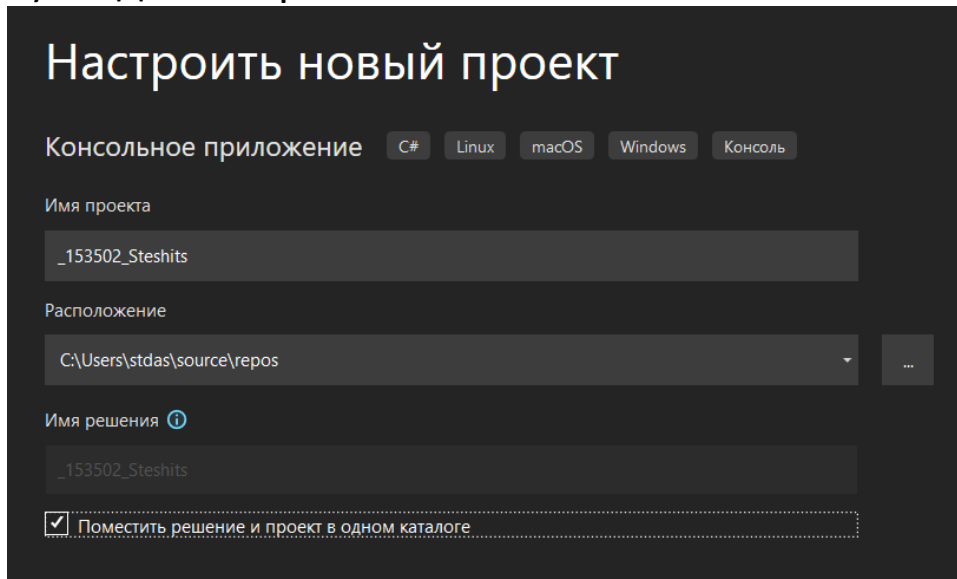
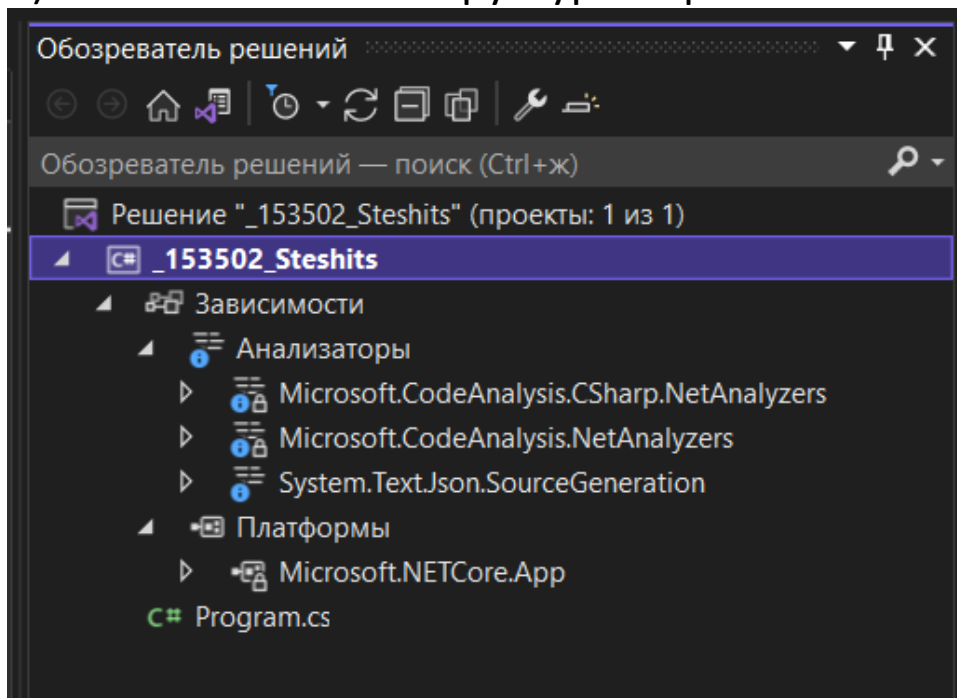


