超大规模数据集类的创建

在前面的学习中我们只接触了数据可全部储存于内存的数据集,这些数据集对应的数据集类在创建对象时就将所有数据都加载到内存。然而在一些应用场景中,数据集规模超级大,我们很难有足够大的内存完全存下所有数据。因此需要一个按需加载样本到内存的数据集类。在此上半节内容中,我们将学习为一个包含上千万个图样本的数据集构建一个数据集类。

Dataset基类简介

在PyG中,我们通过继承torch_geometric.data.Dataset基类来自定义一个按需加载样本到内存的数据集类。此基类与Torchvision的Dataset类的概念密切相关,这与第6节中介绍的torch_geometric.data.InMemoryDataset基类是一样的。

继承torch_geometric.data.InMemoryDataset基类要实现的方法,继承此基类同样要实现,此外还需要实现以下方法:

- len(): 返回数据集中的样本的数量。
- get(): 实现加载单个图的操作。注意: 在内部, __getitem__()返回通过调用 get()来获取Data对象, 并根据transform参数对它们进行选择性转换。

下面让我们通过一个简化的例子看**继承**torch_geometric.data.Dataset **基类的规** 范:

```
import os.path as osp

import torch
from torch_geometric.data import Dataset, download_url

class MyOwnDataset(Dataset):
    def __init__(self, root, transform=None, pre_transform=None):
```

```
8
            super(MyOwnDataset, self).__init__(root, transform,
    pre_transform)
 9
10
        @property
        def raw file names(self):
11
            return ['some file 1', 'some file 2', ...]
12
13
        @property
14
        def processed file names(self):
15
            return ['data_1.pt', 'data_2.pt', ...]
16
17
        def download(self):
18
            # Download to `self.raw dir`.
19
            path = download url(url, self.raw dir)
20
21
22
        def process(self):
23
            i = 0
24
            for raw path in self.raw paths:
25
                # Read data from `raw path`.
26
27
                data = Data(...)
28
29
                if self.pre filter is not None and not
    self.pre_filter(data):
30
                    continue
31
                if self.pre transform is not None:
32
                    data = self.pre transform(data)
33
34
35
                torch.save(data, osp.join(self.processed_dir,
    'data_{}.pt'.format(i)))
                i += 1
36
37
        def len(self):
38
39
            return len(self.processed_file_names)
40
        def get(self, idx):
41
            data = torch.load(osp.join(self.processed_dir,
42
    'data_{}.pt'.format(idx)))
            return data
43
44
```

其中,每个Data对象在process()方法中单独被保存,并在get()中通过指定索引进行加载。

以过download/process

对于无需下载数据集原文件的情况,我们不重写 (override) download方法即可跳过下载。对于无需对数据集做预处理的情况,我们不重写process方法即可跳过预处理。

无需定义Dataset类

通过下面的方式,我们可以不用定义一个Dataset类,而直接生成一个Dataloader对象,直接用于训练:

```
from torch_geometric.data import Data, DataLoader
data_list = [Data(...), ..., Data(...)]
loader = DataLoader(data_list, batch_size=32)
```

我们也可以通过下面的方式将一个列表的Data对象组成一个batch:

```
from torch_geometric.data import Data, Batch

data_list = [Data(...), ..., Data(...)]
loader = Batch.from_data_list(data_list, batch_size=32)
```

图样本封装成批(BATCHING)与DataLoader

类

内容来源: ADVANCED MINI-BATCHING

合并小图组成大图

图可以有任意数量的节点和边,它不是规整的数据结构,因此对图数据封装成批的操作与对图像与序列等数据封装成批的操作不同。PyTorch Geometric中采用的将多个图封装成批的方式是,将小图作为连通组件(connected component)的形式合并,构建一个大图。于是小图的邻接矩阵存储在大图邻接矩阵的对角线上。大图的邻接矩阵、属性矩阵、预测目标矩阵分别为:

$$\mathbf{A} = egin{bmatrix} \mathbf{A}_1 & & & \ & \ddots & \ & & \mathbf{A}_n \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{X} = egin{bmatrix} \mathbf{X}_1 \ dots \ \mathbf{X}_n \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{Y} = egin{bmatrix} \mathbf{Y}_1 \ dots \ \mathbf{Y}_n \end{bmatrix}.$$

此方法有以下关键的优势:

