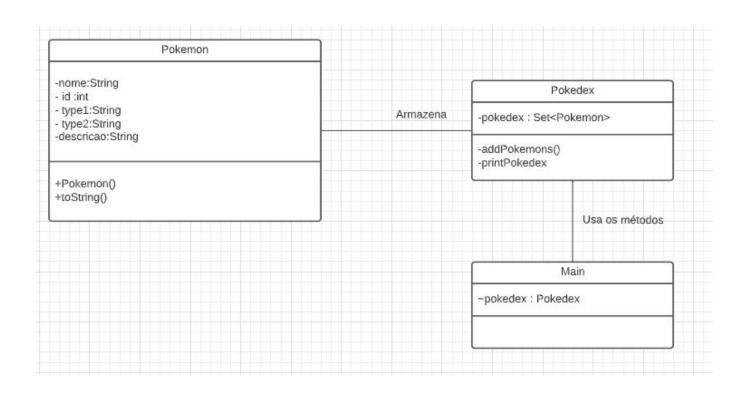
Conjuntos : Pokédex

Fiz um código que armazenasse num Set os objetos do tipo Pokémon e seus atributos, como nome, tipos e descrição.

Diagrama de Classe : Pokédex



Rodando o Console na Classe Main:

