Практическое занятие № 5

Тема: составление программ с функциями в IDE PyCharm Community.

Цели: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, с использованием функций. Приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Вариант20

Номер 1

Блок-схема для данного кода на Python:

```
A[Начало] --> B{Создать пустой список letters};

B --> C{Цикл for i от 1 до 40};

C --> D{Сгенерировать случайное число от 8000 до 8255};

D --> E{Преобразовать число в символ chr(число)};

E --> F{Добавить (i, символ) в letters};

F --> C;

C --> G{Конец цикла};

G --> H{Вернуть список letters};

H --> I{Присвоить all_letters = randon_letter()};

I --> J{Цикл for i, letter in all_letters};

J --> K{Вывести i: letter};

K --> J;

J --> L{Конец цикла};

L --> M[Конец];
```

Код программы

```
#создать def которая напечатает любые 40 символов
import random
# 33-255 ищи в диапазане (для себя)
def randon_letter():
    letters = []
    for i in range(1, 41):
        letters.append((i, chr(random.randint(8000, 8255))))
    return letters

all_letters = randon_letter()
for i, letter in all_letters:
    print(f"{i}: {letter}")
```

Протокол работы программы номер 1

```
1: ň
2: p
3: 'P
4: "0
5: "H
6: Ã
7: '
8: '
9: ŭ
10:
11: 'Ḥ
12: A
13: 🖸
14: ö
15: %
16:
17: à
```

- 18: 🛭
- 19: ī
- 20: 🗈
- 21: ~
- 22:
- 23: ,
- 24: ΰ
- 25: 🗈
- 26: •
- 27: Ώ
- 28: Ĭ
- 29: ŭ
- 30: ά
- 31: ὧ
- 32: 🗈
- 33: 0
- 34: ĩ
- 36: ὑ
- 37: á
- 38: ặ
- 39: ῷ
- 40: ὕ

Блок-схема для данного кода на Python:

```
graph TD
  A[Начало] --> B{Ввод a, b (целые)};
  B -- a <= 0 или b <= 0 --> С[Вывод ошибки: "Только
целые, положительные числа!"];
  С --> Z[Конец];
  B -- a > 0 и b > 0 --> D\{count = 0\};
  D --> E{a > 0 и b > 0?};
  E -- Да --> F{side = min(a, b)};
  F \longrightarrow G\{count = count + 1\};
  G --> H{a >= b?};
  H -- Да --> I{a = a - side};
  I --> J\{b >= a?\};
  J -- Да --> K{b = b - side};
  K --> E:
  J -- Нет --> Е:
  Н -- Нет --> К:
  E -- Heт --> L{Вывод count};
  L --> Z:
  G --> J:
```

Код программы

```
'''Дан прямоугольник, длины сторон которого равны натуральным числам А и В. Составить функцию, которая будет находить на сколько квадратов можно разрезать данный прямоугольник, если от него каждый раз отрезать квадрат наибольшей
```

```
площади.'''
def count squares(a, b):
    count = 0
    while a > 0 and b > 0:
        side = min(a, b)
        count += 1
        a = a - side if a >= b else a
        b = b - side if b >= a else b
    return count
try:
    a = int(input("Введите длину стороны A: "))
    b = int(input("Введите длину стороны В: "))
    if a <= 0 or b <= 0:
        raise ValueError("Ошибка: Только целые,
положительные числа!")
    result = count squares(a, b)
    print(f"Можно вырезать {result} квадратов.")
except ValueError as ve:
    print(ve)
```

Протокол работы программы номер 2

- 1. Введите длину стороны А: 3
- 2. Введите длину стороны В: 4
- 3. Можно вырезать 3 квадратов.

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ с использованиями функций в ID PyCharm Community.