

Modèle Conceptuel de Données (MCD)

Entité Animal :

Attributs : ID, Prénom, Race, État, Nourriture, Grammage, Date de passage.

Relations : Appartient à un Habitat, Suivi par un Vétérinaire.

Entité Habitat :

Attributs : ID, Nom, Description.

Relations : Contient des Animaux.

Entité Vétérinaire :

Attributs : ID, Nom, Email.

Relations : Suit des Animaux, Remplit des Rapports.

Entité Service :

Attributs : ID, Nom, Description.

Relations : Proposé par le Zoo, Modifiable par Administrateur.

Entité Employé :

Attributs : ID, Nom, Email, Rôle (Admin, Vétérinaire, Employé standard).

Relations : Gère des Services, Valide des Avis.

Entité Avis :

Attributs : ID, Pseudo, Texte, Statut (Validé/Non validé).

Relations : Soumis par Visiteur, Validé par Employé.

Diagramme de Classe UML

Classe Animal :

Attributs et méthodes pour gérer les détails de l'animal et son suivi vétérinaire.

Classe Habitat :

Attributs et méthodes pour gérer les informations sur les habitats et lister les animaux qu'ils contiennent.

Classe Vétérinaire :

Attributs et méthodes pour gérer les informations personnelles du vétérinaire et ses interactions avec les animaux.

Classe Service :

Attributs et méthodes pour gérer les services offerts par le zoo, incluant les modifications par les administrateurs.

Classe Employé :

Attributs et méthodes pour gérer les informations de l'employé, ses privilèges et ses interactions avec les services et les avis.

Classe Avis :

Attributs et méthodes pour gérer les avis laissés par les visiteurs et leur validation par les employés.

Diagramme d'Utilisation :

Roles : Visiteur, Employé, Vétérinaire, Administrateur

Cas d'utilisation pour Visiteur :

Consulter la page d'accueil

Naviguer dans le menu

Voir les services et habitats

Laisser un avis

Consulter les détails d'un animal

Contacter le zoo

Cas d'utilisation pour Employé :

Valider ou invalider un avis

Modifier les services

Ajouter une consommation de nourriture pour un animal

Cas d'utilisation pour Vétérinaire :

Remplir les comptes rendus pour les animaux

Commenter sur les habitats

Visualiser l'historique alimentaire des animaux

Cas d'utilisation pour Administrateur :

Gérer les comptes utilisateurs

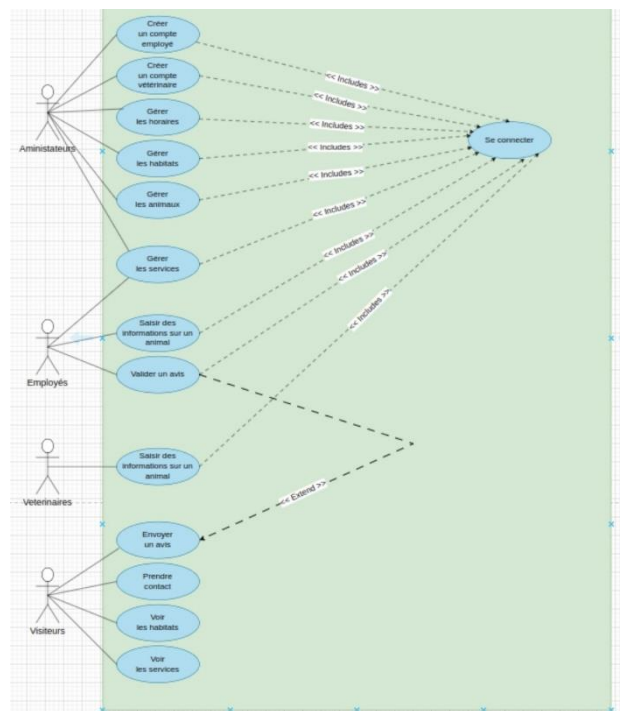
Modifier les services, habitats et animaux

Voir les comptes rendus des vétérinaires

Gérer les consultations et statistiques des animaux

Diagramme de Séquence

Scénario : Un visiteur consulte les détails d'un animal



Étapes :

Le visiteur sélectionne un habitat dans le menu.

Le système affiche la liste des animaux dans cet habitat.

Le visiteur clique sur un animal pour voir ses détails.

Le système récupère les informations de l'animal depuis la base de données.

Les détails de l'animal, y compris le dernier rapport vétérinaire, sont affichés.

Le visiteur peut ensuite naviguer vers d'autres sections ou laisser un avis.