# Методические указания к выполнению лабораторных работ по дисциплине «Основы облачных и GRID-технологий»

А.Р. Умеров<sup>1</sup> Е.Н. Мащенко<sup>2</sup> 25 февраля 2015 г.<sup>3</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>admin@amet13.name

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>elmachenko@mail.ru

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Дата последней правки документа

#### Содержание

1	Лабораторная работа №1	3
	1.1 Теоретические основы виртуализации	3
	1.2 Порядок выполнения работы	7
	1.3 Контрольные вопросы	8
2	Лабораторная работа №2	9
	2.1 Теоретические основы облачных вычислений	9
	2.2 Порядок выполнения работы	11
	2.3 Контрольные вопросы	12
	Список литературы	13
A	Пример создания виртуальной машины в Oracle VM VirtualBox	14
В	Пример установки Debian 7 GNU/Linux в VirtualBox	21
C	Пример установки ownCloud Server в Debian 7 GNU/Linux	33
D	Настройка подключения ownCloud Client к серверу	37

# Лабораторная работа №1. Знакомство с виртуализацией. Система виртуализации Oracle VM VirtualBox

**Цель работы:** ознакомиться с основными понятиями виртуализации, системой виртуализации VirtualBox, научиться настраивать виртуальную машину (BM), совершать простейшие операции с ней, устанавливать операционную систему на BM.

#### 1.1 Теоретические основы виртуализации

Виртуализация — предоставление наборов вычислительных ресурсов или их логического объединения, абстрагированное от аппаратной реализации, и обеспечивающее изоляцию вычислительных процессов.

Виртуализацию можно использовать в [1]:

- Консолидации серверов (позволяет мигрировать с физических серверов на виртуальные, тем самым увеличивается коэффициент использования аппаратуры, что позволяет существенно сэкономить на аппаратуре, электроэнергии и обслуживании);
- Разработке и тестировании приложений (возможность одновременно запускать несколько различных ОС, это удобно при разработке кроссплатформенного ПО, тем самым значительно повышается качество, скорость разработки и тестирования приложений);
- Бизнесе (использование виртуализации в бизнесе растет с каждым днем и постоянно находятся новые способы применения этой технологии, например, возможность безболезненно сделать снапшот и быстро восстановить систему в случае сбоя);
- Организации виртуальных рабочих станций (так называемых «тонких клиентов»<sup>2</sup>).

Общая схема взаимодействия виртуализации с аппаратурой и программным обеспечением (ПО) представлена на рис. 1.

 $<sup>^{1}</sup>$ Снапшот (англ. snapshot) — снимок состояния BM в определенный момент времени. Сюда входят настройки BM, содержимое памяти и дисков

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Тонкий клиент (англ. thin client) — бездисковый компьютер-клиент в сетях с клиент-серверной или терминальной архитектурой, который переносит все или большую часть задач по обработке информации на сервер

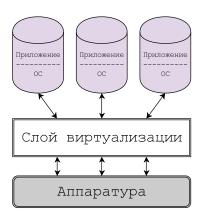


Рис. 1: Схема взаимодействия виртуализации с аппаратурой и ПО

Взаимодействие приложений и операционной системы (ОС) с аппаратным обеспечением осуществляется через абстрагированный слой виртуализации.

Существует несколько подходов организации виртуализации:

- Эмуляция оборудования (QEMU, Bochs, Dynamips);
- Полная виртуализация (KVM, HyperV, VirtualBox);
- Паравиртуализация (Xen, L4, Trango);
- Виртуализация уровня ОС (LXC, OpenVZ, Jails, Solaris Zones).

Эмуляция оборудования является самым сложным и трудоемким методом виртуализации (рис. 2). Однако, большим преимуществом для данного метода является, к примеру, управление неизмененной ОС, предназначенной для PowerPC на системе с ARM процессором.

В случае полной виртуализации поверх уже установленной ОС, устанавливается программа-гипервизор<sup>1</sup>, которая осуществляет взаимосвязь между гостевыми ОС и хост-компьютером (рис. 3).

Преимуществом технологии полной виртуализации является установка различных ОС, а недостатком — меньшая производительность, за счет накладных расходов на гипервизор, а также понижение скорости работы с подсистемой ввода/вывода из-за необходимости изоляции.

Паравиртуализация имеет некоторые сходства с полной виртуализацией. В данном методе также используется гипервизор для разделения

 $<sup>^{1}</sup>$  Гипервизор (англ. hypervisor) — программа или аппаратная схема, позволяющая одновременное, параллельное выполнение нескольких ОС на одном и том же компьютере, обеспечивает изоляцию операционных систем друг от друга

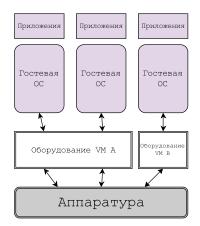


Рис. 2: Эмуляция оборудования моделирует аппаратные средства



Рис. 3: Полная виртуализация использует гипервизор

доступа к аппаратуре, но объединяется код, касающийся виртуализации, в OC [2] (рис. 4).

Недостатком паравиртуализации является необходимость изменения гостевой ОС для гипервизора, однако таким образом гораздо увеличивается производительность.

