Каждая переменная объявляется на отдельной строчке.

* **Именование объектов.**

Длина имени идентификатора не ограничена - для большего понимания его предназначения. Использование одинаковых имен в разных пространствах допустимо. Имена переменных, и функций пишутся со строчной буквы. Имена классов пишутся с заглавной.

Имена переменных из одного символа используются только для счетчиков и там, где цель переменной очевидна ­– например, переменная char c в функции consonant\_count.

* **Оформление имен объектов**

Отдельные слова в составе идентификатора разделяются подчеркиванием. (growing\_in, consonant\_count)

* **Отступы**
  + Однострочные тела циклов и условных блоков пишутся в одной строке.
  + Открывающаяся скобка { идет на той же строчке, что и оператор. Исключение – реализация функций и объявления классов располагают левую скобку на новой строчке.
  + Отступ для выравнивания– tub
  + Между функциями интервал в одной пустой строке.
* **Стиль комментариев**
  + Однострочные комментарии – для тестов.