

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Pimentel Alarcon Esteban A.
Profesor:	
_	Fundamentos de Programación
	Fundamentos de Flogramación
Asignatura:	
_	03
Cruno	
Grupo: _	
	05
No de Práctica(s):	
_	Come a Ameiro Amerolli Issalon
	Cureño Arvizu Ameyalli Jocelyn
Integrante(s):	
No. de Equipo de	
cómputo empleado:	
-	0.770
	0779
No. de Lista o Brigada:	
<del>-</del>	2020-1
Compostruo	2020 1
Semestre:	
	NOV-19
Fecha de entrega:	
_	
	Tarde entrega
Observaciones:	<b>S</b>
_	
_	

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_

### **OBJETIVO**

Elaborar pseudocodigos que representen soluciones aritméticas empleando la sintaxis y semántica adecuada.

# **FACTORIAL DE UN NUMERO**

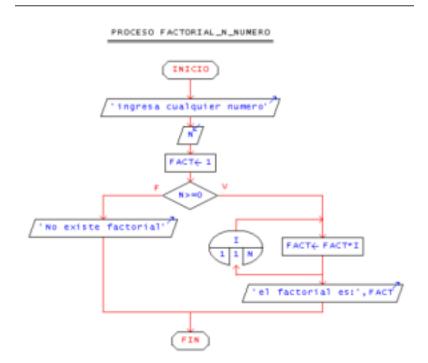
Utilizando la función factorial, podríamos haber resuelto el problema de forma mucho más sencilla:

Pensamos en una sola combinación de los 4 ases:

- Cuando hemos elegido el primero, ya solo nos quedan 3 para elegir
- Cuando hemos elegido el segundo, ya solo nos quedan 2 para elegir
- Cuando hemos elegido el tercero, ya solo nos queda 1 para elegir

Por lo tanto, todas las combinaciones posibles serán 4 x 3 x 2 x 1.

O lo que es lo mismo, 4! = 24



```
Proceso FACTORIAL N NUMERO
      Escribir "ingresa cualquier numero";
3
      Leer n:
      fact<-1;
       Si n>=0 Entonces
           Para I<-1 Hasta N Con Paso 1 Hacer
            fact<-fact*I;
           FinPara
9
           Escribir "el factorial es: ", fact;
10
      Sino
11
       Escribir "No existe factorial";
12
       FinSi
13 FinProceso
```

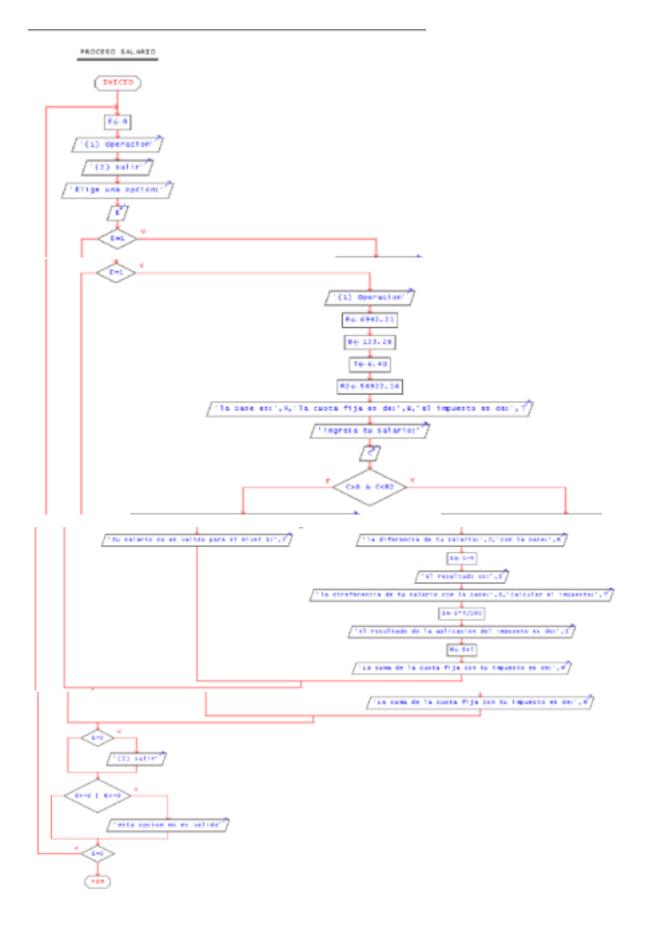
### **IMPUESTO DEL SALARIO**

En este ejercicio lo que se pretende hacer es mediante los conocimientos previos a diagrama de flujos, logremos hacer un programa en pseudocodigo. Que sin necesidad de hacerlo a mano cada paso, al correrlo en "x" programa logremos tener el resultado que se nos pide, el calculo de un impuesto a cualquier salario que se nos presente.