Лабораторная работа 1

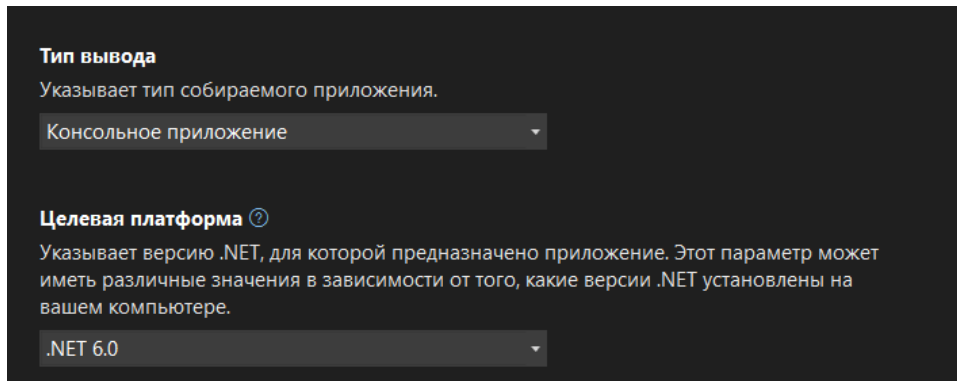
1) Создание проекта



2) ознакомление со структурой проекта

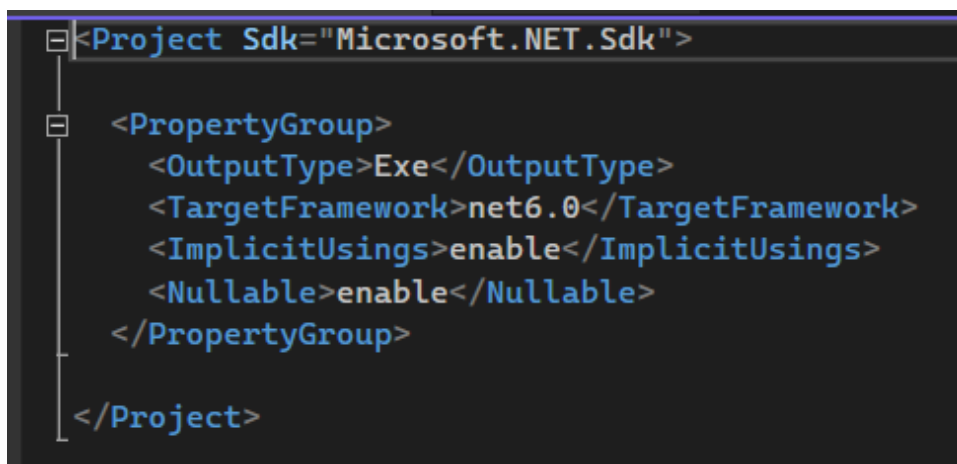


3) тип целевой платформы и тип приложения



The image shows a configuration window in Visual Studio. It has two sections. The first section is titled 'Тип вывода' (Output Type) and contains a description 'Указывает тип собираемого приложения.' (Specifies the type of application being built). Below this is a dropdown menu with 'Консольное приложение' (Console application) selected. The second section is titled 'Целевая платформа' (Target Platform) with a help icon. It contains a description: 'Указывает версию .NET, для которой предназначено приложение. Этот параметр может иметь различные значения в зависимости от того, какие версии .NET установлены на вашем компьютере.' (Specifies the version of .NET for which the application is intended. This parameter can have different values depending on which versions of .NET are installed on your computer.). Below this is a dropdown menu with '.NET 6.0' selected.

