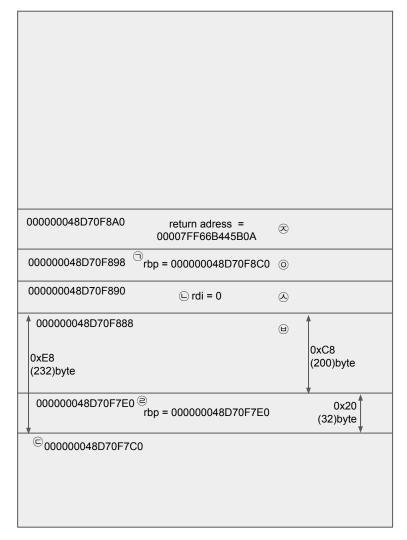
000000048D70F9D8 rbp = 0
00000048D70F9C8
©const int input_parameter = 0x128
000000048D70F8C0
000000048D70F8A0
000000048D70F898

main

- 00007FF66B445AE0 push rbp
 00007FF66B445AE2 push rdi
- © 00007FF66B445AE3 sub rsp,128h © 00007FF66B445AEA lea rbp,[rsp+20h]
 - int return_value;
 - ⊕ const int input_parameter = 211;
- ⊗ 00007FF66B445AFB mov dword ptr [input_parameter],0D3h
- © 00007FF66B445B02 mov ecx,dword ptr [input_parameter]∑ 00007FF66B445B05 call for assembly function test (07FF66B4411CCh)
- © 00007FF66B445B0A mov dword ptr [return value],eax
- ◌ rbp값을 초기화 하고 저장한다.
- ℂ rdi값을 초기화하고 저장한다.
- © rsp로부터 0x128(296)byte만큼 Stack공간을 확보한다.
- 이 때, 이 공간은 변수를 저장하기 위한 공간으로 활용된다.
 ② rsp로부터 0x20(32)byte만큼 위쪽에 rbp값을 새로 지정한다.
- ◎ ⓒ에서 확보한 공간 맨 아래에 return value라는 int 변수를 저장한다.
- 및 [J에서 확모한 공간 맨 아래에 **return_value**라는 **int** 면수들 서상한다
- ⓑ ⓒ에서 확보한 공간 중 가장 마지막으로 선언된 변수에서 32byte만큼 위쪽에 input parameter라는 const int변수를 저장한다.
- ⊙ input_marameter에 0xD3(211)값을 대입한다.
- ◎ rcx 레지스터에 input_parameter값을 저장한다.
- ⊙ for_assembly_function_test 함수를 호출하며, 함수 종료 시 돌아올(다음에 실행 될) 메모리 주소(return adress)를 저장한다.
- ⑤ for_assembly_function_test 함수의 결과를 return_value에 대입한다.



for_assembly_function_test

00007FF66B441880	mov	dword ptr [rsp+8],ecx
¬ 00007FF66B441884	push	rbp
© 00007FF66B441885	push	rdi
© 00007FF66B441886	sub	rsp,0E8h
@ 00007FF66B44188D	lea	rbp,[rsp+20h]
return number '	* 3;	
© 00007FF66B44189E	imul	eax,dword ptr [number],3
⊌ 00007FF66B4418A5	lea	rsp,[rbp+0C8h]
	pop	rdi

pop

ret

rbp

- ③ 현재 rbp값(00000048D70F8C0)을 저장한다.
- 현재 rdi(0)값을 저장한다.

© 00007FF66B4418AD

- © rsp로부터 0xE8(232)byte만큼 Stack공간을 확보한다.
- ⓐ rsp로부터 0x20(32)byte만큼 위쪽에 rbp값을 새로 지정한다.
- ◎ number에 저장된 값에 3을 곱한 값을 출력한다.
- ⊎ rbp로부터 0xC8(200)byte만큼 위쪽을 rsp로 지정한다.
- A 저장되어있던 rdi값을 호출하여 rdi로 지정한다.
- ◎ 저장되어있던 rbp값을 호출하여 rbp로 지정한다.
- ② 저장되어있던 return_adress를 rip로하여 되돌아간다.