



Historique

- SGML (Standard Generalized Markup Language) : "langage de balisage généralisé normalisé" Langage de description à balises
- XML (Extensible Markup Language) : "langage de balisage extensible"
- langage de balisage servant à écrire des pages web
 - XHTML (Extensible HyperText Markup Language)
 - HTML (HyperText Markup Language)

```
graph LR; SGML --> XML; SGML --> HTML; XML --> XHTML[2000 : XHTML]; HTML --> HTML1[1991 : HTML]; HTML --> HTML2[1995 : HTML 2.0]; HTML --> HTML3[1997 : HTML 3.2]; HTML --> HTML4[1999 : HTML 4.01]; HTML --> HTML5[2014 : HTML 5];
```

https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp

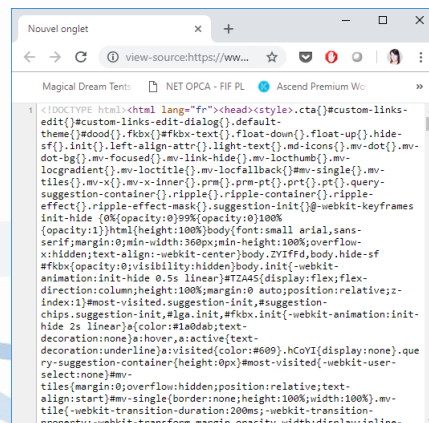
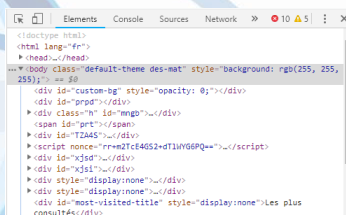
HTML et CSS

- Permettent la structuration et la mise en forme de pages web

- Actuellement HTML 5 et CSS 3.

- Pour voir le code source d'une page Web :

- Navigateur => Clic-droit => Code source de la page
- F12




L'organisation W3C

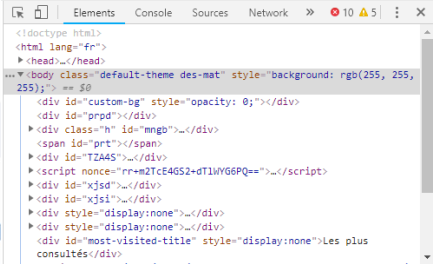
- Chargée de standardiser et faire évoluer le langage HTML
- Dicte des normes d'interprétation que les navigateurs doivent suivre (un peu comme le code de la route)
- Met à disposition un [espace de validation](#)
- Un code totalement valide (dit « code propre ») permet une meilleure interprétation des navigateurs et peut contribuer à un meilleur positionnement sur les moteurs de recherche (référencement)



Navigateur

- Choisir son navigateur
- Utiliser les outils adaptés au navigateur (F12)





Editeur de texte / IDE

- Choisir son environnement de développement (IDE) ou son éditeur de texte
- Mettre en place la coloration syntaxique

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8" />
<title>Titre de la page</title>
<style>
header, footer, nav, main, article, aside, section{
border: 1px solid black;
padding: 10px;
}
</style>
</head>
<body>
<header>Entête</header>
<nav>Menu
<ul>
<li><a href="structure - contenu.html" >Accueil</a></li>
<li><a href="structure - formulaire.html" >Contact</a></li>
</ul>
</nav>
<aside>Colonne gauche/aside</aside>
<main>
<h1>Titre de la page</h1>
<hr />
<article>
<h2>Article 1</h2>
<p>Contenu de l'article 1</p>
</article>
<article>
<h2>Article 2</h2>
<p>Contenu de l'article 2</p>
</article>
<div> Titres</div>
<h3>A. Paragraphes</h3>

2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>Ma Page</title>
6   </head>
7   <body>
8
9     <h1>Mon premier Titre !</h1>
10    <p>Et mon premier paragraphe de texte qui l'accompagne !</p>
11
12  </body>
13 </html>
```


Encodage

- Les fichiers créés doivent être en UTF-8 (sans BOM)
- Ajouter la balise suivante dans le head du fichier mapage.html :

```
<meta charset="utf-8">
```

Meta

- Permet d'ajouter des informations au site
- `<meta content="Votre description" name="description" />`
- `<meta content="NOINDEX" name="robots" />`
- `<meta content="mots clés" name="keywords" />` n'est plus utilisée par google

<https://www.webrankinfo.com/dossiers/techniques/guide-balises-meta>

L'élément <link>

- Permet de mettre en relation la page avec d'autres documents externes, comme les feuilles de style par exemple

```
<link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css">
```

- En HTML5, il n'est plus strictement obligatoire de spécifier l'attribut type

L'élément <script>

- Permet d'ajouter des scripts (JavaScript) qui vont s'exécuter côté client dans le navigateur dès leur chargement

```
<script src="script.js" type="text/javascript">
```

.....

