

# Feuille de Soutenance – Projet :



# RoomBloom

## Projet de Programmation Orientée Objet

### Membres de l'équipe :

Toujrate Ikram 20231015

Clement Ameylia 20230280

Caristan Ninon 20232245

## 1. Introduction

RoomBloom est un site de réservation d'hôtels et de gestions d'hôtels par l'utilisateur, lui permettant de consulter les chambres disponibles, de comparer les offres et d'effectuer des réservations en ligne ainsi que de gérer, modifier ou supprimé ses réservations.

Les hôtels proposés sont répartis sur trois continents :

**Afrique** : Maroc, Sénégal

**Europe** : France, Islande

**Asie** : Japon, Thaïlande

**But du projet** : Mettre en œuvre les principes de la programmation orientée objet pour développer un site de réservation d'hôtels fonctionnel, intégrant une interface utilisateur intuitive, une modélisation claire et une logique métier solide.

## 2. Modélisation UML

Le diagramme UML ci-joint présente l'ensemble des classes conçues pour le projet. Voici une brève explication de chaque classe :

- **Chambre** : Contient les informations sur chaque chambre (type, thème, prix, étage, nombre de lits, photos).
- **Client** : Représente les utilisateurs avec leurs informations personnelles (nom, prénom, CIN, etc.).
- **Hôtel** : Contient les détails d'un hôtel (adresse, ville, pays, piscine, lieux à proximité, photos).
- **Lieu\_trsm** : Stocke les informations sur les lieux touristiques proches des hôtels (nom, adresse, contact, image).
- **Date** : Permet de gérer les dates (jour, mois, année) de réservation et de séjour.
- **Réservation** : Gère les réservations faites par les clients (dates, hôtel, chambres, prix).

- **Séjour** : Associe une réservation avec des consommations éventuelles durant le séjour.

### 3. Répartition du travail

- **Ameylia Clément** :
  -
- **Ikram Toujrate** :
- **Ninon Caristan** :

### 4. Résultats attendus, déroulement du projet, résultats obtenus

#### Résultats attendus :

Dans la réalisation de ce projet, nous nous étions fixé comme objectif de réaliser un projet de logiciel/ site web de réservation d'hôtels tel que booking.com ou encore ibis budget. Notre projet contient 6 hôtels reservables, contenant chacun 6 chambres simples, 6 chambres doubles, 4 suites normales et 4 suites présidentielles, qui sont localisés dans 6 capitales de pays différents répartis sur 3 continents. Notre objectif était donc de réaliser une gestion d'hôtel semblable à celles qui existent non pas du côté des administrateurs mais du côté des utilisateurs.

#### Déroulement du projet :

Nous avons dans un premier temps mis en place la logique que devait avoir notre code, avec ses différentes classes ainsi que les attentes que nous avons quant à la possibilité de gestion des réservations. Nous avons par la suite pris le temps de choisir minutieusement chaque image qui compose notre interface et ce pour créer une sorte d'harmonie entre toutes les pages qui composent notre projet. Nous avons ensuite implémenté les différents modèles, vues et contrôleurs qui composent notre projet avant de lier les classes faites par chacune d'entre nous entre elles et réaliser une harmonie de code qui permet de passer d'une vue à une autre en réalisant les enregistrements nécessaires.

#### Résultats obtenus :

Nous avons atteint la plupart des objectifs que nous nous étions fixés au début du projet mais, par ambition trop importante en terme de temps, nous n'avons pas pu réaliser la carte interactive qui devait répertorier chaque lieux touristique à proximité et recommandé par les hôtels. De même, nous n'avons pas pu réaliser des vues affichant des sélections de chambres suggérées par l'hôtel ni même l'affichage des éléments permettant de faire un lien entre des labels et nos vues de sélections ainsi qu'entre des labels et nos vues Continents

### 5. Conclusion et perspectives

Ce projet nous a permis de renforcer nos bases en java, apprendre à créer et gérer des contrôleurs ainsi qu'à créer et gérer des vues liées entre elles. Cela a été une expérience nouvelle, formatrice et enrichissante même si la réalisation de ce projet nous a demandé beaucoup d'efforts partagés. De plus, ce projet nous a permis d'avoir un aperçu du

fonctionnement d'une équipe dans la réalisation d'un projet d'informatique au sein d'une entreprise, même si un projet étudiant présente des différences avec un projet en entreprise.