Виртуализация уровня операционной системы не нуждается в гипервизоре. Для ее работы необходимо модифицированное ядро на хостсистеме с набором патчей и утилит для управления контейнерами (рис. 5).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Контейнер или VPS/VDS (англ. Virtual Private/Dedicated Server) — виртуальный выделенный сервер, эмулирует работу физического сервера

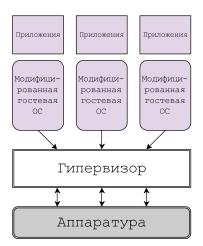


Рис. 4: Паравиртуализация разделяет процесс с гостевой ОС

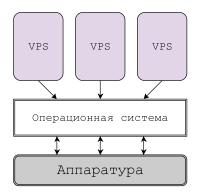


Рис. 5: Виртуализация уровня ОС изолирует серверы

За счет того, что контейнер напрямую взаимодействует с ядром, а не через гипервизор, обеспечивается максимальное быстродействие. Но, так как для всех контейнеров используется общее ядро, то нет возможности использовать разные ОС в контейнерах.

Oracle VM VirtualBox — система виртуализации, разработанная компанией Innotek в 2007 году, позже приобретена компанией Sun Microsystems. Ключевыми возможностями системы является кроссплатформенность, наличие графического интерфейса, локализация, поддержка аппаратной виртуализации, экспериментальное 3D-ускорение, поддержка различных образов жестких дисков, возможность установки дополнений гостевой ОС, например для корректной работы проброшенных USB-устройств или возможности изменения разрешения рабочего стола гостевой ОС.

На рис. 6 изображен пример одновременной работы двух виртуальных машин (Windows 7 и CentOS 7).

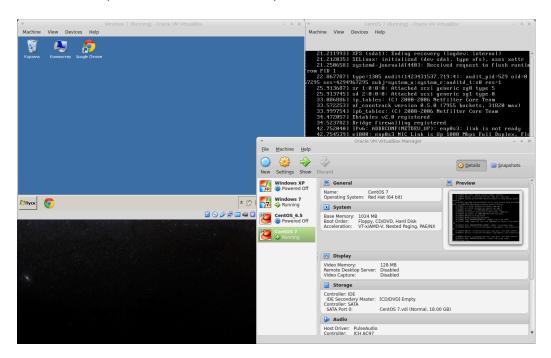


Рис. 6: Пример одновременной работы Windows 7 и CentOS 7

#### 1.2 Порядок выполнения работы

- 1. Скачать и установить Oracle VM VirtualBox;
- 2. Изучить интерфейс программы и создать первую виртуальную машину на основе образа Debian 7 GNU/Linux;
- 3. Подключить к виртуальной машине ранее скачанный образ Debian 7 GNU/Linux;
- 4. Загрузиться с подключенного образа и установить дистрибутив на виртуальный жесткий диск;

<sup>1</sup>https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads

 $<sup>^{2}</sup>$ Пример создания виртуальной машины описан в прил.  $^{A}$ 

<sup>3</sup>https://www.debian.org/distrib/

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Процесс установки Debian 7 GNU/Linux описан в прил. В

- 5. Во время установки дистрибутива необходимо будет задать пароль суперпользователя, пароль: toor, пароль для локального пользователя можно задать произвольный, но лучше его запомнить;
- 6. С помощью команд free, df<sup>1</sup>, cat /proc/cpuinfo, ifconfig, посмотреть параметры виртуальной операционной системы;
- 7. С помощью команды ping проверить доступность виртуальной машины в сети как с хост-ноды, так и с соседних компьютеров сети;
- 8. С помощью SSH-клиента (например Putty<sup>2</sup>) подключиться по SSH к виртуальной машине;
- 9. Ответить на контрольные вопросы.

#### 1.3 Контрольные вопросы

- 1. Какие типы виртуализации Вы знаете? В чем между ними различия?
- 2. К какому типу виртуализации относится система Oracle VM VirtualBox?
- 3. Как может использовать виртуализацию в работе веб-программист, системный администратор, сетевой инженер?
- 4. В чем состоит основное преимущество и недостаток полной виртуализации от контейнерной?
- 5. \*В чем различие между режимами сети NAT и сетевой мост (Network Bridge)?

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Команды free и df используют ключ -h для показа информации в удобном для человека виде

<sup>2</sup>http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/

# 2 Лабораторная работа №2. Модель обслуживания SaaS (Software-as-a-Service) на примере развертывания облачного хранилища ownCloud

**Цель работы:** ознакомиться с основными моделями представления облачных услуг (SaaS, PaaS, IaaS), развернуть собственное облачное хранилище, доступное пользователям в пределах локальной сети.

#### 2.1 Теоретические основы облачных вычислений

Облачные вычисления («облака», Cloud computing) — модель предоставления вычислительных ресурсов, охватывающая все, начиная от приложений и до центров обработки данных (ЦОД), через Интернет при условии оплаты за фактическое использование. [3]

Одной из первых, кто стал внедрять услугу облачных вычислений стала компания Атагоп, в то время (2002 г.) она еще являлась книжным Интернет-магазином, который впоследствии перерос, благодаря этим внедрениям, в одну из мощнейших технологических компаний. Уже в 2006 г. был запущен проект под названием Computing Cloud (Amazon EC2), после этого в 2009 г. компания Google представила Google Apps. После этих событий были сформированы общие понятия об облачных вычислениях, в частности выделены наиболее важные модели обслуживания и модели развертывания.

Различают три основные модели обслуживания:

- 1. Программное обеспечение как услуга (Software-as-a-Service, SaaS);
- 2. Платформа как услуга (Platform-as-a-Service, PaaS);
- 3. Инфраструктура как услуга (Infrastructure-as-a-Service, IaaS).

