

Compte-Rendu Séance 1

Camille Antonios

Nous avons commencé par créer une liste des éléments qui nous semblent nécessaires pour notre projet, d'abord en discutant de ce que l'on veut faire, puis en regardant les projets déjà existants.

Liste d'objets nécessaires:

- Gant
- Potentiomètre flexible linéaire (x5)
- Ecran LCD
- 4 Servomoteurs
- fil (pour les doigts de la main robotisée)
- 2 cartes Arduino
- Caisse en bois
- Main Robotique

Après avoir reçu quelques informations et matériels, nous avons chacun commencé à étudier notre partie (moi le Gant, Amélie la main robotique).

J'ai d'abord pu tester l'écran qui nous a été prêté en cherchant sur internet son fonctionnement, et ai pu vérifier que le nom de notre jeu rentrait bien sur une ligne de l'écran, ce qui est finalement le cas.

Enfin, j'ai trouvé sur internet une vidéo capable de m'aider dans la conception du gant :

<https://www.youtube.com/watch?v=LnBSqxmF4Y>