Или так

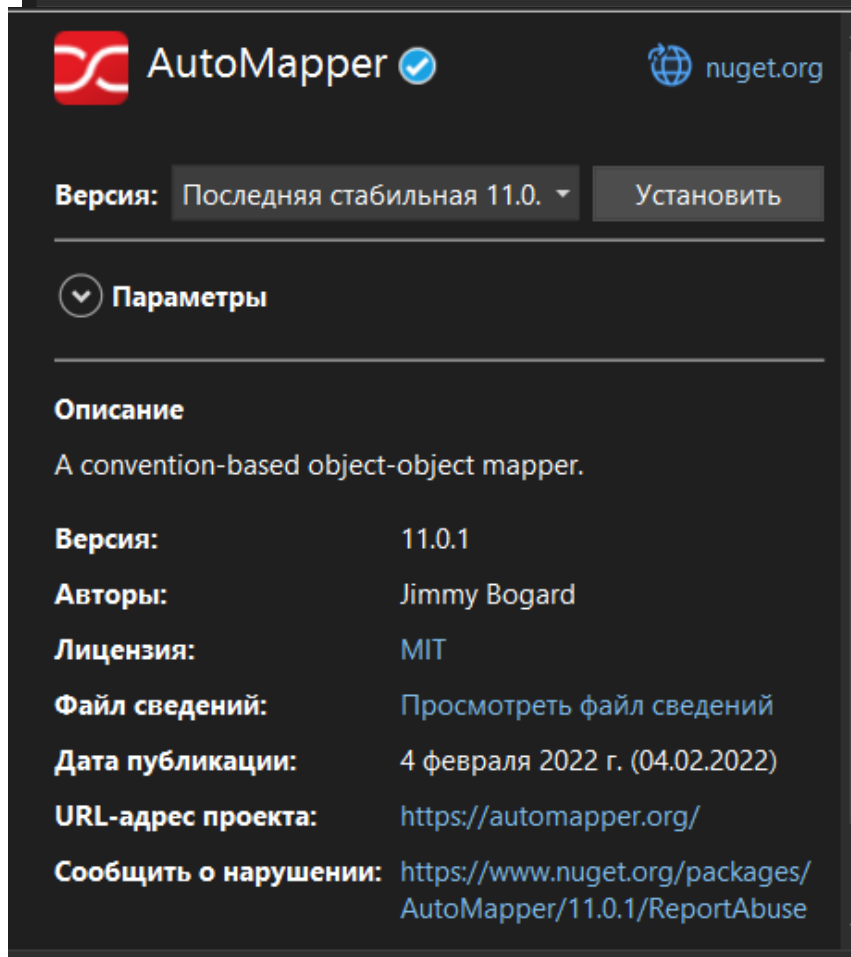
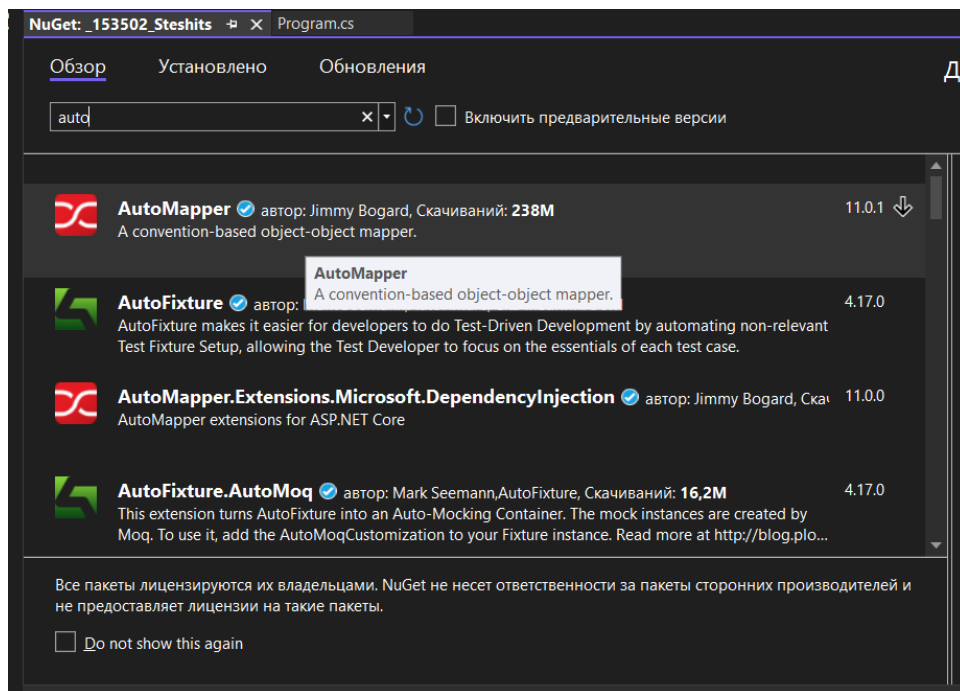


The image shows an XML file in a code editor. The root element is <Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">. Inside this element is a <PropertyGroup> element. Inside the <PropertyGroup> element are four sub-elements: <OutputType>Exe</OutputType>, <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>, <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>, and <Nullable>enable</Nullable>. The <PropertyGroup> element is closed with </PropertyGroup>. The root <Project> element is closed with </Project>.