```
</script>
```

- En HTML5, il n'est plus obligatoire de spécifier l'attribut type

LES BALISES HTML

Définitions

- Permet de contenir quelque chose
- Se caractérise par un mot encadré des signes < et > ou < et />
- Vont généralement par paire
- Sont organisées de manière hiérarchique dans la page
- La balise ouvrante permet de délimiter le début, et la balise fermante délimite la fin

Exemples

- Exemple de balise pour un paragraphe : `<p></p>`

- Ordre de fermeture

- Non respecté

`<i>du texte en gras italique...</i>`

- Respecté

`<i>du texte en gras italique...</i>`

Balises simples / doubles

- Une balise simple est autofermante

- Ex : `` `
` `<hr />`
ou `` `
` `<hr >`

`<` `/>`

- Une balise double a un contenu

`<body>`

.....

.....

.....

`</body>`

`<h1>.....</h1>`

`< > ... </ >`

Le / de fin d'une balise autofermante n'est pas obligatoire, mais fortement conseillé

Concept des balises "Bloc" et "Inline"

- Les balises inline
 - c'est le cas par exemple des liens `<a>`.



- Les balises block
 - c'est le cas par exemple des paragraphes `<p></p>`.
 - Elle peut contenir une balise inline, mais pas l'inverse



Règles de nommage



Les balises ne sont pas sensibles à la casse, cependant il est recommandé d'utiliser systématiquement les minuscules

Commentaires

- Un commentaire est une balise HTML avec une forme particulière :

```
<!-- Ceci est un commentaire -->
```

- Il peut se placer n'importe où dans le code, cependant il peut être vu par tout le monde

LES ATTRIBUTS

Définitions

- Une balise peut être complétée par des attributs
- Toutes les balises peuvent contenir un ou plusieurs attributs
- Certaines balises ont des attributs obligatoires
- Certains attributs sont spécifiques à certaines balises

Quelques attributs

- href : Principalement dans les liens
- title : Principalement dans les liens et dans les images
- src : Principalement dans les images
- id : Pour n'importe quelle balise, il est utile pour CSS et JavaScript
- name : Dans les contrôles des formulaires

Règles de nommage



La valeur d'un attribut s'écrit entre guillemets ou bien entre apostrophes

CONTENUS



Niveaux de titre - hx

- Permettent de définir l'arborescence des titres de contenus

- h1 à h6

- Un seul h1 sur une page, c'est le titre de la page

- Attention à bien conserver la hiérarchie

- L'indentation permet plus de lisibilité

```
<h1>Titre de la page</h1>
```

```
<h2>I. Titre</h2>
```

```
<h3>A. Titre</h3>
```

```
<h3>B. Titre</h3>
```

```
<h4>1. Titre</h4>
```

```
<h2>II. Titre</h2>
```

```
<h2>III. Titre</h2>
```

< > ... </ >

Travaux Pratiques

Niveaux de titre



Paragrophes - p

- Permet d'insérer un contenu sous forme de paragraphe

<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut in nunc quis eros facilisis elementum sit amet sed ante. Suspendisse cursus quam nec libero consequat, vitae rutrum mi convallis. In sed pulvinar orci, eu ullamcorper nunc. Morbi sollicitudin maximus nisl non facilisis. Quisque magna odio, accumsan in magna in, porta porta mauris. Sed hendrerit nibh et lorem euismod tincidunt. Pellentesque ullamcorper ornare dolor.</p>

< > ... </ >

Mots importants - strong

- Permet de mettre en gras un morceau de texte
- Utile pour le référencement (mot important)
- Remplace la balise b (bold)

<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut in nunc quis eros facilisis elementum sit amet sed ante. Suspendisse cursus quam nec libero consequat, vitae rutrum mi convallis. In sed pulvinar orci, eu ullamcorper nunc. Morbi sollicitudin maximus nisl non facilisis. Quisque magna odio, accumsan in magna in, porta porta mauris. Sed hendrerit nibh et lorem euismod tincidunt. Pellentesque ullamcorper ornare dolor.</p>

< > ... </ >



Retour à la ligne - br

- Permet de faire un retour à la ligne dans un même paragraphe
- Balise à éviter au maximum, utiliser un nouveau paragraphe

`<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut in nunc quis eros facilisis elementum sit amet sed ante. Suspendisse cursus quam nec libero consequat, vitae rutrum mi convallis. In sed pulvinar orci, eu ullamcorper nunc.
Morbi sollicitudin maximus nisl non facilisis. Quisque magna odio, accumsan in magna in, porta porta mauris. Sed hendrerit nibh et lorem euismod tincidunt. Pellentesque ullamcorper ornare dolor.</p>`

`< />`



Séparateur - hr

- Permet d'afficher une ligne de séparation

`<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut in nunc quis eros facilisis elementum sit amet sed ante. Suspendisse cursus quam nec libero consequat, vitae rutrum mi convallis. In sed pulvinar orci, eu ullamcorper nunc. Morbi sollicitudin maximus nisl non facilisis. Quisque magna odio, accumsan in magna in, porta porta mauris. Sed hendrerit nibh et lorem euismod tincidunt. Pellentesque ullamcorper ornare dolor.</p>`


`<hr />`

`<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut in nunc quis eros facilisis elementum sit amet sed ante. Suspendisse cursus quam nec libero consequat, vitae rutrum mi convallis.
In sed pulvinar orci, eu ullamcorper nunc.
Morbi sollicitudin maximus nisl non facilisis. Quisque magna odio, accumsan in magna in, porta porta mauris. Sed hendrerit nibh et lorem euismod tincidunt. Pellentesque ullamcorper ornare dolor.</p>`

`< />`

Travaux Pratiques

Paragraphes



Listes – ul / li / ol

- On peut définir une liste à puces