SaaS — модель, при которой не требуется приобретать, устанавливать, обновлять и поддерживать ПО, эту задачу берет на себя поставщик услуги. Кроме того, осуществить регистрацию и использование облачных приложений можно немедленно, приложения и данные приложений доступны с любого устройства, подключенного к Интернету. При поломке устройства данные не теряются, они хранятся в облаке, пользователю, как правило, доступны локальные настройки конфигурации приложения. Примерами моделей SaaS могут служить: почтовая служба

Gmail, Skype, CRM (система управления взаимоотношения с клиентами) и ERP (планирование ресурсов предприятия) системы и другие.

РааS — модель, при которой пользователю предоставляется возможность использования облачной инфраструктуры для размещения базового ПО. В таком случае конфигурирование программного обеспечения целиком ложится на пользователя, предоставляется только платформа для развертывания ПО. Примером модели PaaS является предоставление услуги VPS, в рамках которой пользователю предоставляется виртуализированное окружение, как правило с «чистой» операционной системой, пригодной для развертывания любого приложения. Примеры: Digital Ocean, Microsoft Azure, Google App Engine и т.д;

IaaS — модель, при которой пользователю, помимо виртуальной доступна также и физическая инфраструктура облака. Потребитель обладает контролем над операционными системами, сетевыми сервисами. Данная модель подходит задачам, для которых характерны быстрое изменение нагрузки. Примером такой модели является аренда сервера или сетевой инфраструктуры в ДЦ, (Hetzner Online AG, leaseweb, Селектел и пр.). Некоторые крупные компании, такие как Google, IBM, Apple, еВау и другие размещают все свои сервера в своих же дата центрах.

Модели развертывания облака можно разделить на четыре вида:

- 1. Частное облако (private cloud);
- 2. Публичное облако (public cloud);
- 3. Общественное облако (community cloud);
- 4. Гибридное облако (hybrid cloud).

Частное облако предназначено для использования одной организацией, публичное — для широкой публики, общественное, как правило для сообщества или организации, гибридное облако состоит из двух или более различных облачных инфраструктур.

Основными преимуществами использования облачных технологий являются:

- Снижение расходов на закупку оборудования и построения центров обработки данных (ЦОД);
- Удобство использования приложений с большого количества устройств, в том числе и мобильных;
- Обеспечение надежности хранения данных, производительности приложений, за счет простоты использования ПО, мониторинга, балансировки нагрузки, миграции данных и т.д.

ownCloud — свободное веб-приложение, предназначенное для синхронизации данных между сервером и клиентами, как правило данными являются документы и медиаконтент. ownCloud является альтернативой таким облачным сервисам как Dropbox, Google Drive, Яндекс Диск, MEGA и др. Отличие состоит в том, что приложение можно развернуть на собственном сервере как для домашнего использования, так и для использования в организациях. Так как приложение распространяется бесплатно, имеет открытый исходный код и периодически обрастает новыми функциями (планировщик задач, календарь, фотогалерея, просмотрщик документов, гибкая аутентификация пользователей и другие) проект обрел популярность как у пользователей, так и у Ореп-source разработчиков.

Установка ownCloud происходит в несколько простых шагов. ownCloud Server доступен для платформ Windows и Linux, ownCloud Client также доступен для Windows, Linux, а также Mac.

#### 2.2 Порядок выполнения работы

Выполнять работу рекомендуется группами студентов по 3-5 человек. В качестве сервера может использоваться виртуальная машина с установленным Debian 7, ранее установленная в лабораторной работе №1. Виртуальная машина должна иметь доступ в сеть Интернет для скачивания нужных пакетов.

- 1. Установить<sup>2</sup> ownCloud Server в виртуальную машину;
- 2. На хост-машине или на другом компьютере сети скачать<sup>3</sup> и установить ownCloud Client:
- 3. Подключить ownCloud Client к серверу во время первого запуска клиента, а также синхронизировать все данные с сервера<sup>4</sup>;
- 4. Проверить работу синхронизации данных между клиентом и сервером (создать, удалить, переместить файл или каталог);
- 5. Предоставить публичную ссылку на файл или каталог и проверить его доступность в пределах локальной сети;
- 6. Ознакомиться с дополнительными возможностями ownCloud.

<sup>1</sup>https://github.com/owncloud/

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Пример установки ownCloud Server представлен в прил. С

https://owncloud.org/install/

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Скриншоты настройки ownCloud Client представлены в прил. D

#### 2.3 Контрольные вопросы

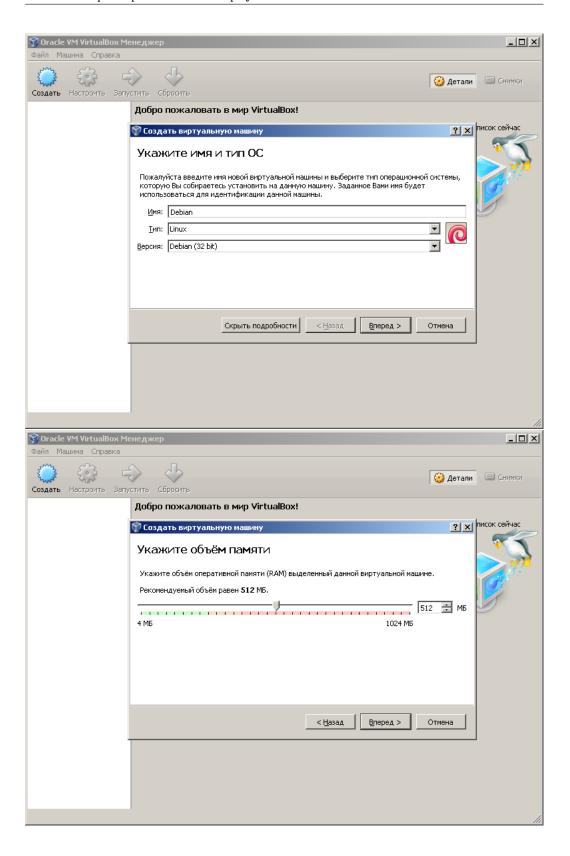
- 1. Каковы основные преимущества использования облачных технологий?
- 2. В чем состоит отличие SaaS от PaaS и IaaS?
- 3. В чем состоят преимущества ownCloud по сравнению с Dropbox или другими облачными хранилищами? Недостатки?
- 4. \*Почему Skype можно отнести к модели SaaS?

