## Devoir 2 (solutions): Méthode de la transformée inverse

## Exercice 1

```
(a)
rand_gen <- function(x, trans = identity) {</pre>
    trans_vect <- Vectorize(trans)</pre>
    counter <- as.table(rep(OL, length(x)))</pre>
    names(counter) <- trans_vect(seq(OL, length.out = length(x)))</pre>
    p \leftarrow cumsum(x) / sum(x)
    function(n) {
         ret <- trans_vect(sapply(runif(n), function(y) sum(y > p)))
         counter <<- counter + table(factor(ret, names(counter)))</pre>
         ret
    }
}
(b)
rand_trans <- function(sim, trans) rand_gen(environment(sim)[["x"]], trans)</pre>
(c)
La fonction suivante fonctionne pour un nombre arbitraire d'arguments (ce qui
n'était pas nécessaire pour répondre à la question).
rand_sum <- function(...) {</pre>
    xs <- lapply(list(...), function(s) {</pre>
         ret <- environment(s)[["x"]]</pre>
         names(ret) <- names(environment(s)[["counter"]])</pre>
         ret
    })
    new_support <- Reduce(union, lapply(xs, names))</pre>
    new_x <- numeric(length(new_support))</pre>
    names(new_x) <- new_support</pre>
    for (x in xs) {
         for (k in names(x))
             new_x[[k]] \leftarrow new_x[[k]] + x[[k]]
```

```
}
    idx <- as.numeric(new_support) + 1L</pre>
    new_x0 <- numeric(tail(idx, 1L))</pre>
    new_x0[idx] <- new_x</pre>
    rand_gen(new_x0)
}
(d)
rand_stats <- function(sim) proportions(environment(sim)[["counter"]])</pre>
(e)
rand_hist <- function(sim) barplot(rand_stats(sim), space = OL)</pre>
Exemples
uni5 <- rand_gen(rep(1, 6))
bin5 <- rand_gen(c(1, 5, 10, 10, 5, 1) / 32)
sample_uni5 <- uni5(1e4)</pre>
sample_bin5 <- bin5(1e4)</pre>
mean(sample_uni5)
var(sample_uni5)
2.4998
2.92289224922492
mean(sample_bin5)
var(sample_bin5)
2.4806
1.23654729472947
rand_stats(uni5)
                     2
                             3
0.1673 0.1664 0.1659 0.1676 0.1652 0.1676
rand_hist(bin5)
uni_pair <- rand_trans(uni5, function(x) 2 * x)</pre>
bizarre <- rand_sum(uni5, uni_pair)</pre>
s1 <- bizarre(5e2)</pre>
rand_hist(bizarre)
```