Para este ejercicio lo que hice, fue hacer un menú de inicio ,para elegir el nivel acorde a mi salario. Este programa a partir de entrar al nivel que nos corresponde, hace el calculo del impuesto final del salario, con la siguiente serie de pasos: Tiene un condicional if, donde el salario ingresado tiene que ser mayor a un nivel pero menor al siguiente.

Si se cumple calculara; salario-base del nivel, la diferencia se le calcula el porcentaje del impuesto, el resultado se le suma a la cuota fija del nivel. Asi obtendremos el calculo final.

Si no se cumple no corresponde el salario al nivel que hemos elegido.



```
Proceso salario
    Repetir
       Escribir '(1) Operacion'
       Escribir '(2) salir'
       Escribir 'Elige una opcion:'
       Leer e
       Si e-1 Entonces
         Escribir '(1) Operacion'
          z €= 6942.21
          b <- 133.28
          #2 d= 58922.16
          Recribir 'la base es:'.r.'la cuota fija es de:'.b.'el impuesto es de:'.t
          Recribir 'ingress tu salario:'
          Si c>0 y ocr2 Entonces
            Escribir 'la diferencia de tu salario: '.c. 'con la base: '.r
             Recribir "el resultado es:",e:
             Escribir "la direferencia de tu salario con la base:",s,"calcular el impuesto:",t;
             14-s*t/100
             Escribir "el resultado de la aplicación del impuesto es de:",i;
             86-841
             Hacribir "La suma de la cuota fija con tu impuesto es de:",m:
          Sillio
             Escribir 'tu salario no es valido para el nivel 10',o
          FinSi
       Fin51
       51 e=2 Entonces
          Escribir '(2) salir';
       Fin51
       $1 eb=2 0 e4=0 Entonces
         Escribir 'esta opcion no es valida';
    Basta Que e=2
FinProceso
CONCLUSION
Proceso impuesto
     Repetir
          q <- 0
          Escribir 'M E N U'
          Escribir '(1) Niveles'
          Escribir '(2) Salir'
          Escribir 'Escoje una opcion:'
          Leer q
          Si g=1 Entonces
               Escribir 'Niveles'
               Escribir "recuerda elegir el nivel que sea menor a tu salario";
                    a <- 0
                    Escribir '(1) Nivel 1 $0'
                    Escribir '(2) Nivel_2 $6,942.21'
                   Escribir '(3) Nivel 3 $58,922.16'
                   Escribir '(4) Nivel 4 $103,550.45'
                   Escribir '(5) Nivel 5 $120,372.84'
                    Escribir '(6) Nivel 6 $144,119.24'
                    Escribir '(7) Nivel 7 $290,667.76'
                    Escribir '(8) Nivel_8 $458,132.30'
                    Escribir '(9) Nivel 9 $874,650.01'
                    Escribir '(10) Nivel 10 $1,166,200.01'
                    Escribir '(11) Nivel_11 $3,498,600.01'
                    Escribir '(12) Menu'
                    Leer a
                    Si a=1 Entonces
                        Escribir '(1) Nivel 1'
```

# **CONCLUSION**

Con lo que vimos previamente en los diagramas de flujo, logre hacer un programa mas complejo con menú a partir de el condicional while e if. Aprendí que debe de haber una sintaxis correcta como saber correctamente que tipo de condicional estamos usando para que logre correr un programa adecuadamente. Estos primeros acercamientos a la programación con diagramas de flujo y pseudocodigo ,me han ayudado mas a comprender la serie de pasos que necesita un programa para efectuarse correctamente. En un principio me consto un poco entender los condicionales, pero después de muchas fallas fui comprendiendo como se utilizaba, bajo mi perspectiva me a sido muy útil esta introducción a la programación, espero seguir aprendiendo e utilizando este conocimiento a pesar de la carrera no profundice en este tema.