Rappels

Pour une courbe de \mathbb{R}^2 , la courbure à un signe

$$\kappa(s) = T'(s) \cdot N(s)$$

où
$$N(s)=R_{\frac{\pi}{2}}T(s)$$
"

L'indice de rotation d<une courbe fermée (periodique) est

$$\mathcal{R}(\alpha) = \frac{1}{2\pi} \int_0^L \kappa(s) \mathrm{d}s$$

où $R \in \mathbb{Z}$

Umlaufsatz (tangeantes tournantes). Si α est simple (pas d'auto-intersection) $\mathcal{R}(\alpha) = 1$

Si on écrit
$$T(s) = (\cos(\theta(s)), \sin(\theta(s)))$$
, alors $\kappa(s) = \theta'(s)$

Chapitre 2 : Surfaces dans \mathbb{R}^3

On va maintenant parler des surfaces dans \mathbb{R}^3

Rappels : $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$

$$Df \bigg|_{p} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{1}} & \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{2}} & \dots & \frac{\partial f_{1}}{\partial x_{n}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\mathrm{d}f_{n}}{\mathrm{d}x_{1}} & \frac{\mathrm{d}f_{n}}{\mathrm{d}x_{1}} & \dots & \frac{\mathrm{d}f_{n}}{\mathrm{d}x_{n}} \end{pmatrix} \bigg|_{p}$$

La différentiel de f en p

 $U \subset \mathbb{R}^n$ est <u>ouvert</u> ssi $\forall \vec{x} \in U \exists \epsilon \geq 0$ t.q. $B_{\epsilon}(\vec{x}) \subseteq U$

 $S \subseteq \mathbb{R}^n$. UN sous-ensemble $U \subseteq S$ est <u>ouvert dans S</u> ssi $\forall \vec{x} \in U \exists \epsilon \geq 0$ t.q $B_{\epsilon}(\vec{x}) \cap S \subseteq U$

Exemple
$$S^2 = \{(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3 | x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$$

ON peut parametriser une partie de S^2 à l'aide de coordonn.es sphériques

$$(0,\cos\varphi,\sin\varphi)^T, \quad -\frac{pi}{2} \le \varphi \ge \frac{pi}{2}$$

Rotation autour de θ

$$R_{\theta} = \cdots$$

Les pôles ne sont pas dans notre paramétrisation

 $\underline{\text{D\'ef}}$ Une application $p:I\subseteq\to\mathbb{R}^3$ (U Ouvert) est une <u>carte de surface lisse</u> si elle est lisse, bijective et Df est de plein range $\forall p\in U$

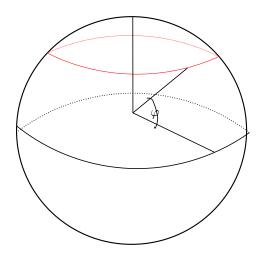


FIGURE 1 – parametrisation shperique

 $\underline{\text{D\'ef}} \text{ Une surface lisse } S \subset \mathbb{R}^3 \text{ est un sous-ensemble t.q tout point } \vec{x} \in S \text{ est contenue dans l'image d} < \text{une carte de surface lisse } p:U \to S \text{ t.q. } p \text{ est une hom\'eomorphisme (application bijective continue d'inverse continu) entre } u \text{ et une ouvert de } S$

UNe collection de paramétrisation $p_i: U_i \to S$ t.q. $p_i(u_i)$ recouvrent S s<appelle un <u>atlas</u>

Exemple Pour la shpère, on peut construitre un atla avec 2 cartes de surfaces lisses

On peut aussi construire un atlas de S^2 en utilisant des "projections inverses"

$$p_1(x,y) = (x, y, \sqrt{1 - x^2 - y^2})$$

On doit prendre un total de 6 hemi-sphere pour couvrir toute la sphère de cette manière. Sinon il manque toujours de points sur l'équateur.

Exemple 2 le graph d<une fonction lisse $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ est une carte de surface lisse

$$F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$$

$$DF = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x} & \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}y} \end{pmatrix}$$

toujours de premier rang

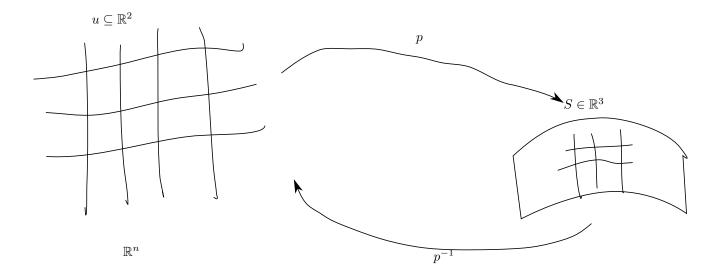


Figure 2 – mapping dune surface

Exemple 3 : l'hélicoïde est une hélive dans \mathbb{R}^3 à laquelle on ajouter des segments horizontaux

$$p(u, v) = (u\cos(v), u\sin(v0, bv) \quad (b \ge 0)$$

Domaine $U \geq 0, v \ in \mathbb{R}$

Une seule carte forme un atlas

$$Dp = \begin{pmatrix} \cos(v) & -u\sin(v) \\ \sin(v) & u\cos(v) \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On notes les colonnes de Dp par p_u et p_v

