

Template para entrega do projeto da disciplina
Fundamentos de Sistemas Web

Fase 1

Nome do
estudante

Fernanda Rodrigues Salazar

ESTE É O TEMPLATE PARA PREENCHIMENTO DO PROJETO. PARA PRODUZIR O TRABALHO, ORIENTE-SE PELA DESCRIÇÃO DO ENUNCIADO DA FASE 1.

Definição de Requisitos para o Sistema Web:

Apresente a concepção de seu projeto, contendo **objetivo**, **metas**, **recursos necessários**, as **tecnologias empregadas**, o **projeto de navegação** e o **protótipo das telas (interface)**, com base nos requisitos mínimos do sistema web de front-end delimitados no Enunciado da Fase 1. Essa Fase é a etapa de planejamento, então quanto mais detalhes e especificações conseguir desenvolver, melhor.

Para a melhor compreensão dos detalhes dessa etapa, sugerimos assistir a Parte 5 da Aula 4, onde a professora dá um direcionamento para a realização da Fase 1 do Projeto. Você pode se inspirar no exercício prático desenvolvido no final da Aula 4 (Parte 5).

OBJETIVOS E METAS

Neste item você coloca qual o **objetivo** do teu projeto, você vai criar um sistema, uma plataforma, um aplicativo? O que você pretende fazer de projeto?

E as **metas** são as atividades específicas, aqui você pode colocar que tem como meta entregar os protótipos, o desenvolvimento, os testes.

Criar uma plataforma online para um PetShop que ofereça uma experiência de compra e agendamento de serviços convenientes e eficientes para o cliente. As metas incluem:

- Desenvolver um sistema web intuitivo e fácil de usar para os clientes navegarem e realizarem compras de produtos e agendamento de serviços,
- Oferecer uma variedade de produtos, incluindo ração seca e úmida e serviços como banho e tosa para animais pequenos e de grande porte,
- Permitir aos clientes cadastrar seus pets e agendar serviços de acordo com a suas necessidades,
- Implementar um sistema de tele-busca para facilitar o acesso aos serviços do PetShop.

RECURSOS NECESSÁRIOS

Liste aqui equipamentos, servidores, infraestrutura. Não é necessário listar recursos financeiros.

Neste item, você tem que imaginar que você foi contratado para fazer esse projeto. O que você precisaria em termos de equipamento para desenvolvê-lo? Por exemplo, um computador? Qual configuração? Precisaria de um servidor? Precisaria hospedar o site em algum lugar? Então aqui você lista tudo o que você precisaria.

- Computadores e dispositivos móveis para desenvolvimento e teste,
- Servidores web para hospedagem da aplicação,
- Banco de dados para armazenamento de informações de clientes, produtos e serviços,
- Conexão com a internet para acesso à plataforma.

TECNOLOGIAS EMPREGADAS

Esse item se refere às tecnologias e ferramentas que você utilizará no desenvolvimento do projeto (aquelas as vistas em aula, por exemplo). Quais serão as linguagens de programação utilizadas? Vai usar algum framework? Qual?

Como o Projeto tem foco no front-end, essa é a parte principal, mas você já pode pensar além: o que usaria no back-end? Qual opção de linguagem? E para o banco de dados, o que será utilizado?

Refere-se a tudo o que é necessário para desenvolver o site, desde as linguagens, os frameworks e repositórios como o GitHub, por exemplo. A ideia é pensar que você realmente irá desenvolver o projeto.

- Front-End: HTML5, CSS3, JavaScript (possivelmente com frameworks como React.js ou Vue.js para facilitar o desenvolvimento de interfaces responsivas e interativas),
- Back-End: Node.js para desenvolvimento da lógica de negócios e interação com o banco de dados,
- Banco de Dados: banco de dados NoSQL como MongoDB para armazenamento flexível de informações relacionadas a clientes, produtos e serviços.

PROJETO DE NAVEGAÇÃO

O projeto de navegação se refere a como será a movimentação entre as páginas (caso o site tenha mais de uma), indicando quais opções permitem ir (e voltar) de uma página a outra.

Normalmente não é algo sequencial, por isso não existe um caminho único e é importante pensar e representar todas as opções.

Pode ser gráfico ou textual, fica a seu critério, desde que explique e indique como se dá navegação. Pode ser visto como o "mapa do site".