- 依靠消息传递方案的GNN运算不需要被修改,因为消息仍然不能在属于不同图的两个节点之间交换。
- 没有额外的计算或内存的开销。例如,这个批处理程序的工作完全不需要对节点或边缘特征进行任何填充。请注意,邻接矩阵没有额外的内存开销,因为它们是以稀疏的方式保存的,只保留非零项,即边。

通过torch_geometric.data.DataLoader 类,多个小图被封装成一个大图。torch_geometric.data.DataLoader 是 PyTorch 的 DataLoader 的子类,它覆盖了collate()函数,改函数定义了一列表的样本是如何封装成批的。因此,所有可以传递给PyTorch DataLoader的参数也可以传递给PyTorch Geometric的 DataLoader,例如,num workers。

小图的属件增值与拼接

将小图存储到大图中时需要对小图的属性做一些修改,一个最显著的例子就是要对节点序号增值。在最一般的形式中,PyTorch Geometric的DataLoader类会自动对edge_index张量增值,增加的值为当前被处理图的前面的图的累积节点数量。比方说,现在对第k个图的edge_index张量做增值,前面k-1个图的累积节点数量为n,那么对第k个图的edge_index张量的增值n。增值后,对所有图的edge_index张量(其形状为[2,num_edges])在第二维中连接起来。

然而,有一些特殊的场景中(如下所述),基于需求我们希望能修改这一行为。 PyTorch Geometric 允 许 我 们 通 过 覆 盖 torch_geometric.data.__inc__() 和 torch_geometric.data.__cat_dim__()函数来实现我们希望的行为。在未做修改的情况下,它们在Data类中的定义如下。

```
def inc (self, key, value):
        if 'index' in key or 'face' in key:
 2
            return self.num nodes
 3
 4
        else:
 5
            return 0
 6
 7
    def cat dim (self, key, value):
        if 'index' in key or 'face' in key:
 8
9
            return 1
10
        else:
           return 0
11
```

我们可以看到,__inc__()定义了两个连续的图的属性之间的增量大小,而 __cat_dim__()定义了同一属性的图形张量应该在哪个维度上被连接起来。PyTorch Geometric为存储在Data类中的每个属性调用此二函数,并以它们各自的key和值 item作为参数。

在下面的内容中,我们将学习一些对__inc__()和__cat_dim__()的修改可能是绝对必要的案例。

图的匹配 (Pairs of Graphs)

如果你想在一个Data对象中存储多个图,例如用于图匹配等应用,我们需要确保所有这些图的正确封装成批行为。例如,考虑将两个图,一个源图 G_s 和一个目标图 G_t ,存储在一个Data类中,即

```
class PairData(Data):
    def __init__(self, edge_index_s, x_s, edge_index_t, x_t):
        super(PairData, self).__init__()
        self.edge_index_s = edge_index_s
        self.x_s = x_s
        self.edge_index_t = edge_index_t
        self.x_t = x_t
```

在这种情况中,edge_index_s应该根据源图 G_s 的节点数做增值,即x_s.size(0),而edge_index_t应该根据目标图 G_t 的节点数做增值,即x_t.size(0)。

```
1
    class PairData(Data):
 2
        def init (self, edge index s, x s, edge index t, x t):
            super(PairData, self). init ()
 3
            self.edge index s = edge index s
 4
 5
            self.x s = x s
            self.edge index t = edge index t
 6
 7
            self.x t = x t
8
        def __inc__(self, key, value):
9
            if key == 'edge index s':
10
11
                return self.x s.size(0)
            if key == 'edge index t':
12
                return self.x t.size(0)
13
14
            else:
15
                return super(). inc (key, value)
```

我们可以通过设置一个简单的测试脚本来测试我们的PairData批处理行为。

```
1
    edge index s = torch.tensor([
        [0, 0, 0, 0],
 2
        [1, 2, 3, 4],
 3
 4
   1)
   x s = torch.randn(5, 16) # 5 nodes.
 5
    edge index t = torch.tensor([
 6
 7
        [0, 0, 0],
        [1, 2, 3],
 8
9
   1)
    x_t = torch.randn(4, 16) # 4 nodes.
10
11
   data = PairData(edge_index_s, x_s, edge_index_t, x_t)
12
    data_list = [data, data]
13
   loader = DataLoader(data_list, batch_size=2)
14
15
    batch = next(iter(loader))
16
   print(batch)
17
18
   # Batch(edge_index_s=[2, 8], x_s=[10, 16], edge_index_t=[2, 6],
   x_t=[8, 16]
19
   print(batch.edge_index_s)
20
```

```
21 # tensor([[0, 0, 0, 0, 5, 5, 5], [1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9]])
22
23 print(batch.edge_index_t)
24 # tensor([[0, 0, 0, 4, 4, 4], [1, 2, 3, 5, 6, 7]])
```

