

Atelier 2 - Création et configuration de jobs Jenkins



Objectif

Cet atelier a pour objectif de démontrer le fonctionnement du serveur Jenkins en créant des projets (jobs) Jenkins. Nous allons donc créer et configurer des projets Maven basé sur un dépôt Git.

Introduction

Avant de commencer la création de jobs sur Jenkins, il est essentiel d'avoir le serveur Jenkins installé et configuré, un projet prêt à être compilé, testé ou déployé, et un dépôt Git pour stocker les codes. Nous allons détailler les étapes de création et de configuration de projets de type freestyle et pipeline.

Un job est l'équivalent d'un projet. Il va donc contenir un lien vers le code source (le dépôt où seront stockés les fichiers sources), des tâches de build et des actions post-build, que nous devons les paramétrer pour construire le projet (build).

I. Étapes pour créer un Job Freestyle sur Jenkins

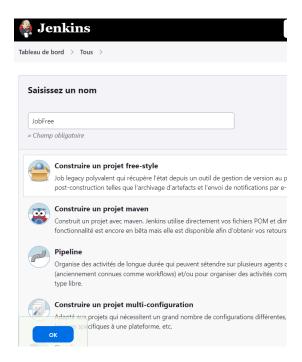
La création d'un Job Freestyle sur Jenkins implique les étapes suivantes :

- 1. Création d'un job freestyle
 - Connectez-vous à l'interface web de Jenkins et cliquez sur le bouton « Nouveau Item ».



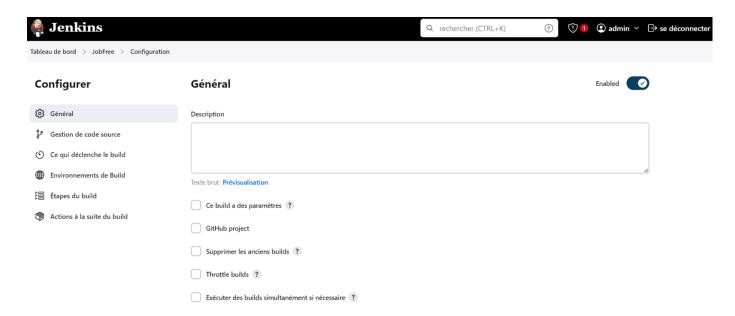


Donnez un nom à votre Job et choisissez le type « projet free-style ». Cliquez sur « OK »
 pour accéder à la page de configuration du Job.



2. Configuration d'un job freestyle

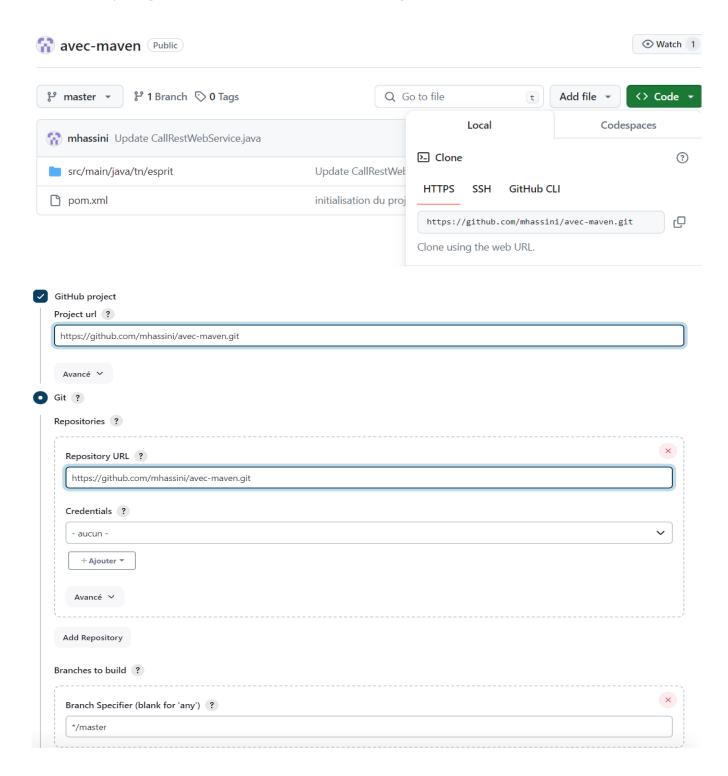
 Après avoir créé le job, vous devez ensuite le configurer pour compiler le projet. La première section de la page de configuration contient les détails généraux du projet.



- Pour obtenir du code à partir de Git, vous avez plusieurs options :
 - utilisez des dépôts Git publics (comme dans notre cas)
 - o configurez des clés SSH



- o saisissez des noms d'utilisateur et des mots de passe dans la section "Identifiants" afin que Jenkins puisse récupérer le code Git.
- Copiez l'URL de votre projet Git. Voici un exemple que vous pouvez utiliser à des fins de test : https://github.com/mhassini/avec-maven.git



Sélectionnez l'action pour déclencher périodiquement le flux d'intégration continue.
 Cela peut être un processus qui s'exécute régulièrement, par exemple chaque minute, ou qui vérifie si une nouvelle version a été poussée sur Git, ...

