

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de Computación Gráfica e

Interacción Humano-Computadora

Integrantes:

Cuevas Salgado Carlos

Galindo Chávez Lisset América

Grupo: 3

Grupo de Teoría: 1

## Manual de usuario

Semestre 2019-2

13 de mayo de 2019

Objetivo: Proporcionar al usuario los conocimientos necesarios para realizar el recorrido virtual de la feria, así como demostrar todas las funcionalidades del proyecto.

## Recorrido

La feria cuenta con dos modalidades para realizar el recorrido virtual.

La primera opción es libre es decir el usuario podrá mover mediante el uso de las teclas W, A, S, D y el mouse. El mouse causa rotación de la cámara, es decir podrá ver el entorno.



La segunda modalidad es un recorrido predeterminado para lo cual tiene que oprimir la tecla Q. Al hacer esto la cámara empezara a moverse mostrando todo el parque.



En la siguiente figura se puede observar la posición inicial de la cámara, donde se puede observar una vista general del parque. Además, cuenta con dos escenarios de día y de noche, este cambio se realiza de forma automática.



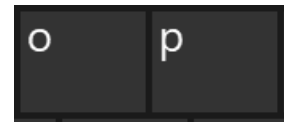
## Atracciones:

- Carrusel
- Montaña rusa
- Rueda de la fortuna
- Castillo del terror
- Juego giratorio
- Diversos puestos de comida

Funcionalidades:

Dentro de las diversas atracciones. La montaña rusa y el castillo del terror se activan mediante teclas.

Para inicializar la montaña rusa y que comience a funcionar se deberá oprimir la tecla P, para detener su avance con la tecla O.



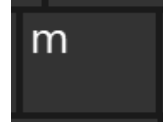
En la siguiente imagen se observan dos aspectos a destacar, se muestra el escenario nocturno y se muestra el estado inicial de la montaña rusa. Al presionar la tecla P comienza a avanzar la montaña rusa.



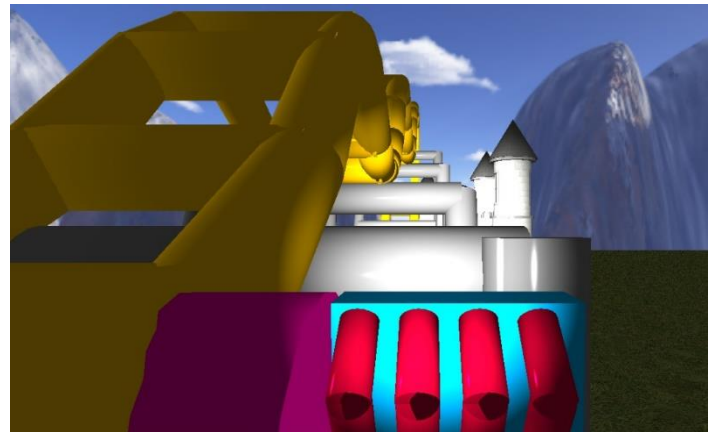
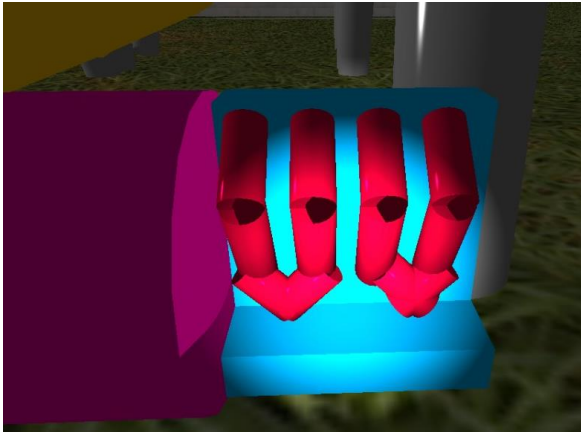
En la siguiente imagen se observa como el carro ha avanzado. Al presionar O el juego se detendrá.



La montaña cuenta con una tercera funcionalidad, la cual permite al usuario subirse dentro de la montaña rusa. Para hacer esto deberá oprimir la tecla M.



