# PROPOSAL PROJECT MANAGEMENT APPLICATION

# **Dosen Mata Kuliah:**

Alun Sujjada, S. Kom, M.T (012020037)



# Anggota Kelompok:

Julhan Abdul Malik 20220040126

Amelinda Renjani 20220040163

Rayhansyah 20220040283

# TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK, DESAIN DAN KOMPUTER UNIVERSITAS NUSA PUTRA 2024

# **DAFTAR ISI**

DAFTAR	ISI	i
BAB I PE	NDAHULUAN	1
1.1.	Latar Belakang	1
1.2.	Tujuan	
1.3.	Manfaat	
BAB II D	ESAIN SISTEM	3
2.1.	Flowchart	3
2.2.	Diagram ERD (Entity-Relationship Diagram)	4
2.3.	Wireframe	4
BAB III II	MPLEMENTASI	7
3.1.	Pemilihan Teknologi	7
3.2.	Struktur kode	7
BAB IV F	PENUTUP	15
4.1.	Kesimpulan	15
4.2.	Saran	15

#### **BABI**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1.Latar Belakang

Dalam era globalisasi dan digitalisasi yang semakin maju, pengelolaan proyek menjadi salah satu aspek krusial yang menentukan keberhasilan suatu organisasi atau perusahaan. Banyak organisasi menghadapi tantangan dalam mengelola proyek mereka secara efisien dan efektif. Tantangan-tantangan ini meliputi alokasi sumber daya yang tidak optimal, koordinasi tim yang kurang baik, serta pelaporan progres proyek yang tidak real-time. Kesalahan dan ketidakakuratan dalam manajemen proyek dapat mengakibatkan penundaan, peningkatan biaya, dan kualitas hasil yang menurun.

Selain itu, di tengah kompetisi bisnis yang ketat, kemampuan untuk merespon cepat terhadap perubahan dan kebutuhan pasar menjadi sangat penting. Oleh karena itu, diperlukan sebuah solusi yang dapat membantu organisasi dalam merencanakan, melaksanakan, memantau, dan mengevaluasi proyek-proyek mereka dengan lebih baik.

Aplikasi manajemen proyek berbasis Java Database merupakan solusi yang diharapkan dapat menjawab kebutuhan tersebut. Java sebagai bahasa pemrograman yang populer dan handal, dikombinasikan dengan database yang kuat, dapat menyediakan platform yang stabil dan efisien untuk manajemen proyek. Aplikasi ini dirancang untuk membantu organisasi dalam:

- Menyusun jadwal, menetapkan tugas, dan mengalokasikan sumber daya secara efektif.
- Meningkatkan koordinasi dan kolaborasi antar anggota tim melalui fitur-fitur komunikasi dan manajemen tugas.
- Memantau progres proyek secara real-time dan menyediakan laporan yang akurat dan mudah dipahami.
- Menganalisis kinerja proyek dan memberikan masukan untuk perbaikan di masa mendatang.

# 1.2.Tujuan

Pengembangan aplikasi manajemen proyek berbasis Java Database bertujuan untuk menyediakan solusi yang komprehensif dan terintegrasi bagi organisasi dalam mengelola proyek mereka. Adapun tujuan spesifik dari pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

• Meningkatkan Efisiensi Pengelolaan Proyek

Membantu organisasi dalam merencanakan dan mengatur tugas-tugas proyek secara lebih efisien, juga meminimalkan waktu dan usaha yang diperlukan untuk melakukan administrasi proyek.

- Meningkatkan kolaborasi tim
- Memastikan Kepatuhan Terhadap Jadwal dan Anggaran

Membantu memastikan bahwa proyek berjalan sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan dan memantau penggunaan anggaran proyek secara ketat untuk mencegah pembengkakan biaya.

