

Rappels

— Gauss-Bonnet :

$$\iint_S \kappa dS + \int_{\partial S} \kappa_g ds + \sum \epsilon_k = 2\pi\chi(S)$$

$$\chi(S) = V - E + F$$

Ex :

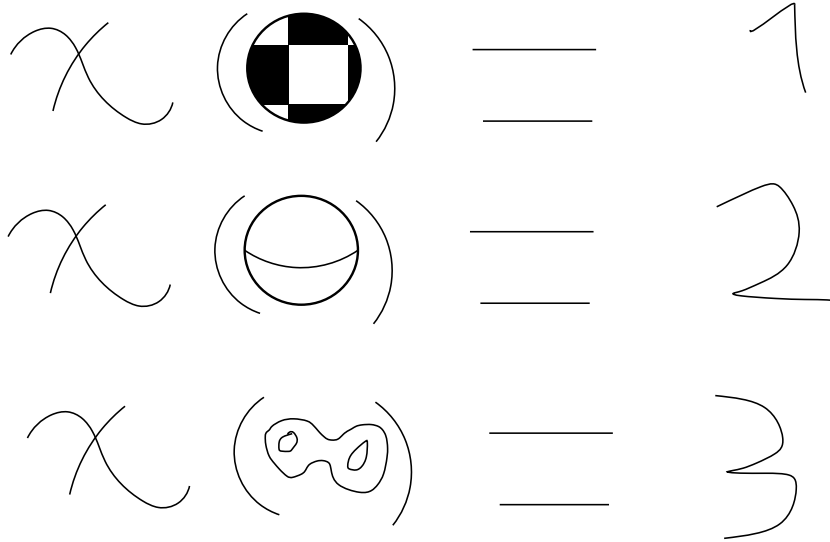


FIGURE 1 – Exemple de chi

Pour calculer

$$\iint_S \kappa dS = \iint_u \left(\frac{LN - M^2}{EG - F^2} \right) \sqrt{EG - F^2} dudv$$

Exemple : Dans une surface avec $\kappa \leq 0$, il n'y a pas de bigones géodésiques.

Dans une surface topologiquement équivalente à un cylindre avec $\kappa < 0$, il y a au plus une géodésique simple fermée

Démonstration Supposons qu'il y a deux tels géodésiques sur la surface appelées α_1 et α_2 .

Pour chacune, il y a deux possibilités. Soit une géodésique simple fermée borne un disque (1), soit elle sépare le cylindre en deux (2).

(1) est impossible car

$$\iint_R \kappa dS + \underbrace{\int \kappa_g ds}_0 = 2\pi\chi(R) \implies 0 > 2\pi\chi(r) = 2\pi\chi$$

