

GEORG-SIMON-OHM BERUFSSKOLLEG KÖLN
Berufsfachschule für IT / ET

ZeichenEntfernen

Amed Abdulhameed

Projekt Kryptographen

Unterrichtsfach: System- und Anwendungssoftware

Klasse: BFT 12

Schuljahr 21/22

1 Einleitung

Projekt Kryptographen

Das Projekt Kryptographen hat die Funktion verschlüsselte Chiffren(Texte) zu lösen.

Dazu muss man einfach einen verschlüsselten Text in das Programm rein tun.

Das Programm entziffert es dann für einen

Außerdem guckt das Programm wie viele Buchstaben oder Zeichen der Text hat, welche Buchstabe am meisten benutzt werden und wie oft sie benutzt werden.

Das Projekt besteht aus sieben Teilnehmern einen Projektkoordinator, einen Technischen Koordinator und fünf Entwicklern.

Der Technischen Koordinator hat die Aufgabe das Menü zu programmieren. Das Menü Erzeugt die Menüoberfläche für das gesamte Programm und dient als Schnittstelle für alle Informationen.

Der Projektkoordinator hat die Aufgabe Auslesen der Tabelle. Die Funktion davon ist, dass es die Tabelle liest und es in eine geeigneten Datenstruktur speichert.

Der erste Entwickler musste die Chiffre (Text) Auslesen. Seine Funktion war das er die Chiffre liest und es dann in eine geeigneten Datenstruktur speichert.

Der zweite Entwickler hatte die Aufgabe die Zeichen zu zählen also Häufigkeiten der Zeichen in der Chiffre wird berechnet und in einer passenden Datenstruktur gespeichert.

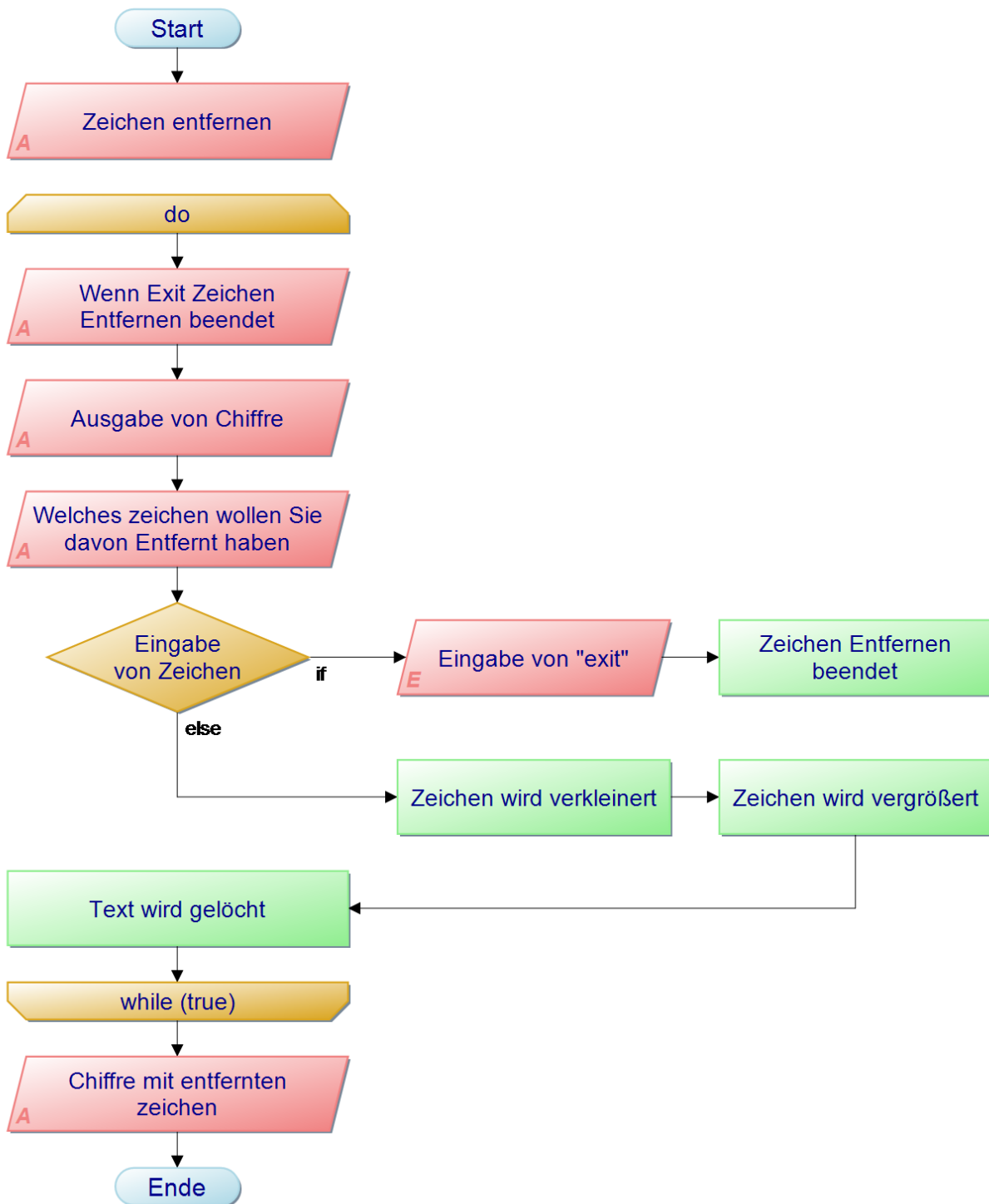
Der dritte Entwickler musste die Zeichen ersetzen also die Zeichen aus der Chiffre werden durch Zeichen aus der Tabelle ersetzt. Dabei mussten man eine mathematische Bedingung formulieren.