#### 1.3.Manfaat

Pengembangan aplikasi manajemen proyek berbasis Java Database menawarkan berbagai manfaat yang signifikan bagi organisasi. Manfaat utama dari penggunaan aplikasi ini yaitu:

• Efisiensi Operasional yang Lebih Tinggi

Aplikasi ini membantu mengurangi pekerjaan manual dan mempercepat proses administrasi melalui otomatisasi tugas-tugas rutin. Selain itu juga membantu tim proyek dalam mengelola waktu secara lebih efektif dengan fitur penjadwalan dan pengingat otomatis.

• Peningkatan Kolaborasi Tim

Aplikasi ini membantu menyediakan platform terpusat untuk berbagi informasi, dokumen, dan update proyek sehingga seluruh tim selalu terinformasi.

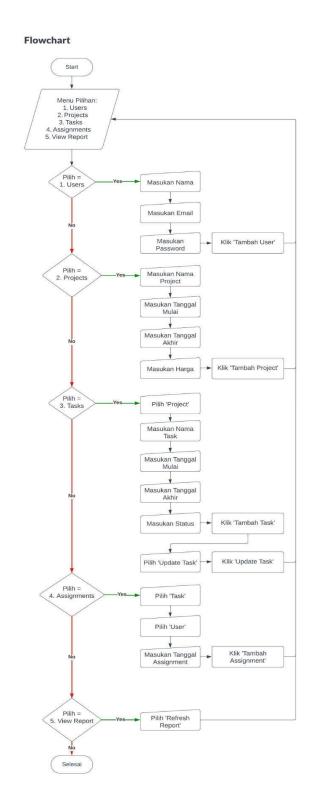
• Kepatuhan terhadap Jadwal dan Anggaran

Memantau penggunaan anggaran secara ketat untuk memastikan proyek berjalan sesuai rencana finansial juga membantu memastikan proyek selesai tepat waktu dengan fitur penjadwalan yang efisien dan alat pengingat tugas.

#### **BAB II**

# **DESAIN SISTEM**

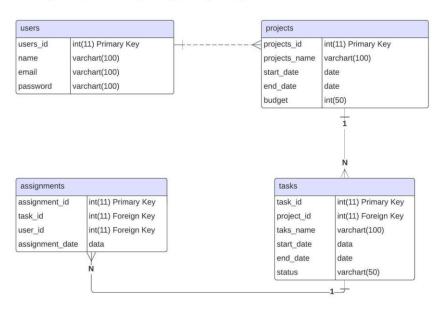
# 2.1. Flowchart



Gambar 2.1. Flowchart Project Management Application

# 2.2. Diagram ERD (Entity-Relationship Diagram)

# **Entity Relationship Diagram (ERD)**



Gambar 2.2. Diagram ERD Project Management Application

#### 2.3. Wireframe



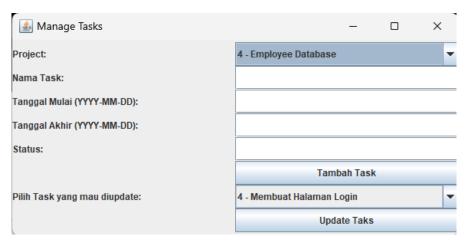
Gambar 2.3. Tampilan Halaman Utama Project Managament Application



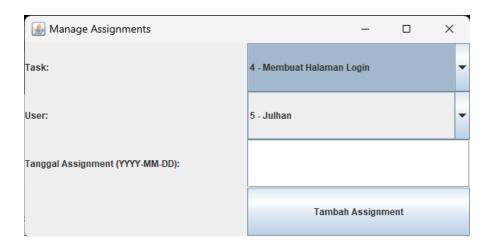
Gambar 2.4. Tampilan Project Managament Application Bagian **Users** 



