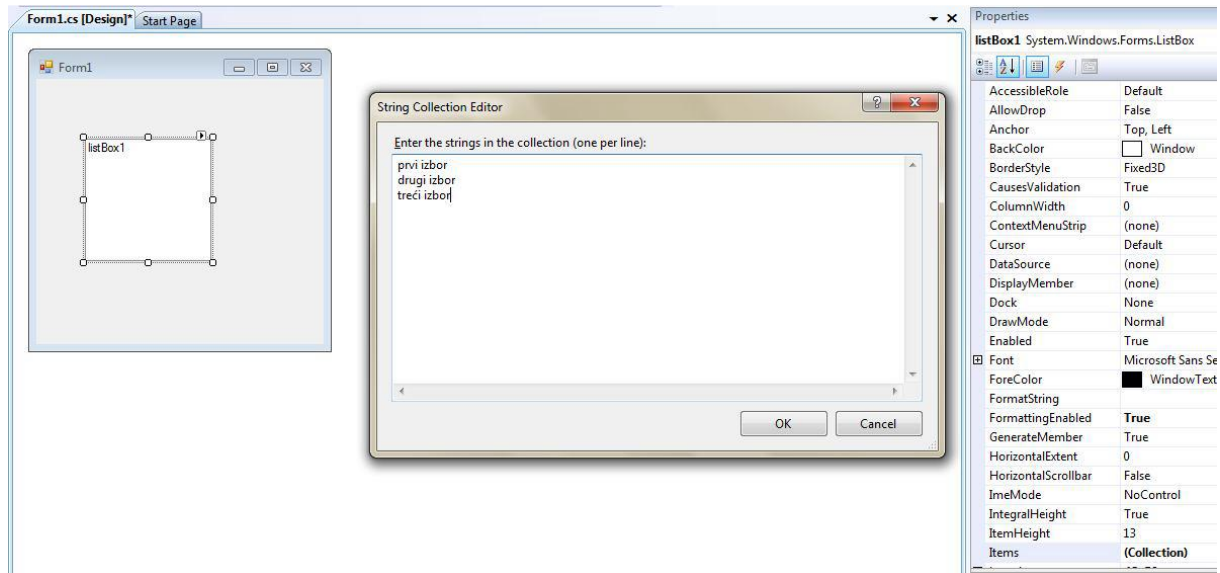


ListBox Kontrola

Ovo je složenija kontrola, koja prikazuje listu elemenata od kojih može da bude izabran jedan ili više elemenata.

Liste se mogu "puniti" za vrijeme dizajna, ali je ipak najčešći slučaj punjenje u vrijeme izvršavanja i to iz baze podataka. Za sada ćemo listu puniti pomoću jednostavne petlje iz koda.

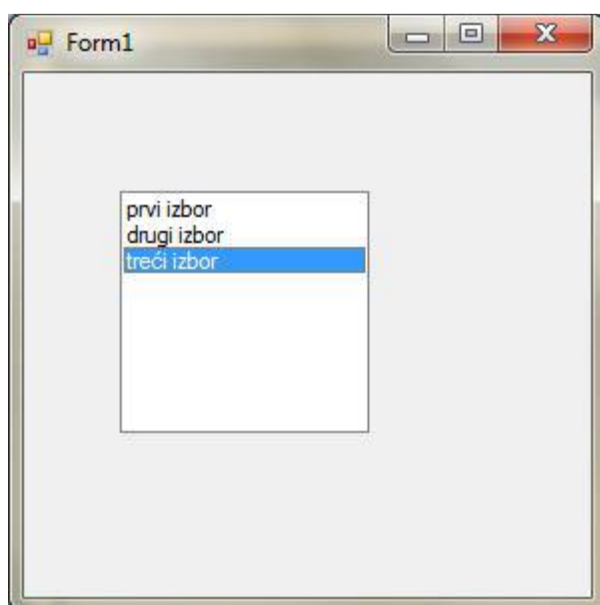


Elementi liste mogu se dodavati korišćenjem svojstva **Items (Properties)** ili tokom izvršavanja aplikacije na sledeći način metod **Add**:

```
listBox1.Items.Add("prvi element");
```

```
listBox1.Items.Add("drugi element");
```

```
listBox1.Items.Add("treći element");
```



Novi element dodaje se na kraj liste, ako ona nije uređena, ili se dodaje na odgovarajuće mjesto da se sačuva uređenost liste.

Svojstvo **Sorted**, ako je **True**, elementi se automatski abecedno uređuju.

Broj elemenata liste definisan je svojstvom **Count** kolekcije **Items**.

ListBox1.Items.Count. Elementi liste indeksirani su od **0** do **Items.Count-1**.

Svojstvo **SelectedIndex** ima vrijednost rednog broja (indeksa) odabranog elementa liste. Ako ni jedan element nije izabran vrijednost je **-1**.

Svojstvo **SelectedItem** omogućava pristup izabranom elementu liste.

Svojstvo **Text** vraća tekst pridružen selektovanom elementu liste, a ukoliko nijedan element nije selektovan svojstvo vraća prazan string.

