



IE.S. "ÁGORA"

Dto. Tu departamento.

Ciclo F. de G.S.: Desarrollo de Aplicaciones Web

PETS TEMPORARY HOME

Autor: Alberto Mimbrero Gutiérrez

Tutora: Isabel Cortés Rodríguez

Cáceres, a 9 de Junio 2023

Indice

Indice.....	1
1. INTRODUCCIÓN:.....	3
1.1. ¿Qué es Pets Temporary Home?.....	3
1.2. ¿Por qué decidí desarrollar esta aplicación?.....	3
1.3. Funcionalidades.....	3
1.3.1. Registrarse como Cuidador o Propietario.....	3
1.3.3. Loguearse para acceder a los servicios de usuarios.....	4
1.3.4. Buscar cuidadores desde el inicio de la aplicación o desde la página de “Buscar Cuidador”.....	4
1.3.5. Acceder a los detalles de un cuidador.....	4
1.3.6. Realizar una o varias reservas.....	4
1.3.7. Visualizar las reservas activas, venideras o finalizadas.....	4
1.3.8. Administrar tus mascotas.....	4
1.3.9. Crear una mascota.....	4
1.3.10. Eliminar una o varias mascotas.....	4
1.3.11. Editar una mascota.....	4
2. FICHA DEL PROYECTO:.....	4
2.1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO:.....	4
2.2. OBJETIVO :.....	5
2.3. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS:.....	5
3. ASPECTOS PRINCIPALES QUE SE PRETENDEN ABORDAR.....	6
3.1.1. Registrarse como Cuidador o Propietario:.....	6
3.1.2. Loguearse para acceder a los servicios de usuarios:.....	6
3.2. Buscar cuidadores desde el inicio de la aplicación o desde la página de “Buscar Cuidador”:.....	6
3.2.1. Acceder a los detalles de un cuidador:.....	6
3.2.2. Realizar una o varias reservas:.....	6
3.2.3. Visualizar las reservas:.....	6
3.2.4. Administrar tus mascotas:.....	7
3.2.5. Crear una mascota:.....	7
3.2.6. Eliminar una o varias mascotas:.....	7
3.2.7. Editar una mascota:.....	7
3.3. DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.....	7
EXPLICACIÓN DE LAS RELACIONES ENTRE LAS TABLAS.....	7
EXPLICACIÓN DE LAS RELACIONES ENTRE LAS TABLAS.....	9
4. MANUAL DE USUARIO.....	10
4.1. Inicio Aplicación Default.....	10
4.2. Inicio de Sesión.....	11
4.3. Registro.....	13
4.4. Registro para los dos tipos de usuarios.....	14
4.5. Registro para los cuidadores.....	14

4.6. Registro para los propietarios.....	22
4.7. Sesión Iniciada.....	23
4.8. Buscar Cuidador.....	25
4.9. Ver detalles de un cuidador.....	34
4.10. Ver detalles de una mascota.....	35
4.11. Ver detalles de un cuidador.....	37
4.12. Ver reservas.....	46
4.13. Administrar mascotas.....	46
4.13.1. Crear Mascota.....	47
4.13.2. Editar Mascota.....	52
4.13.3. Ver detalles mascota.....	55
4.14. Acceso prohibido.....	56
5. MANUAL TÉCNICO.....	57
1. Modelos:.....	57
2. Controladores:.....	57
3. Vistas:.....	58
4. JavaScript con clases:.....	59
5. Css:.....	59
5.1. ESTRUCTURA.....	60

1. INTRODUCCIÓN:

1.1. ¿Qué es Pets Temporary Home?

Es una aplicación web pensada para que personas particulares puedan buscar a un cuidador para su o sus mascotas para diferentes tipos de servicios a cambio de una retribución económica, y para que personas particulares puedan trabajar como cuidadores. Ambos tipos de usuarios podrán administrar a sus mascotas: crearlas, editarlas y borrarlas. Ver sus reservas activas, venideras y finalizadas.

Los cuidadores podrán al crear su cuenta elegir qué servicios quieren ofrecer, el precio de los mismos, y más detalles acerca de ellos para que los usuarios que se interesen por sus servicios puedan conocerlos mejor.

1.2. ¿Por qué decidí desarrollar esta aplicación?

Se me ocurrió esta idea debido a que he tenido personas en mi entorno que en momentos puntuales han ofrecido un servicio de cuidado similar a algunos de los servicios de la aplicación final. También porque estoy en contra de las residencias de animales, donde las personas dejan a sus animales encerrados sin poder disfrutar de aire libre o correr y divertirse, a cambio de ellos estar felices de vacaciones.

Me pareció una idea muy interesante y con una alta capacidad de evolución y ampliación.

