**Liste des Fonctionnalités**

FERNANDES Amilcar

MORIN Grégoire

TAGRI Yanis

Classe : 1i3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fonctionnalités** | **Détails** | **Explication** |
| Fonctionnalité 1 : Inscription et connexion. | Les utilisateurs pourront créer un compte et choisir s'il souhaite qu’il soit privé ou public. Une fois le compte créé ils pourront se connecter et se déconnecter à volonté. | Chaque utilisateur aura un ID unique, un mot de passe, un email, un nom, un prénom, un portefeuille et une colonne de type boolean pour l’option privé/public. |
| Fonctionnalité 2 : Suppression de compte. | L’utilisateur pourra supprimer son compte avec ses données personnelles. | Les informations dans la base de donnée seront toutes supprimés aussi. |
| Fonctionnalité 3 : Modification de compte. | L’utilisateur pourra modifier les données personnelles de son compte (identifiant, date de naissance...). | Les modifications seront directement modifié dans la base de donnée |
| Fonctionnalité 4 : Participation à un pari. | L’utilisateur misera sur le/les pari(s) de son choix avec son portefeuille. | Il ajoutera la somme qu’il souhaite miser qui ne pourra pas dépasser son portefeuille (sinon possibilité d’ajouter à son portefeuille).  Ses paris seront stockés dans la base de données |
| Fonctionnalité 5 : Création de pari. | Les admins depuis le back office pourront ajouter des match sur lesquels les utilisateurs pourront parier. | On ne peut parier que sur les matchs en cours (date limite).  Les paris auront un ID, une date de début, une date de fin, l’ID des deux équipes |
| Fonctionnalité 6 : Pari en favori. | L’utilisateur pourra ajouter des paris à sa liste de favori afin de le retrouver plus facilement sur son profil et de ne pas manquer les dernières informations le concernant. | Les paris ajoutés en favori seront enregistrés dans une table au niveau de la base de donnée contenant l’ID du pari et/ou de l’équipe ainsi que l’ID de l’utilisateur. |
| Fonctionnalité 7 : Barre de recherche. | Barre de recherche pour accéder aux informations. | La barre de recherche sera sur toutes les pages et permettra de trouver une équipe, un utilisateur (en compte public), une date, etc.... |
| Fonctionnalité 8 : Affichage des MVP | Les MVP sont les utilisateurs ayant gagné le plus de paris. Ils seront affichés sur l'accueil du site pour les mettre en avant. | Au niveau de la base de donnée, un compteur de victoire ainsi que le nombre de paris total. |
| Fonctionnalité 9 : Suivie d’utilisateur (par un autre utilisateur). | En suivant un utilisateur, il est possible de voir les paris auquel il participe. Il ne sera pas possible de suivre un utilisateur ayant un compte privé. | Les données (non-personnel) de l’utilisateur suivi seront visibles sauf en cas de modification de l’utilisateur. |
| Fonctionnalité 10 : Notification pari. | Les notifications reçus seront déterminées par les centres d’intérêts de l’utilisateur et des messages des administrateurs. | Grâce à une table notifications gérée dans le back office, elles seront envoyés automatiquement. |
| Fonctionnalités 11 : Filtrage des données. | Chaque utilisateur aura des données différentes affichés en fonction de leur centre d’intérêt. | Les paris et informations affichés en page d’accueil seront en fonctions des catégories de jeux par exemple... |
| Fonctionnalité 12 : agenda des paris. | Un agenda avec les paris à venir. Les utilisateurs pourront surveiller les paris en cours et ceux à venir depuis l’accueil du site. | Dans la base de données, Un boolean “terminé” dans la table PARI, par exemple, pour afficher uniquement les paris en cour ou à venir.  Il faudra utiliser des class PHP |
| Fonctionnalité 13 : Affichage des paris les plus populaires. | Les paris populaires seront les paris ayant le plus d’utilisateurs ayant misé dessus. | Grâce aux ID des utilisateurs qui seront associé aux paris. Les paris ayant le plus d’utilisateur seront affichés. |
| Fonctionnalité 14 : Signalement de compte. | En cas de comportement déplacé (insulte, harcèlement...), les utilisateurs pourront signaler les comptes. | Compteur de signalement incrémenté à chaque signalement dans la table USER. |
| Fonctionnalité 15 : Compte banni. | Les admins pourront bannir des comptes. En cas de nombreux signalements, les comptes signalés peuvent être bannis par les admins. | Un attribut ban (boolean) dans la table USER (à activer depuis le back office) |
| Fonctionnalité 16 : Partage de pari. | Les paris partagés seront visibles sur le profil (mais pourront être visible pour les utilisateurs abonnés uniquement sur les comptes publics). | Récupération de l’ID du pari partagé dans la base de donnée et affichage sur le profil concerné. |
| Fonctionnalité 17 : Rediffusion des matchs d’esport. | Les utilisateurs pourront regarder les rediffusions des matchs après les résultats des paris. | Récupération de vidéos via JSON (pas sur) |
| Fonctionnalité 18 : Récupération du mot de passe. | En cas d’oubli de mot de passe, possibilité de les réinitialiser. | Les mots de passe seront réinitialisés grâce à l’envoi d’un mail contenant un lien vers une page de réinitialisation. |
| Fonctionnalité 19 :  Newsletter (tracking) | Nous |  |