```
<ul>  
  <li>Premier élément</li>  
  <li>Deuxième élément</li>  
  <li>Troisième élément</li>  
</ul>
```

Ou une liste numérotée

```
<ol>  
  <li>Elément 1</li>  
  <li>Elément 2</li>  
  <li>Elément 3</li>  
</ol>
```

< > ... </ >



Liens - a

- Permet de définir un hyperlien
- L'attribut obligatoire est href (le lien)
 - Le chemin du lien peut être
 - # : lien interne à la page (ancrage)
 - fichier.html : fichier html présent dans le même répertoire
 - repertoire/fichier.html : fichier html présent dans un répertoire enfant
 - ../fichier.html : fichier présent dans un répertoire parent
 - <http://google.fr> : un lien externe
- L'attribut recommandé est title, éventuellement target

```
<a href="http://www.google.fr" title="Lien vers google" target="_blank">Google</a>
```

< > ... </ >

Travaux Pratiques

Contenus



Marqueurs logiques et physiques

- Marqueurs physiques : permettent de définir un style particulier sur du texte (b, i, tt)
 - Ex : Mettre un texte en gras
- Marqueurs logiques : permettent de définir un rôle pour le texte correspondant
 - Ex : Citation

MARQUEURS LOGIQUES

Abréviations - abbr

- Permet de définir une abréviations
- L'attribut title permet de définir cette abréviation
- Vous êtes en plein cours d'`<abbr title="Hypertext Markup Language">HTML</abbr>`

`< > ... </ >`

Citation d'une source externe - blockquote

- Permet de faire référence à une citation d'une source externe

`<p>Victor Hugo nous dit :</p>`

`<blockquote cite="http://www.victor-hugo.com/x.html">`

`<p>L'appétit vient en mangeant et l'amour en possédant.</p>`

`</blockquote>`

- Pour une citation courte, utilisez `<q>`

`< > ... </ >`



Contact de l'auteur du document - address

- Permet de définir les informations de contact du document
- A la place de la balise p

`<address>`

Ecrit par Christel Ehrhart – 03.89.00.00.00

`</address>`

`< > ... </ >`

Titre d'une œuvre - cite

- Permet de définir que l'on fait référence au titre d'une œuvre

`<p>Mon livre préféré est <cite>Les misérables</cite> de Vitor Hugo</p>`

`< > ... </ >`



Code informatique et texte pré formaté

- code permet de déclarer du code informatique. Peut être utilisé à l'intérieur d'un texte pré formaté (pre)

```
<pre>  
<code>  
teardown: function() {  
    if ( this.removeEventListener ) { ... }  
}  
</code>  
</pre>
```

< > ... </ >



Information temporelle - time

- Formalise une information temporelle (date, heure), employée dans le contenu qu'elle encadre
- Cette balise peut être spécialement utile pour donner des informations de mise à jour aux moteurs de recherche indexant la page

On vous attend à <time>10:30</time> pour la soirée

< > ... </ >



Surligner du texte - mark

- Permet de marquer du texte
- Permet de surligner un résultat de recherche par exemple

```
<p>5 résultats pour le mot "HTML"</p>
```

```
<ul>
```

```
<li>...<mark>HTML</mark> est le langage du web...<a href="#">Lire</a></li>
```

