

Modificadores

Modificadores :

Los modificadores de acceso, como su nombre indica, determinan desde qué clase se puede acceder a un determinado elemento. Hay 4 tipos: public, private, protected y el tipo por defecto, que no tiene ninguna palabra asociada clave, pero se suele conocer como default o package-private.

Public : Una clase, propiedad, método, constructor o interfaz declarados como public pueden ser accedidos desde cualquier otra clase.

package :

Private El modificador de acceso privado es el nivel de acceso más restringido por lo que ni las clases ni los constructores pueden ser private.

Protected : Las variables, métodos y constructores que son declarados protected en una superclase pueden ser accedidos solo por las subclases en otro paquete o cualquier clase dentro del paquete de la clase, en los miembros protegidos.

abstract : indica que no se provee una implementación para un cierto método, sino que la implementación vendrá dada por las clases que extienden la clase actual.

final : indica que una variable, método o clase no se va a modificar.

Static : Apesar de lo q's podria parecer por no dire para crear constante sino para crear miembros q' pertenecen a la clase y no a una instancia de clases