Metod **RemoveAt** kolekcije **Items** uklanja pojedinačne elemente liste:

Primjer: Izbrisati prvi, treći, poslednji i izabrani element

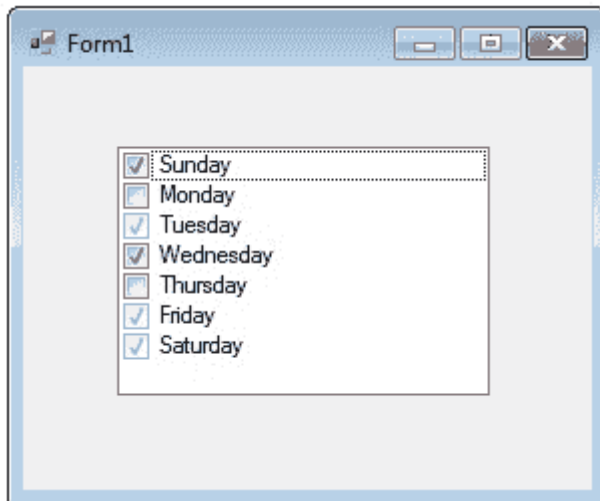
```
listBox1.Items.RemoveAt(0);  
listBox1.Items.RemoveAt(2);  
listBox1.Items.RemoveAt(listBox1.Items.Count-1);  
listBox1.Items.RemoveAt(listBox1.SelectedIndex);
```

Brisanje svih elemenata iz liste metod **Clear**:

```
listBox1.Items.Clear();
```

Checked ListBox Kontrola

Kontrola `CheckedListBox` pruža sve mogućnosti okvira za popise i također omogućava prikaz kvačice pored stavki u okviru popisa.



Korisnik može staviti znak za potvrdu pomoću jedne ili više stavki. Da biste dodali predmete na listu u vrijeme izvršavanja, dodijelite niz referenci objekata metodom `AddRange`. Na listi se zatim prikazuje zadana vrijednost stringa za svaki objekt.

```
Dim days As String() = {"Sunday", "Monday", "Tuesday"};  
checkedListBox1.Items.AddRange(days);
```

Možete dodati pojedinačne stavke na listu pomoću `Add` metode. Objekt `CheckedListBox` podržava tri stanja pomoću provjere `CheckState`: `Checked`, `Indeterminate` i `Unchecked`.

```
checkedListBox1.Items.Add("Sunday", CheckState.Checked);  
checkedListBox1.Items.Add("Monday", CheckState.Unchecked);  
checkedListBox1.Items.Add("Tuesday", CheckState.Indeterminate);
```

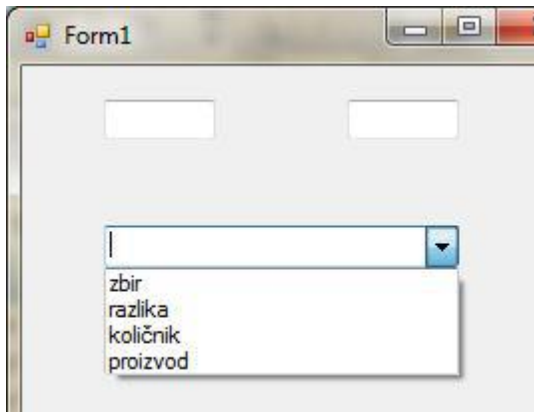
ComboBox Kontrola

Predstavlja kombinaciju TextBox-a i ListBox-a. Daje mogućnost izbora elementa iz liste, ili unos novog elementa.

Kontrole tipa ComboBox se koriste za predstavljanje listi sa velikim brojem opcija, kao i za rad sa *dinamičkim* listama (čiji se sadržaj mijenja tokom izvršavanja programa).

DropDownStyle kontrole ComboBox definiše izgled kontrole i ima 3 različita prikaza:

- **Simple** – lista je uvijek vidljiva i korisnik može upisivati u polje za unos;
- **DropDown** (podrazumjevani) – lista je “urolovana”, pa se vrši izbor na strelici, može se upisivati;
- **DropDownList** – kao i kod stila DropDown urolovana, ali se ne može unositi tekst;



Svojstva **Items**, **Sorted**, **SelectedIndex**, **SelectedItem** imaju isto značenje kao i kod **ListBox**-a. Svojstvo **Text** definiše sadržaj polja za unos teksta

Još neka od svojstava ComboBox_a su:

ListCount - Ukupan broj ponuđenih opcija

ListIndex - Indeks trenutno izabrane opcije. Indeksi izabranih opcija počinju od nule, tj. nalaze se u opsegu od 0 do (ListCount - 1). Ako nijedna opcija nije izabrana, vrijednost svojstva je -1

TextAlign - poravnanje teksta opcije (moguće vrijednosti su fmTextAlignLeft, fmTextAlignCenter, fmTextAlignRight).

Value - Tekst izabrane opcije

Značajni događaji su:

- **SelectedIndexChanged** – promjena izabranog elementa;
- **TextChanged** dešava se kada se mijenja svojstvo Text;