```
<li>Avec CSS, <mark>HTML</mark> est surpuissant. <a href="#">Lire</a></li>
```

```
<li>Les balises <mark>HTML</mark> sont délicieuses. <a href="#">Lire</a></li>
```

```
</ul>
```

< > ... </ >

Travaux Pratiques

Marqueurs logiques



Images

```

```

- la balise `` permet d'insérer une image en html
 - L'attribut `src=""` permet de préciser le chemin de l'image
 - L'attribut `title=""` permet de préciser un titre pour l'image
 - L'attribut `alt=""` permet de préciser un texte de remplacement
 - L'attribut `width=""` permet de préciser la taille en largeur de votre image
 - L'attribut `height=""` permet de préciser la taille en hauteur de votre image

< />

Travaux Pratiques

Les images





LES TABLEAUX

Tableaux

Balise	Description
<table></table>	Tableau
<caption></caption>	Titre du tableau
<tr></tr>	Ligne de tableau
<th></th>	Cellule d'en-tête
<td></td>	Cellule
<thead></thead>	Section de l'en-tête du tableau
<tbody></tbody>	Section du corps du tableau
<tfoot></tfoot>	Section du pied du tableau

```
<table>
  <caption>Titre du tableau</caption>
  <thead>
    <tr>
      <th>Titre Col 1</th>
      <th>Titre Col 2</th>
    </tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Valeur Footer 1</td>
      <td>Valeur Footer 2</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Valeur 1</td>
      <td>Valeur 2</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Valeur 1</td>
      <td>Valeur 2</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Tableaux - Fusionner

- Attribut colspan permet de fusionner des colonnes
`<td colspan="2">Fusionner les colonnes</td>`
- Attribut rowspan permet de fusionner des lignes
`<td rowspan="2">Fusionner les lignes</td>`

Travaux Pratiques

Tableau complexe

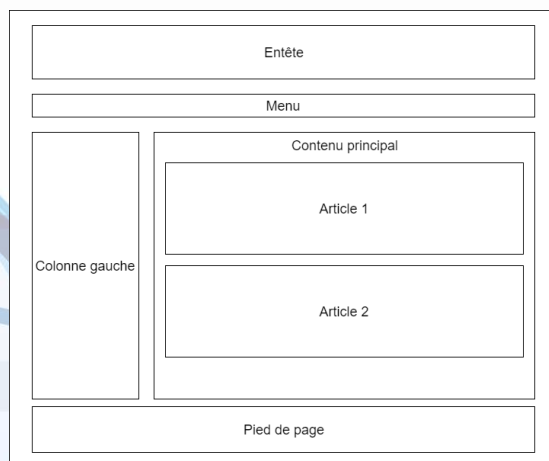


STRUCTURE VISUELLE

Structure en tableau

- Ancienne méthode d'organisation de la structure
- A proscrire sauf pour les newsletter

Structure d'un site classique



Balises générique – div / span

- Balises de mise en forme
- div : balise block
- span : balise inline

```
<div>
  <p> Lorem ipsum dolor sit amet, <span>consectetur</span> adipiscing elit. Ut in nunc quis eros
  facilisis elementum sit amet sed ante. </p>
</div>
```

Attribut id

- L'attribut id identifie de façon unique la balise
- Il ne peut donc y avoir qu'un seul même id (avec le même nom) sur une page
- Ex :

```
<p id="paragraphe1" ></p>
<p id="paragraphe2" ></p>
```
- L'attribut id sert pour les labels de formulaire, mais également pour le javascript et pour les feuilles de style

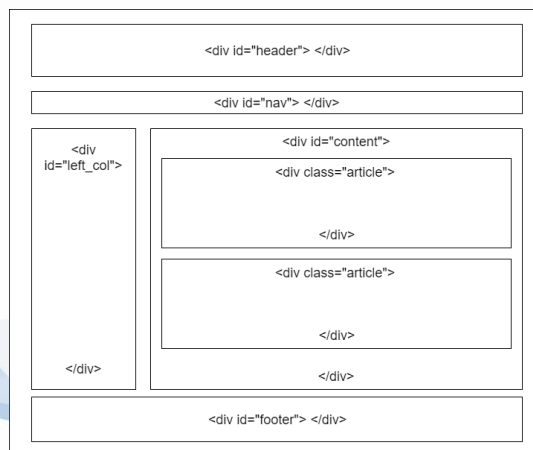
Attribut class

- L'attribut class permet de styliser une balise et/ou tout ce qu'elle contient
- Elle représente un comportement en matière de style (position, couleurs, ...)
- Il peut donc y avoir plusieurs éléments avec la même classe sur une page
- Ex :

```
<p>
<p class="more" />
<p>
<p class="more" />
```
- Quand toutes les balises de même type ont la même classe, cette classe n'est pas nécessaire

