



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

Estructura de Datos y Algoritmos I

Actividad Asíncrona #05 Lunes

Introducción a Python

Alumno:

Flores Ramírez Eduardo Amilcar

No. Cuenta:

31732297-4



26 de julio del 2021

Lenguaje Python

Actividad 1:

¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación de alto nivel, orientado a objetos, con una semántica dinámica integrada, principalmente para el desarrollo web y de aplicaciones informáticas.

Python es un lenguaje de programación de propósito general, que es otra forma de decir que puede ser usado para casi todo. Lo más importante es que se trata de un lenguaje interpretado, lo que significa que el código escrito no se traduce realmente a un formato legible por el ordenador en tiempo de ejecución.

Este tipo de lenguaje también se conoce como «lenguaje de scripting» porque inicialmente fue pensado para ser usado en proyectos sencillos.

¿Cuándo surgió?

Su origen se remonta a finales de los años 80 y principios de los 90, durante las vacaciones de Navidad de 1989, van Rossum decidió intentar crear su propio lenguaje. Poco más de un año después, en febrero de **1991**, subió la primera versión de su creación a USENET.

¿Quién lo desarrolló?

Python fue creado por el informático Guido van Rossum, trabajador del CWI (un centro de investigación holandés de carácter oficial) decidió empezar el proyecto como un pasatiempo dándole continuidad al lenguaje de programación ABC desarrollado por el equipo del que había formado parte en el CWI.

¿Para qué sirve?

Python tiene diferentes aplicaciones, las cuales están enfocadas principalmente en construir aplicaciones web, analizar datos, automatizar operaciones y crear aplicaciones empresariales fiables y escalables. Existen muchas aplicaciones comerciales para la programación en Python, pero el lenguaje también se ha afianzado en los círculos académicos, especialmente entre los que trabajan con grandes cantidades de datos.

También, puede ser usado para procesar texto, mostrar números o imágenes, resolver ecuaciones científicas y guardar datos.

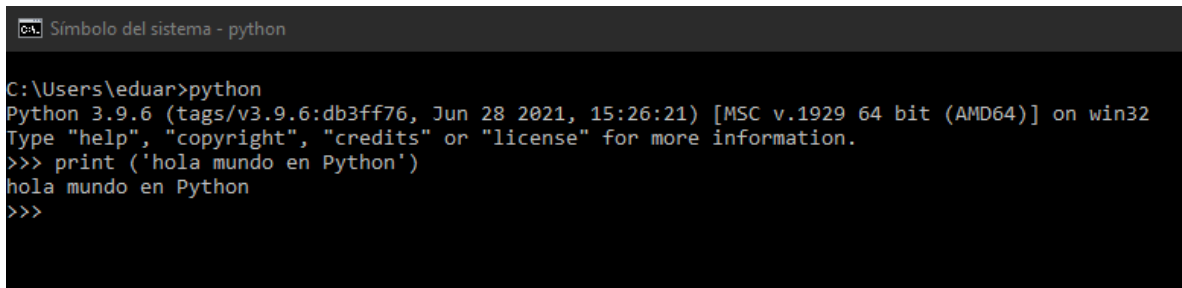
En resumen, se utiliza entre bastidores para procesar un montón de elementos que podrías necesitar o encontrar en tus dispositivos, incluido el móvil.

Actividad 2:

Realizar un “hola mundo en Python”.

1. Abrimos la consola.
2. Escribimos la palabra python, para que se pueda trabajar con este lenguaje.
3. Escribimos la siguiente línea de código; print ('hola mundo en Python’).

¡Y listo!



```
C:\Users\eduar>python
Python 3.9.6 (tags/v3.9.6:db3ff76, Jun 28 2021, 15:26:21) [MSC v.1929 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print ('hola mundo en Python')
hola mundo en Python
>>>
```

Referencias:

AULA21. (2021, 10 junio). Python: qué es, para qué sirve y cómo se programa.

Recuperado 26 de julio de 2021, de <https://www.cursosaula21.com/que-es-python/>

Visus, A. (2020, octubre). ¿Para qué sirve Python? Razones para utilizarlo | ESIC.

Recuperado 26 de julio de 2021, de <https://www.esic.edu/rethink/tecnologia/para-que-sirve-python>