

I : Annotations

1. Ajouter les différentes annotations qui nous permettent de configurer les entités comme suit ; **un message d'erreur doit s'afficher dans le cas où la règle est non respectée** :
 - a. Dans la classe **Passenger**:
 - **PassportNumber**: clé primaire ; un champ de 7 caractères
 - **FirstName**: de longueur minimale 3 caractères ; de longueur maximale 25 caractères
 - **BirthDate**: affichée "Date of Birth" ; une date valide
 - **EmailAddress**: une adresse mail valide
 - **TelNumber**: un numéro de téléphone valide
 - b. Dans la class **Plane**:
 - **Capacity**: un entier positif
 - c. Dans la class **Flight**:
 - La propriété **PlaneId** est la clé étrangère correspondante à l'entité Plane.
 - d. Dans la class **Staff** :
 - **Salary**: une valeur monétaire
2. Mettre à jour la BDD.

II : Fluent API

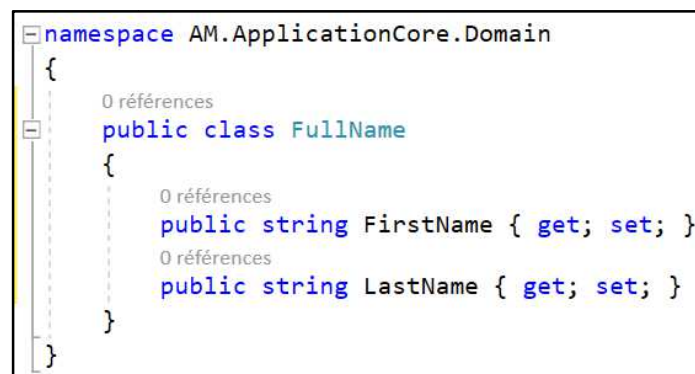
3. Dans le projet **AM.Data**, ajouter un nouveau dossier nommé **Configurations**
4. Dans le dossier **Configurations**, ajouter la classe **PlaneConfig** qui permet de configurer l'entité **Plane** comme suit :
 - Le nom de la table correspondante est **MyPlanes**
 - Le nom de la colonne correspondante à la propriété **Capacity** est **PlaneCapacity**
 - **PlaneId** est la clé primaire de la table
5. Dans le dossier **Configurations** ajouter la classe **FlightConfig** qui permet de:
 - Configurer la relation **many-to-many** entre la classe **Flight** et la classe **Passenger**
 - Configurer la relation **one-to-many** entre la classe **Flight** et la classe **Plane**
6. Dans la classe **AMContext**, redéfinir la méthode **OnModelCreating** pour faire appel aux classes de configuration.
7. Mettre à jour la BDD.

III : Pré-Conventions

8. Dans la classe **AMContext**, redéfinir la méthode **ConfigureConvention**
9. Configurer toutes les propriétés de type **DateTime** à des colonnes de type **date** à la place de **datetime2**.
10. Mettre à jour la BDD.

IV : Types d'entité détenus

11. Dans le projet **Domain**, ajouter la classe **FullName**.



```
namespace AM.ApplicationCore.Domain
{
    0 références
    public class FullName
    {
        0 références
        public string FirstName { get; set; }
        0 références
        public string LastName { get; set; }
    }
}
```

12. Mettre à jour l'entité **Passenger** pour utiliser la classe **FullName**.
13. Dans le dossier **Configurations**, ajouter la class **PassengerConfig** qui permet de:
 - Configurer le type d'entité détenu **FullName**
 - Configurer la propriété **FirstName** avec une longueur maximale de 30 et avec nom de colonne **Name**.
 - Configurer la propriété **LastName** comme obligatoire.
14. Faire appel à la classe **PassengerConfig** dans la classe context.
15. Mettre à jour la BDD.