

DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB
2^{ème} LFIG

TP 5 : Cookies et Sessions

Exercice 1 :

Modifier la page *ControlUsers.php* afin de stocker le login et le mot de passe, s'ils sont corrects, dans les cookies.

Modifier la page *View_Article.php* afin de vérifier que l'utilisateur a été déjà authentifié avant d'afficher la page. Sinon, la page *authentication.html* sera affichée.

Exercice 2 :

Refaire exercice 1 en utilisant les Sessions. Quel est la différence ?

Exercice 3 :

L'objectif de cet exercice est d'utiliser les sessions pour créer un panier. Ce dernier permettra de passer une commande pour acheter un ensemble d'articles.

Ecrire la classe *Panier* qui maintient un tableau associatif contenant les articles commandés. La clé du tableau est la référence de l'article et la valeur correspond à la quantité commandée.

Ajouter les méthodes suivantes :

- *addPanier* permettant d'ajouter un article au panier
- *getPrixTotal* : permettant le calcul du montant total de la commande
- *toString* : retournant la liste des articles commandés avec leurs prix et quantité sous forme d'un tableau HTML ainsi que le prix total de la commande

Modifier la page *View_article.php* afin d'ajouter, devant chaque article dans le tableau, un lien ajouter au panier. Ce lien permet d'afficher la page *addPanierView.php* qui affiche la description de l'article et un formulaire contenant les champs :

- *Référence article* : qui sera rempli automatiquement
- *Quantité à commander* : champ numérique
- Bouton *Ajouter au panier*

Le clic sur le bouton *Ajouter au panier* appelle la page *ControlePanier.php* qui récupère l'article et la quantité sélectionnée et utilise la classe *Panier* pour les ajouter au panier et pour afficher la commande.