

۲- یک نمونه مثال ارائه برای طراحی تعامل با ذکر کلیه مراحل و جزئیات آن ارائه نماید
(راهبانی نمونه مثال No Sheets در فصل مختلف کتاب)

Music Player

در این سوال می خواهیم برنامه Music Player را مثال برنامه و کلیه مراحل و جزئیات آن را ارائه کنیم

که مرحله اول به مراحل طراحی آن می پردازیم

۱- در زیر نیازمندی ها: به این پروژه ما می خواهیم افراد را از عمل نسخه های CD، flash و فایل های مختلف برای ذخیره فایل های آهنگ می نیاز کنیم و به جای آن، همه آن را به یک برنامه برای گوش دادن هستند جمع آوری کنیم. بعد از این برای اینکه فراهم می کنیم به شرح زیر:

جدول نیازمندی های داخلی برای برنامه Music Player

۱- از گوش دادن استفاده کنیم برای تبدیل نسخه های موسیقی دیگر مانند CD، آلبوم و غیره داخل گوش دادن اطلاعات مربوط به آهنگ مانند نام آهنگ، نام خواننده، طول موسیقی.

۲- حذف نیاز غیر ضروری به نسخه های قبلی مانند CD، آلبوم و غیره برای آهنگ فایل موسیقی. ذخیره سازی موسیقی ها همراه یک (بایگ) فرمت ساده

(آلبوم)

۳- کمک به کاربر برای راحت تر فایل های موسیقی بدون نیاز به درج در کتابخانه خارجی مانند دستگاهی که نیاز به فلش یا CD/R داشته باشد

۴- کمک به کاربر در سبک کنترل راحت تر و آسان تر فایل ها

۵- نشان دادن متن ترانه به همراه آهنگ

۶- از بایگ کاربر: در اینجا کاربر می تواند که استفاده از گوش های هستند. چون گوش دادن استفاده می کنیم، باید از آن ها: font ها، button ها و Lyric ها به آن ها می باشد که در این حالت که کاربر می تواند گوش دادن

در میان خود تردد کند. برای مثال به حالت portrait، landscape، نمایش اطلاعات و موقعیت button های مختلف. بعد از عنوان یک کاربر می تواند از این برنامه را نیز می نویسیم: (در نظر داشته باشید که در حال حاضر، اکثر انتخاب ها در نسخه یوتیوب نیست)

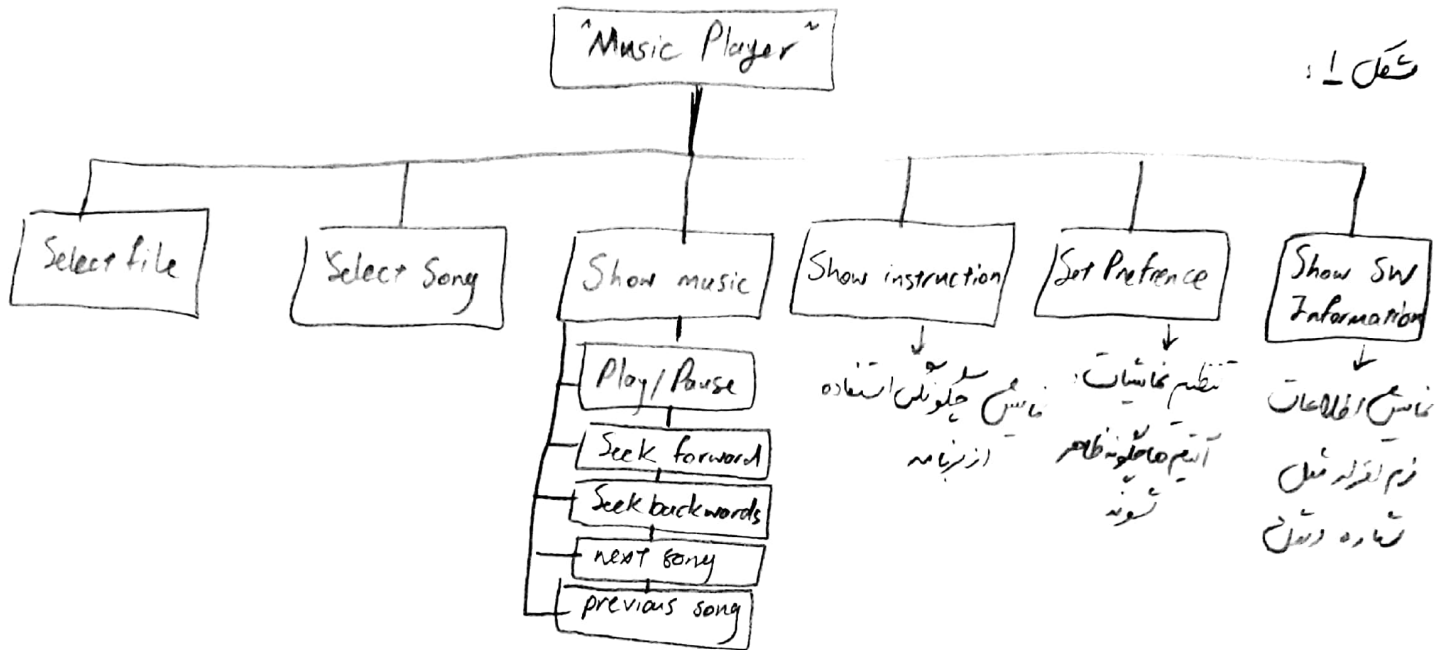
جدول کاربر به قطع باین (minimal):