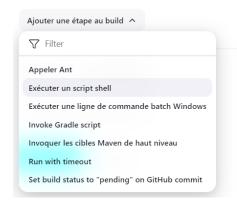


Ce qui déclenche le build

| | Déclencher les builds à distance (Par exemple, à partir de scripts) |
|----------|--|
| | Construire après le build sur d'autres projets ? |
| ~ | Construire périodiquement ? |
| | Planning ? |
| | H/5 **** |
| | Aurait été lancé à Saturday, June 29, 2024 at 11:08:30 PM Coordinated Universal Time; prochaine exécution à Saturday, June 29, 2024 at 11:13:30 PM Coordinated Universal Time. |
| | GitHub hook trigger for GITScm polling ? |
| | Scrutation de l'outil de gestion de version ? |

 Dans la section « Etapes du build », vous pouvez ajouter des étapes de construction selon vos besoins, comme l'exécution de scripts de compilation, de tests, ou de déploiement.
 Vous pouvez utiliser des outils comme Java, Docker ou Git pour configurer vos étapes.

Étapes du build



Exemple 1: Écrivez un message en incluant la date système, enregistrez-le, puis attendez une minute (le job se lancera automatiquement toutes les minutes).

Étapes du build



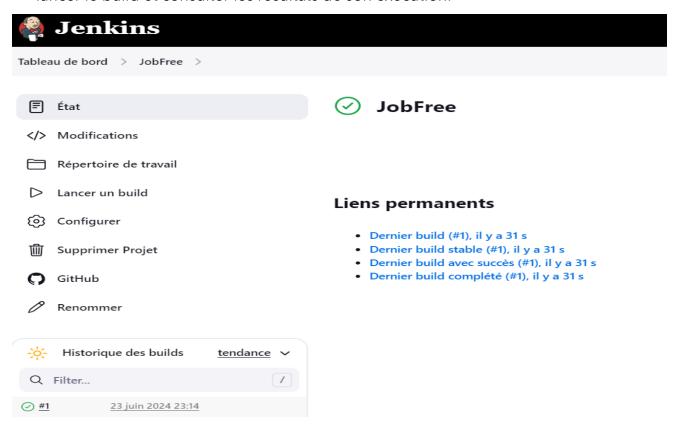


Exemple 2 : Vérifiez l'installation de maven.



Vous pouvez tester ces deux exemples et visualiser le résultat.

- 3. Exécution et visualisation du résultat
 - Une fois la configuration du job est terminée, cliquez sur Sauvegarder. Vous pouvez lancer le build et consulter les résultats de son exécution.

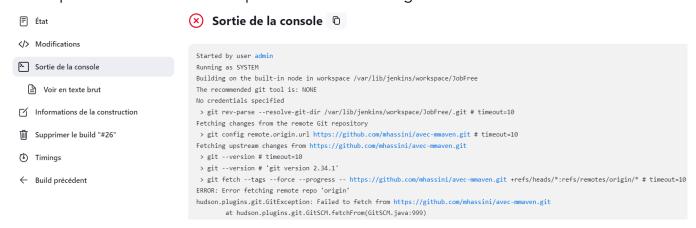


 L'icône verte à gauche de la date du build indique que tout s'est bien passé. Vous pouvez consulter le tableau de bord pour plus de détails.





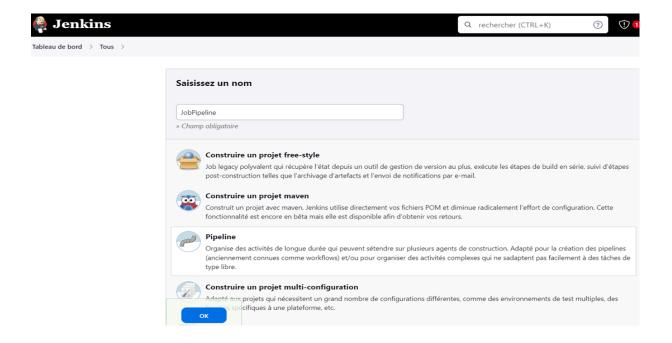
En cas d'échec de build, vous pouvez consulter la sortie de la console pour déterminer
 les problèmes lors de la compilation et de les corriger.



II. Étapes pour créer un Job Pipeline sur Jenkins

La création d'un Job Pipeline sur Jenkins implique les étapes suivantes :

- 1) Création d'un job pipeline sur Jenkins
- Pour commencer, vous devez créer un "pipeline" en tant que type de projet.





 Ensuite, vous pouvez définir le script du pipeline pour construire le projet. Voici trois exemples, vous pouvez les tester séparément en créant trois jobs différents ou dans le même job (une phase (stage) pour chacun).

Exemple 1: Affichez un message "Hello world!" avec Groovy.



Exemple 2 : Récupérerez le code à partir de Git (ajoutez <u>credentialsId</u> si le repository est privé).