Gambar 2.5. Tampilan Project Managament Application Bagian **Projects** 



Gambar 2.6. Tampilan Project Managament Application Bagian **Tasks** 



Gambar 2.7. Tampilan Project Managament Application Bagian Assignments

Nama Project	Tanggal Mulai Project	Tanggal Akhir Project	Harga	Nama Task	Tanggal Mulai Task	Tanggal Akhir Task	Status	Assigned User
Employee Database	2024-06-25	2024-06-25	500000	Membuat Halaman Login	2024-06-25	2024-06-25	Finished	Julhan
Employee Database	2024-06-25	2024-06-25	500000	Membuat Halaman Dashboard	2024-06-25	2024-06-25	Coba	Abdul
Employee Database	2024-06-25	2024-06-25	500000	Membuat Halaman Laporan	2024-06-25	2024-06-25	In Progress	Amelinda
Keuangan Apps	2024-07-01	2024-07-30	25000000	Membuat Halaman Neraca	2024-07-01	2024-07-10	In Progress	Renjani
Keuangan Apps	2024-07-01	2024-07-30	25000000	Membuat Halaman Piutang	2024-07-10	2024-07-15	In Progress	Malik
SIPP	2024-06-01	2024-07-01	10000000	Membuat SIPP Login	2024-06-01	2024-06-25	In Progresss	Malik
Employee Database	2024-06-25	2024-06-25	500000	Coba2	2023-07-01	2023-07-02	Finished	Amelinda
Employee Database	2024-06-25	2024-06-25	500000	Membuat SIPP Login	2024-06-01	2024-06-25	In Progresss	
Keuangan Apps	2024-07-01	2024-07-30	25000000	COba	2023-07-01	2023-07-02	Coba	
Keuangan Apps	2024-07-01	2024-07-30	25000000	Coba	2024-06-22	2024-06-21	Finishedd	

Gambar 2.8. Tampilan Project Managament Application Bagian View Report

#### BAB III

#### **IMPLEMENTASI**

#### 3.1.Pemilihan Teknologi

Pemilihan teknologi yang tepat sangat penting untuk memastikan aplikasi manajemen proyek dapat berfungsi dengan optimal, aman, dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Berikut adalah teknologi yang dipilih untuk pengembangan aplikasi "Management Project Application".

#### a) Bahasa Pemrograman Java

Java adalah bahasa pemrograman yang kuat, aman, dan platform-independen, yang memungkinkan aplikasi berjalan di berbagai sistem operasi tanpa perubahan kode. Java mendukung pemrograman berorientasi objek (OOP), yang membantu dalam pengorganisasian kode dan memungkinkan pengembangan perangkat lunak yang scalable dan mudah dikelola. Selain itu, ekosistem yang kaya dengan banyak library dan framework yang dapat mempercepat pengembangan.

# b) Basis Data MySQL

MySQL adalah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang handal, aman, dan efisien. MySQL mendukung skala besar dengan performa tinggi, menjadikannya pilihan yang tepat untuk aplikasi yang membutuhkan penyimpanan data yang besar. Komunitas yang besar dan dokumentasi yang luas memudahkan pengembang dalam mencari solusi dan dukungan teknis. Disamping itu, MySQL mendukung integrasi yang baik dengan Java melalui JDBC (Java Database Connectivity).

# c) Apache

Apache adalah server aplikasi open-source yang ringan dan mendukung Java Servlet dan JavaServer Pages (JSP). Apache menyediakan performa tinggi dan dapat diandalkan untuk menjalankan aplikasi web berbasis Java, juga mudah dikonfigurasi dan diintegrasikan dengan berbagai aplikasi Java lainnya.

