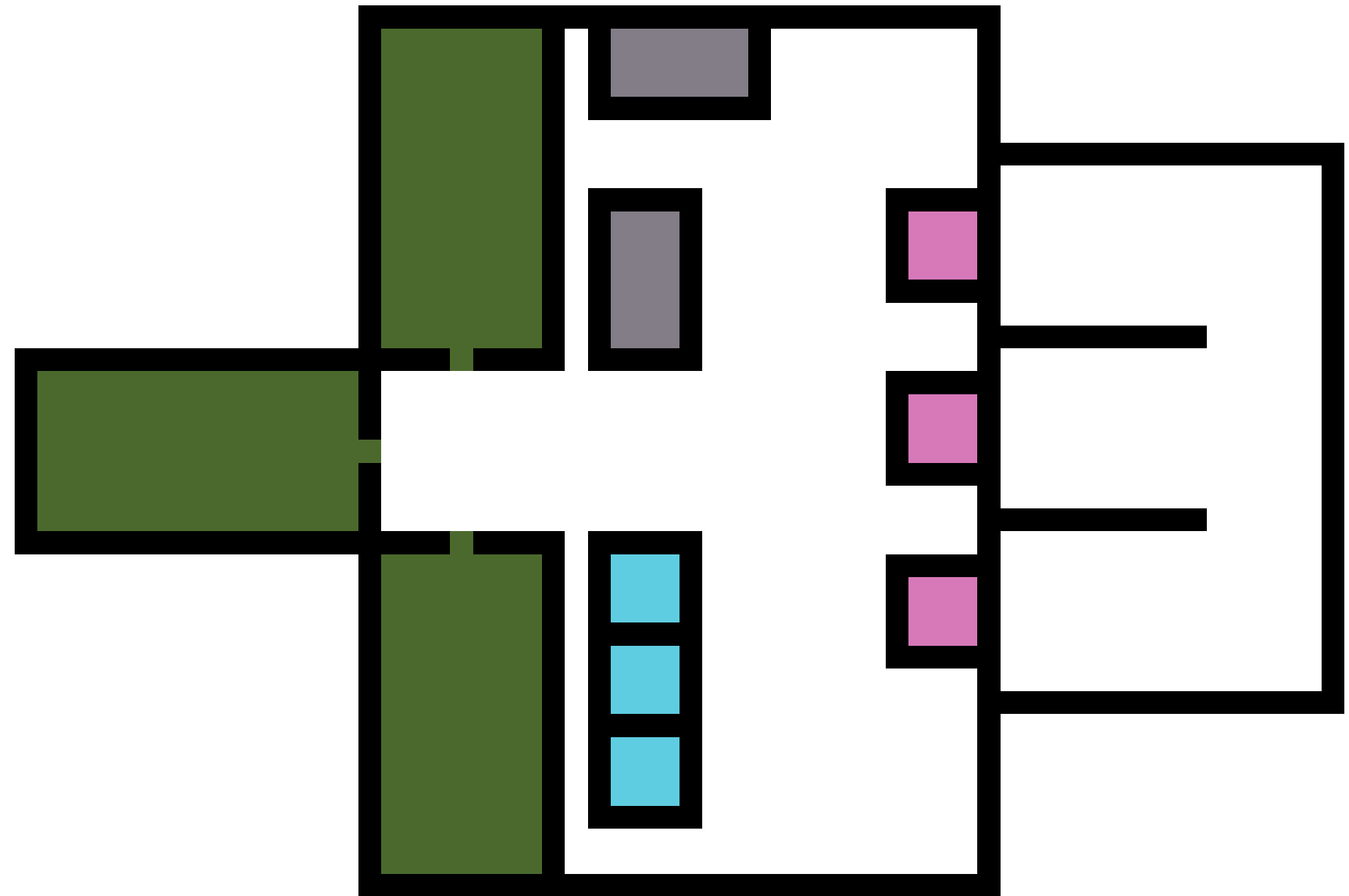


La idea de los credits es poner un gameplay de fondo del recorrido de los jugadores por el juego y de donde van apareciendo los materiales que usan los jugadores vayan apareciendo los nombres para los credits del juego, tal vez con la textura de una roca o metal caliente



Nombres

Leonardo Ramírez Gutiérrez: <https://github.com/LeeonDeChino>

Jorge Alberto Palacios Burguete: <https://github.com/Elyorchi14>

Diego Adrián Ramírez Montaña: <https://github.com/TouringChutoy>

Sergio Santiago Salazar Ramírez: <https://github.com/ssscv>

Jose Antonio Perez Islas: <https://github.com/Antonio1886>

Diego Ricardo Wolf Cruz: <https://github.com/UwUolf>

Mauricio Arellano Tsimogianis: <https://github.com/MATMaucio>

Rajid Luan Dokins Damiao: <https://rdd-studio.itch.io/>

Fabián Antonio Leos: <https://github.com/TonyZierold>

Juan

Héctor Alexis Constantino Bauchan: <https://github.com/Ale339547>