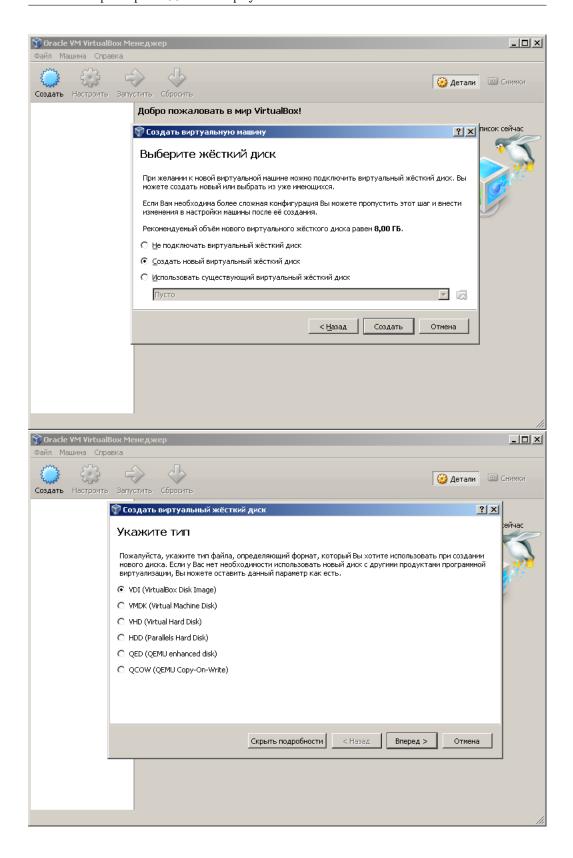
#### Список литературы

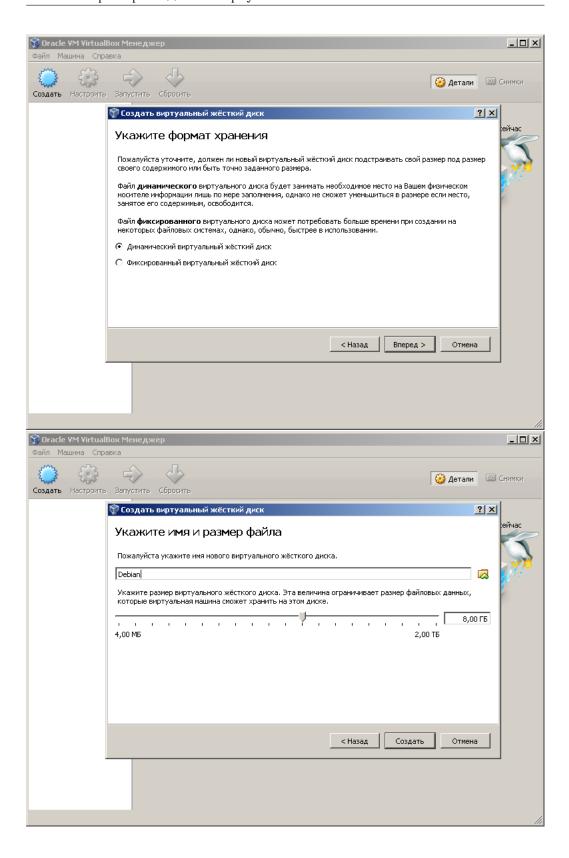
- [1] А.Р. Умеров и Е.Н. Мащенко. «Анализ технологий контейнерной виртуализации». В: Мир компьютерных технологий. Материалы внутривузовской студенческой научно-технической конференции. Севастополь: СевНТУ, 2014, с. 32.
- [2] М. Тим Джонс. «Виртуальный Linux. Обзор методов виртуализации, архитектур и реализаций». В: (2007). URL: http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-linuxvirt/.
- [3] «Облачные вычисления». В: (2015). URL: http://www.ibm.com/cloud-computing/ru/ru/learn.html.

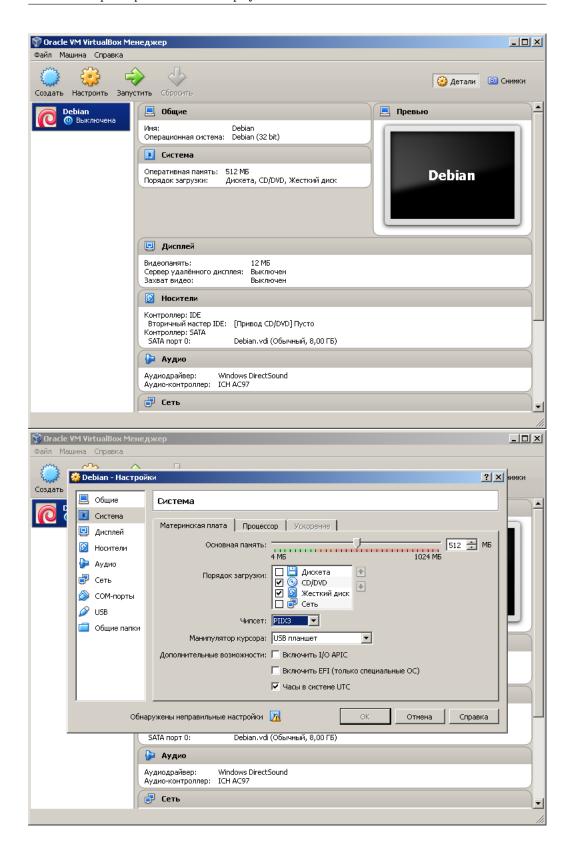
### A Пример создания виртуальной машины в Oracle VM VirtualBox

