每轮最后检查有没有可拿的贵族牌。

若有多张贵族牌可拿，选择与对手卡牌距离最近的那张

开局阶段：（手中发展牌数量少于4张，无人得分大于3分）

每一轮：

1.对发展卡分别排序：

三级：4分-7 ＞ 5分-7+3 ＞ 4分-6+3+3 ＞ 3分-5+3+3+3

二级：3分-6 ＞ 2分-5 ＞ 2分-4+2+1 ＞ 2分-5+3 ＞ 1分-3+2+2 ＞ 1分-3+3+2

一级：1分-4 ＞ 其它

（相同情况下随机）

2.对桌面上的牌能买就买

3.对每级排名前2的共六张牌，分析颜色优先级（颜色在六张牌中出现需要的次数，相同情况下随机）

4.先取颜色优先级高的宝石，可以则取同色的两个，否则按颜色优先级取前三个

中局阶段：

1.卡牌价值排序

2.相同价值时，按与手中卡牌的距离和红利的稀缺度排序。

3.对每级排名前2的共六张牌，按分值、红利的稀缺度、与手中卡牌的距离、最大可进步距离，加权排序，选择分数最高的发展卡，拿宝石或那黄金+保留牌。

（可选）

最后阶段：（有人得分大于10分时）

若自己得分大于10分且分差大于等于2分，可把加权排序中分值的系数调高；

（可能做不出来的）若对手得分大于10分且与自己分差大于4分，可选择与对手卡牌距离小于等于3，且分值大于等于3的发展卡保留下来。