

TP(3) Prise en main de Python

Spyder est un environnement de développement pour Python.

L'interpréteur de commandes **IPython** permet d'exécuter et tester des commandes.

Dans l'écriture d'un script, on utilise les sauts à la ligne et **l'indentation** (4 espaces)

→ pas besoin d'autres symboles délimiteurs de blocs.

Bibliothèques utilisées : **numpy** pour le calcul scientifique, **matplotlib** pour la visualisation.

les types de séquences :

type **liste** (défini avec `[]` , hétérogène, mutable),

type **tuple** (défini avec `()` immuable),

type **array** du **package numpy** : une liste dont tous les éléments sont de même type.

Comme pour les listes, les indices des éléments d'un tableau commencent à zéro.

Tester les commandes qui suivent dans l'interpréteur IPython :

- importer le package numpy : `import numpy as np`

Contient des fonctions de calcul et surtout des fonctions qui permettent de manipuler des tableaux (array) → correspondent à **des matrices lorsque leur dimension vaut 2**

```
> A = np.array([[1, 2], [3, 4]]) > type(A) > np.ndim(A) > np.shape(A)
```

exemple de slicing (récupérer une sous séquence) : `> A[0, 0]` `> A[0, :]` `> A[:, 1]`

redimensionner un tableau :

```
> B = np.array([1, 2, 1]) > np.ndim(B)
```

```
> C = B.reshape(3, 1) > np.ndim(C) > print(C)
```

concaténation de tableaux :

```
> D = np.array([ [1, 1], [2, 2] ])
```

```
> E = np.concatenate((A,D), axis=1) # ou axis=0
```

création d'une copie de A : `A2=A.copy()` # create a deepcopy of A

```
> A1 = A > A2 = A.copy() > id(A) > id(A1) > id(A2)
```

opérations matricielles (avec des array de dim=2) :

`np.dot(A, B)` # produit matriciel

`np.transpose(A)` ou `A.T` # matrice transposée

matrices particulières :

```
> np.ones((3, 2)) > np.zeros((2, 2)) > np.eye(3) > np.diag([1, 2, 3])
```

```
> np.random.rand(2, 3)
```

générations de listes particulières :

```
> np.arange(7) > np.linspace(1, 2, 5) # linspace(début,fin,nombre)
```

```
> m = np.arange(3, 10) > type(m)
```

```
> x = np.linspace(-np.pi/2, np.pi, 4)
```

```
> np.sin(x) # action d'une fonction mathématique sur un tableau
```

- Pour vos visualisations `import matplotlib.pyplot as plt` et tester :

```
> x = np.array([1, 3, 4, 6])
```

```
> y = np.array([2, 3, 5, 1])
```

```
> plt.plot(x, y, 'b :')
```

Exercice 1

Dans l'interpréteur de commandes IPython, définir les matrices $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$
Calculer $A \times B$ et $B \times A$ que remarquez vous ?

Exercice 2

Effectuer des produits matriciels entre deux matrices choisies parmi les suivantes :
(Effectuer ces produits sur papier et vérifier avec Python)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad D = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad E = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Exercice 3

1. Tracer la fonction $\exp(x)$ dans l'intervalle $[-1.5, 3]$
2. Tracer la fonction $\cos(t)$ pour $t \in [0, 4\pi]$

Exercice 4

Recopier dans votre script les lignes de code suivantes :

```
plt.close()
plt.axis('scaled') # même échelle
xmin, xmax = -1, 2
ymin, ymax = -1, 2
plt.axis([xmin,xmax,ymin,ymax])
plt.plot([xmin,xmax],[0,0], 'k-', linewidth=1)
plt.plot([0,0],[ymin,ymax], 'k-', linewidth=0.7)
plt.grid(True)
```

```
A = np.array([[0, 1, 1, 0, 0],
              [0, 0, 1, 1, 0]])
x = A[0, :]
y = A[1, :]
plt.plot(x, y, 'r-')
```

Appliquer aux points dont les coordonnées sont écrites dans les colonnes de la matrice A,
la transformation matricielle décrite par la matrice $B = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$
et compléter votre script afin d'afficher les points transformés.

Exercice 5

Soit A une matrice. On note A^t sa **matrice transposée**.
 A^t est la matrice dont chaque colonne j contient les éléments de la ligne j de la matrice A .

Calculer si cela est possible les produits matriciels suivants : $A^t A$, $A A^t$, $V^t V$, $V^t W$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \quad V = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad W = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$