Architecture Application PySide6 - Transformation XML vers Site Web

Structure des fichiers

```
xml_to_web_app/
├─ main.py
                       # Point d'entrée principal
├─ ui/
 ├─ __init__.py
   ├─ main_window.py # Fenêtre principale
  project_editor.py # Fenêtre d'édition de projet
   wysiwyg_editor.py # Composant éditeur WYSIWYG
   └─ dialogs.py
                      # Dialogues (upload, export, etc.)
 — core/
  ├─ init .py
   mul manager.py # Gestion des fichiers XML
  project_manager.py # Gestion des projets
   — xslt_processor.py # Transformation XSLT avec saxonche
   └─ zip generator.py
                      # Génération du ZIP final
 — models/
   — __init__.py
   project.py
                    # Modèle de données Projet
   └─ xml_data.py
                      # Modèle de données XML
 - resources/
   — templates/
   -- editor/
   │ ├─ tinymce/ # Éditeur TinyMCE
   │ └─ editor.html # Page HTML pour l'éditeur
                       # Icônes de l'application
   └─ icons/
└─ utils/
   — __init__.py
                    # Utilitaires fichiers
   ├─ file utils.py
   └─ xml_utils.py
                      # Utilitaires XML
```

Composants principaux

1. Fenêtre principale (MainWindow)

```
class MainWindow(QMainWindow):
    """
    Fenêtre principale de l'application
    - Menu et toolbar
    - Zone de gestion des projets (liste/arbre)
    - Zone de prévisualisation
    - Barre de statut
    """

# Sections principales :
# - Chargement XML de base de données
# - Liste des projets existants
# - Boutons d'action (Ajouter, Modifier, Supprimer)
# - Aperçu du projet sélectionné
```

2. Gestionnaire de projets (ProjectManager)

- Génération et export final

python

```
class ProjectManager:
    """
    Gère la logique métier des projets
    - CRUD des projets
    - Validation des données
    - Sauvegarde/chargement XML projets
    """

# Fonctionnalités :
    # - create_project(name, description_html)
    # - update_project(project_id, data)
    # - delete_project(project_id)
# - get_projects_xml()
# - load_from_xml(xml_content)
```

3. Éditeur WYSIWYG (WysiwygEditor)

```
class WysiwygEditor(QWebEngineView):
    """
    Composant d'édition HTML intégré
    - Utilise TinyMCE ou CKEditor
    - Communication bidirectionnelle avec Python
    - Sauvegarde automatique
    """

# Fonctionnalités :
# - load_content(html_content)
# - get_content() -> html_content
# - setup editor communication()
```

4. Processeur XSLT (XsltProcessor)

- handle content_changed()

python

```
class XsltProcessor:
    """

    Gère la transformation XSLT avec saxonche
        - Charge les données XML et projets XML
        - Applique la transformation XSLT
        - Génère les fichiers de sortie
    """

# Fonctionnalités :
        # - load_data_xml(xml_path)
        # - load_projects_xml(projects_data)
        # - load_xslt_template(xslt_path)
        # - transform() -> output_files
        # - validate xml(xml_content)
```

Flux de données

1. Initialisation

```
Application Start

├── Chargement interface principale

├── Initialisation ProjectManager (XML projets vide)

└── Préparation éditeur WYSIWYG
```

2. Import des données

```
User Upload XML

├── Validation XML (xml_utils)

├── Parsing et extraction projets existants

├── Mise à jour interface (liste projets)

└── Stockage temporaire des données
```

3. Édition de projet

User Select/Create Project

├── Ouverture ProjectEditor window

├── Chargement contenu dans WysiwygEditor

├── Édition WYSIWYG

├── Sauvegarde dans ProjectManager

└── Mise à jour XML projets

4. Génération finale

User Generate Site

├── Validation données complètes

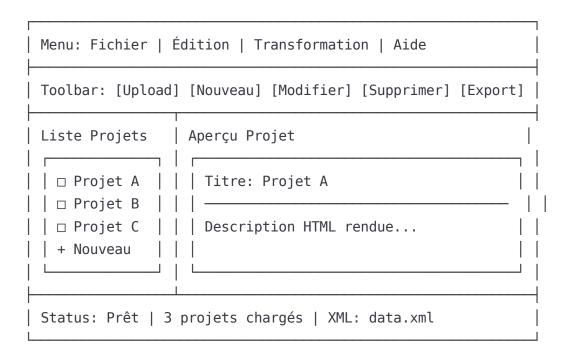
├── XsltProcessor.transform()

├── ZipGenerator.create_archive()

└── Dialogue de sauvegarde

Interface utilisateur

Layout principal



Modèles de données

Project

```
python

@dataclass
class Project:
    id: str
    name: str
    description_html: str
    created_at: datetime
    updated_at: datetime

    def to_xml_element(self) -> str
    def from xml element(element) -> Project
```

XMLData

```
python

class XMLData:
    """Encapsule les données XML de la base"""
    raw_xml: str
    parsed_data: ElementTree
    projects_referenced: List[str]

def get_project_ids(self) -> List[str]
    def validate(self) -> bool
```

Fonctionnalités clés

Gestion des erreurs

- Validation XML à l'import
- Gestion des projets manquants/orphelins
- Vérification XSLT avant transformation
- Messages d'erreur utilisateur explicites

Sauvegarde/Restauration

- Sauvegarde automatique du XML projets
- Récupération en cas de fermeture inattendue
- Export/import configuration projets

Interface utilisateur

- Drag & drop pour upload XML
- Raccourcis clavier standards
- Indicateurs de progression pour transformations
- Prévisualisation temps réel des modifications

Technologies utilisées

• PySide6: Interface graphique

• QWebEngineView : Intégration éditeur web

• saxonche: Transformation XSLT

• lxml: Manipulation XML Python

• **zipfile** : Génération archives

• TinyMCE/CKEditor: Éditeur WYSIWYG

Déploiement

Packaging avec PyInstaller

```
pyinstaller --onefile --windowed \
    --add-data "resources; resources" \
    --add-data "templates; templates" \
    main.py
```

Structure de l'exécutable

- Toutes les ressources embarquées
- Éditeur WYSIWYG inclus
- Templates XSLT par défaut
- Pas de dépendances externes