Der vierte Entwickler hatte die Aufgabe die Zeichen ausgeben also Das Ergebnis der Deschiffrierung wird adäquat ausgegeben.

Meine Aufgabe war das Zeichen entfernen also der Benutzer wird gefragt, welches Zeichen der Chiffre entfernt werden soll und anschließend werden alle identischen Zeichen aus der Chiffre entfernt.

2 Programmablaufplan

Hauptprogramm 1



3 Implementation

```
using System;
```

```
namespace KryptographBibliothek
```

```
{
```

```
    public class Entfernen
```

```
    {
```

```
        public static string Zeichen_Entfernen(string str)
```

```
        {
```

```
            do
```

```
            {
```

```
                Console.WriteLine("Eingabe:exit\t->\tZeichen Entfernen beendet");
```

```
                Console.WriteLine("-----");
```

```
                Console.WriteLine("
```

```
CHIFFRE");
```

```
Console.WriteLine("_____
```

```
_____
```

```
_____
```

```
_____");
```

```
        Console.WriteLine(str);
```

```
Console.WriteLine("_____
```

```
_____
```

```
_____
```

_____");

```
Console.WriteLine("Welches zeichen wollen Sie davon Entfernt haben");
```

```
Console.Write("Eingabe:");
```

```
string charsToRemove = Console.ReadLine();
```

```
if (charsToRemove == "exit")
```

```
{
```

```
    Environment.Exit(0);
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
    str = str.Replace(charsToRemove.ToLower(), "");
```

```
    str = str.Replace(charsToRemove.ToUpper(), "");
```

```
}
```

```
Console.Clear();
```

```
    } while (true);
```

```
    return str;
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

4 Fazit

Das Projekt besteht aus sieben Teilnehmern wo jeder seine rolle also seine aufgaben hat, am ende wird die aufgabe von jeden Teilnehmer zusammen getan und das Projekt Kryptographen Wird vollendend

Ich habe viel im Internet recherchiert und den Rest habe ich von meinen alten Programmen entnommen

Dabei habe ich die neue Funktion ToLower und ToUpper kennen gelernt.

Ich hoffe das ich mehr solcher Funktion für die Zukunft kennen lerne.

Ich hatte Seher viel spaß bei diesem Projekt da jeder seine eigenen Programm machen musste und man nicht einfach von anderen kopieren konnte zum habe ich noch andere Team Mitglieder geholfen was mir auch Seher viel spaß gemacht hat.

Im Endeffekt hat mir das Projekt spaß und Freude gemacht ich hoffe für die Zukunft also im nesten schule Jahr das wir weiter hin solche Projekte machen.