Song Title	
Song Artist	
Cover of the song	
beginning time	ending time

۱

- حالت نمایش: پرتره
- layout: بالا: اسم آهنگ
- پایین: اسم آلبوم
- وسط: عکس آلبوم
- پایین: Time Seek برای جلو و عقب بردن آهنگ
- در پایین: دکمه های play, previous, next, stop, repeat

صفحه بندی : چپ به راست ، بالا به پایین
رنگ بندی : رنگ فونت ها : سفید
رنگ پس زمینه : مشکی
رنگ دکمه ها و بخش های کنترل : سفید



۳) ساختن سناریو و مدل سازی Task : با توجه به ساختن جدول عدم (minimal user) ، یک سلسله کارهای ساده مدلسازی کردم که در شکل ۱ نشان داده شده است . هر کار توسط کاربر به طور مستقیم با دستور اوای نام می گیرد . هر کدام از کارهایی که کاربر انجام دهد (دستوراتی که وارد کند) به صورت می سبقت به عنوان رویه ای عمل می یابد . هر یک از این رویه ها حالت خاصی که با توجه به رویه های عملی در نظر گرفته شده ، مشاهده شود . هنگامی که فرضا موسیقی در نظر بخش است توسط بخش می تواند یکی از ۵ عمل ذکر شده را انجام دهد . این عمل ، نقطه شروع صفحه برای کل صحنه نرم افزار به نام Music Player را شروع می کند . سپس در ادامه آن یک storyboard خواصم نوشت درباره مدلسازی Task ها کاربر و ارتباطات ساختی کند (که شامل نمایش گرافیکی می شود ، برای مثال ، به چگونگی کتاب reference صفحه ۷۸ الی ۸۰ مراجعه شود)

۴) انتخاب ارتباط و نسبت : با انتخاب ارتباط های برای این Task های بعد آگاه ، این کار را با تعدادی مهم انجام دادیم . این بسیار مهم است که ما سعی کنیم - اصول اولیه HCI ، دستورالعمل ها و نظریه ها برای تهیه و اولویت بندی تصمیم گیری بگیریم .

بکٹ ڈیٹری کہ درجہ این سولہ است بکٹ واکت MVC است. (Model, View, Controller)

۳) MVE: این روش اولین بار به عنوان معادلی می باشد برای برنامه های ارتباطی توسط طراح های زمانبندی برنامه نویسی

(۲-۱) مدل: بخشی از اکتیوین است مربوط به محاسبات که کار می کند با مشکل اساسی: اطلاعات اصلی یا داده های در دسترس کار می کند. برای تمام اهداف، هنگامی که باید نگه داشته شود، مولفان می توانند به ثبت و تغییر بپردازند است.

(۲-۲) حلقه: از آن جهت که این حلقه را می توان به عنوان یک حلقه در نظر گرفت، زیرا این حلقه را می توان به عنوان یک حلقه در نظر گرفت، زیرا این حلقه را می توان به عنوان یک حلقه در نظر گرفت.

(۲-۲) حلقه: این بخش از برنامه مربوط می شود به اپلی فومس و نمایش داده ها. در API مدون و اموزی، افرای بیشتر مربوط به widget ها هستند. در کل، چندین حلقه برای یک برنامه وجود دارد. ^{ارتباطات} دست کنید که حرفی نمایش هستند به مصری باشد. هر زمان که مثل تغییر کند، حلقه ی مثل شود باید تغییر کند که در آن نمایش دهد. ^{نمایش} دهد. ^{نمایش} دهد.

(۲-۳) کنتراکته: این عقد مربوط به املاقی است که در آن طرفین توافق کرده اند تا در آینده برای مدت معینی یا به طور دائمی از انجام یک کار یا ترک آن خودداری کنند. این نوع قراردادها می تواند شامل اجاره، فروش، خرید و غیره باشد.

دستگاه ترصد و تبدیل آن به مدل را انجام می دهد. این ترتیب کنترل (کنترل کننده) به صورت عقلی از بخش ورودی ارتباط مراقبت می کند. این لایه های اساسی (UI framework) یا سیستم عامل استفاده می کنند و عموماً هر دو لایه یکدیگر را تغییر می دهند. کنترل کننده با اشیاء، حلقه ارتباط برقرار می کند. علاوه بر آن، کنترل کننده گاهی اوقات کنترل کننده تنها یک پرس و جو به نظام می کند که تغییر خاص یا دستکاری را بازخورد می کند. رسیدن کننده به دیدار مدارده می شود به حای اشیاء خودشان تغییرات را انجام دهد.

۴-۲) جلوه کنترل شده: در اکثر معاری اشاره به جلوه و کنترل شده در هم مطلق است ادغام شود بلکه به سرعت کاهش و افزایش و تعامل کاربر با تغییر دهند برای همان مدل هسته ای عملگر که به عنوان اصل معادله‌های نظری ها معروف است.

در حد دل - دیالریسی ، MVC یک Music Player انسان خواهم داد .

