

ELDIS-BASIC

1) Information

- a) Voraussetzungen
- b) Vorkenntnisse
- c) Features

2) Konfiguration von MySQL

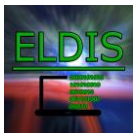
- a) Externe Verbindung erlauben
- b) Importieren der Datenbank
- c) Hinzufügen eines Adminbenutzers

3) Kompilieren und Konfigurieren der Client-Software

- a) Anbindung an die Datenbank
- b) Anbindung an ELDIS.Server – Software
- c) Anbindung des Pagers an ELDIS.Server – Software
- d) Kompilieren

4) Kompilieren und Konfigurieren der Server-Software

- a) (Optional) Port ändern
- b) Kompilieren



1. Information

- a) Voraussetzungen
 - i) MySQL Server (mit PhpMyAdmin)
 - ii) neueste Version von Visual Studio (Pro oder Community)
 - iii) Windows 7 oder neuer
- b) Vorkenntnisse
 - i) wenig MySQL bzw. PhpMyAdmin
 - ii) Anfänger-Niveau der Programmiersprache VB.Net
- c) Features
 - i) DME (Digital Meldeempfänger, KEINE QUITTIERUNG!)
 - ii) Leitstelle
 - iii) Einsatzberichte
 - iv) Benutzerverwaltung

2. Konfiguration von MySQL

a) Externe Verbindung zulassen (**muss gemacht werden, weil sonst ELDIS.Client nicht zugreifen kann**)

- i) Mittels SSH auf Sever zugreifen und als Root einloggen
- ii) Mysql „my.cnf“ Datei bearbeiten:
Debian/Ubuntu Linux: „*sudo nano /etc/mysql/my.cnf*“

Red Hat Linux/Fedora/Centos Linux: „*sudo nano /etc/my.cnf*“

FreeBSD: „*sudo nano /var/db/mysql/my.cnf*“

- iii) Bis nach unten scrollen und folgendes hinzufügen:

```
[mysqld]
bind-address=IP-ADDRESSE DES ELDIS SERVERS
```

iv) Skip-networking muss kommentiert sein!

- v) Mit Strg+S und Strg+X speichern
- vi) Um den MySQL-Server neuzustarten folgendes eingeben:

vii) Debian/Ubuntu Linux: „*sudo /etc/init.d/mysql restart*“

viii) Oder „*sudo systemctl restart mysql*“

ix) RHEL/CentOS/Fedora/Scientific Linux: „*sudo /etc/init.d/mysqld restart*“

x) Oder „*sudo systemctl restart mysqld*“

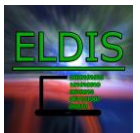
xi) FreeBSD: „*sudo /usr/local/etc/rc.d/mysql-server restart*“

xii) Oder „*sudo service mysql-server restart*“

xiii) Als nächstes folgendes eingeben: „*mysql -u root -p mysql*“

xiv) Hier das Passwort des Root-Users das bei Installation angegeben wurde eintippen!

xv) Bitte springe zu 2b), da ohne Importieren des Datenbanks nicht fortgefahren werden kann!



xvi) Nach Importieren des Datenbankes, bitte wieder zur SSH-Konsole wechseln

xvii) In die Konsole folgendes eingeben: „update db set Host='%’ where Db='eldis';

xviii) „update user set Host='%’ where user='root';

xix) Anschließend mit „exit“ aus MySQL ausloggen

xx) Bitte mit 2c) fortfahren

b) Importieren des Datenbankes (mit PhpMyAdmin)

- i) Auf MySQL Server mit Server Adresse zugreifen z.B. 192.168.0.127
- ii) Mit Root einloggen
- iii) Auf der linken Seite eine Neue Datenbank erstellen
- iv) Als Datenbankname „eldis“ angeben und anschließend auf „Create“ drücken
- v) Jetzt auf der oberen Leiste auf „Import“ klicken
- vi) Jetzt auf „Choose File“ klicken und „sis_users.sql“ importieren und auf „Go“ klicken
anschließend mit „sis_fw_einsatz.sl“ wiederholen

Falls du von 2a.xv) kommst, dann setze bitte die Anleitung von 2a.xvi) nun fort!

c) Hinzufügen eins Adminbenutzers

- i) Logge dich im PhpMyAdmin-Webinterface als Root ein.
- ii) Klicke nun auf der linken Seite auf „eldis“
- iii) Als nächstes klickst du in der Zeile von „sis_users“ auf „Insert“
- iv) Nun tragst du folgendes ein:
 - (1) Id: 1
 - (2) Username: admin
 - (3) Password: (DEIN PASSWORT)
 - (4) Usertype: admin
 - (5) Fraktion: fire
- ii) Als nächstes klickst du auf „Go“
- iii) Nun kannst du deinen Browser schließen.