En la primera imagen se observa la posición inicial de la montaña, en la segunda imagen se observa ya cuando la montaña ha empezado a funcionar y se observa una vista de la parte superior de la montaña.



En el castillo del terror se tiene un dragón el cual vuela sobre el castillo para activar esta funcionalidad se debe oprimir la tecla espaciadora.

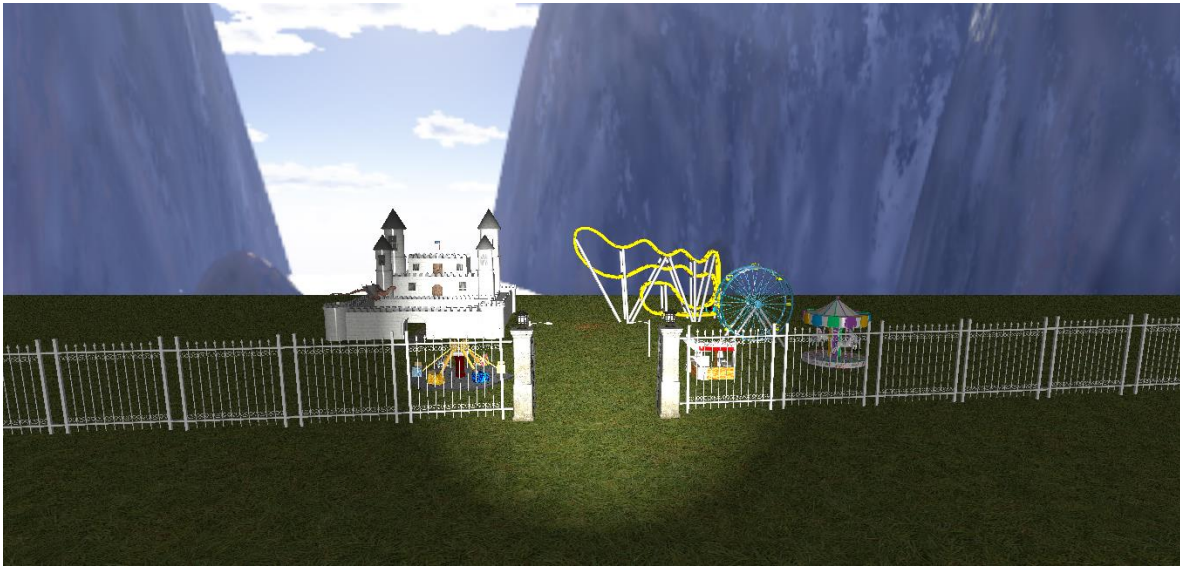


En la imagen de la izquierda se observa la posición original del dragón, después de la tecla espaciadora el dragón comienza a volar sobre el castillo como se visualiza en la imagen de la derecha.





Modo diurno



Modo notturno



Imágenes atracciones:

