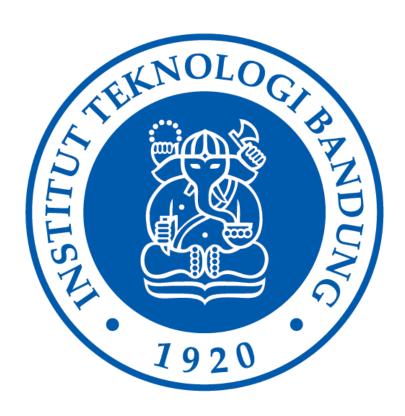
Tugas Kecil 1 IF2211 Strategi Algoritma:

Implementasi Convex Hull untuk Visualisasi Tes Linear Separability Dataset dengan Algoritma Divide and Conquer



Dibuat oleh:

Rahmat Rafid Akbar 13520090

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
BANDUNG

2022

A. Algorima Penentuan Convex Hull dari Himpunan Titik S

- Mula-mula lakukan pengurutan pada data secara terpisah, pengurutan dilakukan terhadap sumbu x dan dilanjutkan terhadap sumbu y secara menaik. Data dapat disimpan di array N-dimensi. (Bukan termasuk algoritma D&C)
- **2.** Tentukan 2 buah titik ekstrim pembentuk Garis-Pembagi, yaitu data elemen pertama (p_1) dan data elemen terakhir (p_n) dari data yang telah terurut.
- 3. Kumpulan titik selain titik ekstrim akan dipisahkan terhadap Garis-Pembagi menjadi 2 bagian himpunan. Ditentukan dengan mencari determinan dari 2 buah titik ekstrim (p_1 dan p_2) serta sebuah titik uji (p_3), dengan rumus:

$$det = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} = ((x_1y_2) - (x_2y_1)) + ((x_2y_3) - (x_3y_2)) - ((x_1y_3) - (x_3y_1))$$

Akan ada 3 nilai determinan:

- a) Det > 0, maka titik uji (p_3) berada di sebelah kiri garis $p_1p_2 \rightarrow Himpunan S_1$
- b) Det < 0, maka titik uji (p_3) berada di sebelah kanan garis $p_1p_2 \longrightarrow Himpunan S_2$
- c) Det = 0, maka titik uji (p_3) berada pada garis $p_1p_2 o Abaikan$
- **4.** Untuk **SETIAP** bagian Himpunan S_n akan terdapat 2 buah kemungkinan:
 - a) Himpunan tersebut kosong, maka Garis-Pembagi himpunan tersebut adalah convex pada bagian himpunan tersebut. Lanjut ke langkah 5.
 - b) Himpunan tersebut tidak kosong, lanjut ke langkah 4a. s.d. langkah 4c.
- **4a.** Pilih sebuah titik (p_3) pada himpunan S_n yang memiliki jarak (d) terjauh dari Garis-Pembagi sebelumnya (p_1p_2) . Ditentukan dengan rumus:

$$\vec{a} = p_2 - p_1$$
 ; $\vec{b} = p_1 - p_3$; $norm(\vec{p}) = \sqrt{x^2 + y^2}$
$$d = \left| \frac{norm(\vec{a} \times \vec{b})}{norm(\vec{a})} \right|$$

Apabila terdapat beberapa titik dengan jarak terjauh (d) yang sama, maka ditentukan dengan sudut (θ) terbesar yang ditentukan dengan rumus:

$$\overrightarrow{bc} = p_2 - p_1 \qquad ; \qquad \overrightarrow{ba} = p_3 - p_1 \qquad ; norm(\overrightarrow{p}) = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\theta = \cos^{-1}\left(\frac{\overrightarrow{ba} \cdot \overrightarrow{bc}}{norm(\overrightarrow{ba}) * norm(\overrightarrow{bc})}\right)$$

