



CodeIguanas

# Application HomeSkolar

PRÉSENTATION DU PROJET

# Contexte du projet

- ▶ HomeSkolar est une association qui met en relation des enfants en difficulté scolaire avec des tuteurs bénévoles. L'objectif principal est de permettre à tout élève, où qu'il soit, d'accéder à un soutien scolaire adapté à ses besoins.
- ▶ L'application web doit faciliter les interactions entre les élèves et les tuteurs en proposant des fonctionnalités de gestion des comptes, de communication, de planification et de suivi des tâches.



# FONCTIONNALITES

## ► Inscription et connexion

- Inscription avec email, mot de passe, nom et prénom.

## ► Gestion des profils utilisateurs

- Offrir une personnalisation pour les élèves et tuteurs.
- Permettre aux élèves de choisir leurs matières.
- Associer chaque tuteur à une matière spécifique.

## ► Planification des rendez-vous

- Simplifier l'organisation des sessions entre élèves et tuteurs.
- Éviter les conflits d'horaires grâce à un calendrier interactif.
- Sélection de la date, heure et sujet du rendez-vous.

# FONCTIONNALITES

## ► Messagerie instantanée

- Faciliter la communication en temps réel entre élèves et tuteurs en dehors des rendez-vous.
- Envoi de messages instantanés avec statut "non lu".
- Épinglage des messages importants pour les retrouver facilement.

## ► Gestion des tâches pédagogiques

- Suivre les objectifs pédagogiques liés aux rendez-vous et aux matières étudiées.
- Création de tâches avec description et échéance.
- Marquage des tâches comme "complétées".

## ► Notifications

- Informer les utilisateurs sur les messages non lus, les tâches à accomplir et les rendez-vous à venir.
- Alertes automatiques pour les échéances proches.



# CHOIX TECHNIQUES

## ► Front-end

Technologie choisie : React.js

- Performances élevées grâce au rendu côté serveur (SSR).
- Large communauté et écosystème riche.
- Flexibilité pour concevoir des interfaces utilisateur dynamiques.

## ► Back-end

Technologie choisie : Django (Python)

- Framework robuste et sécurisé, adapté aux projets complexes.
- Outils intégrés pour l'authentification et la gestion des utilisateurs.
- ORM puissant pour interagir facilement avec la base de données.

## ► Base de données

Technologie choisie : PostgreSQL

- Gestion efficace des données relationnelles (élèves, tuteurs, rendez-vous).
- Fiabilité et compatibilité avec Django.

# CHOIX TECHNIQUES

## ▶ Authentification sécurisée :

- Utilisation de Django Auth intégré pour gérer les inscriptions, connexions et réinitialisations de mot de passe.

## ▶ Messagerie instantanée :

- Implémentation via WebSockets (Django Channels) pour permettre une communication en temps réel entre élèves et tuteurs.

## ▶ Gestion des notifications :

- Utilisation de Celery avec Redis pour envoyer des notifications automatiques (rappels de rendez-vous, tâches à accomplir).

## ▶ Calendrier :

- Intégration de FullCalendar.js dans le front-end pour planifier facilement les rendez-vous.



# Délais et priorisations

	Tâches (Cartes)	Priorité	Temps estimé	Personne en charge
À faire	Inscription des utilisateurs	Haute	2 jours	
	Connexion des utilisateurs	Haute	2 jours	
	Réinitialisation du mot de passe	Moyenne	1 jour	
	Choix des matières pour un élève	Moyenne	3 jours	
	Spécialisation des tuteurs	Moyenne	2 jours	
	Planification des rendez-vous	Haute	3 jours	
	Modification ou annulation des rendez-vous	Moyenne	3 jours	
	Envoi de messages	Haute	4 jours	
	Épinglage des messages importants	Faible	1 jour	
	Création et suivi des tâches	Moyenne	3 jours	
En développement	<i>Vide pour l'instant (aucune tâche n'a commencé)</i>	-	-	
À tester	<i>Vide pour l'instant (aucune dépendance ou blocage identifié)</i>	-	-	
Terminé	<i>Vide pour l'instant (aucune tâche terminée)</i>	-	-	

Lien Trello :  
<https://trello.com/b/31x9aAID/backlog-produit-homeskolar>