1.3. Funcionalidades

1.3.1. Registrarse como Cuidador o Propietario.

1.3.2. Subir imágenes para perfil y galería.

- 1.3.3. Loguearse para acceder a los servicios de usuarios.
- 1.3.4. Buscar cuidadores desde el inicio de la aplicación o desde la página de “Buscar Cuidador”.
- 1.3.5. Acceder a los detalles de un cuidador.
- 1.3.6. Realizar una o varias reservas.
- 1.3.7. Visualizar las reservas activas, venideras o finalizadas.
- 1.3.8. Administrar tus mascotas.
- 1.3.9. Crear una mascota.
- 1.3.10. Eliminar una o varias mascotas.
- 1.3.11. Editar una mascota.

2. FICHA DEL PROYECTO:

2.1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO:

CICLO FORMATIVO: Desarrollo de Aplicaciones Web

TÍTULO DEL PROYECTO: Pets Temporary Home

DESCRIPCIÓN GENERAL: Pets Temporary Home es una aplicación la cual te permite encontrar un cuidador/a para tu perro o gato, en las fechas que tu desees, para 3 servicios diferentes.

Además de esto te permite crear perfiles de tus mascotas, tanto si eres cuidador o propietario que busca un servicio.

Tanto los usuarios registrados como sus mascotas dispondrán de su propia galería, imagen de perfil, detalles... Los cuales podrán ver el resto de usuarios.

ALUMNO: Alberto Mimbrero Gutiérrez

TELÉFONO: 622721143

E-MAIL: amimbrerog05@educarex.es

Link del código:

https://drive.google.com/drive/folders/1HDqidQpWq_j4JQfwTcLhtpu865iRGbNj?usp=drive_link

Fecha presentación: 09/06/2023

2.2. OBJETIVO :

El objetivo general es que cualquier persona pueda acceder y de forma rápida buscar cuidadores según sus necesidades, ver detalles de los cuidadores como características de su casa, sus mascotas, servicios que ofrece, ubicación exacta de la residencia, galería...

Si el usuario está interesado en reservar un servicio con el cuidador deberá solamente iniciar sesión/registrarse y proceder a la reserva por medio de un pago meramente simbólico o ficticio, sin requerir el uso de tarjetas u otros medios de pago reales

2.3. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS:

- **HTML/HTML5:** HTML5 ha sido utilizado para crear la estructura y el contenido de las diferentes páginas de toda la aplicación.
- **Bootstrap 5.3:** este framework front-end ha sido utilizado en gran medida dentro de la aplicación, para diseño y responsividad, componentes ui (como menús desplegables, alertas..).
- **CSS/CSS3:** este lenguaje de hojas de estilos en cascada ha sido utilizado al igual que bootstrap para el front-end de la aplicación, y más concretamente ha sido usado para complementar al framework anteriormente mencionado.
- **PHP:** lenguaje de programación utilizado en el lado del servidor, para utilizar la estructura de Modelo Vista Controlador (MVC), conectar con Base de Datos, realización del logueo por medio de sesiones.
- **MYSQL/PhpMyAdmin:** utilizados para la gestión y manipulación de la Base de Datos y sus diferentes tablas. Además de MYSQL ha sido utilizado para automatizar diferentes consultas dentro de la BBDD por medio de triggers.
- **JavaScript:** lenguaje de programación más utilizado dentro de la aplicación para el lado del cliente, utilizado para ofrecer la mejor experiencia posible a los usuarios, dinamizar la aplicación, utilización de librerías para mayores funcionalidades.
- **jQuery:** biblioteca de JavaScript también utilizada pero no en gran medida. Se ha utilizado principalmente para realizar llamadas AJAX, utilizar otras librerías como Datables y FullCalendar.
- **DataTables:** es un plugin para jQuery que permite darle dinamismo a las tablas de una forma sencilla y aumentando la eficacia de las mismas. Con solo un par de líneas, cambiaremos completamente la apariencia de nuestra tabla, y aunque tiene funcionalidades propias complejas, para este proyecto se ha utilizado de forma sencilla, ya que hay formas más complejas de utilizar.
- **FullCalendar:** es una biblioteca de JavaScript que permite crear calendarios interactivos. Permite mostrar eventos, citas, tareas, dar estilos entre otras muchas cosas.
Es una biblioteca también de gran tamaño como la anterior y con complejidad.
- **API de Google Maps:** esta API/librería de Google ha sido utilizada para proporcionar mapas actualizados y dinámicos en la aplicación

3. ASPECTOS PRINCIPALES QUE SE PRETENDEN ABORDAR

3.1.1. Registrarse como Cuidador o Propietario:

A la hora de registrarse al principio se da a elegir que tipo de usuario se desea, dependiendo del elegido se sigue un flujo u otro.