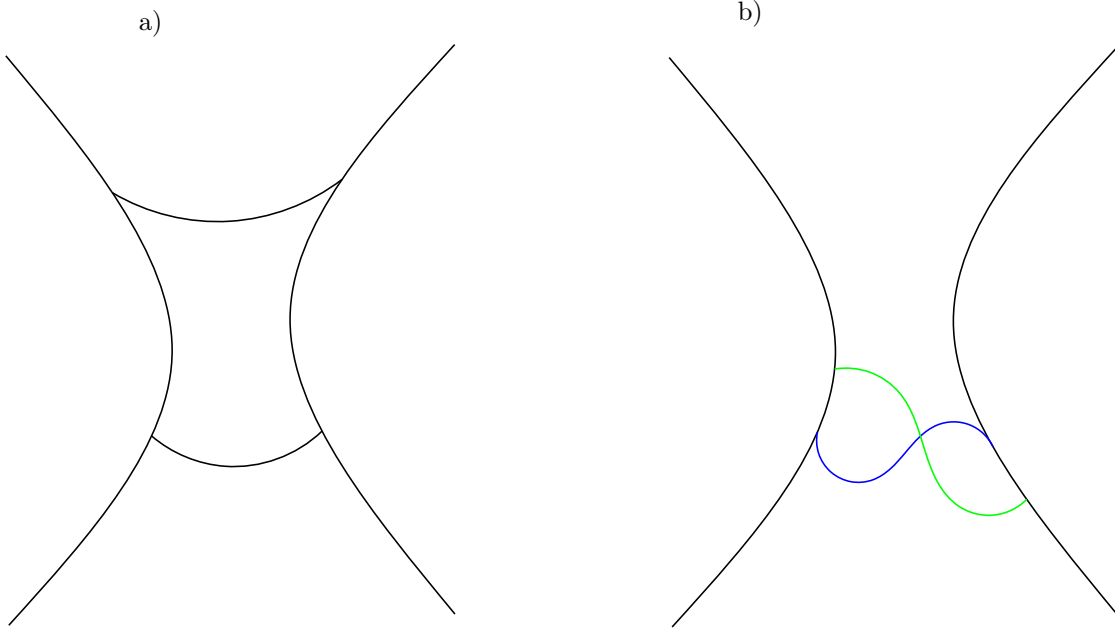


FIGURE 2 – cas (2)

(2) est la seule possibilité. Si α_{12} sont deux courbes distinctes.

Dans le cas b), les courbes ne peuvent s'intersecter en un nombre impair de points par unicité des géodésiques. Si elle s'intersectent en un nombre impair de points, on a des bigones géodésiques, ce qui est impossible sur une telle surface ($\kappa < 0$).

Cas a)

$$\iint_R \kappa dS + \int_{\partial S} \underbrace{\kappa_g}_0 ds = 2\pi\chi(R)$$

$$0 > 2\pi\chi(R) = 0 \nmid$$

Rappel

Si T est un triangle géodésique,

$$\iint \kappa dS = \theta_1 + \theta_2 + \theta_3 - \pi$$

Sur la sphère de rayon 1, $\equiv 1$ Proposition : Pour un triangle géodésique de la sphère, $\text{Aire}(T) = \sum \theta_i - \pi$ Ex : $\text{Aire}(R) = \frac{4\pi}{8} = \pi/2$

$$\theta_1 + \theta_2 + \theta_3 - \pi = 3\frac{\pi}{2} - \pi = \frac{\pi}{2}$$

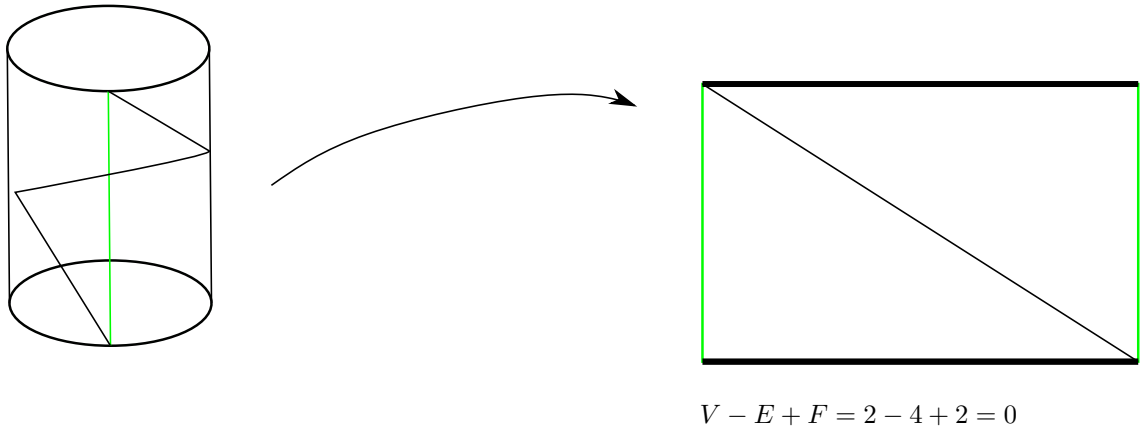


FIGURE 3 – Triangulation d'un cylindre

Introduction à la géométrie hyperbolique

Ceci ce veut être une introduction *historique* à la géométrie non-euclidienne

Peut-on contruire un surface de courbure constante négative ?

Ou ! : la pseudosphère (Surface de révolution de la tractrice.