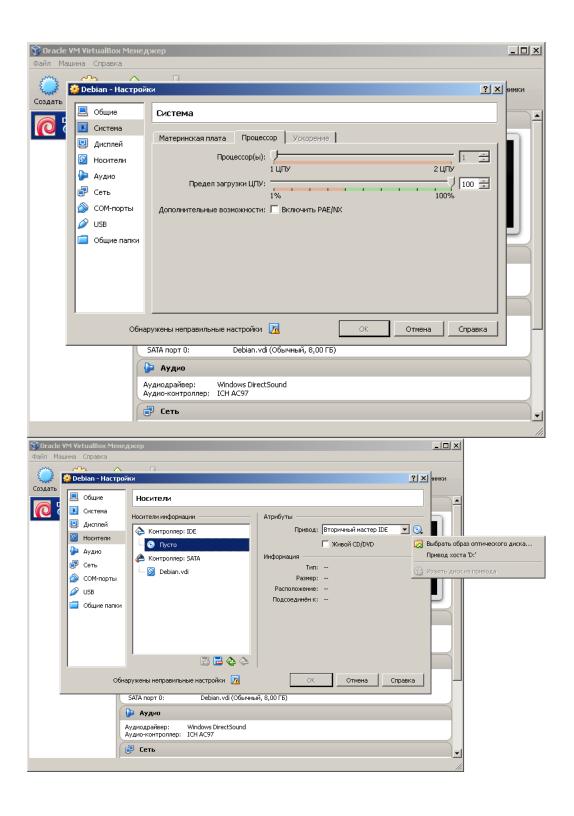


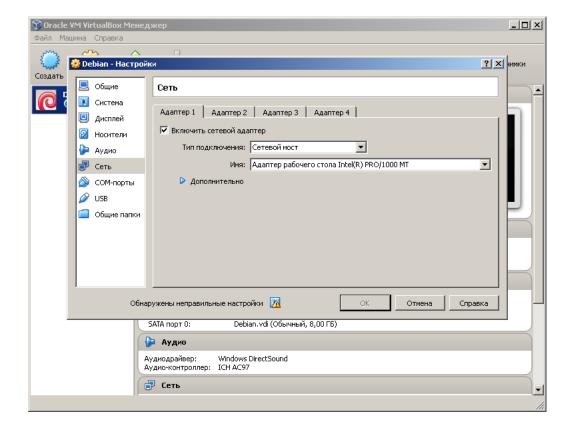






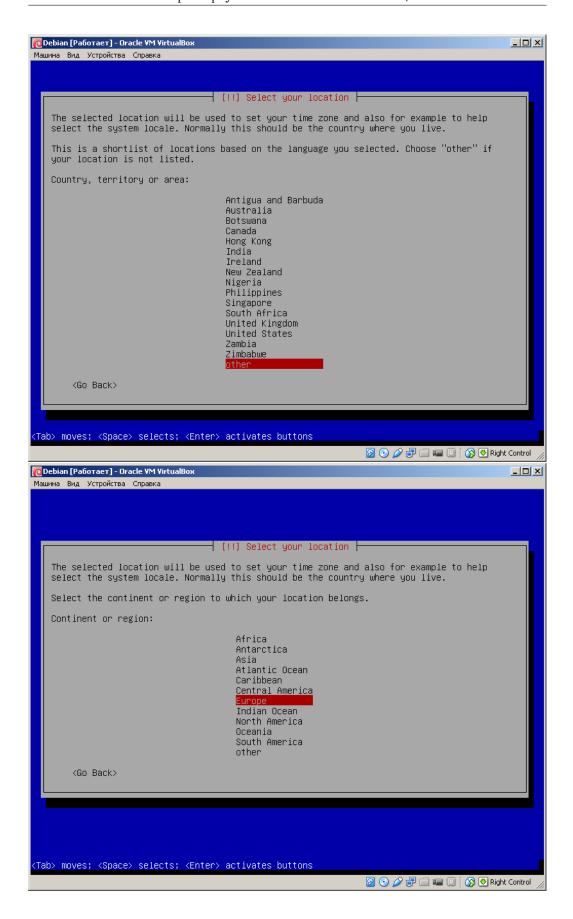


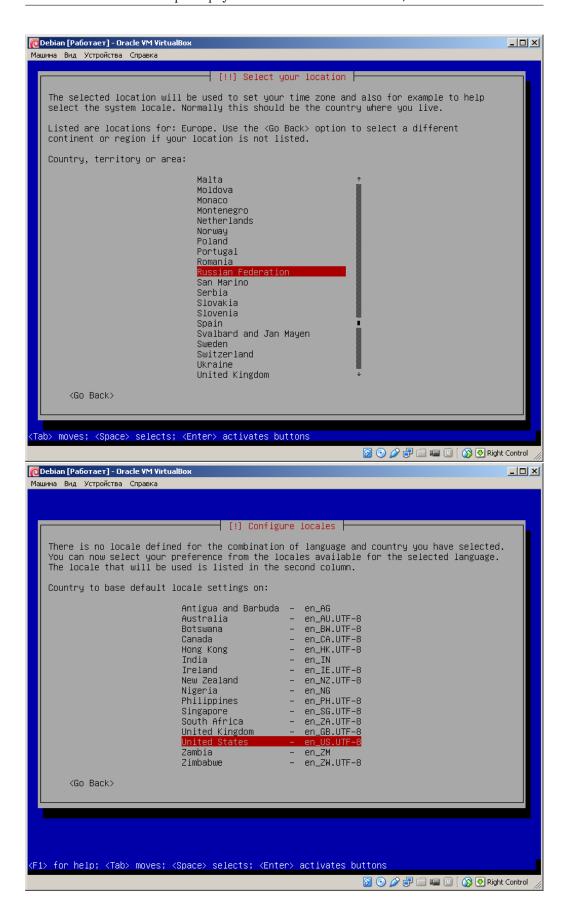


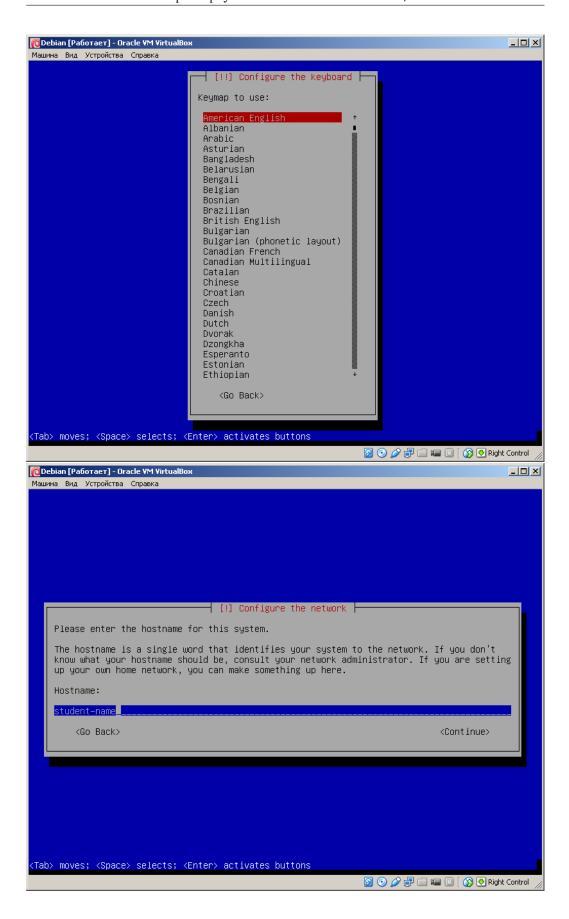