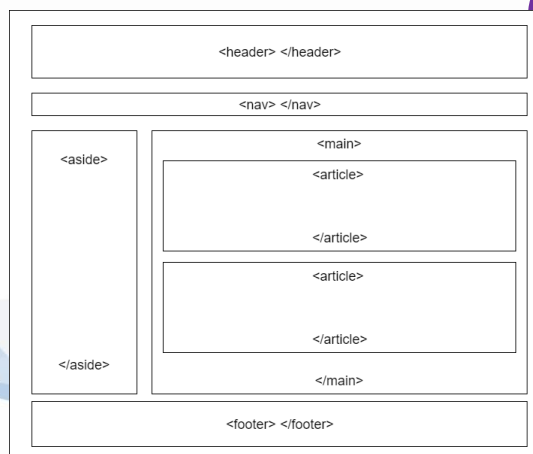
Structure HTML4

- En HTML4 on utilise les div pour faire la structure du site
- On attribut un id pour les zones uniques et une class pour les zones se répétant



Structure HTML5

- En HTML5 de nouvelles balises ont fait leur apparition pour simplifier la structure



Entête et pied de page – header / footer

- header permet de définir un entête de page, de section ou d'article qui contient une introduction ou des éléments de navigation

```
<header>
  <h1>Rapport des ventes</h1>
  <p>Le rapport sera présenté aux membres
du groupe</p>
</header>
```

< > ... </ >

- footer permet de définir un pied de page, de section ou d'article

```
<section>
  <article>
    <p>Voici un article....</p>
  </article>
  <footer>
    <p>L'ensemble de la section est
écrit par le Directeur des ventes</p>
  </footer>
</section>
```



Regroupement de liens - nav

- Permet de regrouper un ensemble de lien
- Utilisé pour définir les menus de navigation
- Il n'est pas nécessaire de le compléter avec une liste (ul)

```
<nav>
  <ul>
    <li><a href="index.php">Accueil</a></li>
    <li><a href="blog.php">Le blog de l'entreprise</a></li>
    <li><a href="contact.php">Nous contacter</a></li>
  </ul>
</nav>
```

< > ... </ >



Contenu principal - main

- Permet de définir le contenu principal de la page
- Il ne doit y avoir qu'une balise main par page

```
<body>
  <header>
    <h1>Mon site Web</h1>
  </header>
  <main>
    <article>
      <section>....</section>
      <section>...</section>
    </article>
  </main>
  <footer>...</footer>
</body>
```

< > ... </ >



Apparté - aside

- Permet de définir un contenu qui n'a qu'un rapport indirect avec le contenu principal

```
<article>
  <p>Le film Disney <cite>La petite Sirène</cite> est sorti en salles en 1989.</p>
  <aside>
    <p>Le film a gagné 87 millions de dollars pendant sa sortie initiale.</p>
  </aside>
  <p>Plus d'informations sur le film...</p>
</article>
```

< > ... </ >



Articles - article

- Permet de définir que le contenu a son propre sens, indépendamment des autres éléments de la page
- Il est donc distribuable et réutilisable
- Une organisation html peut être définie dans la balise article (header, footer, p, ...)

```
<article>
  <header>Conférence sur les standards du Web</header>
  <p> La conférence sur l'utilisation des standards du Web a prouvé que ...</p>
  <footer>
    <a href=" ....">Lire la suite</a>
  </footer>
</article>

< > ... </ >
```

Section

- Permet de définir une section d'une page
- Elle regroupe des éléments différents mais partageant la même thématique

```
<section>
  <h1>éléphants de forêt</h1>
  <section>
    <h2>Introduction</h2>
    <p>Dans cette section, nous discutons des éléphants de forêt moins connus.</p>
  </section>
  <section>
    <h2>Habitat</h2>
    <p>Les éléphants de forêt ne vivent pas dans les arbres mais parmi eux.</p>
  </section>
</section>

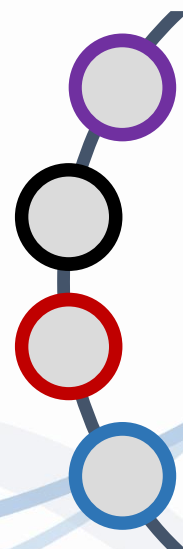
< > ... </ >
```

Travaux Pratiques

Structure visuelle



LES FORMULAIRES



Créer un formulaire

- Le début et la fin du formulaire sont définis par les balises form

```
<form>  
...  
</form>
```

