Nb pages: 3



Classe: SEIOT2

Matière: Programmation WEB

Enseignants TP: Med. A. DAHDEH, Yossra Ben Hattab

# TP n°2

# HTML

## Environnement de travail

- Navigateur web
- Editeur de texte : Bloc-notes, Notepad++, Sublime Text, Visual Studio Code,....

Vous auriez besoins pour ce TP2 de :

- Votre page html de TP1.
- Un dossier **images** contenant les images nécessaires pour ce TP, et placez ce dossier dans le répertoire **site-perso**.

# Rappel

## **Insertion d'image**

Pour insérer une image la balise *img* est utilisée en spécifiant dans son attribut *scr* l'emplacement de l'image. L'attribut alt signifie "texte alternatif", on doit toujours indiquer un texte alternatif à l'image, c'est-à-dire un court texte qui décrit ce que contient l'image.

Exemple:<img src="images/maphoto.jpg" alt="Ma Photo" />

#### Les liens externes

<A HREF="URL de la page web cible">texte ou image représentant la zone cliquable Exemple:

La zone cliquable est un texte : <A HREF= "URL"> Cliquez ici </A>

la zone cliquable est une image : <A HREF= "URL "> <IMG SRC="qlobe.gif"></A>

# Adresse absolue et adresse relative :

## • Adresse absolue:

Il s'agit de l'adresse complète du site avec l'indication du lieu du document (texte ou image)

```
<A HREF= "http://www.website.com/index.html"> Cliquez ici </A>
```

# • Adresse RELATIVE

Il s'agit de la localisation du document à partir du dossier ouvert.

```
<A HREF= "index.html"> Cliquez ici </A>
```

# Nous devons utiliser l'adresse relative pour que les liens fonctionnent indépendamment de la localisation du site.



## Liens internes

Lien interne vers une ancre : <A HREF="#nom\_ancre "> texte ou image </A>

## Définition de l'ancre :

Pour créer une ancre, il suffit de rajouter l'attribut id à une balise qui va servir de repère. Ce peut être n'importe quelle balise.

```
Exemple: <h2 id="mon_ancre">Titre</h2>
```

#### Lien interne externe

# Lien externe vers une ancre dans le document de départ:

```
<A HREF="URL du fichier cible#nom ancre">texte ou image</A>
```

## Lien Exécutable

Fait référence à un programme exécutable ou à un service de l'Internet (FTP, E-Mail ...).

# Exemple:

```
<A HREF="http://www.FAO.org">texte ou image</A>: ce lien permet l'accès au
site de la FAO
```

<A HREF="mailto:AlfredWallas@yahoo.fr">texte ou image</A>: ce lien
permet l'accès au logiciel de messagerie électronique et l'envoi de messages.

### Création de menu

La balise <nav> est utilisée pour créer de menu de navigation en HTML5, généralement, dans cette balise on trouve des liens permettant d'accéder soit à d'autres pages du site, soit à différents contenus de la page.

# Exemple:

## Travail demandé

1. Insérez les images et créez les liens de la figure ci-dessous.



- 2. Créez un menu à l'aide de la balise <nav>...</nav> au début du bloc « content », incluant les éléments suivants :
  - Accueil
  - Mon CV
  - Mes fichiers
  - Mes projets



3. Rédigez une autre page « cv.htm » contenant votre CV ayant l'allure suivante et ajouter un lien externe entre cette page et votre page d'accueil.

