

Compte-rendu du 6 février

Prédiction des résultats sportifs Année 2018/2019



Étudiants:

DA COSTA CAIO GELINEAU GAËTAN KADIRI YONESS HAMBLI KHALED DUVERNEUIL LOUIS MIQUEL THIBAUD

Tuteur: VUILLEMOT ROMAIN

Conseiller en communication : HOURCADE NICOLAS

Conseiller en gestion: GUILLONNEAU GAYLORD

Pour cette séance nous avons voulu recentrer notre travail afin de rebondir sur la remarque que vous aviez formulé en nous disant que nous étions un peu trop éparpillés.

- Nous avons alors réorganisé GitHub et redéfini nos objectifs en n'oubliant toutefois pas notre ancien travail. Nous avons remarqué que la manière dont nous testions les résultats renvoyés notre algorithme était incorrecte, et qu'en corrigeant l'erreur nous n'arrivions plus qu'à un taux de réussite de l'ordre de 35%.
- Nous avons créé une application WEB sur laquelle il est possible d'entrer les 2 équipes qui doivent s'affronter, et qui renvoie l'issue du match : soit l'équipe vainqueur soit égalité. Cette application utilise le modèle de Poisson qui nous avons conçu : http://srawls35.pythonanywhere.com/
- Nous avons alors décidé d'implémenter un nouveau modèle basé sur un classement « ELO », qui nous fournit un taux de réussite de l'ordre de 51%. Nous avons définis nos prochains objectifs à partir de cette implémentation : Parvenir à un optimum de gain en pariant. Automatisation prédiction match du weekend. Ajouter des données sur le modèle ELO (météo, blessures, suspensions...).
- Afin d'être plus efficaces, nous nous sommes divisés en pôles de deux personnes pour travailler sur chacune de ces tâches.