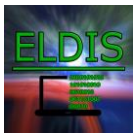
3. Kompilieren und Konfigurieren der Client-Software

a) Anbindung an die Datenbank

- i. Als erstes öffnest du im Ordner „ELDIS.Client“ die Datei „ELDIS.Client.vbproj“
- ii. Dann im „Solution Explorer“ öffnen wir „login.vb“.
- iii. Bei dem „Event“ [MyBase.Load](#) gehen wir hin und erledigen folgendes
- iv. Bei „deinServer“ die IP-Adresse des MySQL-Servers angeben
- v. Dann bei „deinBenutzer“ den Rootuser angeben quasi „root“
- vi. Dann bei „deinPasswort“ den Password vom Rootuser angeben (angegeben bei Installation von MySQL)
- vii. Dann bei „deineDatenbank“ „eldis“ eingeben

b) Anbindung an ELDIS.Server - Client

- i) Als nächstes müssen wir die Serveradresse für den Client angeben



- ii) Hierfür öffnen wir erneut die Datei „login.vb“ im „Solution Explorer“, hier drinnen befindet sich wieder im [MyBase.Load Event](#) folgender Code.
- iii) Zuerst geben wir bei „deineIP“ die IP-Adresse wo ELDIS.Server läuft
- iv) Als nächstes geben wir als Port z.B. 8000 an
- v) **Falls du das Port ändern möchtest, dann tu dies auch in der ELDIS.Server Software!**

c) Kompilieren

- i) Um ELDIS.Client zu kompilieren klicken wir mit der rechten Maustaste in der Liste ganz oben auf „ELDIS.Client“ und wählen die oberste Option „Build“
- ii) Danach warten wir kurz, sollte max. 5 Minuten dauern aber meistens schneller.
- iii) Nachdem das ganze fertig ist, wechseln wir in den Ordner wo ELDIS.Client entpackt wurde.
- iv) Hier wählen wir das Ordner „ELDIS.Client“ in der Mappe dann auf „bin“ dort müssen wir dann die gesamte „Debug“ Mappe rauskopieren da dort alle notwendigen Dateien für ELDIS.Client drinnen sind.
- v) Um ELDIS.Client zu starten, einfach die Datei „ELP - GrandTheftAustria.exe“ öffnen.

4) Kompilieren und Konfigurieren der Server-Software

Als erstes öffnest du im Ordner „ELDIS.Server“ die Datei

„ELDIS.Server.vbproj“

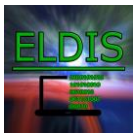
Zunächst doppelklicken wir im „Solution Explorer“ auf „ELDIS.Server“, danach einmal linksklick auf „Module1.vb“

Dort ist in Zeile 10 folgendes zu lesen: „**Private** ipendpoint **As** IPEndPoint = **New** IPEndPoint(IPAddress.Any, 8000)“. Um den Port zu ändern einfach die Zahl „8000“ auf einen freien Port austauschen!

Bitte beachten: Sollte man das Port im ELDIS.Client oder ELDIS.Server austauschen müssen diese Zahlen übereinstimmen, da sonst die Verbindung nicht hergestellt werden kann!

Kompilieren der Server-Software

- i) Um ELDIS.Server zu kompilieren klicken wir mit der rechten Maustaste in der Liste ganz oben auf „ELDIS.Server“ und wählen die oberste Option „Build“
- ii) Danach warten wir kurz, sollte max. 5 Minuten dauern aber meistens schneller.
- iii) Nachdem das ganze fertig ist, wechseln wir in den Ordner wo ELDIS.Server entpackt wurde.



- iv) Hier wählen wir das Ordner „ELDIS.Server“ in der Mappe dann auf „bin“ dort müssen wir dann die gesamte „Debug“ Mappe rauskopieren da dort alle notwendigen Dateien für ELDIS.Server drinnen sind.
- v) Um ELDIS.Server zu starten, einfach die Datei „ELDIS.Server.exe“ öffnen.

Diese Dokumentation wurde von Amenofisch#5368 (Discord) erstellt.