Exemple 4 : Le toree

$$p(u,v) = \begin{pmatrix} (a+b\cos u)\cos v\\ (a+b\cos*u)\sin v\\ b\sin s \end{pmatrix}$$

Peut être couvert avec 4 cartes en changeant le domaine de p de $\pm \pi$

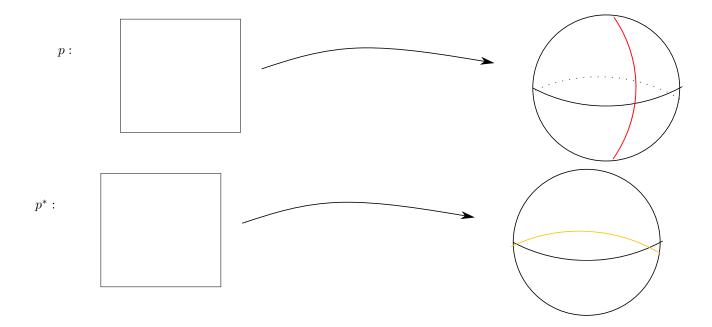


FIGURE 3 – mapping de la sphère

Plus généralement, si $\alpha:[a,b]\to bbR3$ est une courbe régulière dans le plan y,z avec y.0. La surface de révolution associée est une surface lisse.

Si
$$\alpha(t) = (0, f(t), g(t))$$

$$p(t,) = \begin{pmatrix} f(t)\cos\theta\\ f(t)\sin\theta\\ g(t) \end{pmatrix}$$

 $\underline{\text{D\'ef}:} \text{ Soit } f: \mathbb{R}^3 < to\mathbb{R} \text{ une fonction lisse. Un point } \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \text{ t.q. } Df\big|_{\vec{x}} = 0 \text{ est un } \underline{\text{point critique}} \text{ et la valeur associ\'ee} \\ a = f(\vec{x}) \text{ est une } \underline{\text{valeur critique}} \text{ . UNe valeur } a \in \mathbb{R} \text{ est } \underline{\text{r\'eguli\`ere}} \text{ si elle n'est pas critique.}$

Exemple :
$$f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$$

le seul point critique est (0,0,0). La seule valeur critique est f(0,0,0) = 0. Toutes les valeurs dans $\mathbb{R}\setminus\{0\}$ sont des valeurs régulières.

On a
$$S^2 = f^{-1}(1)$$

$$f^{-1}(0) = \{(0,0,0)^T\}$$
 pas une surface lisse

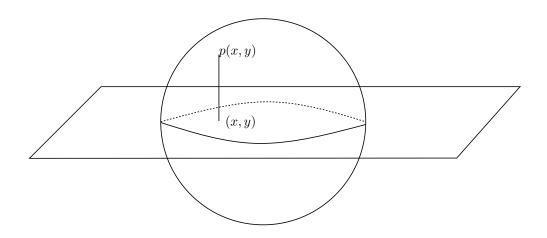


Figure 4 – projection inverses

Proposition Si $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$ est lisse et $a \in \mathbb{R}$ est une valeur régulière de f, alors $S = f^{-1}(a)$ est une surface lisse $f : \mathbb{R}^3 \mid f(\vec{x}) = a$ Rappel Théorème de la fonction inverse Soit $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ différentiable $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ t.q. $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ différentiable $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ t.q. $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ différentiable $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ t.q. $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ t.q.

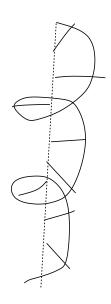


FIGURE 5 – helicoide

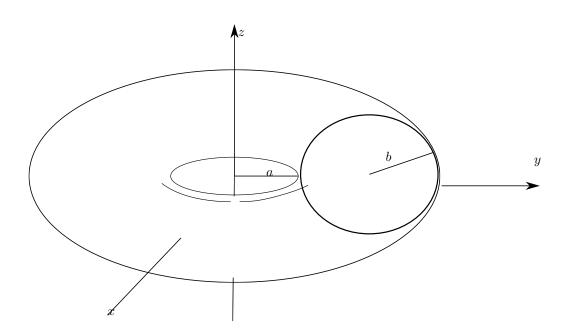


Figure 6 – parametrisation du tore