Juego giratorio

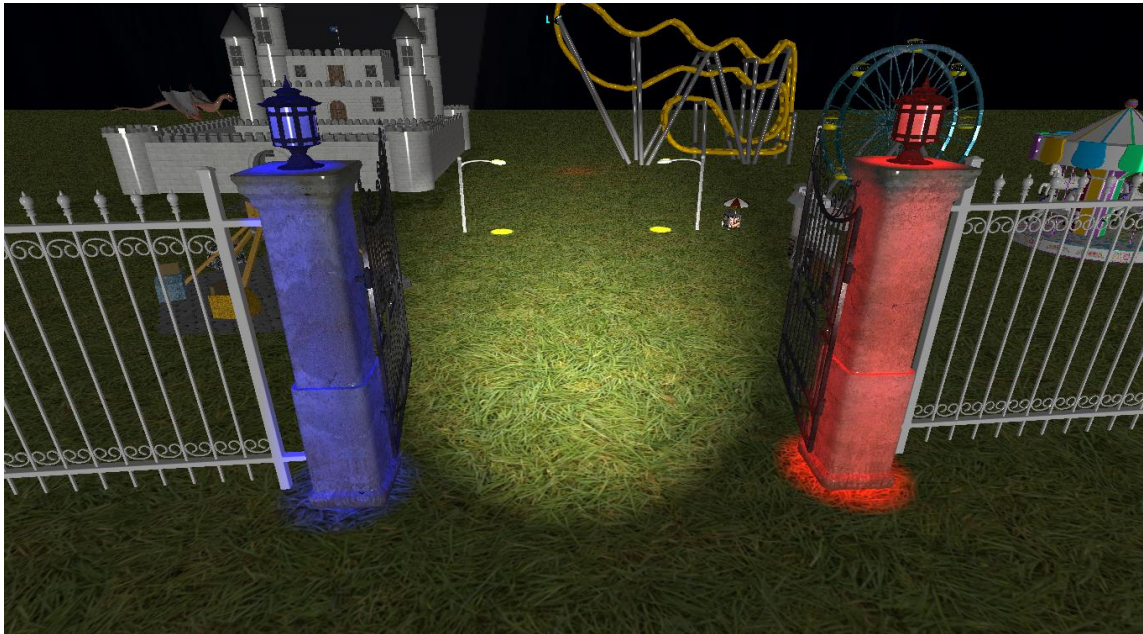


Carrusel





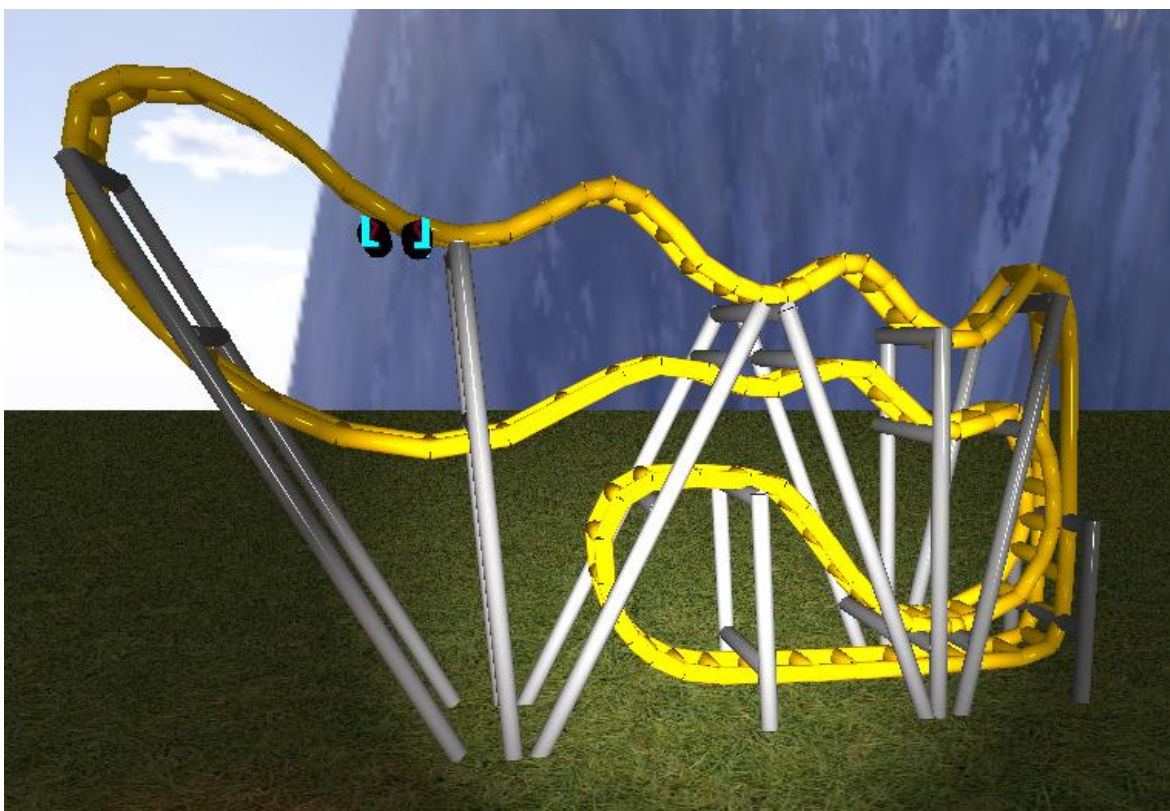
Iluminación modo nocturno