- **4b.** Bentuk 2 buah Garis-Pembagi baru (LineL & LineR). LineL dibentuk dari titik awal Garis-Pembagi sebelumnya (p_1) dan titik terjauh (p_{max}) atau p_1p_{max} . LineR dibentuk dari titik terjauh (p_{max}) dan titik akhir Garis-Pembagi sebelumnya (p_2) atau $p_{max}p_2$.
 - *NOTE*: Perhatikan arah/ urutan pembuatan garis + akan terbentuk segitiga dari 2 Garis-Pembagi baru dan Garis Pembagi sebelumnya.
- **4c.** Semua titik pada bagian himpunan (S_n) akan dipisahkan berdasarkan 2 buah Garis-Pembagi baru (LineL & LineR) berdasarkan nilai determinan dari 2 buah titik ekstrim $(p_1 dan \ p_2)$ serta sebuah titik uji (p_3) pada himpunan S_n . Titik ekstrim p_1 dan p_2 adalah titik awal dan titik akhir dari sebuah Garis-Pembagi baru $(LineL \ atau \ LineR)$. Akan terdapat 2 himpunan baru:
 - a) Det > 0 terhadap LineL, maka titik uji (p_3) berada di sebelah kiri garis $p_1p_2 \longrightarrow Himpunan S_{n_1}$
 - b) Det > 0 terhadap LineR, maka titik uji (p_3) berada di sebelah kiri garis $p_1p_2 \longrightarrow Himpunan S_{n2}$

Untuk **SETIAP** bagian himpunan yang baru, akan ada 2 kemungkinan:

a) Himpunan tersebut kosong, maka Garis-Pembagi himpunan adalah convex pada bagian himpunan tersebut. Lanjut ke langkah 5.

- b) Himpunan tersebut tidak kosong, lakukan langkah 4a. s.d. langkah 4c. secara rekursif.
- 5. Jika SETIAP himpunan pada level yang sama telah ditemukan convexnya, maka COMBINE convex-convex dari himpunan yang Se-Level tersebut. Lanjut ke langkah 6
 Jika belum, cari convex dari himpunan teman dengan melakukan langkah 4a. s.d langkah 4c.
- **6.** Setiap Convex hasil **COMBINE** pada level (*n*+1) di**COMBINE** lagi untuk convex pada leven **n**. Lanjut ke langkah **7**.
- **7.** Jika belum semua bagian himpunan ditemukan convexnya, maka lakukan langkah **4.** untuk himpunan yang belum memiliki convex.
 - Jika sudah, maka hasil **COMBINE** akhir merupakan convex hull dari **himpunan awal** (S)

B. SOURCE CODE

1) Sorting.py

```
$ Sortingapy X

or > $ Sortingapy X @ quidSort

### Python program for implementation of Quicksort Sort

"Proses: - Diambil titik terakhir sebagai pivot di setiap itetasi

"Lalu letakham pivot tersebut secara tervunt di array hasil
dengam antetubatan rilai yang lebih bestar di sebalah kirinya
dan rilai yang lebih bestar di sebelah kamaya

def partition(cur, kou, high):

"'1.1 inerukan elemen pivot terlebih dahalu''

(Ioo-i) # datolah dahalu''

pivotX = arr[high, 0] # penentuan pivot : elemen tersecil datam array, "asumsi awal": elemen terakhir
pivotY = arr[high, 0] # penentuan pivot : elemen terakhir

pivotY = arr[high, 0] # penentuan pivot : elemen terakhir

pivotY = arr[high, 0] # penentuan pivot atuman

Atuman : lika nilai x sama, maka bandingkan berdasarkan nilai y'''

for jin rangs(kou, high):

if (arr[j, 0] < pivotY) or (arr[j, 0] = **pivotX and arr[j, 1] <= pivotY):

i = 1**il

arr[i, 0], arr[j, 0] = arr[j, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[j, 0] = arr[j, 0], arr[i, 0]

arr[i, 1], arr[j, 1] = arr[j, 0], arr[i, 0]

arr[i, 1], arr[j, 1] = arr[j, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0] = arr[i, 0], arr[i, 0]

arr[i, 0], arr[i, 0], arr[i,
```

