

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Pimentel Alarcon Esteban
Profesor:	
-	Fundamentos de programación
Asianatura	- unumitation de programmeter
Asignatura:	
	03
Grupo:	
• -	02
No do Duástico (a)	02
No de Práctica(s):	
	Cureño Arvizu Ameyalli Jocelyn
Integrante(s):	
No. de Equipo de	
cómputo empleado:	
-	0779
No de Lieta e Deimada	0119
No. de Lista o Brigada:	
	2020-1
Semestre:	
-	
Eagha da antraga.	
Fecha de entrega:	
	Tarde entrega
Observaciones:	
-	
-	

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

### **OBJETIVOS:**

Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, asi como sus funciones. Explorar un sistema operativo Gnu/linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos de los ya mencionados



## **COMANDOS**

date= sirve para darnos la fecha.

whoami= te dice quien eres(usuario).

pwd= te dice donde estas(en que carpetas te encuentras).

/Users/= te regresa al menú de inicio.

/Users/alumno/carpeta/= le indicas a donde guieres ir.

Alumno/carpeta= se usa sin (/) cuando ya estas en alguna carpeta

cd..= (carpeta superior) te regresa a la carpeta inicial.

rm= borra archivos

cp archivo1.txt archivo2.txt= para copiar un archivo sobre otro

mv archivo1.txt archivo2.txt= renombra el archivo

ls = te da una lista de los archivos y carpetas que tienes en una carpeta

ls –al=te da una lista de los archivos y carpetas que tienes en una carpeta; pero con mas información.

cp archivo1.txt carpeta/ nombre nuevo =para copiar un archivo a una carpeta y cambiarle el nombre

mv archivo1.txt carpeta =mover un archivo a una carpeta

man ls= te muestra la lista de comandos

Q = para salir de man ls

### **Conclusiones:**

En esta segunda clase aprendimos como a obtener la fecha, saber en que carpeta estamos, utilizar el menú de inicio, a re direccionarnos a la carpeta que queramos, movernos entre carpetas, borrar archivos, copiar archivos, copiar archivos y cambiarles el nombre, mover archivos, en listar todas las carpetas y utilizar el manual de comandos.