到目前为止,一切看起来都很好! edge_index_s和edge_index_t被正确地封装成批了,即使在为 G_s 和 G_t 含有不同数量的节点时也是如此。然而,由于PyTorch Geometric无法识别PairData对象中实际的图,所以batch属性(将大图每个节点映射到其各自对应的小图)没有正确工作。此时就需要DataLoader的follow_batch参数发挥作用。在这里,我们可以指定我们要为哪些属性维护批信息。

```
loader = DataLoader(data list, batch size=2, follow batch=['x s',
 1
    'x t'])
   batch = next(iter(loader))
 2
 3
 4
   print(batch)
   # Batch(edge index s=[2, 8], x s=[10, 16], x s batch=[10],
 5
              edge_index_t=[2, 6], x_t=[8, 16], x_t_batch=[8])
 6
7
    print(batch.x s batch)
   # tensor([0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1])
 8
9
10
   print(batch.x t batch)
11 '# tensor([0, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1])
```

可以看到, follow_batch=['x_s', 'x_t']现在成功地为节点特征x_s'和x_t'分别创建了名为x_s_batch和x_t_batch的赋值向量。这些信息现在可以用来在一个单一的'Batch'对象中对多个图进行聚合操作,例如,全局池化。

二部图 (Bipartite Graphs)

二部图的邻接矩阵定义两种类型的节点之间的连接关系。一般来说,不同类型的节点数量不需要一致,于是二部图的邻接矩阵 $A \in \{0,1\}^{N\times M}$ 可能为平方矩阵,即可能有 $N \neq M$ 。对二部图的封装成批过程中,edge_index 中边的源节点与目标节点做的增值操作应是不同的。我们将二部图中两类节点的特征特征张量分别存储为x_s和x_t。

```
class BipartiteData(Data):
def __init__(self, edge_index, x_s, x_t):
super(BipartiteData, self).__init__()
self.edge_index = edge_index
self.x_s = x_s
self.x_t = x_t
```

为了对二部图实现正确的封装成批,我们需要告诉PyTorch Geometric,它应该在edge_index中独立地为边的源节点和目标节点做增值操作。

```
def __inc__(self, key, value):
    if key == 'edge_index':
        return torch.tensor([[self.x_s.size(0)],
        [self.x_t.size(0)]])
    else:
        return super().__inc__(key, value)
```

其中, $edge_index[0]$ (边的源节点)根据 $x_s.size(0)$ 做增值运算,而 $edge_index[1]$ (边的目标节点)根据 $x_s.size(0)$ 做增值运算。我们可以再次通过运行一个简单的测试脚本来测试我们的实现。

```
edge index = torch.tensor([
       [0, 0, 1, 1],
 2
       [0, 1, 1, 2],
 3
 4
   1)
   x s = torch.randn(2, 16) # 2 nodes.
   x t = torch.randn(3, 16) # 3 nodes.
 6
 7
   data = BipartiteData(edge index, x s, x t)
 8
9
   data_list = [data, data]
   loader = DataLoader(data list, batch size=2)
10
   batch = next(iter(loader))
11
12
   print(batch)
13
14
   # Batch(edge_index=[2, 8], x_s=[4, 16], x_t=[6, 16])
15
16 print(batch.edge index)
17 | # tensor([[0, 0, 1, 1, 2, 2, 3, 3], [0, 1, 1, 2, 3, 4, 4, 5]])
```

可以看到我们得到我们期望的结果。

在新的维度上做拼接

有时,Data对象的属性需要在一个新的维度上做拼接(如经典的封装成批),例如,图级别属性或预测目标。具体来说,形状为[num_features]的属性列表应该被返回为[num_examples, num_features],而不是[num_examples * num_features]。PyTorch Geometric通过在__cat_dim__()中返回一个None的连接维度来实现这一点。

```
1
    class MyData(Data):
         def cat dim (self, key, item):
 2
             if key == 'foo':
 3
                 return None
 4
 5
             else:
 6
                 return super(). cat dim (key, item)
 7
    edge index = torch.tensor([
 8
9
       [0, 1, 1, 2],
      [1, 0, 2, 1],
10
11
   1)
   foo = torch.randn(16)
12
13
   data = MyData(edge index=edge index, foo=foo)
14
15
    data list = [data, data]
    loader = DataLoader(data list, batch size=2)
16
    batch = next(iter(loader))
17
18
19
   print(batch)
   # Batch(edge index=[2, 8], foo=[2, 16])
```