Uma dica é pensar nas categorias de informações em sua organização, como serviços, produtos, contatos... Pensar nas informações necessárias e em como elas serão acessadas, qual o caminho a ser percorrido pelos usuários para acessarem as informações que precisam.

1 – Página Inicial:

- Apresentação do PetShop, destaque para produtos e serviços, Opções de login e cadastro de clientes.

2 – Cadastro de clientes:

- Formulário de cadastro com campos para informações pessoais e de contato.

3 – Visualização de Produtos:

- Exibição de produtos disponíveis para compra, incluindo ração seca e úmida,
- Cada produto exibe foto, descrição e valor,
- Opções para adicionar produtos ao carrinho de compras.

4 – Cadastro do Pet:

- Formulário para cadastrar os pets dos clientes, incluindo nome, tipo, raça e data de nascimento.

5 – Visualização de Serviços:

- Lista de serviços disponíveis, como banho e tosa, para animais de pequeno e grande porte,
- Descrição e valor de cada serviço.

6 – Agendamento de Serviços:

- Opção para selecionar o serviço desejado e agendar um horário,
- Possibilidade de escolher entre horários disponíveis,
- Opção para tele-busca, se necessário.

7 – Carrinho de compras:

- Visualização dos itens selecionados para compra ou agendamento,
- Opções para revisar, modificar ou remover itens do carrinho,
- Processo de finalização de compra ou agendamento.

8 – Área do cliente:

- Acesso a informações da conta, histórico de compras e agendamentos,
- Possibilidade de editar informações pessoais e de contato.

PROJETO DE INTERFACE

Aqui você também deve prever as telas prototipadas.

Um protótipo é um design, uma ideia de layout ou um modelo mais detalhado de algo que você pretende construir. Criar um protótipo significa construir uma "amostra" do produto, seja ele um app, site, página ou ferramenta.

Os protótipos representam uma possibilidade de implementação, dão um direcionamento, uma ideia de como será, mas não é "engessado"... Assim, você pode mudar e desenvolver o seu produto de forma diferente na Fase 2, sem problemas.





Pet Shop

Cadastro de Clientes

Login 
Carrinho 

Nome:

Endereço:

Telefone:

Cidade:

Email:



Pet Shop

Produtos

Login 
Carrinho 



Ração seca
para cachorros
1kg
R\$ 15,00



Ração seca
para cachorros
2kg
R\$ 25,00



Ração seca
para cachorros
10kg
R\$ 65,00



Ração úmida para
cachorros
Pacote individual
R\$ 2,00



Pet Shop

Cadastro do Pet

Login 
Carrinho 

Marque a opção: ☒ Gato ☐ Cachorro

Nome:

Pelagem:

Raça:

Data de nascimento:



Pet Shop

Serviços

Login 
Carrinho 



Banho e tosa de cachorros

Banho cachorro pequeno: 15,00
Banho cachorro grande: 30,00
Banho e tosa cachorro pequeno: 45,00
Banho e tosa cachorro grande: 60,00

Agendar!



Banho e tosa de gatos

Banho gato: 20,00
Banho e tosa gato: 45,00

Agendar!



Pet Shop

Agendamento de serviços

Login 
Carrinho 

Marque a opção:

☒ Banho cachorro pequeno ✓

☐ Banho e tosa cachorro pequeno

☐ Banho cachorro grande

☐ Banho e tosa cachorro grande

☐ Banho gato

☐ Banho e tosa gato



Escolha uma data e horário: dd/mm/aaaa -----:-----

Tele-busca:

☒ Sim

☐ Não



Pet Shop

Carrinho de compras

Login 
Carrinho 

Itens agendados:

Banho e tosa para gato

Quantidade : 1

Agendado: 11/03/2024 13:30

Tele-Busca: Sim

Itens adquiridos:

Ração para gato 1kg

Quantidade : 1

Preço: 15,00



Pet Shop
Área do cliente

Login 
Carrinho 

Nome: Fulana da Silva
Endereço: Rua da Lagoa 100
Telefone: 51 999999999
Cidade: Porto Alegre - RS
Email: fulana@email.com.br

Nome Pet: Bolinha
Tipo: Gato
Raça: SRD
Data de nascimento:
02/02/2018

Editar meu dados