## В Пример установки Debian 7 GNU/Linux в VirtualBox

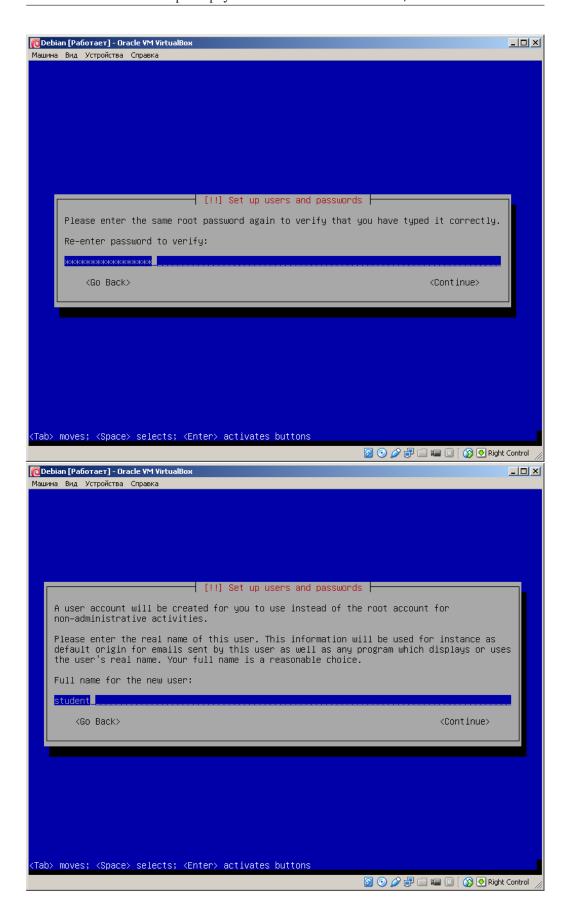




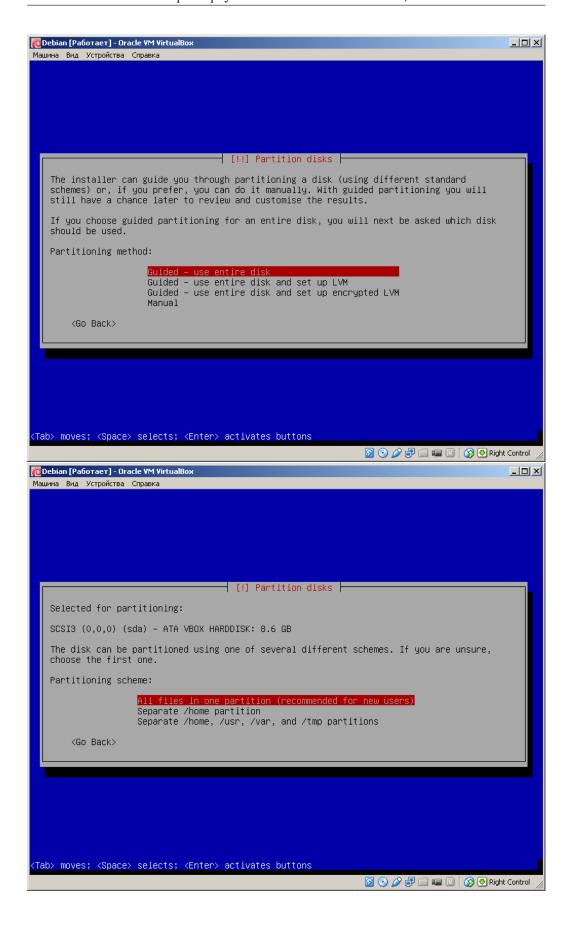


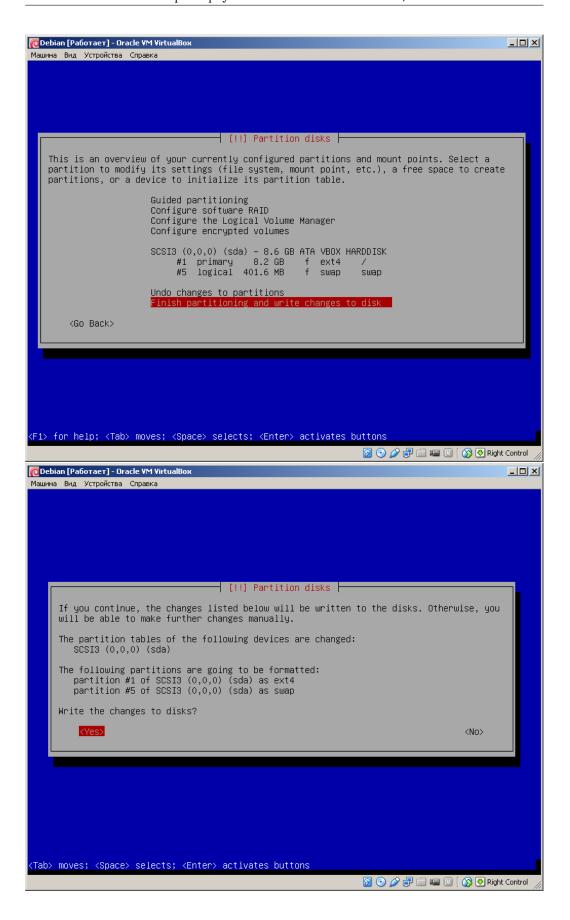


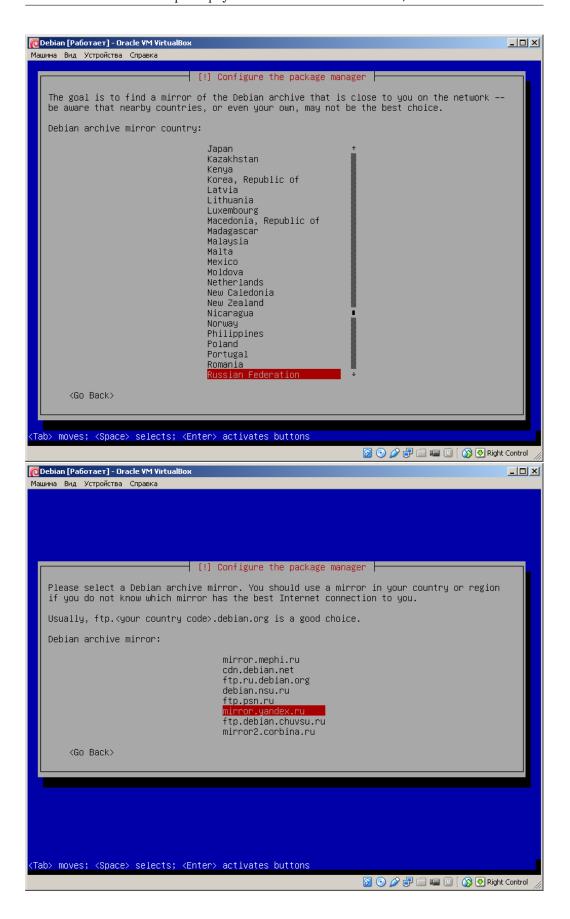


