

# Project Notebook

## Contexte



Ce projet utilise un jeu de données sur les **héros**.

L'objectif est de montrer comment on peut explorer, nettoyer et analyser des données en utilisant Python (Pandas, Matplotlib), et ensuite communiquer les résultats clairement.

## Objectifs

- Charger et comprendre le jeu de données (dimensions, types, valeurs manquantes).
- Réaliser des transformations simples (sélections, agrégations).
- Créer des visualisations pour dégager des tendances (par exemple : répartition par alignement, popularité, force).
- Exporter les résultats (figures, tableaux) et les intégrer dans une présentation.

## Importance

Ce travail illustre mes compétences en :

- **Manipulation de données** avec Pandas,
- **Communication visuelle** avec des graphiques.