3.1.2. Loguearse para acceder a los servicios de usuarios:

El apartado de login permite recordar la contraseña del usuario, redirigir al registro si este lo desea, permitir el acceso a los dos tipos de usuarios a sus diferentes portales. Y si el logueo siempre redirige a la ventana en la que se encontraba el usuario dentro de la aplicación.

3.2. Buscar cuidadores desde el inicio de la aplicación o desde la página de “Buscar Cuidador”:

En el inicio se permite realizar una búsqueda de cuidadores con unos filtros esenciales para la búsqueda. Y por otro lado desde la ventana de “Buscar Cuidador” se permite lo mismo pero proporcionando la posibilidad de un mayor número de filtros.

3.2.1. Acceder a los detalles de un cuidador:

Acceder a todos los detalles del cuidador. Imagen de perfil, galería, ubicación, disponibilidad, datos personales y de contacto, descripción personalizada, características de su residencia, sus mascotas...

3.2.2. Realizar una o varias reservas:

Para reservar será necesario tener una sesión iniciada como propietario. Y dentro de las reservas se podrá seleccionar uno de los servicios que ofrece el cuidador, se podrán realizar reservas para diferentes días y visualizar la factura final.

Para hacer una reserva además tendrá que seleccionar una mascota, y en caso de que no haya el usuario aún no tenga mascotas se le pedirá que cree una, y este proceso se realiza sin perder los datos de la reserva.

Además se podrá redactar un mensaje para el cuidador.

3.2.3. Visualizar las reservas:

Una vez iniciada sesión, una de las funcionalidad a la que se podrá acceder es a ver tus reservas, tanto las reservas activas, venideras o finalizadas, con todos los datos de cada una de ellas.

3.2.4. Administrar tus mascotas:

Una vez iniciada sesión, una de las funcionalidades a la que se podrá acceder es administrar tus mascotas. En este apartado se podrá ver las mascotas de las que eres dueño, visualizar su carta de detalles como la verían el resto de usuarios, editarlas y por último eliminarlas.

3.2.5. Crear una mascota:

En la administración de mascotas se puede crear nuevas mascotas, las cuales tendrán unos detalles generales y si el usuario es propietario también tendrá unos detalles más específicos relacionados con los cuidados que desea que reciba. Además de todo esto la mascota también dispondrá de una galería de imágenes personalizada.

3.2.6. Eliminar una o varias mascotas:

Cuando ya se tienen mascotas se da la posibilidad de eliminar una o varias mascotas de las que poseemos.

Si una mascota forma parte de una reserva activa o venidera no se podrá eliminar.

3.2.7. Editar una mascota:

Al tener creada una mascota se podrán editar todos los detalles que se han añadido de una forma muy dinámica. También podrá editarse la imagen de perfil y las imágenes de la galería.

3.3. DISEÑO DE LA BASE DE DATOS

EXPLICACIÓN DE LAS RELACIONES ENTRE LAS TABLAS

Como se puede apreciar en la siguiente imagen los usuarios se almacenan todos en una sola tabla llamada **“Usuarios”**, poseen Primary Key la cual es su nombre de usuario que proporcionan al registrarse. Este usuario es clave ya que se relaciona con la gran mayoría de las tablas de la BBDD. Se relaciona con las tablas **“Usuarios_detalle”**, **“Usuarios_imagenes”** en forma de cascada, si se borra el usuario también se borran estas tablas.

También se relaciona con dos columnas de la tabla **“Reservas”**. En esta tabla se almacenan todas las reservas en las que hay un propietario y un cuidador.

Los Usuarios se relacionan con la tabla **“Tarifas_cuidador”**, en la que se almacenan los diferentes servicios de los cuidadores y los precios que ofrecen. Esta tabla a su vez se relaciona en forma de cascada con la tabla **“Servicios”**, donde se almacenan los servicios que están disponibles.

