right)^{\frac{1}{4}} (b - b^\dagger)$$

$$\hat{\varphi} = \left(\frac{2E_c}{E_j} \right)^{\frac{1}{4}} (b + b^\dagger)$$

Le Hamiltonien peut alors se réécrire comme

$$H = \dots = \dots (\text{RWA}) \dots = \hbar \left(\omega_q - \frac{k}{2} \right) b b^\dagger + \frac{\hbar k}{2} (b^\dagger b)^2$$

où $\hbar \omega_q \equiv \sqrt{8E_j E_c} - E_c$ et $k = -E_c$

$$H = \hbar \left(\omega_q - \frac{k}{2} + \frac{k}{2} b^\dagger b \right) b^\dagger b$$

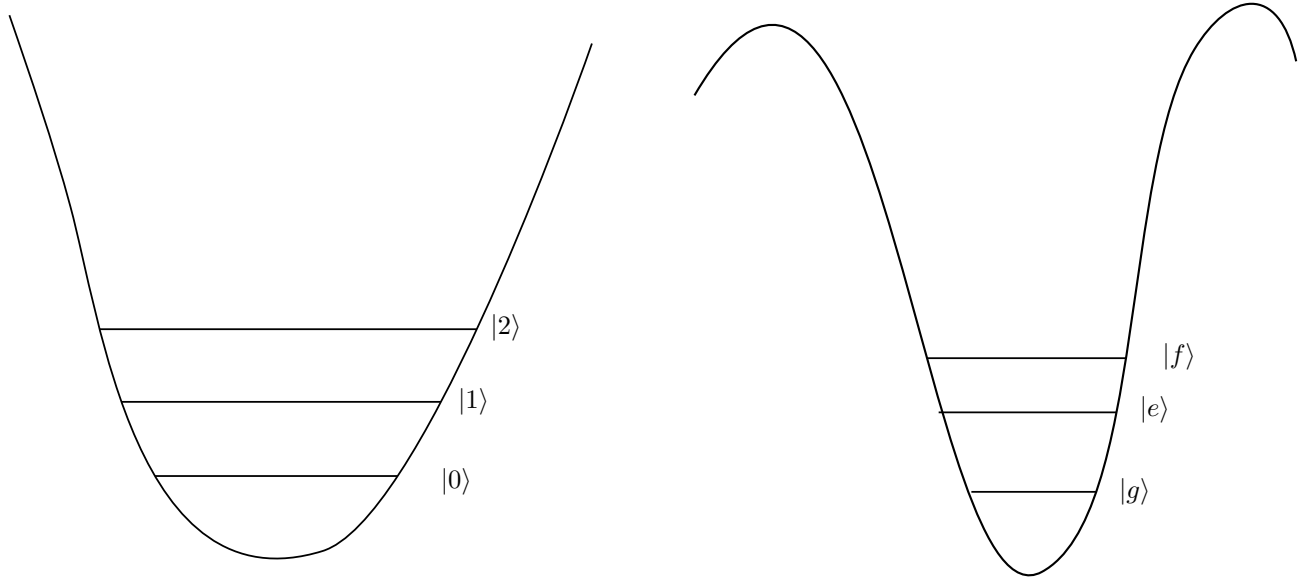


FIGURE 3 – beep boop bap

Étant donné la séparation entre les niveaux énergétiques on appelle souvent les qubits transmons des atomes artificiels.

$$\frac{K}{\omega_q} = \frac{E_c}{\sqrt{8E_J E_c} - E_c} \approx \frac{E_c}{\sqrt{8E_J E_c}} = \sqrt{\frac{E_c}{8E_J}}$$

Dans la limite $\frac{E_J}{E_c} \rightarrow \infty$, le transmon devient un oscillateur harmonique