

Compte rendu de séance 5: Amélie

Lundi matin:

Lundi matin, nous sommes allés au fablab pour avancer sur notre projet. J'ai commencé par limer un côté du trou destiné à l'écran sur la face avant de la boîte. En effet, lors de la modélisation de la boîte, la longueur de celui-ci était quelques millimètres trop petite. J'en ai également profité pour limer certaines parties de la boîte qui avaient été mal découpées par la découpeuse laser car les planches de bois originelles étaient bombées. J'ai ensuite pu recoller certaines pièces de la boîte entre elles, car ces dernières s'étaient détachées.

J'ai ensuite travaillé sur le mouvement des moteurs. En effet, lorsque j'essayais de faire en sorte de plier puis de déplier tous les doigts en même temps, un des moteurs ne réalisait pas l'action demandée et tournait de manière étrange. Après une conversation avec le professeur, j'ai échangé ce moteur et j'ai également fait en sorte que les doigts bougent un par un, pour qu'ils ne demandent pas du courant à la carte tous en même temps.

Mercredi:

Lors de la séance d'électronique de mercredi, j'ai commencé par travailler sur le code arduino qui permet de faire bouger les moteurs. En effet, tous les servomoteurs servant au projet ne tournaient pas dans le bon sens, j'ai donc dû ajuster le code. J'ai également fait plusieurs tests pour trouver les angles adéquats jusqu'auxquels devaient tourner les moteurs afin de permettre aux doigts de se plier totalement, mais sans que la pression sur les fils ne soit trop importante. J'ai ensuite relié chaque fil à son moteur correspondant. Puis, j'ai écrit un code qui permet à la main de réaliser les mouvements pierre feuille et ciseaux de manière random à un intervalle de 3 secondes. J'avais déjà réalisé un code qui avait le même but mais cette fois-ci, les angles et le sens de rotation des moteurs sont les bons.