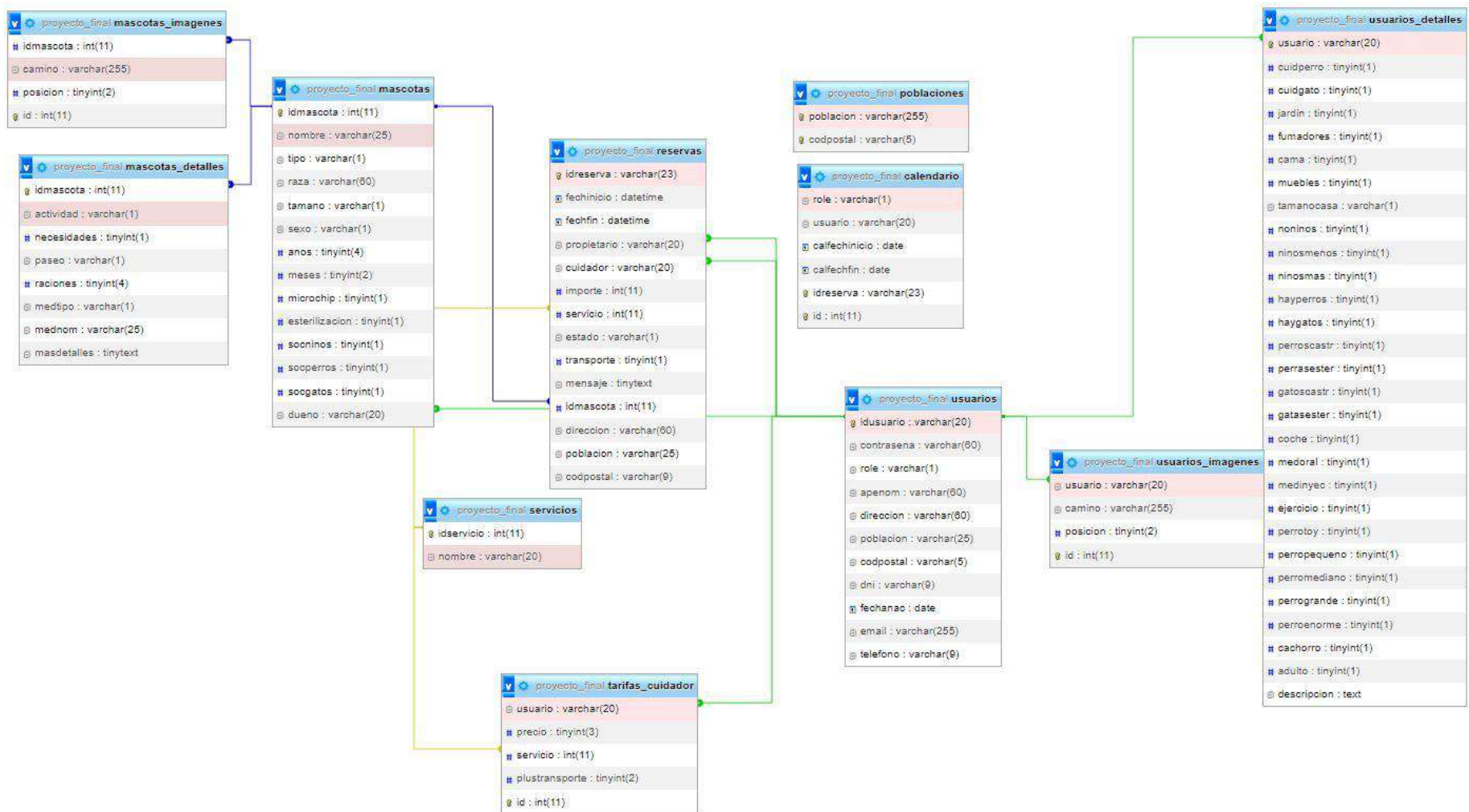
Por otro lado están las tablas para las mascotas, **“Mascotas”**, **“Mascotas_detalle”** y **“Mascotas_imagenes”**; que se relacionan de igual forma que las de usuarios, por medio de una relación en cascada.

A su vez las mascotas forman parte de la tabla **“Reservas”**, ya que todas las reservas tienen que tener una mascota asignada.

Todas las relaciones con la tabla **“Reservas”** son restrictivas, por lo que no se podrá borrar ninguna mascota o usuario que tenga una reserva activa o venidera.

Y por último las tablas **“Mascotas”** y **“Usuarios”** como se puede ver están relacionadas en forma de cascada entre sí. Toda mascota debe tener un usuario, y si este se borra las mascotas se borran con él.

Y por último pero no menos importante, de forma independiente tenemos la tabla **“Poblaciones”**, en la cual se almacenan todas las poblaciones disponibles para los usuarios que busquen cuidadores, se rellena por medio de triggers y exclusivamente se usa para el filtrado por localización en la aplicación.



