

# 用户注册开发指南

## 1. 目的与背景

“i 旅行”采用了多种方式进行用户注册，支持邮箱与手机注册。无论使用哪种方式注册，都必须要求提供有效的用户注册名以便接收激活、验证信息。

使用邮箱注册是非常常见的一种用户注册方式，也是“i 旅行”用户注册模块最基本的注册方式。使用该方式时，需要单独的邮件服务器来发送一封用户激活邮件，邮件服务器可以自己架设，也可以使用邮箱服务商提供的服务。为了提高开发效率，推荐在开发阶段可使用邮箱服务商提供的邮件发送服务，如 QQ 邮箱、网易邮箱等……

为了实现“i 旅行”的手机用户注册功能，需要借助第三方的短信平台相关服务。短信平台（网关），许多政府机构、学校、企业都在用。群发通知，群发营销广告，发验证码短信快速、便捷、及时、成本还低。但是网上的短信平台实在太多，出于教学目的，我们选择了用起来更为方便的容联云通信（<http://www.yuntongxun.com>）的**短信验证码服务**，在该平台上基本上没有准入门槛，注册即可免费测试使用。

## 2. 使用邮件注册

用户在使用邮箱注册时，须提供正确的邮箱地址，当用户向服务器提交注册请求后，服务器会使用特定的邮箱（如“itripmaster@bdqn.cn”）发送激活邮件，用户收到邮件后在注册页面继续输入激活码完成用户注册。

开发人员需完成的主要工作发送激活邮件。具体如下。

### 2.1. 注册发送邮箱账号

此处省略在邮箱服务商处注册账号的方法，这里值得注意的是需要得到邮箱服务商的邮件发送主机与端口号。常用的邮箱服务器如下：

#### 【sina.com】

POP3 服务器地址:pop3.sina.com.cn（端口：110）

SMTP 服务器地址:smtp.sina.com.cn（端口：25）

#### 【sinaVIP】

POP3 服务器:pop3.vip.sina.com（端口：110）

SMTP 服务器:smtp.vip.sina.com（端口：25）

#### 【sohu.com】

POP3 服务器地址:pop3.sohu.com（端口：110）

SMTP 服务器地址:smtp.sohu.com（端口：25）

#### 【126 邮箱】

---

POP3 服务器地址:pop.126.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.126.com (端口: 25)

**【139 邮箱】**

POP3 服务器地址: POP.139.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址: SMTP.139.com(端口: 25)

**【163.com】**

POP3 服务器地址:pop.163.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.163.com (端口: 25)

**【QQ 邮箱】**

POP3 服务器地址: pop.qq.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址: smtp.qq.com (端口: 25)

**【QQ 企业邮箱】**

POP3 服务器地址: pop.exmail.qq.com (SSL 启用 端口: 995)

SMTP 服务器地址: smtp.exmail.qq.com (SSL 启用 端口: 587/465)

**【yahoo.com】**

POP3 服务器地址:pop.mail.yahoo.com

SMTP 服务器地址:smtp.mail.yahoo.com

**【yahoo.com.cn】**

POP3 服务器地址:pop.mail.yahoo.com.cn (端口: 995)

SMTP 服务器地址:smtp.mail.yahoo.com.cn (端口: 587)

**【HotMail】**

POP3 服务器地址: pop3.live.com (端口: 995)

SMTP 服务器地址: smtp.live.com (端口: 587)

**【Gmail】**

POP3 服务器地址:pop.gmail.com (SSL 启用端口: 995)

SMTP 服务器地址:smtp.gmail.com (SSL 启用 端口: 587)

**【263.net】**

POP3 服务器地址:pop3.263.net (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.263.net (端口: 25)

**【263.net.cn】**

POP3 服务器地址:pop.263.net.cn (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.263.net.cn (端口: 25)

### 【21cn.com】

POP3 服务器地址:pop.21cn.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.21cn.com (端口: 25)

### 【Foxmail】

POP3 服务器地址:POP.foxmail.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址:SMTP.foxmail.com (端口: 25)

### 【china.com】

POP3 服务器地址:pop.china.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.china.com (端口: 25)

### 【tom.com】

POP3 服务器地址:pop.tom.com (端口: 110)

SMTP 服务器地址:smtp.tom.com (端口: 25)

## 2.2. 使用 Spring Mail API 发送邮件

使用 Spring Mail API 可方便地发送邮件。Spring Mail API 都在 org.springframework.mail 及其子包 org.springframework.mail.javamail 中封装, 且只提供了邮件发送的封装。使用两个类即可完成邮件的发送: SimpleMailMessage 和 JavaMailSenderImpl。

