## 

-----SEA-----

- Q17. Une méthode pour assurer l'exclusion mutuelle est d'utiliser une variable de verrouillage partagée verrou or cette méthode n'assure pas :
  - A. Famine
  - B. Exclusion mutuelle
  - C. Progression
  - D. Interblocage
  - Q18. Lorsqu'un thread se termine en invoquant « exit »:
  - A. Le système force la terminaison de son thread principal uniquement.
  - B. Son état de terminaison est enregistré dans son bloc de contrôle de processus.
  - C. Son père est adopté par le processus init.
  - D. Le système force la terminaison de tous ses processus fils.
  - Q19. Au niveau des codes fils, les instructions qui viennent après l'instruction execl ou execlp :
  - A. S'exécutent après execl ou execlp
  - B. Ne seront jamais exécutées
  - C. Exécutées que par le père
  - D. Exécutées par le père et les fils
  - Q20. Considérez le bout de code suivant :

« int i=0; if(fork()) {i=i+1;} fork(); i=i+1; printf(" $i=\%d \n$ ", i); ». Les valeurs de i affichées par le processus principal PP et le premier fils F1 de PP sont :

- A. PP : i = 2 et F1 : i = 2
- B. PP : i = 2 et F1 : i = 1
- C. PP : i = 1 et F1 : i = 2
- D. PP: i = 1 et F1: i = 1
- O21. Pour attendre la fin d'un thread on utilise la fonction :
- A- pthread\_self()
- B- pthread join ()
- C- pthread id()
- D-pthread pid()

- Q22. Préciser le nombre de processus crées par le programme ci-dessous :intmain() { intcpt=0; while (cpt<3) { if (fork() > 0) cpt++; else cpt=3; }
- A- 3
- B- 4
- C- 5
- D- 2
- Q23. Quels est l'avantage du choix d'un petit quantum de temps pour l'algorithme d'ordonnancement Round Robin :
  - A- Partage du segment de données.
  - B- Partage du processeur.
  - C- Partage de la pile d'exécution.
  - D- Partage de la mémoire.
  - Q24. Le PCB d'un processus contient :
  - A- Le pointeur d'instructions, les registres mémoires, thread de contrôle, opération E/S, le vecteur d'état (PSW) et la priorité du processus.
  - B- Le pointeur d'instructions, les registres mémoires, les fichiers ouverts, le PID, le PPID et la priorité du processus.
  - C- Le pointeur d'instructions, les registres mémoires, l'état, opération E/S, le vecteur d'état (PSW) et la priorité du processus.
  - D- Le pointeur d'instructions, les registres mémoires, thread de contrôle, opération E/S, le vecteur d'état (PSW) et la priorité du processus.
- Q25. Un processus a commuté depuis l'état actif vers l'état prêt. L'ordonnancement (ou le scheduling) doit être :
  - A. Non-préemptif.
  - B. Préemptif.
  - C. Le plus court travail (job) en premier (SJF).
  - D. Round Robin (tourniquet).
- Q26. Juste après un fork, quel élément suivant peut différer entre le processus père et le processus fils?
  - A. les fichiers ouverts
  - B. le programme exécuté
  - C. le PID
  - D. les variables
- Q27. Le descripteur de fichier standard "stdin":
  - A. Peut être ouvert en lecture
  - B. Peut être ouvert en écriture
  - C. Peut être ouvert en lecture et en écriture
  - D. N'est pas accessible
- Q28. Une section critique est:
  - A. Un processus qui utilise une variable partagée
  - B. Un thread qui utilise une variable partagée
  - C. Une méthode qui permet à un seul processus à utiliser une variable partagée

## D. Une suite d'instructions qui accèdent à des objets partagés

- Q29. Laquelle de ces affirmations est vraie pour un tube (pipe)?
  - A. Il assure la synchronisation entre les processus
  - B. Il permet une communication bidirectionnelle entre des processus dans la même machine
  - C. Il permet de faire communiquer des processus de machines différentes
  - D. Il utilise le mode synchrone pour la communication entre les processus
- Q30 Dans le problème des producteur consommateur :
  - A. Deux consommateurs peuvent travailler en même temps
  - B. Deux producteurs peuvent travailler en même temps
  - C. Un producteur et un consommateur peuvent travailler en même temps
  - D. Un seul processus peut travailler à un moment donné
- .Q31. "Une unité d'exécution rattachée à un processus, chargée d'exécuter une partie du processus" est :
  - A. Processus
  - B. Exclusion mutuelle
  - C. Thread
  - D. Mémoire partagée
  - Q32. Préciser le nombre de processus créer par le programme ci-dessous : int main() { if(fork() || fork()) ;fork();}
  - A. 4
  - B. 5
  - C. 6
  - D. 7