

Projektni tim LD1076	Ime i prezime učesnika	Uloga u timu/zaduženje
	Vedad Mulić	Član1
	Edin Begić	Član2
	Amer Šurković	Član3

Red. br.	Aktivnost	Učesnici	Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti	Napomena
1.	Kreiran blank windows universal projekat	Član2	13. mart 2016, 19:00, 20 minuta	
2.	Razrada projektnog zadatka; razmatranje teme i brainstorming o specifikacijama aplikacije	Član1, Član2, Član3	15. mart 2016, 10:00, 2h 15min	
3.	Detaljno pisanje procesa, funkcionalnosti i aktera.	Član1, Član2, Član3	16. mart 2016 12:00, 2h	
4.	Dodavanje objašnjenja o planiranom korištenju eksternog uređaja u projektu	Član1	16. mart 2016, 20:00, 30min	
5.	Testirali branching na githubu.	Član1, Član3	17. mart 2016, 18:30, 1h 30min	Neuspješno.
6.	Urađeni i dodani scenariji u sklopu projektnog zadatka.	Član2	21. mart 2016, 0:00, 1h	
7.	Urađen use-case dijagram te objavljen na github stranicu projekta	Član1, Član2, Član3	21. mart 2016, 10:00, 1h 30min	
8.	Rad na skicama formi. Osmišljanje dizajna aplikacije.	Član1, Član2, Član3	23. mart 2016, 15:00, 1h 50min	
9.	Razvijanje dijagrama aktivnosti	Član1, Član2, Član3	23. mart 2016, 18:00, 1h 30min	
10.	Osmišljanje i	Član1, Član2,	29. mart 2016,	

	crtanje dijagrama klasa u sklopu projektnog zadatka.	Član3	11:00, 1h	
11.	Rad na tabeli za klasu Sala i Termin u sklopu integrisanja baze podataka u aplikaciju	Član2	23. april 2016, 21:00, 1h 30min	
12.	Rad i dograđivanje kod za bazu podataka (klasa Predmet)	Član1	24. april 2016, 23:00, 1h	
13.	Rad i dograđivanje koda za bazu podataka (klasa Ispit)	Član3	24. april 2016, 23:30, 1h	
14.	Razvijanje dijagrama klasa tako da prati MVVM patern.	Član1, Član2, Član3	8. maj 2016, 14:00, 2h	
15.	Osmišljena igrice i razvijen dijagram klasa za igrice labirint gdje student traži svoju salu	Član1, Član2, Član3	15. maj 2016, 16:00, 2h	
16.	Razvijen i napravljen dijagram sekvenci	Član1, Član2, Član3	22. maj 2016, 17:00, 1h	
17.	Rad na izgledu aplikacije. Razvijanje aplikacije u skladu sa MVVM principima.	Član1, Član2	23. maj 2016, 11:00. 1h	
18.	Rad na eksternom uređaju, povezivanje eksternog uređaja sa aplikacijom	Član3	25. maj 2016, 19:00, 2h	
19.	Implementirana navigacija kroz aplikaciju. Osnovni dizajn patern, predviđen na samom	Član1	26. maj 2016, 17:00, 2h	

	početku, ostvaren.			
20.	Prerađeni modeli, obrađeni viewmodeli i dodefinisana početna strana.	Član2	27. maj 2016, 14:00, 2h	
21.	Ponovni rad na RFID uređaju, popravljjanje grešaka	Član3	28. maj 2016, 14:30, 1h 30min	
22.	Rad na web aplikaciji, povezivanje podataka	Član1	28. maj 2016, 10:00, 2h	
23.	Rad na sveukupnoj aplikaciji; rad na svim formama, uvezivanje view-ova sa viewModelima. Rad na funkcionalnosti svih formi	Član1, Član2, Član3	29. maj 2016 – 30.maj 2016, 19:00, 11h	
24.	Rad na igrici, rad na eksternom servisu (odabran i implementiran GPS)	Član1, Član2, Član3	30. maj 2016, 15:00, 6h	
25.	Urađeni i dodani dijagrami paketa, dijagram komponenti i dijagram raspoređivanja	Član1, Član2, Član3	1. juni 2016, 12:00, 2h	
26.	Dovršavanje aplikacije. Finalni commit.	Član1, Član2, Član3	5. juni 2016, 12:00, 5h	