**Mochila del viajero**

Introducción a la informática

Clase 13. PROTOCOLOS

# **Resumen de clase:**

Los protocolos son reglamentos o estándares, en caso específico de los protocolos como las bases de internet funcionan como un idioma en común que indican cómo se deben empaquetar, etiquetar y trasmitir la información para que todas las computadoras se entiendan entre sí.

**TCP/IP 🡪 Bases de la internet**

**TCP**

**Protocolo de Control de Transmisión**

Garantiza que los datos sean entregados al destino sin error y en orden. Se presentan en el establecimiento de la conexión, transferencia de datos y finalización de la conexión.

**IP**

**Protocolo Internet**

Permite agrupar y enviar los datos en paquetes direccionales a las diferentes computadoras en el internet. Este protocolo identifica la red y al dispositivo por la IP.

**DNS**

**Protocolo Domain Name System**

Se encarga de la traducción entre direcciones IP y nombres de dominio.

**DHCP**

**Dynamic Host Configuration Protocol**

Se encarga de asignar dinámicamente una dirección IP.

**HTTP**

**Hypertext Transfer Protocol**

Se encarga de gestionar trasferencias web de información en la World Wide Web, entre cliente (petición) y servidor (respuesta).

**HTTPS**

**Hypertext Transfer Protocol Secure**

Destinado a la transferencia segura de datos. Versión segura de HTTP.

**FTP**

**File Transfer Protocol**

Protocolo de transferencia de archivos.

**SMTP**

**Protocolo transferencia simple de correo**

Protocolo de transferencia simple de correo electrónico.

**UDP**

**Protocolo de datagramas de usuario**

Permite envío de datagramas por red sin que haya previamente una conexión ya que el datagrama lleva suficiente información.

🡪 + ligero que el tcp/ip porque no hay control sobre el envío de datos. Se enfoca en la velocidad, no si llegó completo (streaming)

🡪TCP/IP más confiable.

**Direcciones IP:** dirección única de cada dispositivo conectado a la red.

**192. | 168 | .32. | 1. |**

Octeto1 |Octeto2 | Octeto3 | Octeto4 |

|--- --- --- -- R E D -- -- -- -| Dispositivo|

**Máscara de subred:** identifica la parte fija de la variable en una dirección IP. Le asigna 255 a lo que no varía y 0 a la variable. 255.255.255.0

**Proxy:** intermediario entre cliente y servidor. Se encarga de control de acceso o filtrado de contenido.

**Clases:**

**A:** Grandes redes, compañías internacionales.10.0.0.0

**B:** Redes medianas, universidades, colegios.

**C:** Redes locales, hogares.