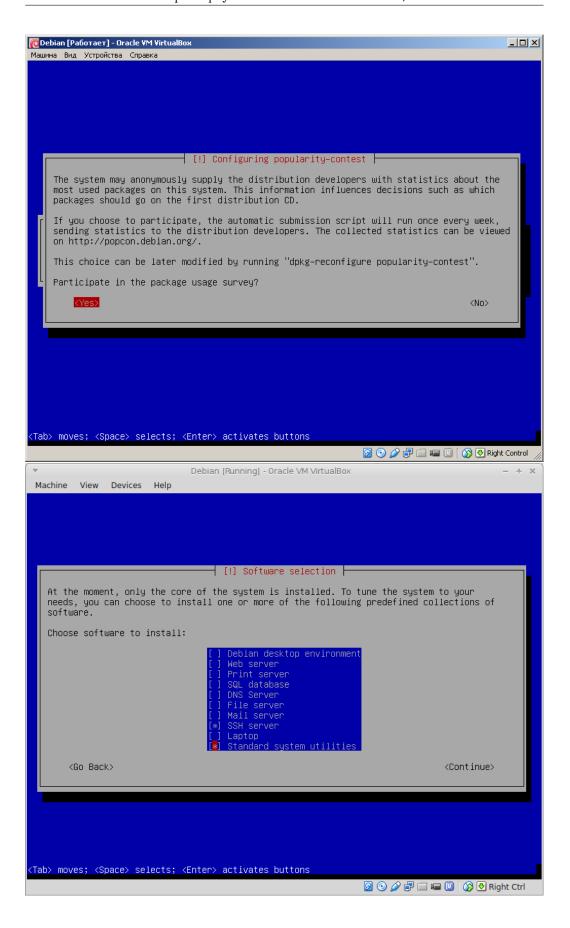














# С Пример установки ownCloud Server в Debian 7 GNU/Linux

После успешного входа в систему, в первую очередь необходимо получить права суперпользователя:

```
student@debian:~$ su -
Password: toor
```