- Les attributs nécessaires à form sont :

- action : emplacement où doivent être envoyées les données du formulaire
- method : méthode d'envoi des données du formulaire (post ou get)
- name : nom du formulaire

```
<form action="sendMail.php" method="post" name="contactForm">  
...  
</form>
```

- L'attribut novalidate permet d'annuler l'envoi des données, ce qui peut être utile en cours de développement

```
< > ... </ >
```

Champ de formulaire - input

- Les input permettent la saisie d'informations de type :

- Zone de texte : text
- Champ caché : hidden
- Mot de passe : password
- Zone de recherche : search
- Radio boutons : radio
- Case à cocher : checkbox
- Date et heure : date / time / month / week
- Email : email
- Téléphone : tel
- URL : url
- Choix de couleur : color
- Nombre : number
- Valeur approximative bornée : range
- Fichier à télécharger : file
- Bouton simple : button
- Bouton de validation / réinitialisation : submit / reset
- Bouton image : image

```
<        />
```

```
<input type="text" />
```

Intitulé des champs - label

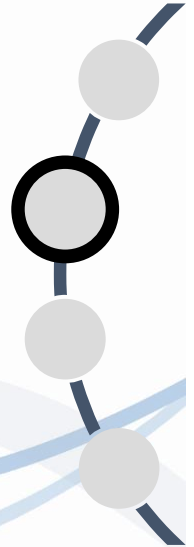
- Pour donner un intitulé pour l'utilisateur du formulaire

```
<label>Veuillez saisir votre nom</label>  
<input type="text" />
```

- Pour que le label soit relié à l'input, on utilise l'attribut for

```
<label for="name">Veuillez saisir votre nom</label>  
<input type="text" id="name" />
```

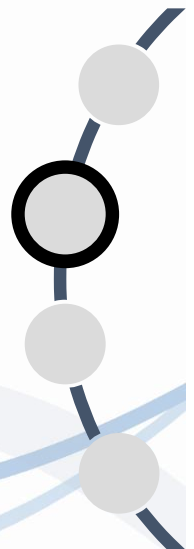
< > ... </ >



Attribut name

- L'attribut name est l'attribut essentiel pour que les éléments de formulaire puissent être récupérés pour traitement
- En général il est unique sur la page, sauf quand il concerne un groupement d'informations (ex radios boutons et cases à cocher)

```
<input type="text" name="name" />
```



Zones de texte

ici votre nom

- La zone de texte simple est de type text.
- Elle permet de saisir n'importe quel caractère.
- Elle peut comporter des attributs, dont :
 - disabled : pour désactiver la saisie
 - maxLength : pour définir le nombre de caractères à saisir au maximum
 - value : donne la valeur de la zone
- D'autres types peuvent être définis pour la rendre invisible (hidden), cacher les caractères saisis (password) ou pour être à destination d'éléments de recherche (search)

Radios boutons et cases à cocher

☐ Oui ☒ Non

- Les radios boutons permettent de ne choisir qu'un seul éléments dans un regroupement (ex : oui ou non)
- Pour que des radios boutons fonctionnent ensemble, il faut qu'ils aient le même nom (attribut name)
- L'attribut value doit être précisé

```
<input type="radio" name="test" value="1" />Oui  
<input type="radio" name="test" value="0" />Non
```

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

- Les cases à cocher permettent de choisir plusieurs éléments dans un regroupement
- Pour leur fonctionnement elles doivent avoir un nom différent (name) ou suivre le même nom de crochets ([])

```
<input type="checkbox" name="test[]" value="0" />0  
<input type="checkbox" name="test[]" value="1" />1  
<input type="checkbox" name="test[]" value="2" />2  
<input type="checkbox" name="test[]" value="3" />3  
<input type="checkbox" name="test[]" value="4" />4  
<input type="checkbox" name="test[]" value="5" />5
```

Éléments de date

- On peut faire apparaître des aides à la saisie pour les éléments de type date / time / month / week

The image shows three different date input interfaces:

- Left:** A date picker showing the month of June 2018. The date 13 is selected. The interface includes a dropdown for the month/year and navigation buttons.
- Middle:** A month/year selector showing 'juin 2018'. It includes a dropdown for the month and a year selector.
- Right:** A week selector showing 'Semaine 24, 2018'. It includes a dropdown for the week number and a year selector.