2) ConvexHull_v2.py

```
src > 🗣 ConvexHull_v2.py > ...
              Gleen, 3 hours ago | 1 author (Gleen)
import numpy as np Gleer
from Sorting import quickSort
             def DetFrom3Point(p1,p2,p3):
                    def AngleFrom3Point(p1,p2,p3):
                         '' Fungsi: Menerima 2 buah titik (p1 dan p2) yang membentuk segmen garis p1p2 dan mengembalikan sudut p3p1p2
Prekondisi : p1,p2,p3 adalah np.array 2 dimensi '''
                      ba = p3 - p1
bc = p2 - p1
                      cosine = np.dot(ba, bc) / (np.linalg.norm(ba) * np.linalg.norm(bc))
return np.arccos(cosine)
   17
18
19
                          " Fungsi: Menerima 2 buah titik (p1 dan p2) yang membentuk segmen garis dan mengembalikan jarak dari p3 ke garis tsb
Prekondisi : p1,p2,p3 adalah np.array 2 dimensi ""
                      abs = np.abs
  26
27
                            xtSimplices(bucket,Line,arr): # UNTUK TAHAP KE-2 dst..

' Proses: - Menerima himpunan titik pada suatu daerah yang ditandai oleh elemen array "arr" sebagai "indeks" dari array "bu
- Array "arr" tidak kosong
- Array "bucket" memiliki elemen berupa titik secara universal
- Array "line" memiliki elemen berupa "indeks" dari array "bucket" yang merupakan garis batas daerah sebelumnya
- Fungsi akan mengembalikan simplex baru dari daerah tersebut
Prekondisi: Daerah tersebut tidak kosong, minimal elemen array "arr" ada 1 '''
                     # a. Titik awal pada garis
p1 = bucket[line[0]]
# b. Titik akhir pada gari:
p2 = bucket[line[1]]
                      p2 = Ducket[tine[1]]

''' 1. Cari titik terjauh (p3) sehingga membentuk 2 buah line baru

linel adalah p1p3 berupa garis/ simplex sebelah KIRI

lineR adalah p3p2 berupa garis/ simplex sebelah KANAN '''

d = -1  # Jarak tidak mungkin negatif, inisiasi awal sebagai pembanding
idx = -1  # Indeks ditemukannya titik dengan jarak terjauh
for i in arr:

p3 = bucket[i]
                           p3 = bucket[i]

dTemp = DistanceFromLine(p1,p2,p3)

if (dTemp > d):

    d = dTemp

    idx = i
                               elif (dTemp == d): # Jika jaraknya sama, makan bandingkan sudut
                                   pD = bucket[idx]
if (AngleFrom3Point(p1,p2,p3) > AngleFrom3Point(p1,p2,pD)):
d = dTemp
                                            d = d
idx = i
                      \cdots 2. Setelah didapat titik terjauh, bentuk 2 buah line baru \cdots ### GARIS BAGIAN KIRI
                      lineL = [line[0],idx]
p1L = bucket[line[0]]
p2L = bucket[idx]
                      ### GARTS BAGTAN KANAN
                      lineR = [idx,line[1]]
p1R = bucket[idx]
p2R = bucket[line[1]]
```

```
''' 3. Bagi kumpulan titik pada array "arr" menjadi 2 partisi, namun yg dipakai hanya partisi KIRI
Apabila berada pada garis p1X-p2X, maka abaikan '''
                 newSimplices = []
                 arrL = []
arrR = []
''' 3.1. Check di garis atau tidak untuk kedua garis batas baru, di garis (det=0) '''
                        ^{\circ\circ} Note: pMax tidak perlu dicek karena merupakan titik pembentuk garis^{\circ\circ} if i==idx:
                     continue
p3 = bucket[i]
                       dett = DetFromSPoint(p1R,p2R,p3)
detR = DetFromSPoint(p1R,p2R,p3)
if (detL > 0):
    arrL += [i]
elif (detR > 0):
                **** 3.4 CONQUER & COMBINE masing-masing sisi (INI TAHAP TERSULIT)***

# URUTAN CONQUER = KIRI -> KANAN

if arrL==[] and arrR==[]:
                nru==[] and arrk==[]:
    newSimplices += [lineL]
    newSimplices += [lineR]
elif arrL==[] and arrR!=[]:
    newSimplices += [lineL]
    newSimplices += NextSimplices(bucket,lineR,arrR)
                elif arrR==[] and arrL!=[]:
    newSimplices += [lineR]
    newSimplices += NextSimplices(bucket,lineL,arrL)
else: # {Left!=[] and right!=[]}
                      newSimplices += NextSimplices(bucket,lineL,arrL)
newSimplices += NextSimplices(bucket,lineR,arrR)
                return newSimplices
quickSort(bucket,0,len(bucket)-1)
                  " 2. Buat p1-pn sebagai line batas awal "
line = [0,len(bucket)-1]
# a. Titik awal pada garis
p1 = bucket[line[0]]
# b. Titik akhir pada garis
p2 = bucket[line[1]]
108
109
                   ... 3. Bagi kumpulan titik yang lain menjadi 2 partisi
Apabila berada pada garis p1-pn, maka abaikan ...
simplices = []
                   left = []
right = []
... 3.1. Ch
                   right = []
''' 3.1. Check di garis atau tidak, di garis (det=0) '''
for i in range(1,len(bucket)-1):
    p3 = bucket[i]
    det = DetFrom3Point(p1,p2,p3)
    ''' 3.2 Jika tidak digaris, bagi menjadi bagian KIRI (det>0) dan KANAN (det<0) '''
    if (det > 0):
        left += [i]
    alif (det < 0):</pre>
                          elif (det < 0):
                                 right += [i]
                   "" 3.3 Lakukan pengecekan secara rekursif untuk bagian KIRI dan bagian KANAN""
linel = [line[0],line[1]]
lineR = [line[1],line[0]]
simplices += NextSimplices(bucket,lineL,left)
simplices += NextSimplices(bucket,lineR,right)
```