Добавление репозитория и ключа для ownCloud Server:

```
root@debian:~# echo "deb http://download.opensuse.org/
   repositories/isv:/ownCloud:/community/Debian_7.0/ /" >>
   /etc/apt/sources.list.d/owncloud.list
root@debian:~# wget http://download.opensuse.org/
   repositories/isv:ownCloud:community/Debian_7.0/Release.
   key
...
2015-02-10 16:38:24 (51.0 MB/s) - 'Release.key' saved
   [1003/1003]
root@debian:~# apt-key add - < Release.key
OK</pre>
```

После добавления репозитория необходимо обновить список доступного в репозиториях  $\Pi O$  и запустить установку ownCloud Server (во время установки MySQL, установщик запросит пароль суперпользователя MySQL, он не обязательно должен совпадать с паролем пользователя root):

```
root@debian:~# apt-get update
root@debian:~# apt-get install owncloud
...
New password for the MySQL "root" user: toor-mysql
Repeat password for the MySQL "root" user: toor-mysql
```

После того, как установщик скачал и установил все необходимые пакеты, можно проверить корректность установки (рис. 7), зайдя по адресу http://192.168.0.102/owncloud/,

```
где 192.168.0.102 — IP-адрес сервера (виртуальной машины).
```

Приложение предлагает использовать базу данных SQLite по умолчанию, мы же будем использовать MySQL:

```
root@debian:~# mysql -u root -h localhost -p
Enter password: toor-mysql
```

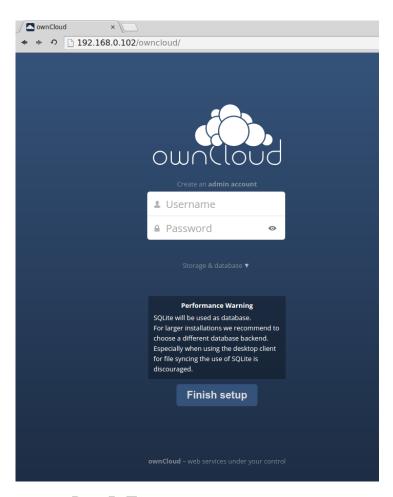


Рис. 7: Первый запуск приложения

```
mysql> CREATE DATABASE owncloud_DB;
mysql> CREATE USER "owncloud-web"@"localhost" IDENTIFIED BY
    "owncloud-passwd";
mysql> GRANT ALL PRIVILEGES ON owncloud_DB.* TO "owncloud-
    web"@"localhost";
mysql> FLUSH PRIVILEGES;
mysql> quit
```

После создания базы данных, необходимо обновить страницу приложения, настроить параметры базы данных и установить данные аккаунта администратора ownCloud (рис. 8).

После нажатия клавиши «Finish Setup» база данных и пользовательские настройки успешно подключаются к ownCloud (рис. 9).

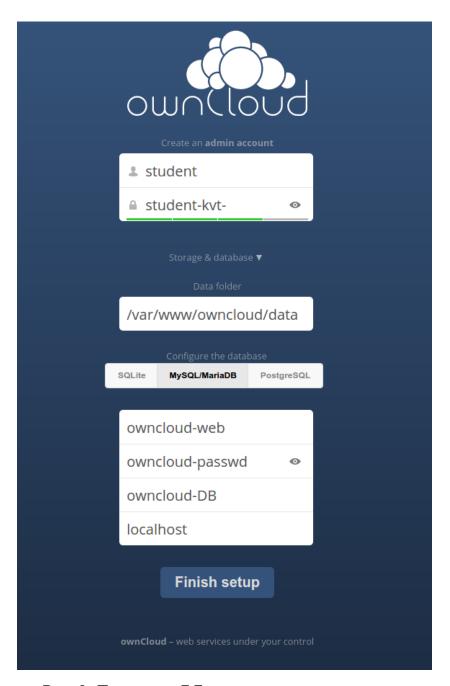


Рис. 8: Параметры БД и аккаунта администратора

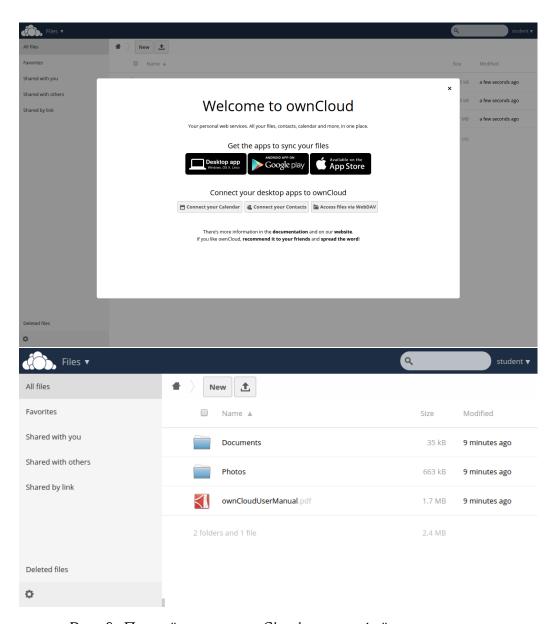


Рис. 9: Первый вход в ownCloud и интерфейс приложения

# D Настройка подключения ownCloud Client к серверу

