#### Практическое занятие №4

Тема: составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Цели: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Вариант20.

## Номер 1

# Блок-схема для данного кода на Python:

### Код программы

```
#Дано вещественное число X и целое число N (> 0). Найти значение выражения + 1 - X2/(2!) + X4/(4!) - ... + (-1) -X2*/((2-N)!) (N! = 12 ... N). + 10
```

```
соѕ в точке Х.
import math
try:
    x = float(input("Введите вещественное число X: "))
    n = int(input("Введите целое число N (> 0): "))
    if n <= 0 and float(x):</pre>
        raise ValueError
except ValueError:
    print("Только числа n > 0 и число x дробное число")
else:
    count = 0
    for k in range(n + 1):
       term = ((-1) ** k) * (x ** (2 * k)) /
math.factorial(2 * k)
        count += term
    print(count)
```

# Протокол работы программы номер 1

```
1. Введите вещественное число X: 1.5
2. Введите целое число N (> 0): 3
3. 0.0701171875
4. Process finished with exit code 0
```

```
Блок-схема кода Python:

Начало --> Ввод числа --> Преобразование в целое

\--> Обработка исключения (ValueError)

\--> Вывод ошибки --> Конец

\--> Инициализация count --> Цикл for

\--> Вычисление в цикле --> Конец цикла
\--> Вывод результата --> Конец
```

#### Код программы

```
# Найти сумму 1 ** 1 + 2**2 + ... + N ** N
try:
    number = int(input("Введи положительное целое цисло
\n"))
    if number <= 0:
        raise ValueError
except ValueError:
    print("Только положительные числа")# если уже ввели
буквы
else:
    count = 0
    for i in range(1, number + 1):
        count = count + (i ** i)
    print(count, "count")</pre>
```

# Протокол работы программы номер 2

- 1. Введи положительное целое цисло
- 2. 4
- 3. 288 count
- 4. Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ циклической структуры в ID PyCharm Community.