SimpleMailMessage: 对邮件的一个简单封装, 只能用于表示一个纯文本的邮件, 也不能包含附件等。

JavaMailSenderImpl: 邮件发送器, 主要提供了邮件发送接口、透明创建 Java Mail 的 MimeMessage、及邮件发送的配置, 如: 发送邮件服务器 host、port, 邮件账号的 username、password...。关键配置代码如下:

```
<bean id="activationMailMessage" class="org.springframework.mail.SimpleMailMessage"
scope="prototype">
    <property name="from" value="testuser@163.com"></property>
    <property name="subject" value="【i旅行】请激活您的账户"></property>
    <property name="text" value=""></property>
</bean>
<bean id="mailSender" class="org.springframework.mail.javamail.JavaMailSenderImpl">
    <property name="host" value="smtp.163.com"></property>
    <property name="port" value="25"></property>
    <property name="username" value="testuser"></property>
    <property name="password" value="testpwd"></property>
    <property name="protocol" value="smtp"></property>
    <property name="defaultEncoding" value="UTF-8"></property>
    <property name="javaMailProperties">
```

```
<props>
    <!-- 设置SMTP服务器需要用户验证 -->
    <prop key="mail.smtp.auth">true</prop>
</props>
</property>
</bean>
```

上面两个 bean 分别表示发送邮件内容和邮件发送器，发送邮件代码：

```
/**
 * 发送注册激活邮件
 */
public void sendActivationMail(String mailTo, String activationCode) {
    activationMailMessage.setTo(mailTo);
    activationMailMessage.setText("注册邮箱: "+mailTo +" 激活码: "+activationCode);
    mailSender.send(activationMailMessage);
    this.saveActivationInfo("activation:"+mailTo, activationCode);
}
```

### 2.3. 用户激活

当系统发送激活邮件后，用户可在 30 分钟接收邮件并激活用户账户。激活码被缓存在 redis 中，key 为“activation: [用户邮箱]”，value 为激活码。当用户输入激活码时调用 redisAPI 进行查询，找到则激活成功否则激活失败。

## 3. 使用手机注册

用户在使用手机号码注册时，须提供正确的手机号码，当用户向服务器提交注册请求后，服务器会调用第三方接口发送相应的短信验证码，用户收到验证码后在注册页面输入该验证码完成注册。

开发人员需完成的主要工作是接入手机短信服务，具体接入步骤如下。

### 3.1. 注册开发者账号

免费开发测试需先注册成为平台用户，但**不需要认证和充值**。填写注册信息，完成注册即成为开发者。

### 3.2. 创建应用

注册时，系统已经创建了默认应用，还可以结合业务需求，创建自己的应用，这里使用默认应用测试就可以。注意事项如下：

- 在“控制台首页”中，需要使用开发者主账户相关信息，如主账号、应用 ID 等，如图 1 所示。
- 免费开发测试使用的模板 ID 为 1，形式为：**【云通讯】您使用的是云通讯短信模块，您的验证码是{1}，请于{2}分钟内正确输入。**其中{1}和{2}为短信模板的参数。