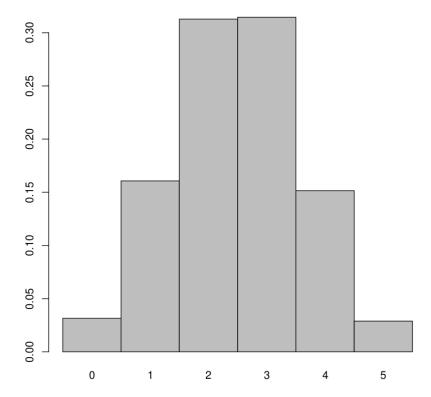


Figure 1: png

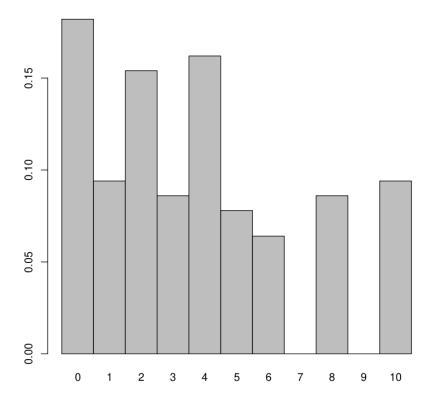


Figure 2: png

```
s2 <- bizarre(5e2)
rand_hist(bizarre)</pre>
```

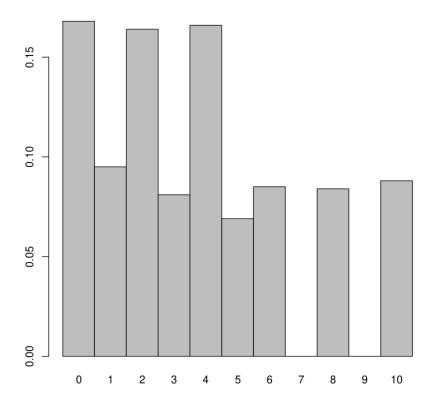


Figure 3: png

## Exercice 2

```
## Pour échantillonner les opérations à effectuer, on procède
    ## par conditionnement: (1) on échantillonne le nombre
    ## d'exponentiations, de multiplications/divisions et
    ## d'addition/soustractions et (2) on échantillone trois
    ## séquences d'opérations pour chacune de ces catégories. De
    ## cette manière, on n'a pas à se préoccuper de la priorité
    ## des opérations.
    ops_rep <- c(rmultinom(1L, n - 1L, rep(1L, 3)))</pre>
    ops_utilises <- c(rep(5L, ops_rep[[1L]]),
                       sample(3L:4L, ops_rep[[2L]], replace = TRUE),
                       sample(1L:2L, ops_rep[[3L]], replace = TRUE))
    res <- as.numeric(chiffres utilises[[1L]])</pre>
    toRemove <- logical(n - 1L)
    for (k in 1L:(n - 1L)) {
        candidat <-
            op_match[[ops_utilises[k]]](res, chiffres_utilises[[k + 1L]])
        if (identical(ceiling(candidat), floor(candidat)))
            res <- as.numeric(candidat)</pre>
        else
            toRemove[k] <- TRUE
    }
    list(x = res,
         chiffres = chiffres utilises[c(TRUE, !toRemove)],
         ops = ops_utilises[!toRemove])
})
## Enlève les nombres situés à l'extérieur des limites.
res <- Filter(x = res, f = function(t) t[["x"]] <= ub & t[["x"]] >= 1b)
## Enlève les doublons. Pour ce faire, la première étape est
## d'ordonner les résultats.
res_trans <- do.call(rbind, res)</pre>
xs <- as.numeric(res_trans[,1L])</pre>
xs_order <- order(xs)</pre>
xs <- xs[xs_order]</pre>
## Trouve les indices des doublons.
doublons <- which(head(xs, -1L) == tail(xs, -1L)) + 1L
n <- length(xs) - length(doublons)</pre>
if (identical(doublons, integer(OL)))
    ## Hack pour palier à un comportement de R (subset par -integer(0))...
    doublons <- -seq_along(xs)</pre>
## Ajuste les chiffres et les opérations.
```

```
chiffres <- res_trans[,2L][xs_order]</pre>
    ops <- res_trans[,3L][xs_order]</pre>
    ## Retourne le résultat.
    lapply(1L:n, function(k) list(x = xs[-doublons][k],
                                    chiffres = chiffres[-doublons][k][[1L]],
                                    ops = ops[-doublons][k][[1L]]))
}
La liste retournée contient assez d'informations pour reconstruire chacune des
décompositions. Par exemple, la fonctions suivante permet d'afficher à l'écran
un élément de la suite et sa décomposition.
exo2_decode <- function(nb) {</pre>
    op_match <- list("+", "-", "*", "/", "^")
    cat(nb[["x"]], " = ", sep = "")
    cat(nb[["chiffres"]][[1L]])
    for (k in seq_along(nb[["ops"]]))
        cat(" ",
            op_match[[nb[["ops"]][k]]],
            nb[["chiffres"]][k + 1L],
            sep = "")
    cat("\n")
}
Exemples
res <- exo2()
for (n in sample(res, 10, replace = TRUE))
    exo2_decode(n)
7864326 = 2 ^9 ^2 * 6 * 5 + 6
98307 = 2 ^7 ^2 * 6 - 6 + 9
605052 = 7 ^5 * 6 * 6
445 = 6 ^5 / 2 / 9 + 6 + 7
3391 = 9 ^2 * 6 * 7 - 6 - 5
6802 = 9 * 6 / 2 * 6 * 7 * 6 - 2
483729401 = 6 ^ 2 ^ 6 / 9 * 2 - 7
```

 $5878653 = 6 ^6 * 7 * 2 * 9 + 2 - 5$ 

 $13671881 = 5 ^9 * 7 + 6$  $2657201 = 9 ^6 * 5 + 2 - 6$