

**DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB**

**2<sup>ème</sup> LFIG**

**TP 3 : PHP OO**

**Exercice 1 :**

1. Ecrire la classe *User* en spécifiant les méthodes `__construct`, `__get`, `__set`, `__isset`, et `__toString`.

La méthode `__toString` de la classe *User* retourne une chaîne de caractère annonçant le succès de la connexion avec le login de l'utilisateur

2. Ajouter la méthode `connect()` qui permet de vérifier si le login et password sont (admin,admin)
3. Ecrire la page *ControlUser.php* qui sera appelée par la page *authentification.html*. *ControlUser.php* permet de récupérer le login et le password et d'authentifier l'utilisateur en utilisant la classe *User*

**Exercice 2 :**

1. Ecrire les classes *Article* et *Fournisseur* en spécifiant les méthodes `__construct`, `__get`, `__set`, `__isset`, et `__toString`.
  - La méthode `__toString` de la classe *Article* retourne une ligne d'un tableau HTML contenant tous les attributs d'Article
  - La méthode `__toString` de la classe *Fournisseur* retourne une ligne d'une liste déroulante contenant l'id du *Fournisseur* comme valeur et son nom dans la balise option.
2. Tester ces classes en les instanciant et en affichant leurs attributs.
3. Modifier la page *View\_article.php* afin d'utiliser les classes *Article* et *Fournisseur*
4. Ecrire la page *ControlArticle.php* qui récupère les données de la page *View\_article.php* et qui utilise la classe *Article* pour faire l'affichage