#### 3.2. Struktur kode

a) File ProjectManagementApp.java

```
ProjectManagementApp.java
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.sql.Connection;
import java.sql.SQLException;
     private JFrame frame;
private JPanel panel;
           frame = new JFrame("Project UAS PBO Semester 4 - Julhan, Amel");
panel = new JPanel();
           JLabel titleLabel = new JLabel("- Project Management Application -", JLabel.CENTER);
titleLabel.setFont(new Font("Lato", Font.BOLD, 22));
           panel.add(titleLabel, BorderLayout.NORTH);
            JButton manageUsersButton = new JButton("1. Users");
           JButton manageProjectsButton = new JButton("2. Projects");
JButton manageTasksButton = new JButton("3. Tasks");
           JButton manageAssignmentsButton = new JButton("4. Assignments");
JButton viewReportButton = new JButton("5. View Report");
           JPanel buttonPanel = new JPanel();
buttonPanel.setLayout(new GridLayout(3, 2));
           buttonPanel.add(manageUsersButton);
           buttonPanel.add(manageProjectsButton);
           buttonPanel.add(manageTasksButton);
           buttonPanel.add(manageAssignmentsButton);
           buttonPanel.add(viewReportButton);
           panel.add(buttonPanel, BorderLayout.CENTER);
            frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
           manageUsersButton.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      new UserManagement();
}
                 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   new ProjectManagement();
           manageTasksButton.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           manageAssignmentsButton.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      new AssignmentManagement();
                new ReportManagement();
     public static void main(String[] args) {
               public void run() {
    new ProjectManagementApp();
```

Gambar 3.1. Kode Program file ProjectManagementApp.java

#### b) File UserManagement.java

```
public class UserManagement extends JFrame {
   private JTextField nameField;
    private JTextField emailField;
   private JPasswordField passwordField;
    private JButton addButton;
    public UserManagement() {
        setTitle("Manage Users");
        setLayout(new GridLayout(4, 2));
        JLabel nameLabel = new JLabel("Nama:");
        nameField = new JTextField();
        JLabel emailLabel = new JLabel("Email:");
        emailField = new JTextField();
        JLabel passwordLabel = new JLabel("Password:");
        passwordField = new JPasswordField();
        addButton = new JButton("Tambah User");
        add(nameField);
        add(emailLabel);
        add(emailField);
        add(passwordLabel);
        add(addButton);
        addButton.addActionListener(new ActionListener() {
           public void actionPerformed(ActionEvent e) {
               addUser():
   private void addUser() {
        String name = nameField.getText();
        String email = emailField.getText();
        String password = new String(passwordField.getPassword());
        try (Connection connection = DatabaseConnection.getConnection()) {
           String query = "INSERT INTO users (name, email, password) VALUES (?, ?, ?)";
           PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query);
           statement.setString(1, name);
           statement.setString(2, email);
            statement.setString(3, password);
           statement.executeUpdate();
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "User berhasil ditambahkan!");
        } catch (SQLException ex) {
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Error menambahkan User: " + ex.getMessage());
```

Gambar 3.2. Kode Program file UserManagement.java

# c) File TaskManagement.java

```
Maint Statution - not Jamel("Status:");
Maint Statution - not Jamel("Status:");
Maint Statution - not Jamel("");
ambiettos - not Jamel("Torbob Toub");
                  Commention connection - Establishmention.getconnection() (
String quary - "Unfort tests for setup - 2 Sheff tests is - 7:
statisment - solitarisment, - solitation);
Statisment - solitarisment, - solitation();
Statisment - solitarisment, - solitation();
Statisment - solitarisment, - solitation();
```