return simplices

3) Main.ipynb

```
while not(1<=pil<=6):
                     print("Masukan anda tidak sesuai..!! Harap masukkan pilihan kembali..!!")
printPlihan()
               print("Pilihan anda adalah : ",pil)
             print("Pilihan anda adalah:",pil)

if (pil=1 or pil=2):
    data = datasets.load_iris()
    if pil=1:
        title = 'Sepal Width vs Sepal Length'
        col1 = 0
        col2 = 1
    elif pil=2:
        title = 'Petal Width vs Petal Length'
        col1 = 2
        col2 = 3
    elif (pil=3 or pil=4):
        data = datasets.load_wine()
    if pil=3:
        title = 'Color-Intensity vs alcohol'
        col1 = 0
        col2 = 9
    elif pil=4:
        title = 'Flavanoids vs Total Phenols'
        col1 = 5
        col2 = 6
elif (pil=5 or pil=6):
    data = datasets.load_breast_cancer()
    if pil=5:
        title = 'Mean Texture vs Mean Radius'
        col1 = 0
        col2 = 1
                      elif pil==6:
... title = 'Worst Texture vs Worst Radius'
                           col1 = 20
col2 = 21
            #create a DataFrame |
df = pd.DataFrame(data.data, columns=data.feature_names)
df['Target'] = pd.DataFrame(data.target)
print()
            print("Berikut Contoh Data yang Diolah:")
df.head()
          colors = ['b','r','g']
fig = plt.figure(figsize = (10, 6))
plt.title(title)
plt.xlabel(data.feature_names[col1])
plt.ylabel(data.feature_names[col2])
         # Tampilkan dan simpan hasil visualisasi
rect = fig.patch
rect.set_facecolor("white")
plt.savefig("../output/" + str(pil) + ". " + title + ".png")
plt.show()
```

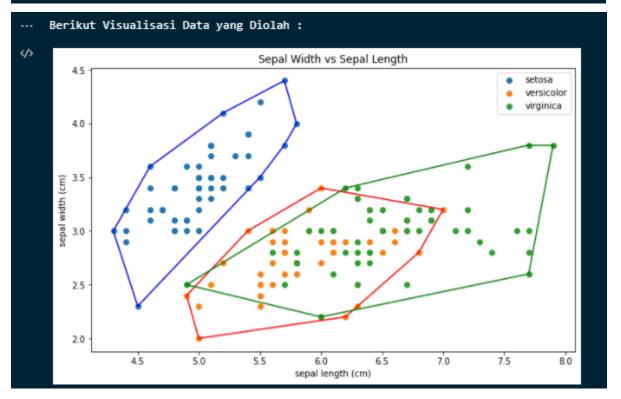
C. CONTOH EKSEKUSI PROGRAM

1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets

```
Selamat datang di Uji Coba Convex Hull v.2.0.1

Terdapat beberapa pilihan visualisasi :
    1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets
    2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets
    3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets
    4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets
    5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    Pilihan anda adalah : 1
```

	Beri	kut Contoh Data y	vang Diolah :			
>		sepal length (cm)	sepal width (cm)	petal length (cm)	petal width (cm)	Target
	0	5.1	3.5	1.4	0.2	0
	1	4.9	3.0	1.4	0.2	0
	2	4.7	3.2	1.3	0.2	0
	3	4.6	3.1	1.5	0.2	0
	4	5.0	3.6	1.4	0.2	0

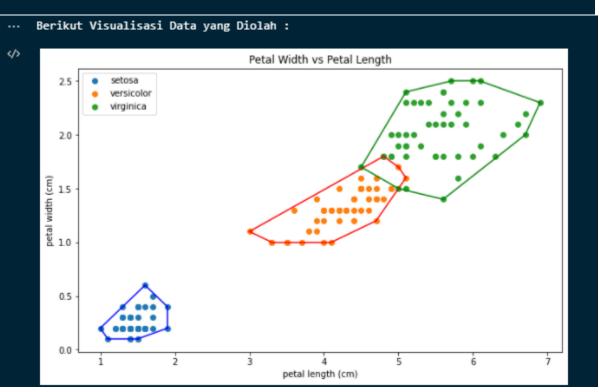


2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets

```
Selamat datang di Uji Coba Convex Hull v.2.0.1

Terdapat beberapa pilihan visualisasi :
    1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets
    2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets
    3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets
    4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets
    5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    Pilihan anda adalah : 2
```

	Beri	ikut Contoh Data y	vang Diolah :			
\ >		sepal length (cm)	sepal width (cm)	petal length (cm)	petal width (cm)	Target
	0	5.1	3.5	1.4	0.2	0
	1	4.9	3.0	1.4	0.2	0
	2	4.7	3.2	1.3	0.2	0
	3	4.6	3.1	1.5	0.2	0
	4	5.0	3.6	1.4	0.2	0

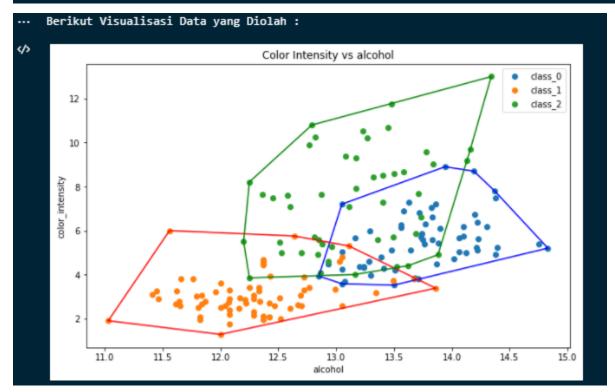


3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets

```
Selamat datang di Uji Coba Convex Hull v.2.0.1

Terdapat beberapa pilihan visualisasi :
    1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets
    2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets
    3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets
    4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets
    5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    Pilihan anda adalah : 3
```

	Berikut Contoh Data yang Diolah :														
\ >		alcohol	malic_acid	ash	alcalinity_of_ash	magnesium	total_phenols	flavanoids	nonflavanoid_phenols	proanthocyanins	color_intensity	hue	od280/od315_of_diluted_wines	proline	Target
		14.23	1.71	2.43	15.6		2.80	3.06	0.28	2.29	5.64	1.04	3.92	1065.0	0
		13.20	1.78	2.14	11.2	100.0		2.76	0.26	1.28	4.38		3.40	1050.0	0
		13.16	2.36	2.67	18.6	101.0	2.80	3.24	0.30	2.81	5.68		3.17	1185.0	0
		14.37						3.49		2.18		0.86	3.45	1480.0	0
		13.24	2.59	2.87		118.0	2.80	2.69	0.39	1.82	4.32	1.04	2.93	735.0	0

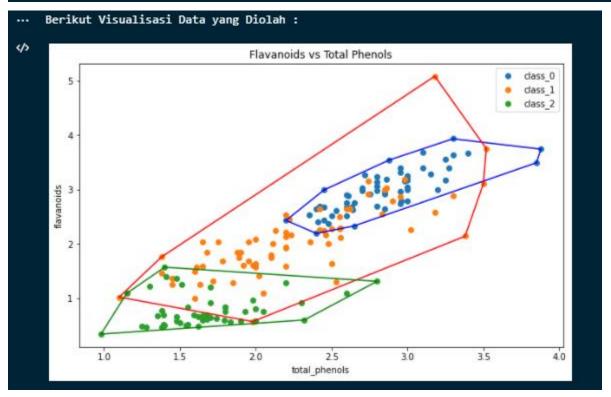


4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets

```
Selamat datang di Uji Coba Convex Hull v.2.0.1

Terdapat beberapa pilihan visualisasi :
    1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets
    2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets
    3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets
    4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets
    5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    Pilihan anda adalah : 4
```

Beri	Serikut Contoh Data yang Diolah :													
	alcohol	malic_acid	ash	alcalinity_of_ash	magnesium	total_phenols	flavanoids	nonflavanoid_phenols	proanthocyanins	color_intensity	hue	od280/od315_of_diluted_wines	proline	Target
	14.23	1.71	2.43	15.6	127.0	2.80	3.06	0.28	2.29	5.64	1.04		1065.0	
	13.20	1.78	2.14	11.2	100.0		2.76	0.26	1.28	4.38		3.40	1050.0	
	13.16	2.36		18.6	101.0		3.24	0.30		5.68		3.17	1185.0	
	14.37			16.8			3.49	0.24	2.18	7.80	0.86	3.45	1480.0	
	13.24	2.59		21.0	118.0	2.80	2.69	0.39	1.82	4.32	1.04		735.0	

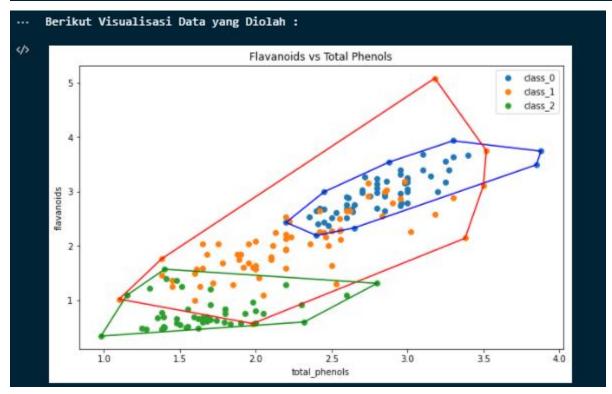


5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets

```
Selamat datang di Uji Coba Convex Hull v.2.0.1

Terdapat beberapa pilihan visualisasi :
    1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets
    2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets
    3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets
    4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets
    5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
    Pilihan anda adalah : 4
```

	Berikut Contoh Data yang Diolah :														
\ >		alcohol	malic_acid	ash	alcalinity_of_ash	magnesium	total_phenols	flavanoids	nonflavanoid_phenols	proanthocyanins	color_intensity	hue	od280/od315_of_diluted_wines	proline	Target
		14.23	1.71	2.43	15.6		2.80	3.06	0.28	2.29	5.64	1.04	3.92	1065.0	0
		13.20	1.78	2.14	11.2	100.0	2.65	2.76	0.26	1.28	4.38		3.40	1050.0	0
		13.16	2.36	2.67	18.6		2.80	3.24	0.30	2.81	5.68		3.17	1185.0	0
		14.37			16.8		3.85	3.49	0.24	2.18	7.80	0.86	3.45	1480.0	0
		13.24		2.87	21.0	118.0	2.80	2.69	0.39	1.82	4.32	1.04	2.93		0



6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets

```
Terdapat beberapa pilihan visualisasi:

1. Sepal Width (y) vs Sepal Length (x) :: IRIS-Datasets

2. Petal Width (y) vs Petal Length (x) :: IRIS-Datasets

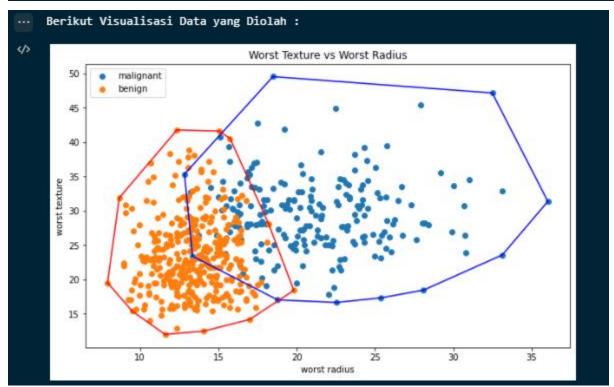
3. Color Intensity (y) vs Alcohol % (x) :: WINE-Datasets

4. Flavanoids (y) vs Total Phenols (x) :: WINE-Datasets

5. Mean Texture (y) vs Mean Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets

6. Worst Texture (y) vs Worst Radius (x) :: Breas_Cancer-Datasets
```

	Berikut Contoh Data yang Diolah :														
>		alcohol	malic_acid	ash	alcalinity_of_ash	magnesium	total_phenols	flavanoids	nonflavanoid_phenols	proanthocyanins	color_intensity	hue	od280/od315_of_diluted_wines	proline	Target
		14.23	1.71	2.43	15.6		2.80	3.06	0.28	2.29	5.64	1.04	3.92	1065.0	
		13.20	1.78	2.14	11.2	100.0	2.65	2.76	0.26	1.28	4.38		3.40	1050.0	
		13.16	2.36	2.67	18.6		2.80	3.24	0.30	2.81	5.68		3.17	1185.0	
		14.37			16.8		3.85	3.49	0.24	2.18	7.80	0.86	3.45	1480.0	
		13.24		2.87	21.0	118.0	2.80	2.69	0.39	1.82	4.32	1.04	2.93	735.0	



D. LINK

Source code dan laporan dapat diakses melalui:

https://github.com/Amike31/LINIER_SEPARABILITY_TEST

Poin		Ya	Tidak
1.	Pustaka <i>myConvexHull</i> berhasil dibuat dan tidak ada kesalahan	\checkmark	
2.	Convex hull yang dihasilkan sudah benar	\checkmark	
3.	Pustaka <i>myConvexHull</i> dapat digunakan untuk menampilkan <i>convex hull</i> setiap label dengan warna yang berbeda.	V	
4.	Bonus : program dapat menerima input dan menuliskan output untuk dataset lainnya.	√	