EXPLICACIÓN DE LAS RELACIONES ENTRE LAS TABLAS

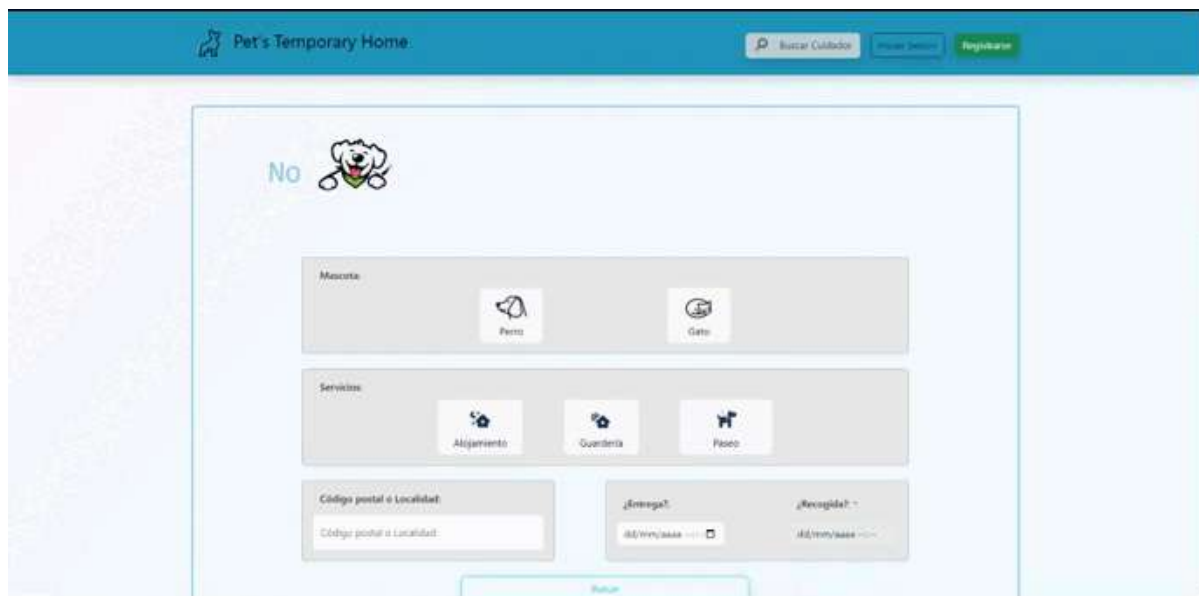
Tabla USuarios	Enlace PDF
Tabla Usuarios_Detalles	Enlace PDF
Tabla Usuarios_Imagenes	Enlace PDF
Tabla Reservas	Enlace PDF
Tabla Tarifas_Cuidador	Enlace PDF
Tabla Servicios	Enlace PDF
Tabla Mascotas	Enlace PDF
Tabla Mascotas_Detalles	Enlace PDF
Tabla Mascotas_Imagenes	Enlace PDF
Tabla Reservas	Enlace PDF
Tabla Poblaciones	Enlace PDF

4. MANUAL DE USUARIO

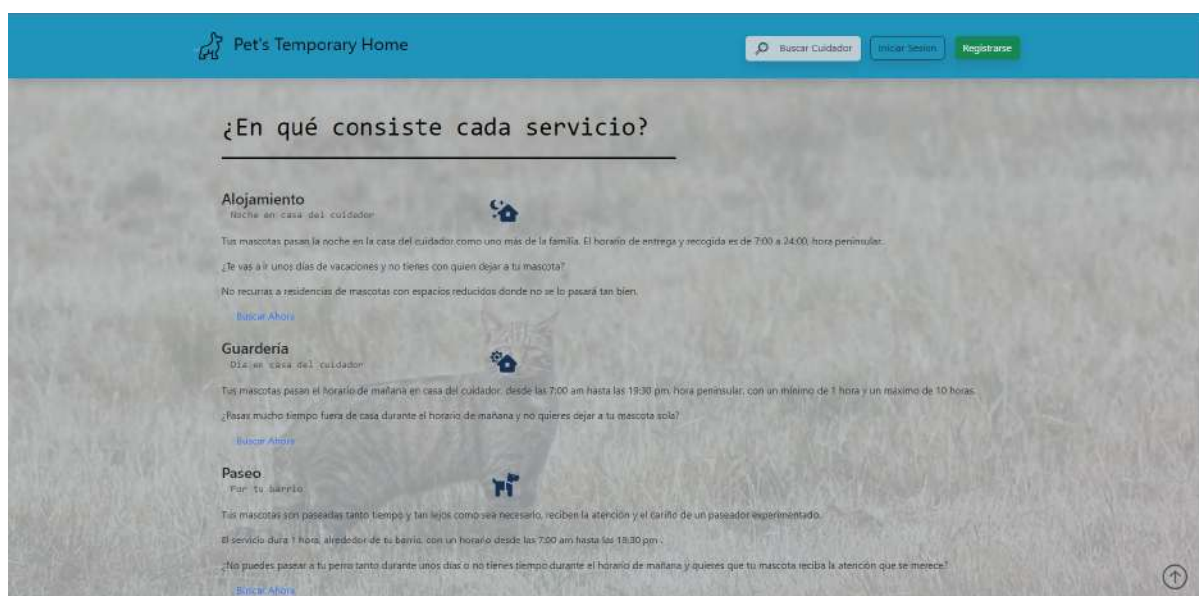
4.1. Inicio Aplicación Default

Al acceder a la aplicación por primera vez o tras iniciar sesión como propietario se mostrará el inicio de la aplicación por default. La cual como se puede observar en la siguiente imagen en movimiento, se pinta texto en forma de máquina.

Desde el primer apartado del inicio se podrá buscar cuidadores, filtrando por mascota, servicio, localización y fechas.