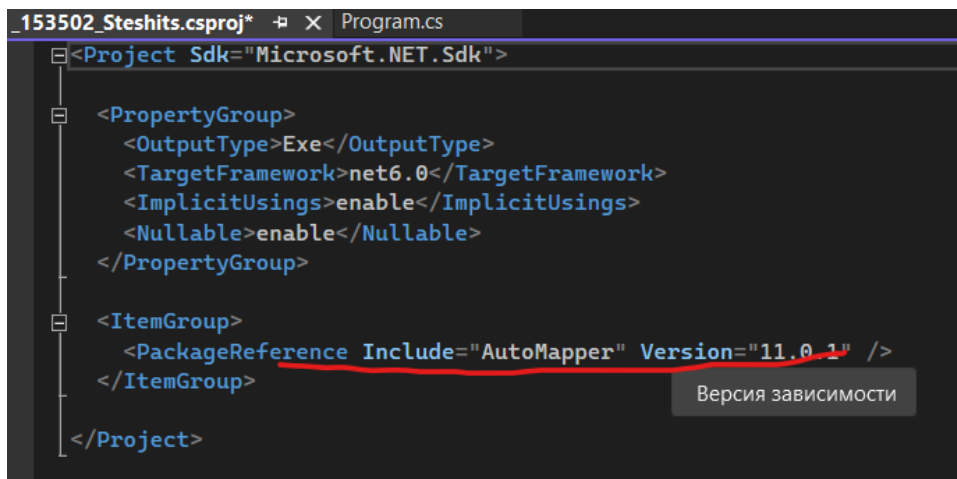
Exe - тип файла

Net6.0 - целевая платформа

4)

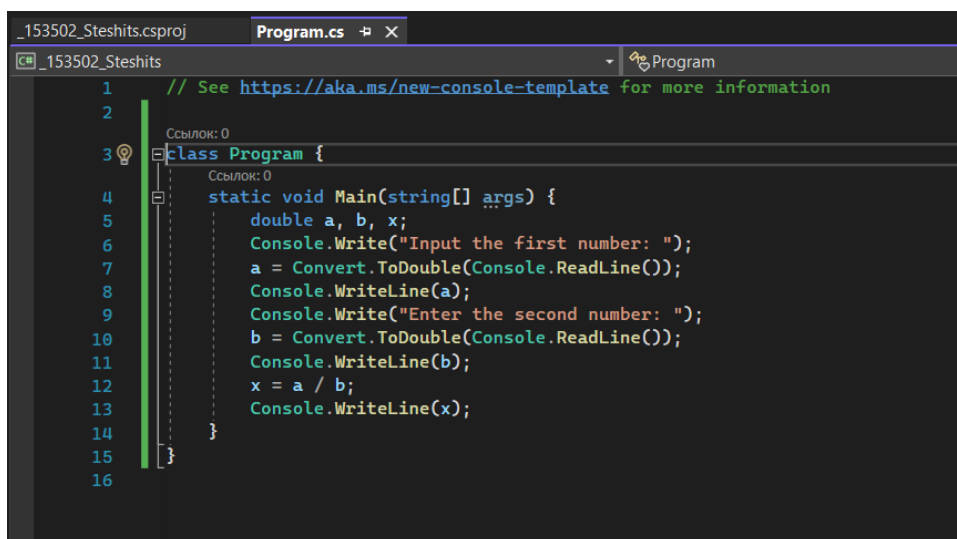


ссылка на установленный объект



```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">
  <PropertyGroup>
    <OutputType>Exe</OutputType>
    <TargetFramework>net6.0</TargetFramework>
    <ImplicitUsings>enable</ImplicitUsings>
    <Nullable>enable</Nullable>
  </PropertyGroup>
  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="AutoMapper" Version="11.0.1" />
  </ItemGroup>
</Project>
```

