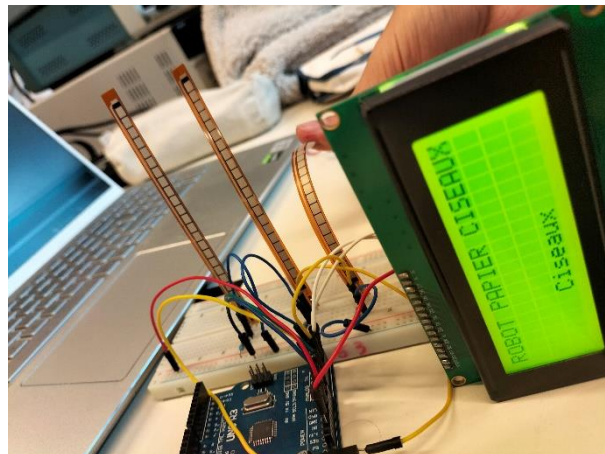
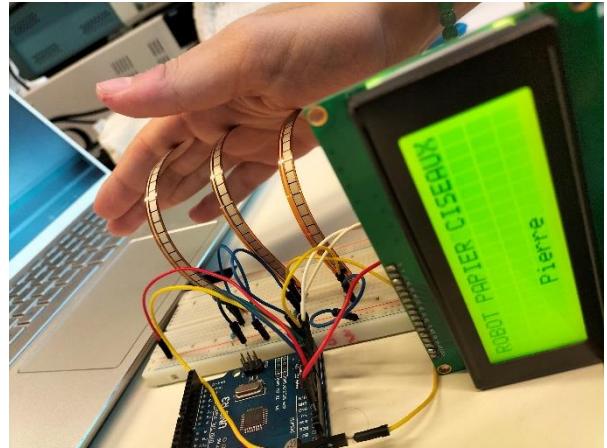
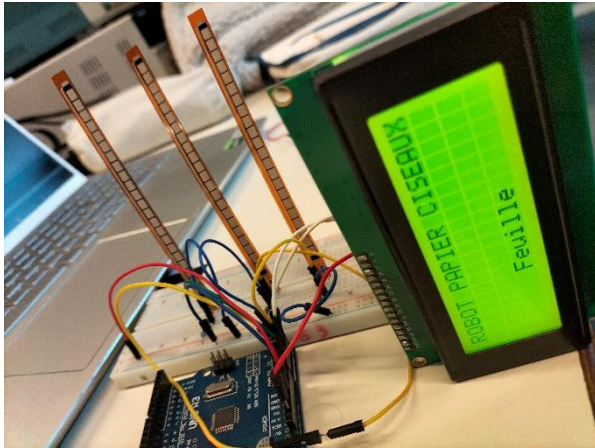


Compte rendu Séance 2

Après avoir trouvé qu'il serait préférable d'utiliser une résistance de 10 kilo Ohms pour pouvoir avoir une variation de tension convenable, j'ai pu associer l'écran lcd ainsi que les résistances flexibles (celles correspondant à l'index, le majeur et l'annulaire seulement pour l'instant) afin d'avoir un affichage dynamique du « choix » fait par l'utilisateur (voir image ci-dessous).



Nous avons par la suite décidé de faire communiquer les deux arduino par bluetooth. L'arduino du gant enverra pendant toute la durée du jeu les actions effectuées par l'utilisateur. L'arduino du bras lui s'occupera de toute la partie logique ainsi que de l'affichage du score, de l'état du match, des choix des deux joueurs etc.

Pour la partie bluetooth, nous attendons de recevoir un émetteur et un récepteur. En attendant nous utiliserons une liaison série.