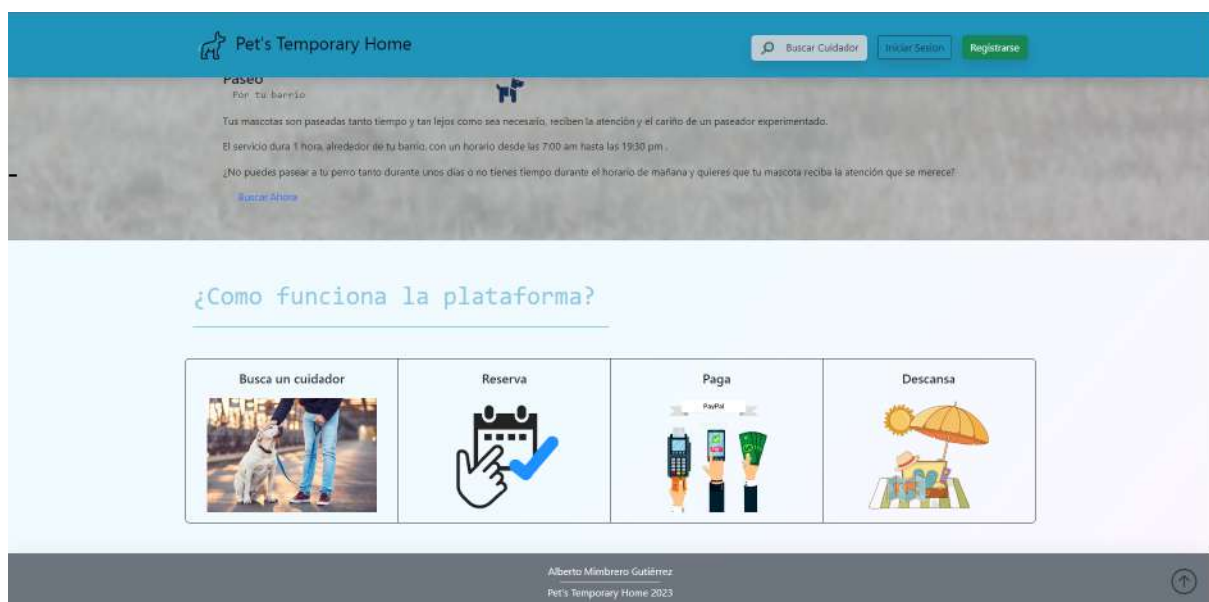
En el segundo apartado del inicio se muestra en qué consiste cada servicio, y se da la posibilidad de buscar directamente cuidadores con esos servicios.



También al hacer scroll en todas las páginas de la aplicación aparece en la esquina inferior derecha un botón para volver a la parte superior de la página, pero cuando se está en el superior desaparece.



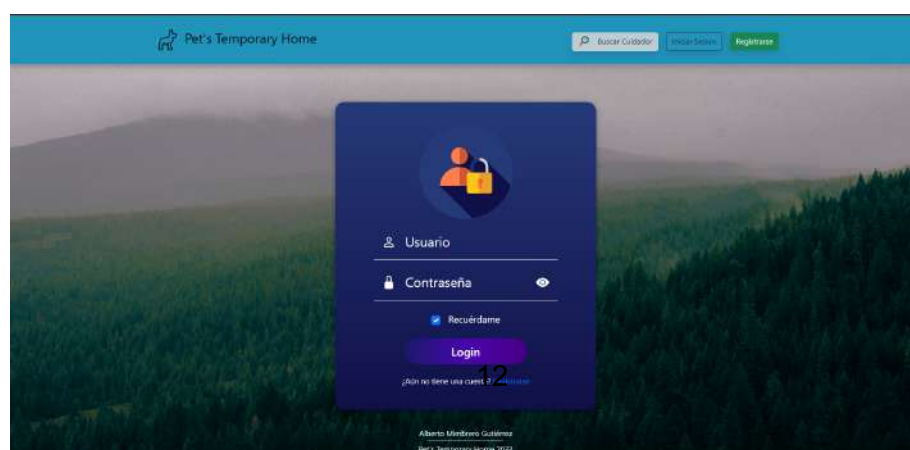
En el tercer y último apartado del inicio se muestra cual es el funcionamiento principal de la aplicación y el footer.