Pipeline

```
Definition
```

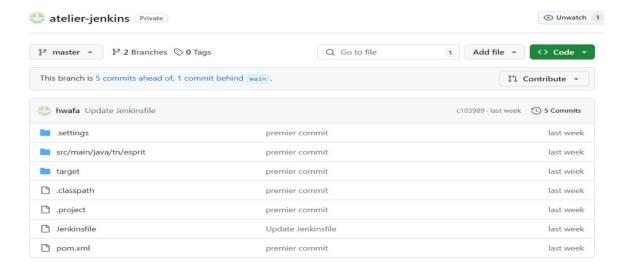
```
Pipeline script
   Script ?
    1 ▼ pipeline {
                                                                                                                             try sample Pipeline... 🗸
               agent any
      3 ₩
               tools {
       4
                  maven 'M2_HOME'
       6 *
               stages {
                 stage('GIT') {
      8 *
                      steps {
       9
                          git branch: 'master',
      10
                          url: 'https://github.com/hwafa/atelier-jenkins.git',
      11
                          credentialsId: 'jenkins-example-github-pat'
      12
      13
      14
      15
      16
```



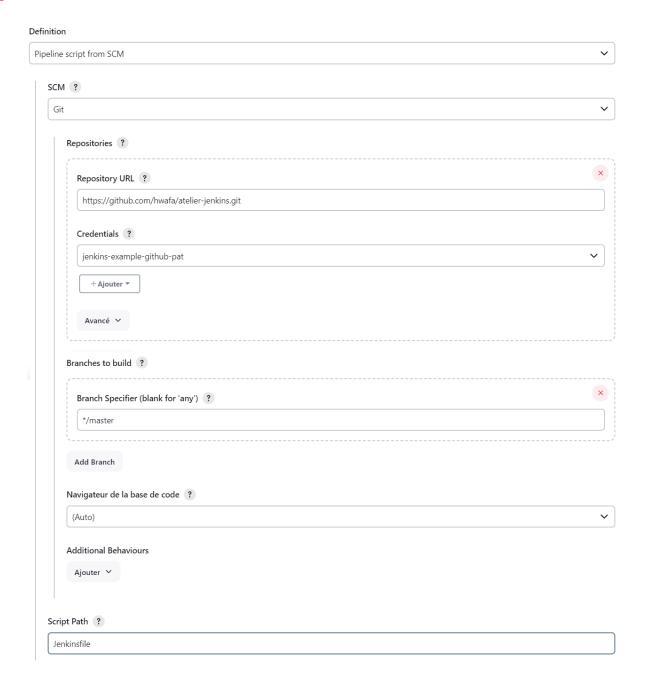
Exemple 3 : Exécutez une commande Maven.

Pipeline

- 2) Création d'un job pipeline à partir de Jenkinsfile
- Pour commencer, vous devez créer un fichier " Jenkinsfile " et insérer le script pipeline que vous voulez exécuter dedans, ensuite sauvegarder le fichier dans le référentiel de code (Git).
- Pour configurer le job pipeline à partir de Jenkinsfile, il suffit de pointer jenkins vers ce fichier.







- 3) Configuration d'un job pipeline sur jenkins
- Les Jobs Jenkins peuvent être lancés de différentes manières :
 - a. Manuellement
 - b. Selon un crône répétitif (builds réguliers)
 - c. Déclencher des builds à distance
 - d. Utilisation des WebHooks
- Déclenchez un build à **distance** en accédant à une URL spécifique via votre navigateur.

Duild Talmanana



| und ringgers |
|--|
| Construire après le build sur d'autres projets ? |
| Construire périodiquement ? |
| Construire dès qu'une dépendance SNAPSHOT est modifiée ? |
| GitHub hook trigger for GITScm polling ? |
| Scrutation de l'outil de gestion de version ? |
| Période d'attente ? |
| Déclencher les builds à distance (Par exemple, à partir de scripts) |
| Jeton d'authentification |
| pipeline-jenkinsfile-token |
| Utilisez l'URL qui suit pour lancer un build à distance : JENKINS_URL/job/JobPipeline/build?token=TOKEN_NAME ou /buildWithParameters?token=TOKEN_NAME Optionally append &cause=Cause+Text to provide text that will be included in the recorded build cause. |

Sur le navigateur, tapez l'URL suivante :

192.167.33.10:8080/job/JobPipeline/build?token=pipeline-jenkinsfile-token

Le job se déclenche à distance en tapant cette URL, voici le résultat sur Jenkins :



Vous pouvez lancer les jobs pipeline crées ci-dessus en appliquant cette manière d'automatisation. Essayez de pratiquer une autre méthode « déclencheurs de build » pour vos jobs freestyle.

Conclusion

Pour cet atelier, nous avons mis un projet sous Jenkins c'est-à-dire nous avons créé un job et nous avons effectué un premier build. La phase de configuration est primodiale dans la construction de projets Jenkins. Pour configurer le build, on pointe le serveur jenkins vers le dépôt git pour récupérer le code source, on crée des tâches (des actions) à effectuer lors du build et on configure même des actions à effectuer après le build.

Si le build réussit, toutes les tâches ont été acceptées, sinon cela signifie qu'une tâche a échoué et on peut voir d'où vient cette erreur facilement en consultant le journal d'exécution.