

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

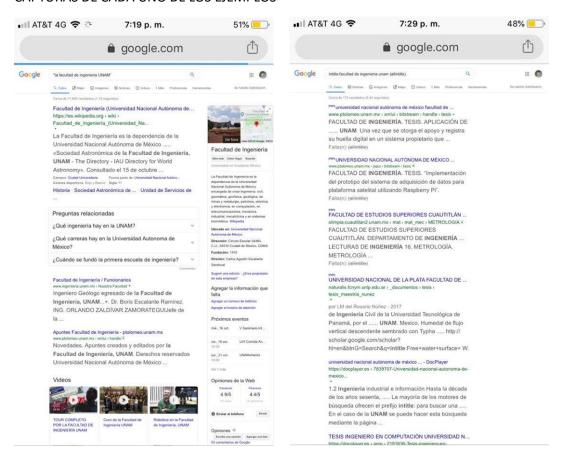
Laboratorios de computación salas A y B

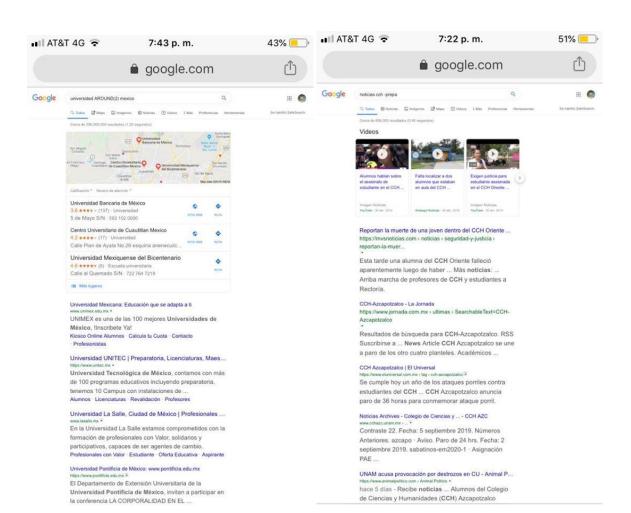
	Alejandro Esteban Pimentel Alarcon		
Profesor:			
	Fundamentos de Preogramación		
Asignatura:			
Hisighacara.			
Grupo:			
· ·	01		
No de Práctica(s):			
<u> </u>	Ameyalli Jocelyn Cureño Arvizu		
Integrante(s):			
_	46		
No. de Equipo de	46		
cómputo empleado:			
	10		
No. de Lista o Brigada:			
	2020-1		
Semestre:			
_	09- Septiembre-2019		
Fecha de entrega:	os septiemore 2015		
recha de entrega.			
Observaciones:			
_			
_			
	CALIFICACIÓN:		