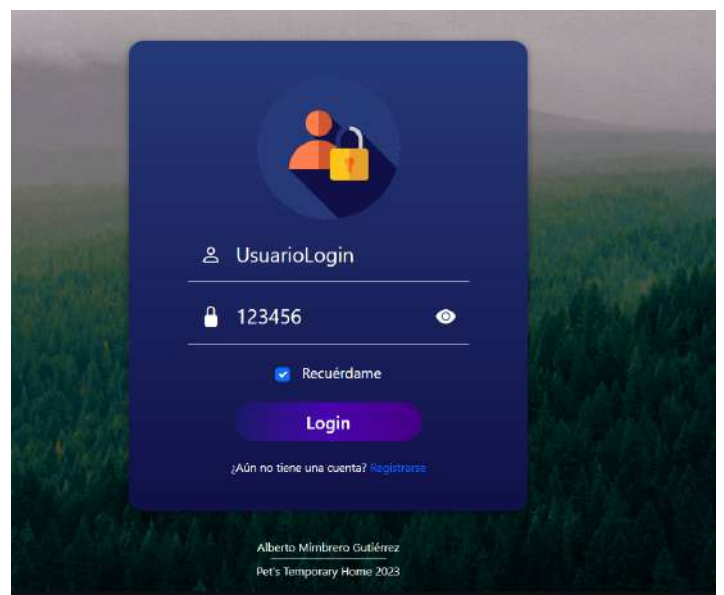
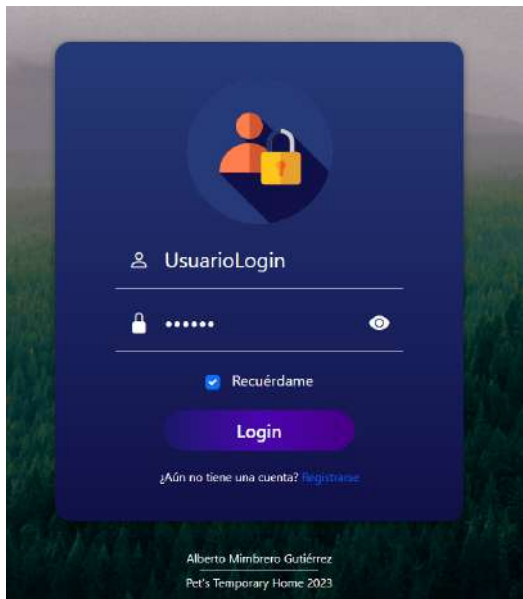
4.2. Inicio de Sesión

En el inicio de sesión se debe de añadir un usuario y una contraseña válidas.

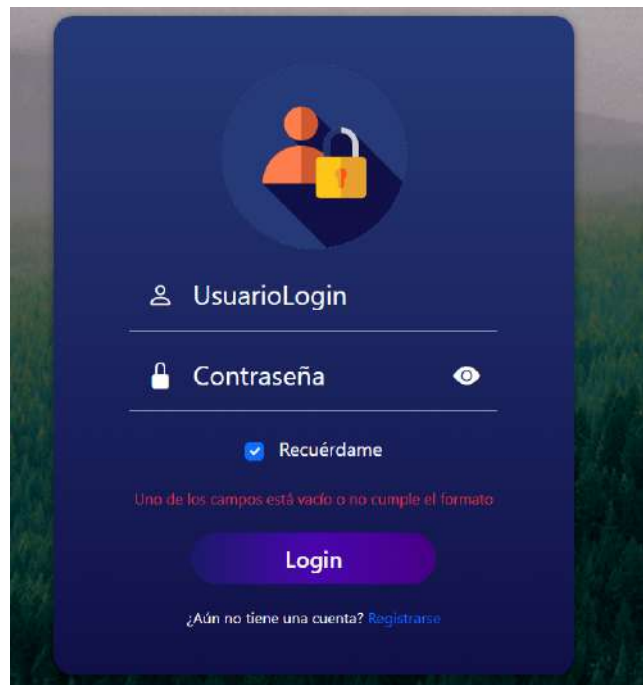
Se da la posibilidad de poder ver la contraseña escrita, de recordarla si lo deseamos y así no tener que volver a ponerla la próxima vez que se ingrese al inicio de sesión, y por último la opción de acceder al registro si el usuario aún no tiene una cuenta.



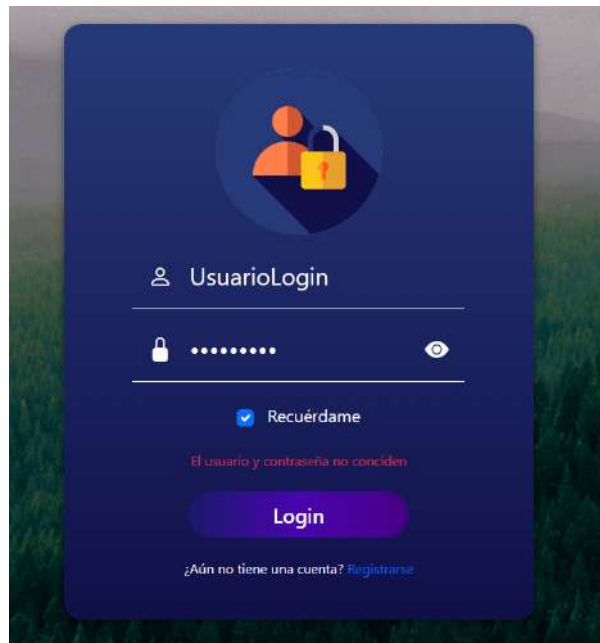
Al añadir un usuario y una contraseña, esta última no se puede ver, pero se da la posibilidad al hacer click sobre el icono que se encuentra a su derecha.



