

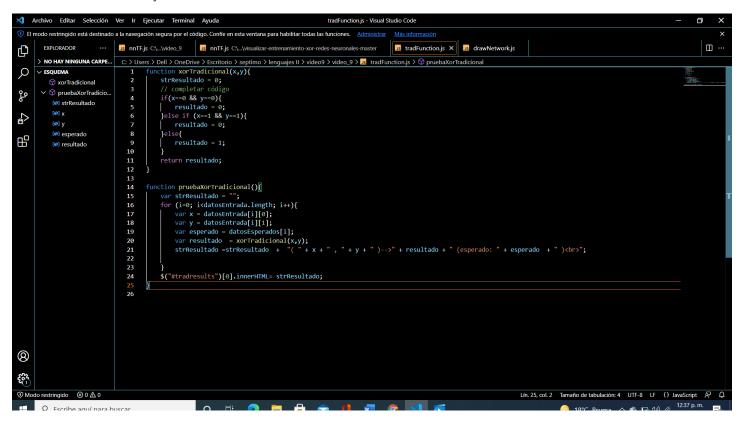
REPORTE UNIDAD 3 VIDEO NO.9

Lenguajes y Autómatas II

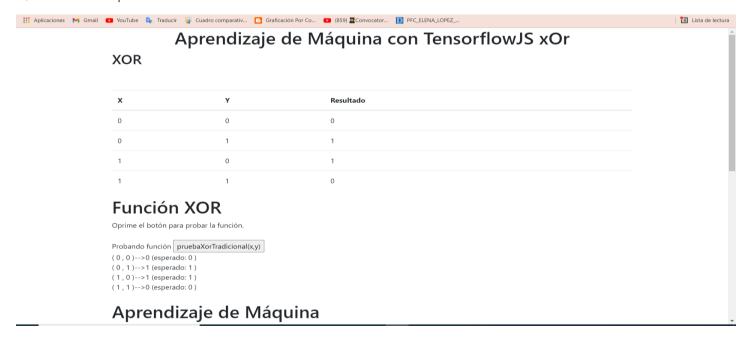


09 DE NOVIEMBRE DE 2021 PONCE MARTÍNEZ YOLLOTL AMEYALLI AQUINO SEGURA ROLDAN En esta practica tenemos un ejemplo en el cual veremos cómo está programado a través de una red neuronal una compuerta lógica como el XOR. El XOR nos debe de regresar verdadero o 1 en aquellos casos donde X o Y son verdadero, pero no en aquellos donde los dos son falsos o donde los dos son verdaderos.

En la siguiente imagen podremos ver como se vería ejecutando un código tradicional el cuál esta en el archivo tradFuctions.js

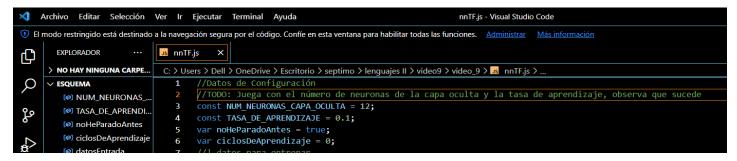


Que sería esta parte de nuestro index.html

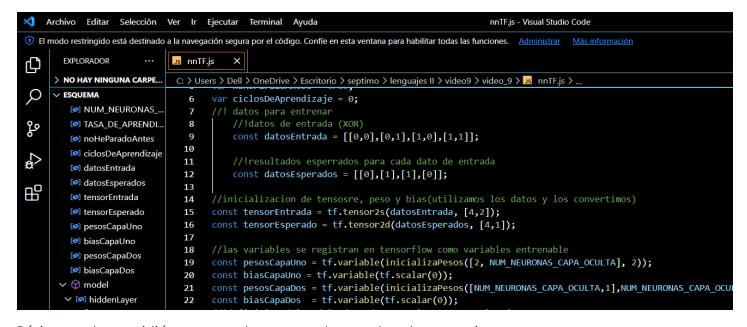


El código para el aprendizaje de maquina sería el siguiente (Casi todo esta comentado en el código también). Esto se encontrar en el archivo nnTF.js

