esprit	Examen
Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies	Semestre 1 Session Principale
Module: Système d'exploitation avancé (SEA1) Enseignant(s): UP Système Classe(s): 4ARTIC- 4SE	Documents non autorisés Nombre de pages : 2 Date : 17/11/2021 Heure 15h00 Durée : 01h30

Partie 1

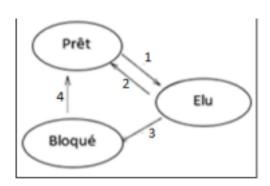
Soit un système d'exploitation mono processeur qui gère des processus

selon le digramme de transition ci-joint :

- 1. Expliquer chaque transition.
- 2. Quel est le type d'ordonnancement assuré par ce system, justifier

votre réponse.

3. Qu'est-ce qu'un PCB. Citer trois attributs de PCB en précisant le rôle de chacun.



Partie 2

On considère les deux programmes suivants :

P1 P2

```
void traitement bis(char *chaine){
                                                  void traitement(char *chaine){
  printf("%s\n", chaine);
                                                   printf("%s\n", chaine);
                                                   exit(0);
int main(){
  int pid=0, i;
                                                 int main(){
  for (i = 0; i < 3 && !pid ; i++){}
                                                   int i;
    switch (pid=fork()){
                                                   for (i = 0; i < 3; i++){}
    case -1 :
                                                     switch (fork()){
       printf("Erreur de fork\n"); exit(-1);
                                                     case -1:
                                                        printf("Erreur de fork\n"); exit(-1);
      traitement_bis("Bonjour");
                                                     case 0 :
    default :
                                                       traitement("Bonjour");
      wait(NULL);
                                                     default :
                                                       wait(NULL);
  if (pid != 0)
    printf("Au revoir\n");
                                                    printf("Au revoir\n");
  return 0;
                                                   return 0;
```

1/2

Indiquer pour chaque programme:

- 1. Le nombre de processus créés.
- 2. Le nombre total de processus.
- 3. Leur relation de parenté (l'arborescence des processus)
- 4. L'affichage obtenu (combien de "Bonjour" et de "Au revoir", et pourquoi).

Partie 3

Les temps d'arrivés et d'exécutions des processus sont données dans la table suivante.

Processus	Temps d'éxécution	Temps d'arrivée
P2	12	0
Р3	8	3
P4	4	5
P1	10	10

1. Donner le diagramme de GANTT illustrant l'ordonnancement des processus en utilisant la stratégie le plus court d'abord (SJF). Quel est l'inconvénient majeur de la stratégie SJF ? 2. Donner le diagramme de GANTT illustrant l'ordonnancement des processus en utilisant la stratégie Tourniquet (Round Robin) avec un quantum égal à 2.

3.	Calculer le temps d'attente pour chaque processus pour les deux stratégie	es
	d'ordonnancement.	

4. Quelle stratégie parmi les stratégies que vous avez étudiées peut-être adoptée par un système temps-réel.

NB : Un système temps réel est un système qui doit s'exécuter dans des délais imposés.

Bonne

chance