Cette propriété n'as pas toute les propriétés qu'on aimerait que la surface universelle de coubure négative ait. Elle à des désavantage par rapport au plan ou à la sphère. En effet la surface n'est pas complète. Par là, on entend qu'il existe des géodésiques de longueurs fini qui ne se prolongent pas. (On peut tomber en bas de la surface)

La sphère à l'avantage d'être homogène. On aimerait avoir une surface de courbure négative constante qui est homogène églament. On ne veut pas qu'il y ait un bord. Ce problème ne peut pas être réglé à moins de changer notre définition d'une surface.

Un théorème de Hilbert dit qu'il n'existe aucune surface complète dans \mathbb{R}^3 de courbure constante négative. On aimerait quand même avoir une telle surface. Un des raison qui nous pousse à la vouloir et que par exmple, sur shpère la somme des angle des trinangle est toujours égale ? à π . On voudait avoir une surface sur laquelle l'aire des triangle est toujours inférieut à π .

Imaginons une surface de paramétrisation P avec le domaine $U = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 | y > 0\}$ et t.q. la première forme fondamentale est $M_I = \begin{pmatrix} \frac{1}{y^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{y^2} \end{pmatrix}$. Calculons Γ_{ij}^k pour cette surface

$$\Gamma_{xx}^x = M_i^{-1} \begin{pmatrix} E_x/2 \\ F_x - E_y/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{y^2} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \Gamma_{xy}^x \\ \Gamma_{xy}^y \end{pmatrix} = M_I^{-1} \begin{pmatrix} E_y/2 \\ G_x/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{y} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \Gamma_{yy}^x \\ \Gamma_{yy}^y \end{pmatrix} = M_I^{-1} \begin{pmatrix} F_y - G_x/2 \\ G_y/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - \frac{1}{y} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\implies \Gamma_{xx}^y = \frac{1}{y} \quad \Gamma_{xy}^x = \Gamma_{yy}^y = -\frac{1}{y} \quad \text{les autres termes sont tous nuls}$$

Selon la première équation de Gauss

$$E \cdot \kappa = \dots$$

$$\implies \frac{1}{y^2} \cdot \kappa = -\frac{1}{y^2} \implies \kappa = -1$$

Pour calculer les distances de cette *surface*, on utilise I

$$l(\gamma) = \int_a^b \sqrt{\frac{1}{y^2} x'^2 + \frac{1}{y^2} y'^2} dt = \int_a^b \frac{\sqrt{x'^2 + y'^2}}{y} dt$$

$$\boxed{p(\gamma(t))' = x' p_x + y' p_y}$$

Comme on divise par y , les chemins à petit y devienne long rapidement.

Calculons les géodésique de cette surface

$$x'' + \begin{pmatrix} x' & y' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Gamma_{xx}^x & \Gamma_{xy}^x \\ \Gamma_{xy}^x & \Gamma_{yy}^x \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = 0$$

$$y'' + \begin{pmatrix} x' & y' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Gamma_{xx}^y & \Gamma_{xy}^y \\ \Gamma_{xy}^y & \Gamma_{yy}^y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = 0$$

$$\implies x'' + 2x'y' \left(-\frac{1}{y} \right) = 0$$

$$y'' + x'^2 \left(\frac{1}{y} \right) - y'^2 \left(\frac{1}{y} \right) = 0$$

$$\begin{cases} x'' = \frac{2}{y} x' y' = 0 \\ y'' + \frac{1}{y} (x'^2 - y'^2) = 0 \end{cases} \quad (1, 2)$$

Proposition : Les géodésiques de cette surface sont les demi-droites verticales et les demi-cercles centrés sur l'axe x .

Démonstration :

On va commencer par régler le cas des demi-droites verticales

Si $x(t)$ est constant $x' = 0$ et $x'' = 0$ (1) est satisfait !. (2)

$$y'' + \frac{1}{y} (-y'^2) = 0$$

$$y'' = \frac{y'^2}{y}$$

$$\frac{y''}{y'} = \frac{y'}{y}$$

$$\ln y' = \ln y + C$$

$$y' = C_1 y$$

$$y = C_2 e^{C_1 t}$$

Donne une demi-droite verticale $\gamma(t) = (x_0, C_2 e^{C_1 t})$

Exercice : Vérifier que cette demi-droite est paramétrée à vitesse constante.

Si $x(t)$ n'est pas constante, on utilise x comme paramètre : on écrit $t = t(x)$ $y = y(t(x))$

...