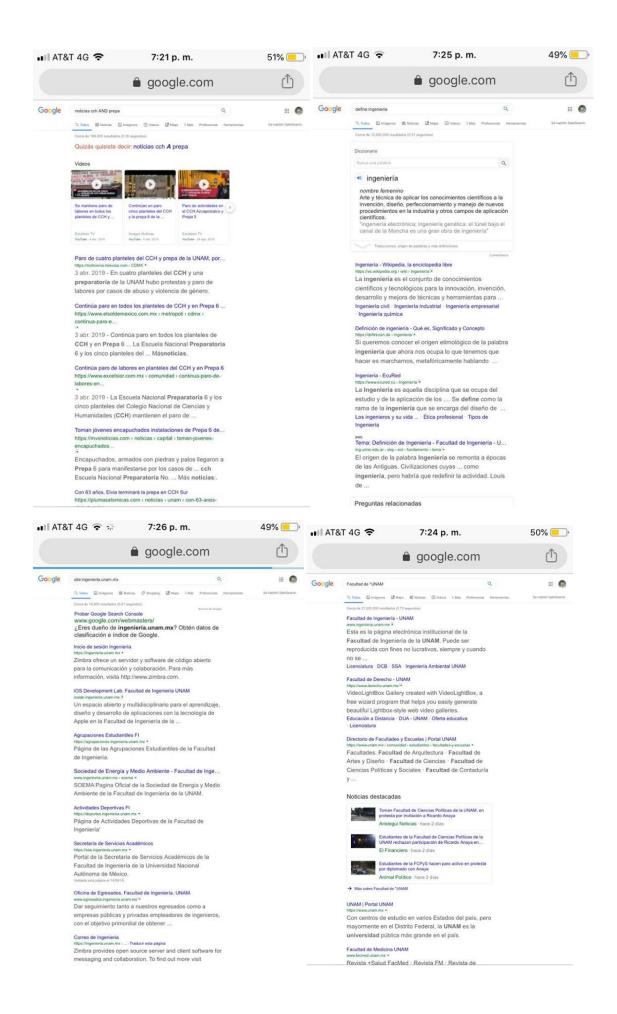
OBJETIVO

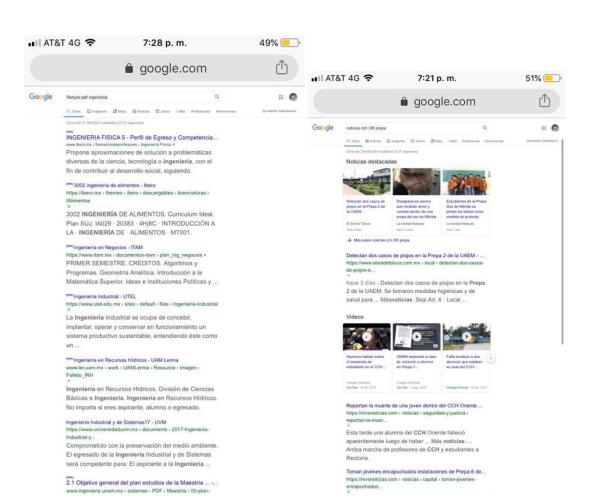
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar