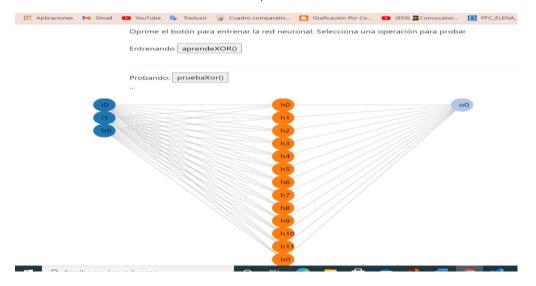
Tiene cierto numero de neuronas en la capa oculta (en este caso 12), tiene una taza de aprendizaje que quiere decir que va a ir evolucionando con cierta velocidad hacia el punto optimo y que va a tener como datos de entrada del entrenamiento los valores que especificaremos en el problema.



Tenemos las etiquetas es decir, el resultado que estoy esperando, definiremos los datos de entrada que tenemos que transformar en tensores que son "Arreglos de datos", tenemos tensores de los pesos, del bias.



Básicamente consistirían en cuanto pesa cada una de estas conexiones.



Después de definir el modelo que en este caso estamos usando el Core API, lo entrenamos a través de un optimizador gradiente de descenso. Se tendrán algunas funciones las cuales nos van a ayudar a inicializar los pesos de la red neuronal y el cálculo del costo sobre el cual voy a hacer la optimización. Este último es el resultado que empiece a dar la red vs el resultado que se está esperando y se debe de optimizar de tal manera que se vaya reduciendo este costo.

```
🔾 Archivo Editar Selección Ver Ir Ejecutar Terminal Ayuda
                                                                                          nnTF.js - Visual Studio Code
🛈 El modo restringido está destinado a la navegación segura por el código. Confíe en esta ventana para habilitar todas las funciones. Administrar Más información
       EXPLORADOR
                            Js nnTF.js
凸
      > NO HAY NINGUNA CARPE...
                             C: > Users > Dell > OneDrive > Escritorio > septimo > lenguajes II > video9 > video_9 > us nnTF.js > ..
        NUM_NEURONAS_.
                               24
                                    //definicion del modelo de red neuronal con TensorFlow.js core API
                                    //son funciones que toman uno o mas tensores y devulven el tensor
        TASA_DE_APRENDI...
                               25
                               26
                                    //dichas funciones utilizan tf.variables que son los parametros entrenables
        noHeParadoAntes
                                    function model(xs) {
                               27
        ciclosDeAprendizaje
                               28
                                        const hiddenLayer = tf.tidy( function(){
        datosEntrada
                               29
        datosEsperados
                                            return xs.matMul(pesosCapaUno).add(biasCapaUno).relu();
                               30
留
        tensorEntrada
                               31
                                        });
        less tensorEsperado
                               32
                                        //pesos, bias y funcion Sigmoide
                                        retmodel = hiddenLayer.matMul(pesosCapaDos).add(biasCapaDos).sigmoid();
                               33
        pesosCapaUno
                               34
                                        return retmodel;
        35
        pesosCapaDos
                                    //Gradientes de descenso de 0.1
                               36
        const optimizador = rf.train.sgd(TASA_DE_APRENDIZAJE);
                               37
      38
        39
                                    //inicializacion aleatoria de los pesos
                              40
                                    function inicializacion(shape, prevLayerSize) {
           tf.tidy() callback
                              41
                                        return tf.randomNormal(shape).mul(tf.scalar(Math.sqrt(2.0 / prevLayerSize)));
        optimizador
                               42
        micializacion
                              43
        44
                                    //Creamos la funcion de costos (aunque tf tambien nos provee de varias)
      45
                                    //aqui usamos minimos cuadros
         regresaCosto
                               46
                                    function calculaCosto(y,output) {
         costo
                               47
                                        return tf.squaredDifference(y,output).sum().sqrt();
```

Finalmente es aquí donde esta el proceso iterativo donde vamos a intentar minimizar ese costo, le estamos pidiendo que nos regrese información cada 100 ciclos y nos desplegara en la pantalla cuál es esa minimización.