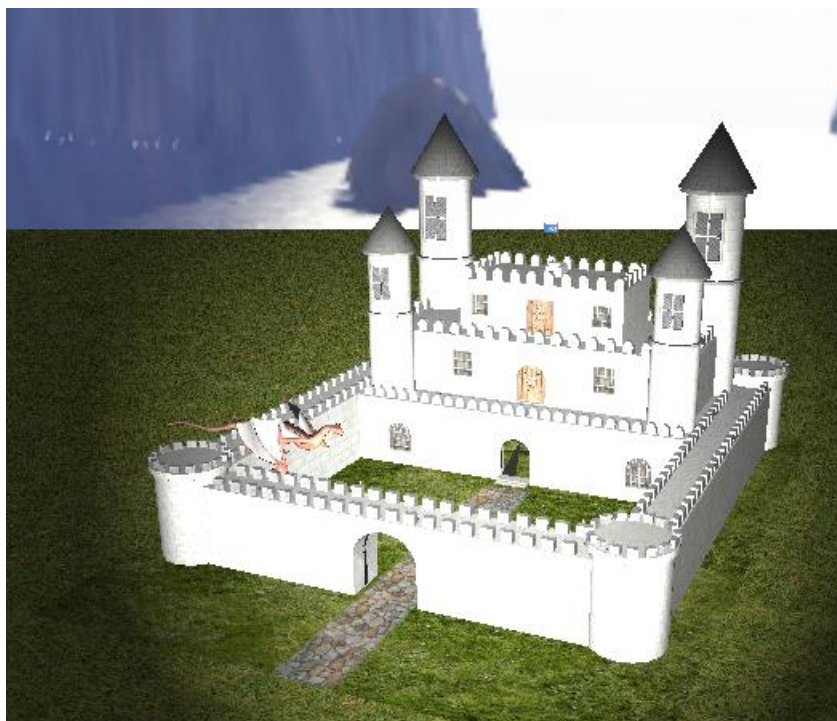
Rueda de la fortuna



Montaña rusa

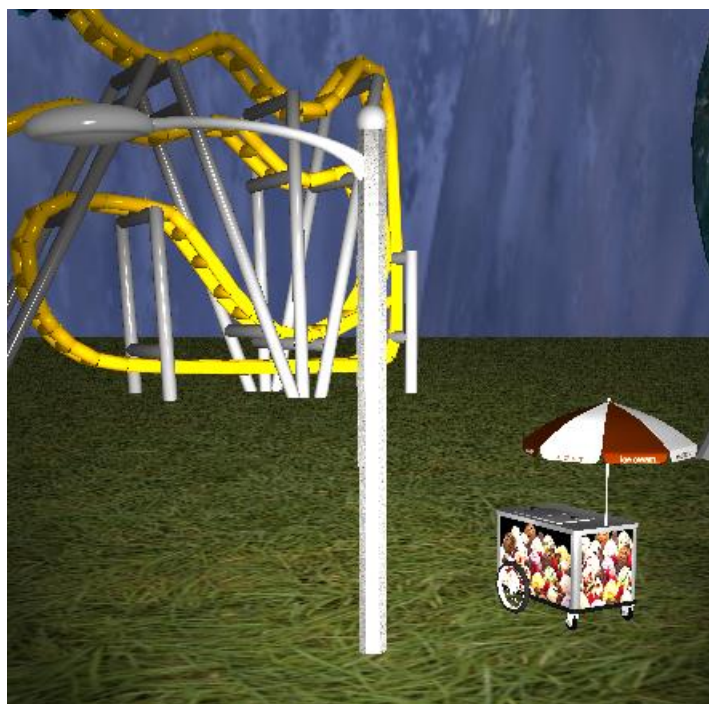


Castillo del terror





Helados



Café

