

Amigo en Ncurses

Práctica 2

M. A. Noriega Vargas, C. D. Ruiz Guerrero,
A. Ruiz Medina, A. Rodríguez Buenrostro

1 Objetivo

Realizar un amigo interactivo usando la librería Ncurses.

2 Introducción

¿Qué es la librería Ncurses? Es una biblioteca de programación que provee una API que permite al programador escribir interfaces basadas en texto, TUIs. También optimiza el refresco de la pantalla, lo que permite reducir la latencia experimentada cuando se usan intérpretes de comandos remotos. Las funciones utilizadas fueron: `printw` y `scanw`, las cuales sirven para imprimir salidas de datos y para introducir entradas respectivamente. La sentencia que se utilizó en la elaboración del código fue la de `If-else` al cual es usada para ejecutar una instrucción o bloque de instrucciones solo si una condición es cumplida. Donde la condición es la expresión que será evaluada. Si esta condición es `true` (verdadera), el extracto es ejecutado. Si esta es falsa (`false`), el extracto es ignorado (no ejecutado) y el programa continuo en la siguiente instrucción después de la estructura condicional.

3 Desarrollo de la Práctica

Pasos:

1. Realizar un diagrama de flujo que muestre los pasos a seguir para la realización del código.
2. Una vez realizado el diagrama de flujo proceder a la realización del código.
3. Abrir la terminal de linux.
4. Proceder a crear un directorio usando el comando `"mkdir"` seguido del nombre del directorio.

5. Entrar al directorio con el comando "cd" seguido del nombre del directorio creado anteriormente.
6. Crear un archivo dentro del directorio utilizando el comando "nano" seguido del nombre del archivo con terminación c.
7. Dentro del archivo se realiza el código; primero se declara la librería que se va a utilizar, en este caso es la de "Ncurses"
8. Se ejecuta la función "main" donde se declaran las variables que se van a utilizar.
9. Se procede a la realización del cuerpo del código utilizando la sentencia If-else y los comandos printf y scanf.
10. Al finalizar el código este se compila con el comando "gcc" seguido de el nombre del archivo con terminación c, esto se hace para verificar su funcionalidad.
11. Si el código esta funcionando con normalidad, introducir el comando "./a.out" para que este se ejecute.

Código:

```
#include <ncurses.h>
int main()
{
    char nombre[25];

    initscr();
    clear();
    int pregunta;
    int Pregunta;
    printf("Hola, elige el numero de pregunta de la que quieras saber la respuesta\n");
    printf("1. ¿Como te llamas?\n");
    printf("2. ¿Te gusta algun deporte?\n");
    printf("3. ¿Lo practicas?\n");
    printf("4. ¿Cual es tu mayor anhelo en la vida?\n");
    printf("5. ¿Como planeas lograrlo?\n");
    printf("6. ¿Quien es tu superheroe favorito?\n");
    printf("7. ¿Cual es tu hobby favorito?\n");
    printf("8. ¿Cual es tu cancion favorita?\n");
    printf("Escribe el numero de la pregunta: "); scanf ("%d", &Pregunta);

    if (Pregunta == 1) {
        printf(" ");
        printf("Gideon, es un placer conocerte\n");
        printf("¿Deseas hacerme alguna otra pregunta?\n");
    }
```

```

        printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
        scanf("%d", &pregunta);
        if(pregunta == 1){
            return main();
        } else {
            printf("Gracias por preguntar\n"); }
    }

    if (Pregunta == 2) {
        printf(" ");
        printf("Si, me encanta el soccer\n");
        printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
        printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
        scanf("%d", &pregunta);
        if(pregunta == 1){
            return main();
        } else {
            printf("Gracias por preguntar\n"); }
    }

    if (Pregunta == 3) {
        printf(" ");
        printf("No puedo ya que soy una inteligencia virtual, pero me encanta verlo por TV,");
        printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
        printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
        scanf("%d", &pregunta);
        if(pregunta == 1){
            return main();
        } else {
            printf("Gracias por preguntar\n"); }
    }

    if (Pregunta == 4) {
        printf(" ");
        printf("Ser el mejor asistente virtual\n");
        printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
        printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
        scanf("%d", &pregunta);
        if(pregunta == 1){
            return main();
        } else {
            printf("Gracias por preguntar\n"); }
    }

    if (Pregunta == 5) {
        printf(" ");

```

```

    printf("Actualizando mi información cada vez que sea posible\n");
    printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
    printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
    scanf("%d", &pregunta);
    if(pregunta == 1){
        return main();
    } else {
        printf("Gracias por preguntar\n"); }
}

if (Pregunta == 6) {
    printf(" ");
    printf("Wonder woman, me encantaria ser como ella y patear traseros\n");
    printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
    printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
    scanf("%d", &pregunta);
    if(pregunta == 1){
        return main();
    } else {
        printf("Gracias por preguntar\n"); }
}

if (Pregunta == 7) {
    printf(" ");
    printf("Mmm... Pues ver soccer y leer\n");
    printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
    printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
    scanf("%d", &pregunta);
    if(pregunta == 1){
        return main();
    } else {
        printf("Gracias por preguntar\n"); }
}

if (Pregunta == 8) {
    printf(" ");
    printf("Me encanta la cancion I want it that way\n");
    printf("¿Deseas hacer otra pregunta?\n");
    printf("Ponga 1. Para si, o 2. para no\n");
    scanf("%d", &pregunta);
    if(pregunta == 1){
        return main();
    } else {
        printf("Gracias por preguntar\n"); } }
}

```

```
refresh();  
getch();  
endwin();  
return 0;  
}
```