Gambar 3.3. Kode Program file TaskManagement.java

# d) File ProjectManagement.java

```
ProjectManagement.java
import java.awt.*;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
public class ProjectManagement extends JFrame {
    private JTextField projectNameField;
     private JTextField startDateField;
     private JTextField endDateField;
     private JTextField budgetField;
     private JButton addButton;
    public ProjectManagement() {
         setTitle("Manage Projects");
         JLabel projectNameLabel = new JLabel("Nama Project:");
         projectNameField = new JTextField();
JLabel startDateLabel = new JLabel("Tanggal Mulai (YYYY-MM-DD):");
         startDateField = new JTextField();
          JLabel endDateLabel = new JLabel("Tanggal Akhir (YYYY-MM-DD):");
         endDateField = new JTextField();
         JLabel budgetLabel = new JLabel("Harga:");
budgetField = new JTextField();
addButton = new JButton("Tambah Project");
         add(projectNameLabel);
         add(startDateLabel);
         add(startDateField);
         add(endDateLabel);
         add(endDateField);
         add(budgetLabel);
             public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   addProject();
         setVisible(true):
     private void addProject() {
         String projectName = projectNameField.getText();
         String startDate = startDateField.getText();
          String endDate = endDateField.getText();
         int budget = Integer.parseInt(budgetField.getText());
         try (Connection connection = DatabaseConnection.getConnection()) {
   String query = "INSERT INTO projects (project_name, start_date, end_date, budget)
VALUES (?, ?, ?, ?)";

PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query);
              statement.setString(1, projectName);
              statement.setString(2, startDate);
              statement.setString(3, endDate);
              statement.setInt(4, budget);
statement.executeUpdate();
```

Gambar 3.4. Kode Program file ProjectManagement.java

# e) File AssignmentManagement.java

```
public class AssignmentManagement extends J
private JComboBox<String> taskComboBox;
private JComboBox<String> userComboBox;
private JTextField assignedDateField;
private JButton addButton;
                   blic AssignmentManagement() {
   setTitle("Manage Assignments");
   setSize(600, 300);
   setLayout(new GridLayout(4, 2));
                      JLabel taskLabel = new JLabel("Task:");
taskComboBox = new JComboBox<>();
loadTasks();
                      JLabel userLabel = new JLabel("User:");
userComboBox = new JComboBox<>();
loadUsers();
                       JLabel assignedDateLabel = new JLabel("Tanggal Assignment (YYYY-NM-DD):");
assignedDateField = new JTextField();
addButton = new JButton("Tambah Assignment");
                       add(assignedDateLabel);
add(assignedDateField);
add(new JLabel()); // E
add(addButton);
                      addButton.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      addAssignment();
}
          private void loadTasks() {
  try (Connection connection = DatabaseConnection.getConnection()) {
    String query = "SELECT task_id, task_name FROM tasks";
    PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query);
    ResultSet resultSet = statement.executeQuery();
                                 while (resultSet.next()) {
  int taskId = resultSet.getInt("task_id");
  String taskName = resultSet.getString("task_name");
  taskComboBox.addItem(taskId + " - " + taskName);
                      } } } catch (SQLException ex) {
   JOptionPane.showMessageDialog(this, "Error loading tasks: " + ex.getMessage());
           private void loadUsers() {
  try (Connection connection = DatabaseConnection.getConnection()) {
    String query = "SELECT user_id, name FROM users";
    PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query);
    RegultSet resultSet = statement.executeQuery();
                                 while (resultSet.next()) {
  int userId = resultSet.getInt("user_id");
   String name = resultSet.getString("name");
   userComboBox.addItem(userId + " - " + name);
                     }
} catch (SQLException ex) {
   JQptionPane.showMessageDialog(this, "Error loading users: " * ex.getMessage());
           private void addAssignment() {
   String selectedTask = (String) taskComboBox.getSelectedItem();
   int taskId = Integer.parseInt(selectedTask.split(" - ")[0]);
   String selectedUser = (String) userComboBox.getSelectedItem();
   int userId = Integer.parseInt(selectedUser.split(" - ")[0]);
   String assignedDate = assignedDateField.getText();
                     try (Connection connection = DatabaseConnection.getConnection()) {
   String query = "INSERT INTO assignments (task_id, user_id, assigned_date) VALUES
                                PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query);
statement.setInt(1, taskId);
statement.setInt(2, userId);
statement.setString(3, assignedDate);
statement.setString(3, assignedDate);
JOptionPane.showMessageDialog(this, "Assignment berhasil ditambahkan!!");
} catch (SQLException ex) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Error menambahkan assignment: " +
    ex.getMessage());
}
```