Boutons

- Plusieurs types de boutons sont possibles
 - Le bouton simple, sans action préconfigurée
`<input type="button" value="Titre du bouton" />`
 - Le bouton de validation, il envoie automatiquement le formulaire
`<input type="submit" />`
 - Le bouton de réinitialisation du formulaire, il vide les champs du formulaire
`<input type="reset" />`
 - Le bouton image, la source de l'image doit être définie (attribut src)
`<input type="image" src="nom_de_mon_image.png"/>`

Titre du bouton

Valider

Réinitialiser



Zones vérifiées

- Des comportements, tels que la vérification automatique des données saisies, ou l'affichage du clavier du téléphone sont prédéfinies en fonction du type de l'input :
 - email : vérifie la bonne saisie de l'email (@, texte avant et après, ...) et propose en version mobile le clavier avec @
 - tel : ouvre le clavier téléphone en mode chiffres
 - url : vérifie la saisie
 - color : ouvre une fenêtre de choix de couleurs
 - number : force l'utilisateur à saisir uniquement des chiffres

Fichier à télécharger

- Pour pouvoir ajouter un fichier au formulaire, il faut préciser une balise input de type file

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

- Pour le faire fonctionner (lors de l'envoi des données), la balise form doit avoir l'attribut enctype de défini

```
<form action="envoi.php" method="post" enctype="multipart/form-data">  
  <p>Nom : <input type="text" name="nom" /></p>  
  <p>Pièce jointe: <input type="file" name="fichier" /></p>  
  <input type="submit" value="Envoyer" />  
</form>
```

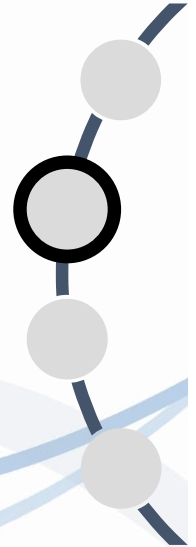
Zone de texte multilignes - textarea

- Pour pouvoir saisir un texte plus long qu'un texte simple ou multiligne on utilise textarea

```
<textarea name="address">...</textarea>
```

- Les attributs sont :
 - maxLength : nombre de caractères maximum
 - cols : nombre de colonnes
 - rows : nombre de lignes
 - ...

< > ... </ >



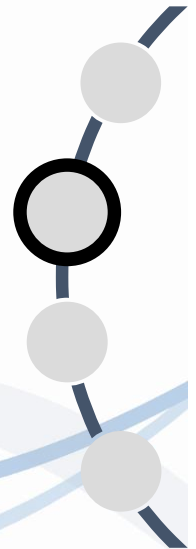
Liste déroulante

- La liste déroulante se fait à l'aide des balises
 - select : délimite la zone de la liste
 - option : sont les différents éléments de la liste

```
<select name="city" >  
  <option value="68000">COLMAR</option>  
  <option value="67000" selected>STRASBOURG</option>  
</select>
```

- L'attribut selected permet de définir celui qui est sélectionné

< > ... </ >



Liste déroulante - groupe

- Il est également possible de faire des regroupement dans les listes déroulantes à l'aide de la balise `optgroup`
- L'attribut `label` permet de définir le nom du groupe

```
<select name="city" >
  <optgroup label="France">
    <option value="68000">COLMAR</option>
    <option selected value="67000">STRASBOURG</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Allemagne">
    <option value="XXX">BERLIN</option>
  </optgroup>
</select>
```

STRASBOURG ▼
France
COLMAR
STRASBOURG
Allemagne
BERLIN

Groupement de champs - fieldset

- Pour afficher un regroupement de champs, on utilise les balises :
 - `fieldset` : pour délimiter le regroupement
 - `legend` : pour afficher un intitulé à ce regroupement

```
<fieldset>
  <legend>Infos personnelles:</legend>
  <p>
    <label for="name">Nom : </label>
    <input type="text" name="nom" id="name">
  </p>
  <p>Email : <input type="text" name="email"></p>
  <p>Date de naissance : <input type="date" name="dateN"></p>
</fieldset>

< > ... </ >
```

Infos personnelles:

Nom :

Email :

Date de naissance :

Des formulaires améliorés



- autocomplete : Autocomplétion d'un formulaire ou de champ spécifique
- autofocus : permet de donner le focus à un champ sans js
- placeholder : permet d'afficher un texte par défaut, il ne sera pas pris en compte dans l'envoi du formulaire
- required : spécifie que la saisie est obligatoire

Travaux Pratiques

Les formulaires



AUDIO ET VIDÉO

Lire un fichier audio ou video

- HTML4 : balise `<embed>`
- HTML5 : `<audio>` ou `<video>`
 - Permet de lire un fichier audio ou video
 - Fonctionne avec la balise source qui définit la source et son type
 - Permet de préciser plusieurs fichiers