- 免费开发测试需要在“控制台-管理-号码管理-测试号码”绑定测试号码，也就是只对测试号码发送短信验证码。如图 2 所示。

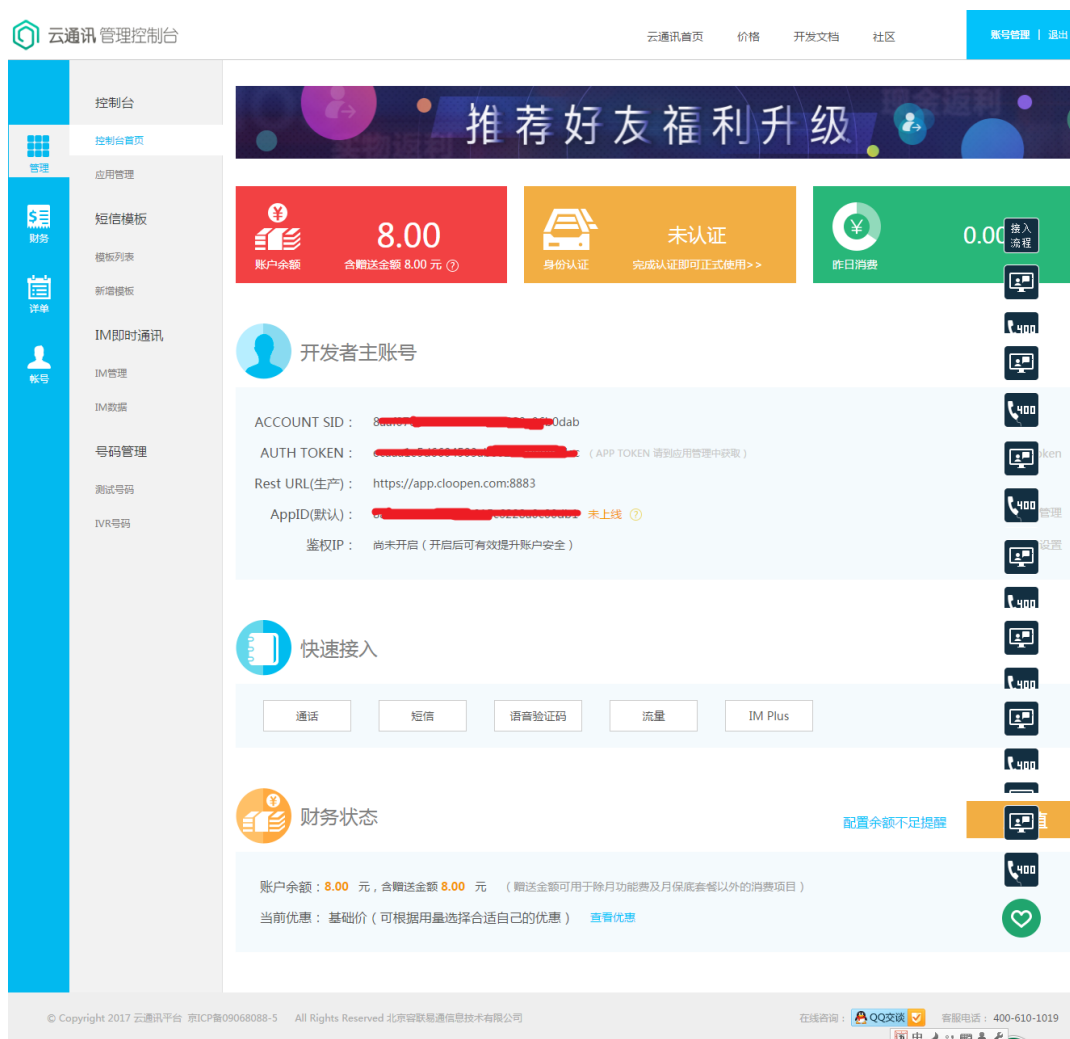


图 1 开发者主账户信息

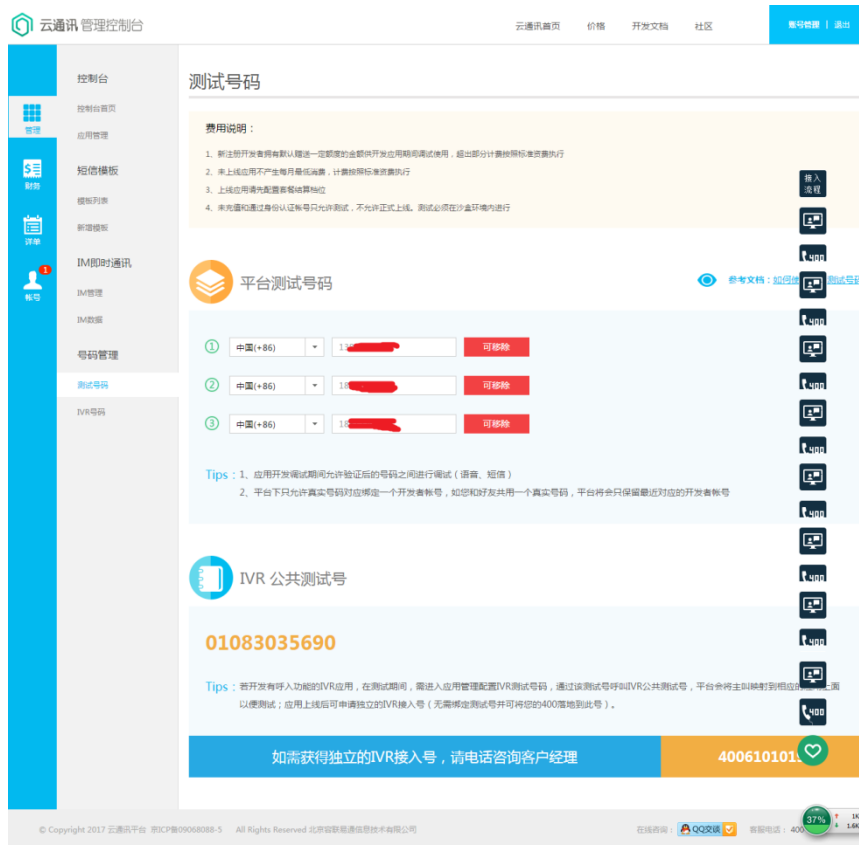


图 2 添加测试号码

### 3.3. 对接测试

#### 3.3.1. SDK 与 Demo 下载地址

doc: [http://www.yuntongxun.com/doc/rest/sms/3\\_2\\_2\\_3.html](http://www.yuntongxun.com/doc/rest/sms/3_2_2_3.html)

demo:

[http://www.yuntongxun.com/doc/images/CCP\\_REST\\_SMS\\_DEMO\\_JAVA\\_v2.6r.zip](http://www.yuntongxun.com/doc/images/CCP_REST_SMS_DEMO_JAVA_v2.6r.zip)

#### 3.3.2. Java Demo 中模板短信的使用说明

##### ➤ 目录介绍

目录结构	说明
demo	Demo: 存放调用接口的示例文件目录
LIB	LIB: 存放 SDK 依赖的 jar 包
sdk	SDK: 存放接口声明的文件目录

依赖的 jar 位于 LIB 中: CCP\_REST\_SMS\_SDK\_JAVA\_v2.6.3r.jar

##### ➤ 发送模板短信接口介绍

1. 接口声明文件: sdk\src\com\cloopen\rest\sdk\CCPRestSDK.java

2. 接口函数定义:

```
public HashMap sendTemplateSMS(String to, String templateId, String[] datas)
```

3. 参数说明:



所示。

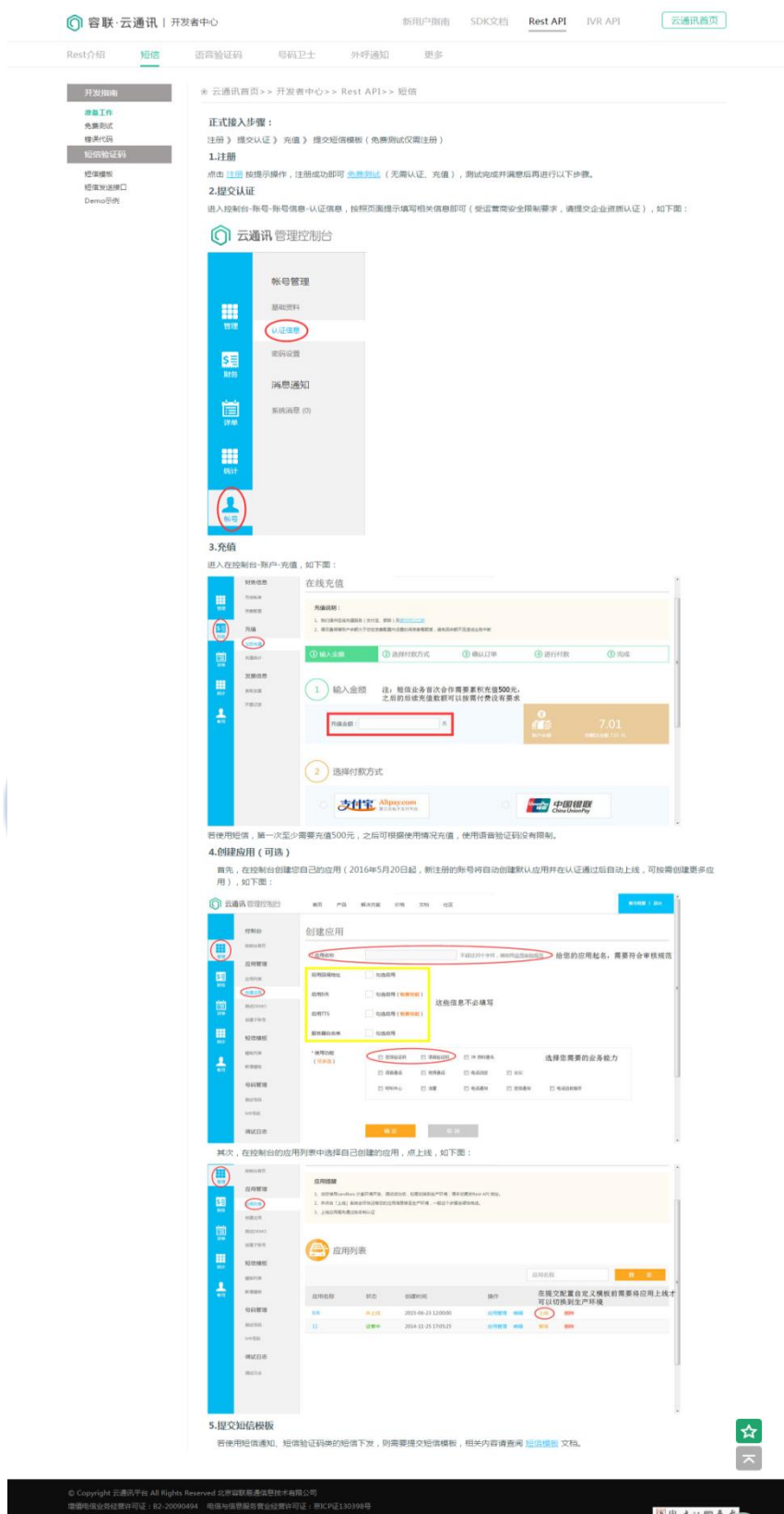


图 4 完成认证