**3. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Chelnerul plaseaza o comanda noua, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**-** Cand nu mai sunt clienti bucataria se poate inchide, daca bucataria e inchisa se poate inchide si restaurantul

**F00.** La pornirea aplicatie se va afisa un meniu cu toate mesele

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

**-** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

**-** Bucataria unde se afla maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

**-** Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** Plasare comanda: chelnerul alege tipul de pizza din meniu si cantitatea, se trimite comanda la bucatarie.

**F03.** Comanda este preluata de bucatar, notifica chelnerul cand termina.