5) Написать программу, которая выводит в консоль частное от деления чисел, введенных с клавиатуры. Введенные данные и результат сохранять в отдельных переменных.



```
1 // See https://aka.ms/new-console-template for more information
2
3 class Program {
4     static void Main(string[] args) {
5         double a, b, x;
6         Console.Write("Input the first number: ");
7         a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
8         Console.WriteLine(a);
9         Console.Write("Enter the second number: ");
10        b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
11        Console.WriteLine(b);
12        x = a / b;
13        Console.WriteLine(x);
14    }
15 }
16
```

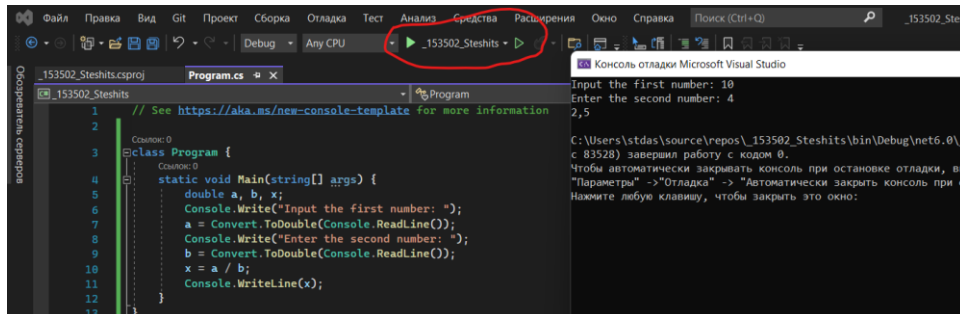
a – делимое (1 число); b – делитель (2 число);

x – частное (результат).

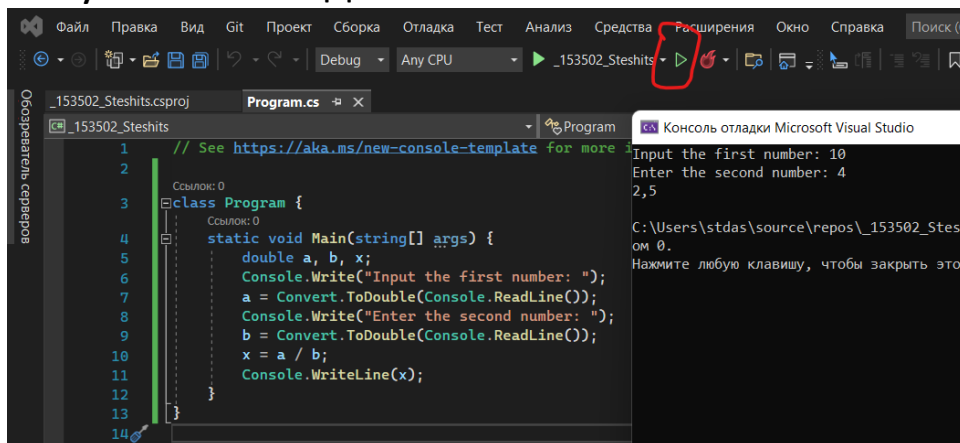
У переменных тип double, для того, чтобы в результат мы смогли сохранять не только целую часть от деления (еще и остаток).

6) 1 – корректные значения:

а) Запуск проекта при отладке и результат выполнения:

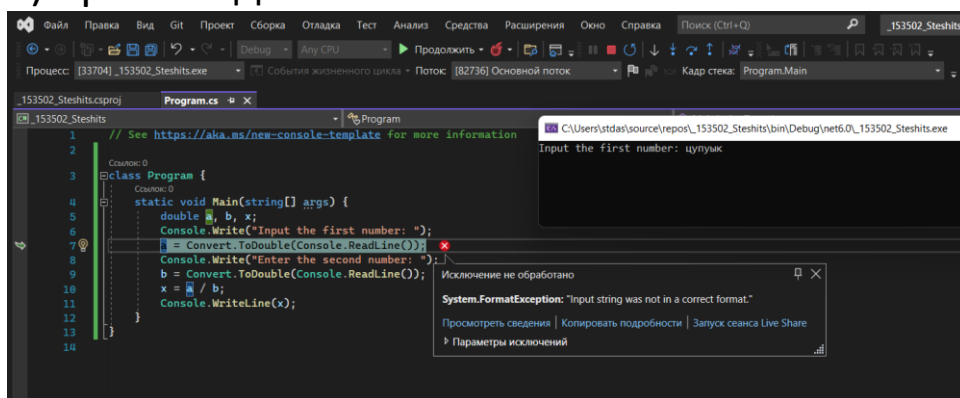


Запуск без отладки:

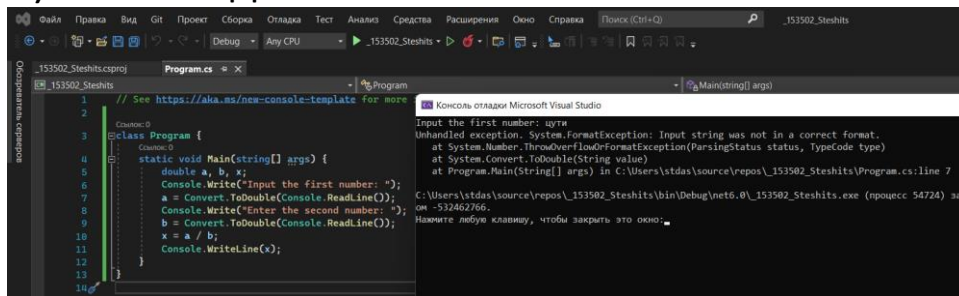


2- заведомо неправильные значения

а) при отладке



6) без отладки



7) Скомпилированный файл в режиме отладки и в режиме выпуска:

« source » repos » _153502_Steshits » bin » Debug » net6.0					Поиск net6.0
Имя	Дата изменения	Тип	Размер		
_153502_Steshits.deps	10.03.2022 7:49	JSON File	2 КБ		
_153502_Steshits.dll	10.03.2022 9:04	Расширение при...	5 КБ		
<u>_153502_Steshits</u>	10.03.2022 9:04	Приложение	146 КБ		
_153502_Steshits.pdb	10.03.2022 9:04	Program Debug D...	11 КБ		
_153502_Steshits.runtimeconfig	10.03.2022 7:49	JSON File	1 КБ		
AutoMapper.dll	04.02.2022 18:28	Расширение при...	248 КБ		

8) Поставить точки останова. Запустить проект в двух режимах: с отладкой и без. Сравнить результат. Прочитать в отладчике значение переменных. Провести пошаговое выполнение программы:

1) с отладкой:

_153502_Steshits.csproj Program.cs

```
1 // See https://aka.ms/new-console-template for more information
2
3 class Program {
4     static void Main(string[] args) {
5         double a, b, x;
6         Console.Write("Input the first number: ");
7         a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
8         Console.Write("Enter the second number: ");
9         b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
10        x = a / b;
11        Console.WriteLine(x);
12    }
13 }
14
```

153502_Steshits.csproj Program.cs

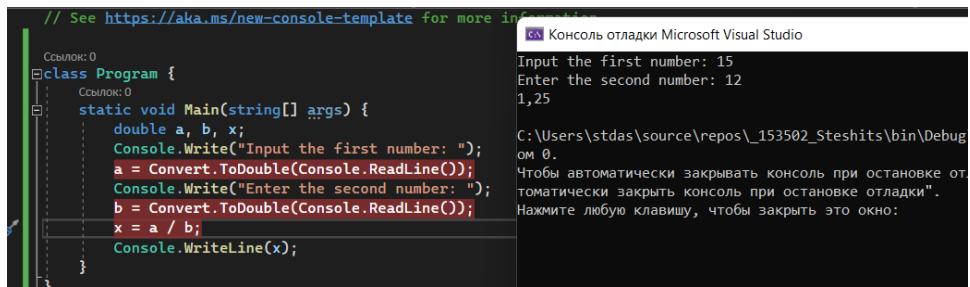
```
1 // See https://aka.ms/new-console-template for more information
2
3 class Program {
4     static void Main(string[] args) {
5         double a, b, x;
6         Console.Write("Input the first number: ");
7         a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
8         Console.Write("Enter the second number: ");
9         b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
10        x = a / b;
11        Console.WriteLine(x);
12    }
13 }
14
```

00 % Проблемы не найдены.

Видимые

Поиск (Ctrl+E) Глубина поиска: 3

Имя	Значение	Тип
a	15	double
b	12	double
x	0	double



2) без отладки:

