

Liste des Fonctionnalités

FERNANDES Amilcar

<u>Fonctionnalités</u>	<u>Détails</u>	<u>Explication</u>
<u>Fonctionnalité 1</u> : Inscription et connexion.	Les utilisateurs pourront créer un compte et choisir s'il souhaite qu'il soit privé ou public. Une fois le compte créé ils pourront se connecter et se déconnecter à volonté.	Chaque utilisateur aura un ID unique, un mot de passe, un email, un nom, un prénom, un portefeuille et une colonne de type boolean pour l'option privé/public.
<u>Fonctionnalité 2</u> : Suppression de compte.	L'utilisateur pourra supprimer son compte avec ses données personnelles.	Les informations dans la base de donnée seront toutes supprimés aussi.
<u>Fonctionnalité 3</u> : Modification de compte.	L'utilisateur pourra modifier les données personnelles de son compte (identifiant, date de naissance...).	Les modifications seront directement modifié dans la base de donnée
<u>Fonctionnalité 4</u> : Participation à un pari.	L'utilisateur meta sur le/les pari(s) de son choix avec son portefeuille.	Il ajoutera la somme qu'il souhaite miser qui ne pourra pas dépasser son portefeuille (sinon possibilité d'ajouter à son portefeuille). Ses paris seront stockés dans la base de données
<u>Fonctionnalité 5</u> : Création de pari.	Les admins depuis le back office pourront ajouter des match sur lesquels les utilisateurs pourront parier.	On ne peut parier que sur les matchs en cours (date limite). Les paris auront un ID, une date de début, une date de fin, l'ID des deux équipes

<u>Fonctionnalité 6</u> : Pari en favori.	L'utilisateur pourra ajouter des paris à sa liste de favori afin de le retrouver plus facilement sur son profil et de ne pas manquer les dernières informations le concernant.	Les paris ajoutés en favori seront enregistrés dans une table au niveau de la base de donnée contenant l'ID du pari et/ou de l'équipe ainsi que l'ID de l'utilisateur.
<u>Fonctionnalité 7</u> : Barre de recherche.	Barre de recherche pour accéder aux informations.	La barre de recherche sera sur toutes les pages et permettra de trouver une équipe, un utilisateur (en compte public), une date, etc....
<u>Fonctionnalité 8</u> : Affichage des MVP	Les MVP sont les utilisateurs ayant gagné le plus de paris. Ils seront affichés sur l'accueil du site pour les mettre en avant.	Au niveau de la base de donnée, un compteur de victoire ainsi que le nombre de paris total.
<u>Fonctionnalité 9</u> : Suivre d'utilisateur (par un autre utilisateur).	En suivant un utilisateur, il est possible de voir les paris auquel il participe. Il ne sera pas possible de suivre un utilisateur ayant un compte privé.	Les données (non-personnel) de l'utilisateur suivi seront visibles sauf en cas de modification de l'utilisateur.
<u>Fonctionnalité 10</u> : Notification pari.	Les notifications reçues seront déterminées par les centres d'intérêts de l'utilisateur et des messages des administrateurs.	Grâce à une table notifications gérée dans le back office, elles seront envoyées automatiquement.
<u>Fonctionnalités 11</u> : Filtrage des données.	Chaque utilisateur aura des données différentes affichés en fonction de leur centre d'intérêt.	Les paris et informations affichés en page d'accueil seront en fonctions des catégories de jeux par exemple...

<u>Fonctionnalité 12</u> : agenda des paris.	Un agenda avec les paris à venir. Les utilisateurs pourront surveiller les paris en cours et ceux à venir depuis l'accueil du site.	Dans la base de données, Un boolean "terminé" dans la table PARI, par exemple, pour afficher uniquement les paris en cour ou à venir. Il faudra utiliser des class PHP
<u>Fonctionnalité 13</u> : Affichage des paris les plus populaires.	Les paris populaires seront les paris ayant le plus d'utilisateurs ayant misé dessus.	Grâce aux ID des utilisateurs qui seront associé aux paris. Les paris ayant le plus d'utilisateur seront affichés.
<u>Fonctionnalité 14</u> : Signalement de compte.	En cas de comportement déplacé (insulte, harcèlement...), les utilisateurs pourront signaler les comptes.	Compteur de signalement incrémenté à chaque signalement dans la table USER.
<u>Fonctionnalité 15</u> : Compte banni.	Les admins pourront bannir des comptes. En cas de nombreux signalements, les comptes signalés peuvent être bannis par les admins.	Un attribut ban (boolean) dans la table USER (à activer depuis le back office)
<u>Fonctionnalité 16</u> : Partage de pari.	Les paris partagés seront visibles sur le profil (mais pourront être visible pour les utilisateurs abonnés uniquement sur les comptes publics).	Récupération de l'ID du pari partagé dans la base de donnée et affichage sur le profil concerné.
<u>Fonctionnalité 17</u> : Rediffusion des matchs d'esport.	Les utilisateurs pourront regarder les rediffusions des matchs après les résultats des paris.	Récupération de vidéos via JSON (pas sur)

<p><u>Fonctionnalité 18 :</u> Récupération du mot de passe.</p>	<p>En cas d'oubli de mot de passe, possibilité de les réinitialiser.</p>	<p>Les mots de passe seront réinitialisés grâce à l'envoi d'un mail contenant un lien vers une page de réinitialisation.</p>
<p><u>Fonctionnalité 19 :</u> Newsletter (tracking)</p>	<p>Nous</p>	