Gambar 3.5. Kode Program file AssigmentManagement.java

f) File ReportManagement.java

```
import javax.swing.*;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionEvent, import java.awt.event.ActionListener; import java.sql.Connection; import java.sql.PreparedStatement; import java.sql.ResultSet; import java.sql.SqlException;
public class ReportManagement extends JFrame {
       private JTable reportTable;
private DefaultTableModel tableModel;
        private JButton refreshButton;
        public ReportManagement() {
               setSize(800, 400);
setLayout(new BorderLayout());
               // Kolom untuk tabel laporan
String[] columnNames = {"Nama Project", "Tanggal Mulai Project", "Tanggal Akhir
                                                              "Nama Task", "Tanggal Mulai Task", "Tanggal Akhir Task",
               // Model tabel
tableModel = new DefaultTableModel(columnNames, 0);
reportTable = new JTable(tableModel);
JScrolLPane scrolLPane = new JScrolLPane(reportTable);
add(scrollPane, BorderLayout.CENTER);
               // Tombol refresh
refreshButton = new JButton("Refresh Report");
add(refreshButton, BorderLayout.SOUTH);
               refreshButton.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        loadReport();
}
                "u.name AS user_name
                                                    "FROM projects p " +
"LEFT JOIN tasks t ON p.project_id = t.project_id " +
"LEFT JOIN assignments a ON t.task_id = a.task_id " +
                                                     "LEFT JOIN users u ON a.user_id = u.user_id";
                       PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(query);
ResultSet resultSet = statement.executeQuery();
                               Le (resultSet.next()) {
String projectName = resultSet.getString("project_name");
String projectStartDate = resultSet.getString("etart_date");
String projectEndDate = resultSet.getString("end_date");
int projectBudget = resultSet.getInt("budget");
String taskName = resultSet.getString("task_name");
String taskStartDate = resultSet.getString("task_start");
String taskEndDate = resultSet.getString("task_end");
String taskStatus = resultSet.getString("status");
String userName = resultSet.getString("user_name");
                               // Tambahkan baris data ke tabel tableModel.addRow(new Object[]{projectName, projectStartDate, projectEndDate,
projectBudget,
                                                                                            taskName, taskStartDate, taskEndDate,
taskStatus, userName});
               } catch (SQLException ex) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Error loading report: " + ex.getMessage());
```

Gambar 3.6. Kode Program file ReportManagement.java

Link GitHub Full Source Code Project:

 $-> \underline{https://github.com/JulhanAbdulMalik-TI22A/Project\_UAS\_PBO.git}$ 

#### **BAB IV**

#### **PENUTUP**

# 4.1.Kesimpulan

Aplikasi "Project Management Application" berbasis Java dan MySQL yang dikembangkan dalam proyek ini berhasil memenuhi tujuan utamanya yaitu menyediakan solusi manajemen proyek yang komprehensif dan terintegrasi. Dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan basis data MySQL yang efisien, aplikasi ini mampu membantu organisasi dalam merencanakan, melaksanakan, dan memantau proyek secara lebih efektif. Secara keseluruhan, aplikasi ini memberikan kontribusi signifikan dalam meningkatkan efisiensi operasional dan kinerja proyek.

#### 4.2.Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini dapat ditingkatkan dengan integrasi alat kolaborasi eksternal dan kemampuan analisis data yang lebih mendalam. Penting juga untuk meningkatkan antarmuka pengguna agar lebih intuitif dan meningkatkan pengalaman pengguna secara keseluruhan. Keamanan data harus diperkuat dengan implementasi protokol keamanan yang lebih kuat sebagai prioritas utama. Pengujian dan evaluasi berkala terhadap aplikasi ini penting untuk memastikan kesesuaian dan kehandalan dalam memenuhi kebutuhan pengguna secara efektif.