)تطبيق لطلب الوجبات (

(Software Design Document)

**النسخة 2.0 .**

**كتبت بواسطة: سارة أحمد أوحيدة \ أميرة محمد بن عامر.**

**المؤسسة: جامعة طرابلس- كلية تقنية المعلومات.**

**تاريخ كتابة الوثيقة:22\12\2018.**

TAPLE OF CONTANT

[**1.0. المقدمة.** 3](#_Toc519359611)

[1.1. الغرض 3](#_Toc519359612)

[1.2. Scope 3](#_Toc519359613)

[1.3. Overview 3](#_Toc519359614)

[1.4. References 3](#_Toc519359615)

[**2.0.** **System Overview** 3](#_Toc519359616)

[**3.0.** **DATA DESIGN** 3](#_Toc519359617)

[**4**. **HUMAN INTERFACE DESIGN** 4](#_Toc519359618)

[4.2. Screen Images 4](#_Toc519359619)

[4.2.2. Secede Screen "PICK UP A CURRENCY" 5](#_Toc519359620)

[4.2.3. Third Screen "RESULTS" 5](#_Toc519359621)

[4.3. Screen Objects and Actions 6](#_Toc519359622)

[**5**. **APPENDICES** 6](#_Toc519359623)

[5.1. DESIGN METRICS TO BE USED 6](#_Toc519359624)

## المقدمة.

* 1. الغرض: الغرض من هذه الوثيقة هو إيصال مفهوم بسيط عن ما سيكون عليه التطبيق عبر محاولة تغطية جميع الجوانب بدءا من المستويات الدنيا إلى المستويات العليا, وسيشمل الوثيقة كمرور سريع الآتي:
* Data Dictionary.
* Architectural Design.
* .Overview of User Interface
* Screen Images.
* Screen Objects and Actions.
  1. Scope: هذا التطبيق صمم كي يسمح ويعطي للمستخدمين فرصة طلب الوجبات عن طريق نظام يحتوي على قاعدة بيانات متكاملة لأحد المطاعم في المنطقة الغربية (طرابلس).
  2. Overview: الوثيقة بشكل عام تبدأ بالقسم الأول الذي يتناول مقدمة عما يوجد في الوثيقة, ثم سنتطرق للجزء الثاني الذي سيعطي نظرة عام عن النظام, يليه الجزء الثالث سنتكلم به عن تركيبة النظام من قواعد البيانات, ثم سنتطرق إلى كيف سيتم تصميم المكونات, يليه تصور مبدئي لتصميم الواجهات.
  3. References:

Software Design Document (SDD) Template (summarized from IEEE

STD 1016) .

1. System Overview: هذا النظام, يسمح للمستخدم بتسجيل دخوله, اختار قائمة طلباته, التأكيد على الطلب, والدفع عند استلامه كما يوفر النظام فاتورة الكترونية يتم مسحها عن طريق الQR, بهاتف المستخدم, يتيح النظام للمسؤول عن النظام إمكانية الحذف, والتعديل وتحديث البيانات الموجودة لمواكبة العالم الخارجي وما به من تطورات.
2. DATA DESIGN:
   1. :Data Description وتتمثل هذه الفئة في عرض البنية للبيانات وأنواعها, وكيف يفترض أن تكون في قاعدة البيانات.

4- تصميم البيانات :-

4.1- وصف البيانات :-

use deliveryrest;

create table users(

id int auto\_increment,

username varchar(255),

-- City varchar(255),

passWord varchar(255),

Email varchar(255),

phone int not null,

typeA varchar(255),

primary key(id , username)

);

create table menu(

id int auto\_increment,

nameCook varchar(255) not null,

typeCook varchar(255),

typeMeal varchar(255),

image LONGBLOB NOT NULL,

price DOUBLE not null,

primary key (id , nameCook )

);

create table orders(

id\_order int auto\_increment,

nameCook varchar(255) not null,

price DOUBLE not null,

username varchar(255),

Quantity int not null,

FOREIGN key(nameCook) references menu(nameCook),

FOREIGN key(username) references users(username),

primary key(id\_order)

);

--create table restaurants(

--id int auto\_increment,

--name varchar(255) not null,

--location varchar(255),

--TypeCook varchar(255),

--contact int not null,

--opening\_closing\_time time ,

--primary key(id));

-- create table typecook(

-- id int auto\_increment,

-- id\_rest int not null,

-- Ntypecook varchar(255),

-- FOREIGN key(id\_rest) references restaurants(id),

-- primary key (id)

-- );

-- create table bill(

-- id int auto\_increment,

-- username varchar(255),

-- id\_order int,

-- total\_price DOUBLE,

-- FOREIGN key(username) references users(username),

-- FOREIGN key(id\_order) references orders(id\_order),

-- primary key(id)

-- );

-- create table recevese(

-- user\_id int auto\_increment,

-- name varchar(255),

-- date Date,

-- tie\_resv time,

-- phone\_numb int,

-- people\_num int,

-- emaul varchar(255),

-- FOREIGN key(user\_id) references users(id),

-- primary key(id)

-- );

1. HUMAN INTERFACE DESIG:
   1. **Overview of User Interface:**

