

**Vincent PRAT** : Dans l'ensemble, j'ai trouvé que le projet était intéressant et enrichissant à tout point de vue. Au départ, le projet me semblait trop ambitieux par rapport aux connaissances que j'avais en Java. Mais petit à petit, cela m'a permis de les approfondir et de mener à bien la conception du projet. De plus, les méthodes de gestion de projet vues cette année ont grandement contribué à la conduite du projet. L'aspect « rendez-vous avec le client » m'a très bien aidé à cerner les objectifs à accomplir pour concevoir le produit et m'a donné une idée de ce que je pourrais vivre dans le monde professionnel. Au final, même si certaines tâches étaient plus difficiles à réaliser que d'autres, ce qui a fait notre force c'est notre répartition du travail, l'écoute et l'entraide que chacun pouvait apporter aux autres dans le groupe. La semaine de codage a été de ce fait très bénéfique pour peaufiner le projet. Les points négatifs que je peux noter viennent d'une part, de la difficulté de se retrouver tous ensemble en dehors des heures de cours pour faire des mises au point sur l'avancée du projet et d'autre part, de l'importance disproportionnée entre le projet en lui-même et le QCM de fin de projet : je trouve que le pourcentage de ce dernier n'est pas du tout représentatif de ce qu'on a pu fournir tout au long du projet.

**Maude RAMAUGE** : Pour ma part, j'ai trouvé que ce projet était très enrichissant car c'était une expérience très formatrice en gestion de projet pour l'avenir. En effet, lorsque nous allons entrer dans le monde professionnel, nous allons être amenés à faire ce type de projet, c'est-à-dire à rencontrer un client qui aura des besoins et dont notre but sera de se rapprocher au mieux de ce que le client nous aura imposé. Ce projet était très intéressant car nous avons dû être autonomes dans son organisation. Concernant les points négatifs de ce projet, il était parfois compliqué de travailler en groupe compte tenu des disponibilités de chacun et du temps imparti à l'avancement du projet ce qui rendait la progression moins efficace que certaines fois. De plus, nous passons beaucoup de temps sur ce projet et le fait que la note soit à 50% avec un test d'une heure et demie n'est pas représentatif du travail que nous avons fourni je trouve.

**Amelie JAKUBIAK** : Ce projet a été une nouvelle expérience pour nous. En effet, nous n'avions jamais encore participé à un projet d'une telle envergure avec de telles exigences, et je suis plutôt fière de ce que nous avons réalisé (d'un point de vue technique mais également d'un point de vue gestion d'équipe et travail en groupe). Cette expérience a été très enrichissante au niveau de l'apprentissage du langage java. En effet, si quelqu'un m'avait dit que l'on allait réussir à faire

de telles choses en java alors que nous ne connaissons ce langage que depuis cette année, je ne l'aurai pas cru ! Je pense que nous avons aussi beaucoup progressé au niveau de la gestion de projet et du travail en équipe. Nous avons pu découvrir le travail avec la méthode SCRUM, qui a été très efficace pour la réalisation de ce projet (je ne sais pas si nous aurions obtenu les mêmes résultats et si nous avions travaillé avec une méthode « traditionnelle » de gestion de projet). Nous nous sommes plutôt bien organisés dès le départ en se répartissant les tâches tout en communiquant en permanence, ce qui nous a permis d'avancer à bonne allure. L'entraide et la bonne entente entre nous 5 nous ont permis de travailler dans des conditions agréables même s'il n'était pas toujours simple de se retrouver tous les 5 en même temps. Malheureusement, étant donné notre investissement dans ce projet, je trouve décevant que finalement il ne compte que 50% de la note finale.

**Imène EL GHAZZANI :** Ce projet m'a été très instructif, tant sur le plan des connaissances en programmation face à un projet qui paraissait insurmontable, que sur le plan personnel. J'ai pu découvrir à quel point le travail d'équipe peut s'avérer beaucoup plus efficace que de programmer seule dans son coin : l'interaction avec une équipe permet de garder un rythme et un certain dynamisme dans l'avancée du projet. J'ai beaucoup apprécié la méthode Scrum qui, jusque là, est la méthode la plus performante à mes yeux pour travailler sur un tel projet. En effet, l'organisation et la répartition des tâches dont nous avons fait preuve depuis le début a permis à chacun de venir en aide aux autres une fois sa tâche réalisée, ce qui contribue pleinement à l'intégration et à l'avancement rapide dans la programmation. N'ayant pas le même emploi du temps que mes camarades, un compte-rendu de ce qui a été réalisé par chacun depuis la réunion précédente est fondamentale : une bonne communication permet un gain de temps considérable, de ne pas réaliser deux fois la même tâche et bien comprendre dès le départ les termes du besoin client. De plus, l'ambiance de groupe permettait de prendre du plaisir à programmer en valorisant le travail de chacun et nous mettait en confiance en nous concertant avant de tester une solution. Concernant la présence des professeurs dans cette aventure, j'ai bien apprécié l'organisation en experts techniques- dont les conseils ont été très instructifs- et la présence de la cliente, que nous pouvions contacter aisément suivant l'état d'avancement de notre projet.

**Léna Dubois :** Je suis du même avis que les autres sur les apports techniques et méthodologiques de ce projet. Je rajouterais que j'ai apprécié de travailler avec la méthode SCRUM pour l'autonomie et la liberté que cela nous a donné. Avoir le choix du rythme des rendus est bien plus motivant que d'être guidé et de devoir

suivre un calendrier fixé. L'absence de chef était également un avantage car étant tous les 5 au même niveau, nous étions concernés et donc impliqués de la même manière. Je suis assez contente que nous ayons réussi à atteindre tous les objectifs. Je regrette simplement de ne pas avoir eu le temps de faire du refactoring car certaines parties restent un peu « brouillons », et nous avons entrevu certaines améliorations possibles des fonctionnalités sans avoir le temps de les appliquer.

Concernant Git il est dommage que nous n'ayons jamais pris la peine de nous y mettre vraiment, car plus le projet avançait plus nous avons réalisé que ça aurait nettement simplifié la gestion des versions. Un TD d'entraînement supplémentaire n'aurait pas été de trop. Je rejoins les autres sur la note finale.

Quoi qu'il en soit l'expérience a été positive, et je retravaillerais à nouveau sans problème avec l'équipe ninjava .