Intégrer un fichier audio

```
<audio controls="controls">
  <source src="concerto_mozart.ogg" type="audio/ogg" />
  <source src="concerto_mozart.mp3" type="audio/mp3" />
  Votre navigateur ne supporte pas la balise audio.
</audio>
```

Intégrer un fichier vidéo

```
<video controls>
  <source src="ma_video.webm" type="video/webm;codecs=vp8,vorbis">
  <source src="ma_video.ogg" type="video/ogg;codecs=theora4,vorbis">
  <source src="ma_video.mp4" type="video/mp4;codecs=h264,acc">
</video>
```

• Attention à l'encodage vidéo :

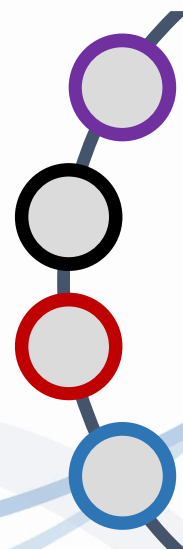
Container (video/audio)	Internet Explorer 9+	Firefox	Chrome	Android	Safari	iOS
MP4 (H,264/AAC)	Oui	Non	Oui	Oui	Oui	Oui
Ogg (Theora/Vorbis)	Non	Oui	Oui	Non	Non	Non
WEBM (VP8/Vorbis)	Oui	Oui	Oui	Oui	Non	Non

Travaux Pratiques

Audio et Video



VOIR AUSSI....



Sous fenêtre - iframe

- Permet de créer une sous fenêtre
- Pour intégrer une carte google par exemple :

```
<iframe  
src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d4483.290250637895!2d7.36  
4550469825118!3d48.0758828464177!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x0  
%3A0x9bfe7b716880d65b!2sCCI+Campus+Colmar!5e0!3m2!1sfr!2sfr!4v1528819647720"  
width="600" height="450" frameborder="0" style="border:0" allowfullscreen></iframe>
```

< > ... </ >

Liste de définitions – dd / dl / dt

- Permet de mettre en place une liste de définitions (ex glossaire)

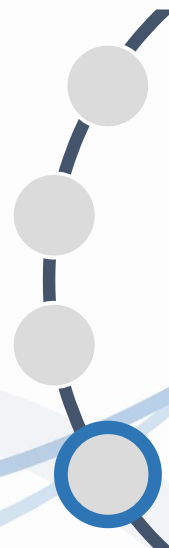
```
<dl>  
  <dt>Coffee</dt>  
  <dd>Black hot drink</dd>  
  
  <dt>Milk</dt>  
  <dd>White cold drink</dd>  
</dl>
```

< > ... </ >

Texte supprimé ou ajouté – del / ins

- del permet de définir qu'une partie d'un texte a été supprimée mais doit être conservé pour en garder la trace
- ins permet de définir qu'une partie d'un texte a été ajoutée
- Devra être stylisé en css

< > ... </ >



Indices et exposants – sub / sup

- sub permet de déclarer un indice
- sup permet de déclarer un exposant

< > ... </ >

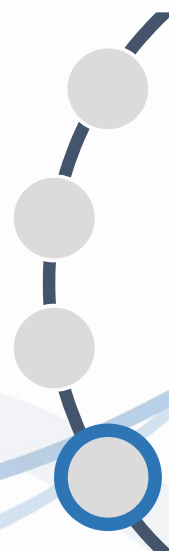


Image cliquable – map / area

- Permet de définir des zones cliquables sur une image
- Attention aux images cliquables qui peuvent ne pas s'adapter en responsive (<https://github.com/stowball/jquery-rwdImageMaps>)

```


<map name="planetmap">
  <area shape="rect" coords="0,0,82,126" href="sun.htm" alt="Sun">
  <area shape="circle" coords="90,58,3" href="mercur.htm" alt="Mercury">
  <area shape="circle" coords="124,58,8" href="venus.htm" alt="Venus">
</map>
```

< > ... </ >

Barre de progression - progress

- Représente une barre de progression
- L'attribut value permet de placer la jauge en fonction de l'attribut max

```
<progress value="22" max="100"></progress>
```

< > ... </ >

Graphique animé - canvas

- Permet de créer un graphique animé à l'aide de javascript

```
<canvas id="myCanvas"></canvas>
```

```
<script type="text/javascript">  
  var canvas=document.getElementById('myCanvas');  
  var ctx=canvas.getContext('2d');  
  ctx.fillStyle='#FF0000';  
  ctx.fillRect(0,0,80,100);  
</script>
```

< > ... </ >

Des question ?



Cours suivant...



A suivre : CSS 3