正如我们期望的,batch.foo现在由两个维度来表示,一个批维度,一个特征维度。

创建超大规模数据集类实践

PCQM4M-LSC是一个分子图的量子特性回归数据集,它包含了3,803,453个图。

注意以下代码依赖于ogb包,通过pip install ogb命令可安装此包。ogb文档可见于Get Started | Open Graph Benchmark (stanford.edu)。

我们定义的数据集类如下:

```
import os
 1
 2
    import os.path as osp
 3
    import pandas as pd
 4
    import torch
 5
   from ogb.utils import smiles2graph
 6
 7
    from ogb.utils.torch util import replace numpy with torchtensor
 8
   from ogb.utils.url import download url, extract zip
   from rdkit import RDLogger
9
    from torch geometric.data import Data, Dataset
10
11
    import shutil
12
13
    RDLogger.DisableLog('rdApp.*')
14
15
    class MyPCQM4MDataset(Dataset):
16
        def __init__(self, root):
17
            self.url = 'https://dgl-data.s3-
18
    accelerate.amazonaws.com/dataset/OGB-LSC/pcgm4m kddcup2021.zip'
19
            super(MyPCQM4MDataset, self).__init__(root)
20
21
            filepath = osp.join(root, 'raw/data.csv.gz')
22
            data df = pd.read csv(filepath)
            self.smiles list = data df['smiles']
23
24
            self.homolumogap list = data df['homolumogap']
25
26
        @property
        def raw_file_names(self):
27
28
            return 'data.csv.gz'
29
        def download(self):
30
            path = download_url(self.url, self.root)
31
32
            extract zip(path, self.root)
33
            os.unlink(path)
34
            shutil.move(osp.join(self.root,
    'pcqm4m_kddcup2021/raw/data.csv.gz'), osp.join(self.root,
    'raw/data.csv.gz'))
35
36
        def len(self):
            return len(self.smiles_list)
37
38
39
        def get(self, idx):
```

```
40
            smiles, homolumogap = self.smiles_list[idx],
    self.homolumogap_list[idx]
            graph = smiles2graph(smiles)
41
            assert(len(graph['edge feat']) ==
42
    graph['edge index'].shape[1])
            assert(len(graph['node feat']) == graph['num nodes'])
43
44
            x = torch.from numpy(graph['node feat']).to(torch.int64)
45
            edge index =
46
    torch.from_numpy(graph['edge_index']).to(torch.int64)
47
            edge attr =
    torch.from numpy(graph['edge feat']).to(torch.int64)
            y = torch.Tensor([homolumogap])
48
            num nodes = int(graph['num nodes'])
49
            data = Data(x, edge index, edge attr, y,
50
    num nodes=num nodes)
            return data
51
52
        # 获取数据集划分
53
54
        def get idx split(self):
55
            split dict =
    replace numpy with torchtensor(torch.load(osp.join(self.root,
    'pcqm4m kddcup2021/split dict.pt')))
            return split dict
56
57
   if name == " main ":
58
        dataset = MyPCQM4MDataset('dataset2')
59
        from torch geometric.data import DataLoader
60
        from tqdm import tqdm
61
        dataloader = DataLoader(dataset, batch_size=256, shuffle=True,
62
    num workers=4)
        for batch in tqdm(dataloader):
63
64
            pass
65
```

在生成一个该数据集类的对象时,程序首先会检查指定的文件夹下是否存在data.csv.gz文件,如果不在,则会执行download方法,这一过程是在运行super类的__init__方法中发生的。然后程序继续执行__init__方法的剩余部分,读取data.csv.gz文件,获取存储图信息的smiles格式的字符串,以及回归预测的目标homolumogap。我们将由smiles格式的字符串转成图的过程在get()方法中实现,这样我们在生成一个DataLoader变量时,通过指定num_workers可以实现并行执行生成多个图。

参考资料

- Dataset类官方文档: torch_geometric.data.Dataset
- 将图样本封装成批 (BATCHING) : ADVANCED MINI-BATCHING
- 分子图的量子特性回归数据集: PCQM4M-LSC
- Get Started | Open Graph Benchmark (stanford.edu)