

Rappelons d'abord notre objectif principal : le but est de pouvoir prévoir le résultats de matchs de foot en calculant les probabilités de chaque issue possible. Nous avons donc besoin d'un algorithme capable de renvoyer l'issue des matchs du weekend.

Besoins :

- Pouvoir prévoir les résultats de matchs de foot
- Il faut pouvoir prédire les matchs de toute la saison pour avoir une ébauche du classement final du championnat pour les clubs
- Il faut pouvoir prédire les matchs du weekend pour les parieurs

Contraintes :

- Le budget ne pourra pas dépasser les 300€.
- La machine doit être accessible par tous, sans formation au préalable.
- Les résultats des saisons passées et des matchs passés dans la saison actuelle doivent suffire à renvoyer des résultats justes
- On doit pouvoir introduire des nouveaux paramètre en cas de blessure de joueur important, changement d'entraîneur, évènement exceptionnel (accident hélico président)

Nous choisissons d'utiliser des bases de données disponibles sur internet qui répertorient les résultats des saisons précédentes.

Conformément à des études qui ont été réalisées et publiées sur internet, nous utilisons une loi de Poisson pour calculer les probabilités des différentes issues des matchs. En définissant des paramètres qui nous semblent déterminants pour le résultat d'un match de foot, nous calculons le coefficient λ qui intervient dans la loi de Poisson pour les différentes équipes.

Nous renvoyons alors les résultats de chaque match en retenant le résultat le plus probable.