CAPTURAS DE CADA UNO DE LOS EJEMPLOS



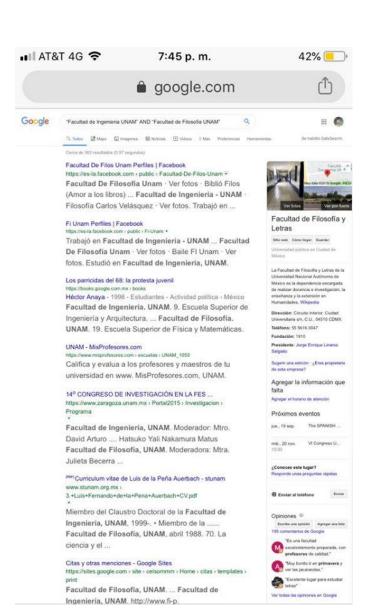


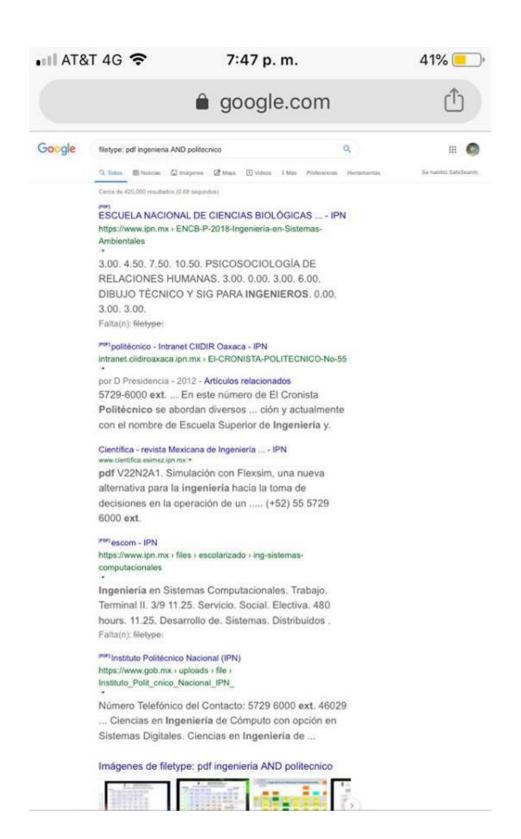




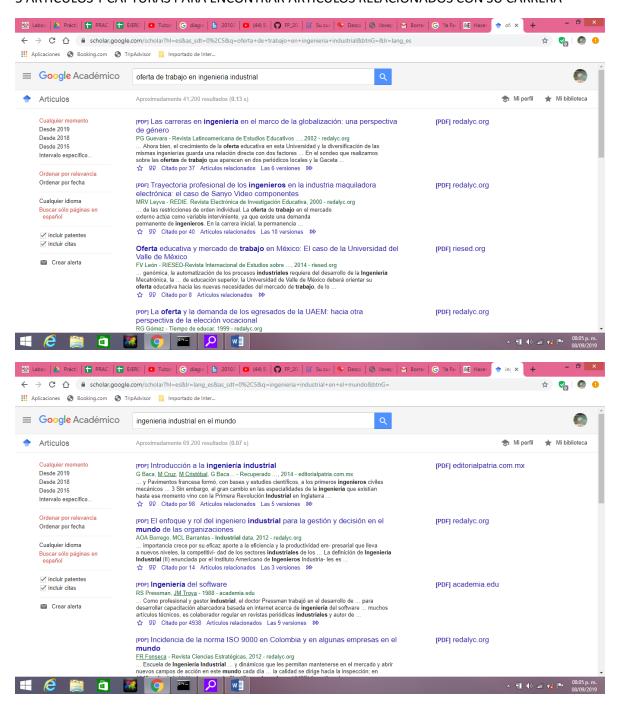
3 COMBINACIONES

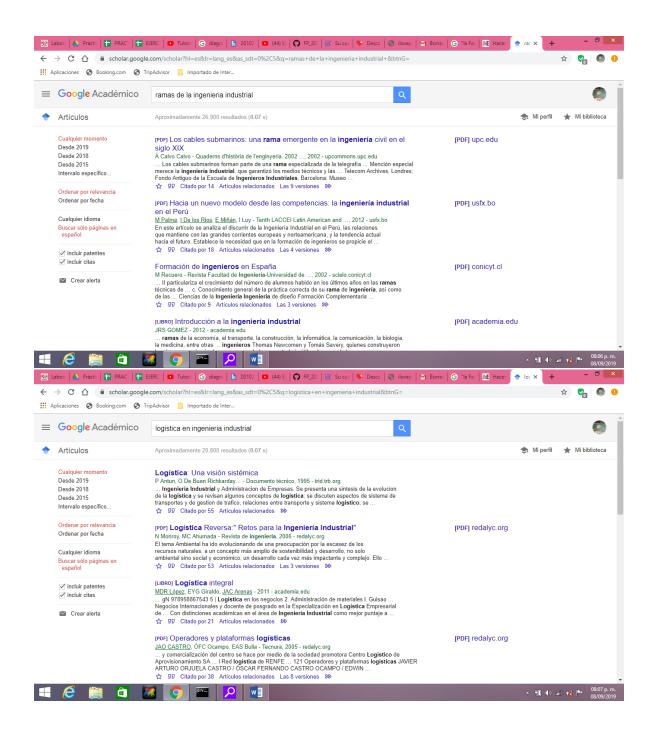


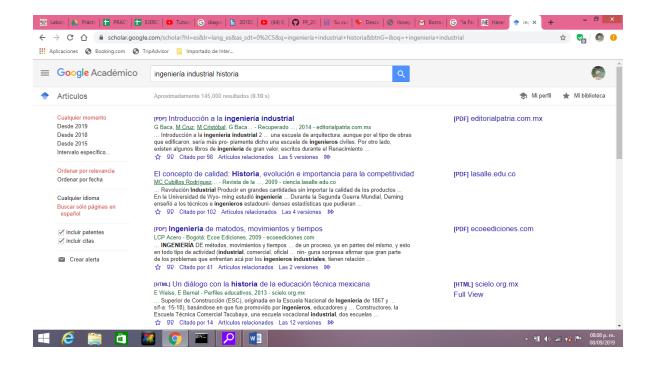




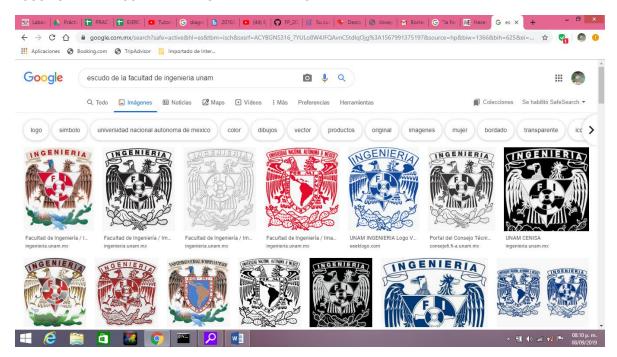
5 ARTICULOS Y CAPTURAS PARA ENCONTRAR ARTICULOS RELACIONADOS CON SU CARRERA







ESCUDO DE LA FACULTAD DE INGENIERIA DE LA UNAM



CONTROLADOR DE VERSIONES

Para la configuración inicial comenzamos con agregar un nombre de usuario y nuestro correo electrónico para después crear una carpeta en la cual vamos a trabajar y almacenar lo que estemos trabajando. Luego de esto revisamos el estado de nuestro proyecto para así agregarlo a la carpeta. Utilizamos commit para guardarlo con un mensaje o bien los cambios que se hicieron a la carpeta.

Todo esto lo hacemos para subir un archivo a la plataforma de Github

CONCLUSION

Es importante saber utilizar las diferentes formas de búsqueda en internet ya que así nos facilita las respuestas de una manera mas especifica al igual que evitamos paginas no deseadas. También es importante saber crear un repositorio y de esta forma conocer de manera interna la máquina.