Si se intenta iniciar sesión sin completar alguno de los campos, se muestra un mensaje.

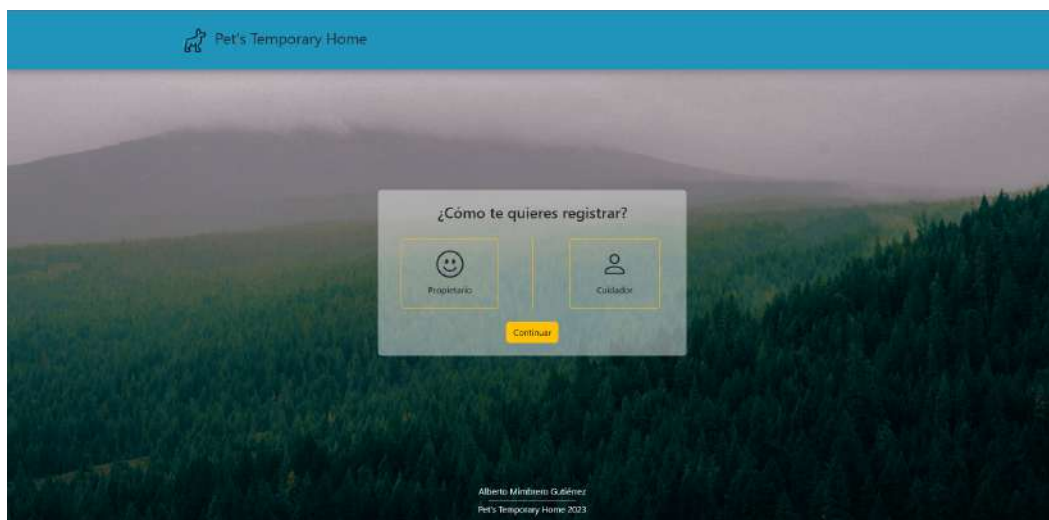


Si el usuario no existe o la contraseña no es correcta también se muestra un mensaje.



4.3. Registro

Al registrarse se da la posibilidad de que tipo de usuario se quiere crear, “Propietario” o “Cuidador”.



4.4. Registro para los dos tipos de usuarios

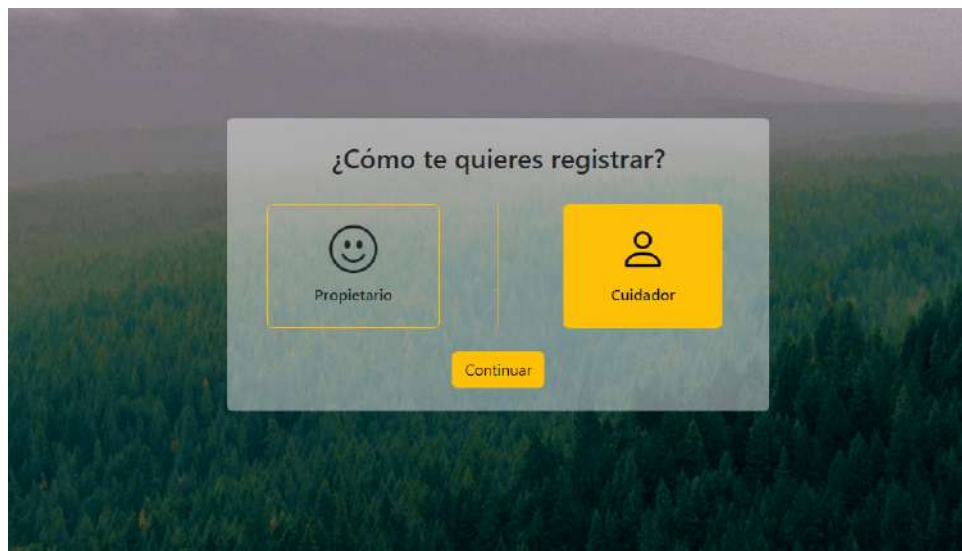
Una parte del flujo de registro es el mismo para los dos tipos de usuarios.

El cual contiene:

- Toma de datos como correo, nombre de usuario y contraseña.
- Toma de datos como nombre y apellidos, DNI, N° teléfono, población, dirección, código postal y fecha de nacimiento.

Los usuarios podrán tener cuentas como propietario y como cuidador con el mismo correo electrónico, pero no podrán tener dos cuentas del mismo tipo...

4.5. Registro para los cuidadores

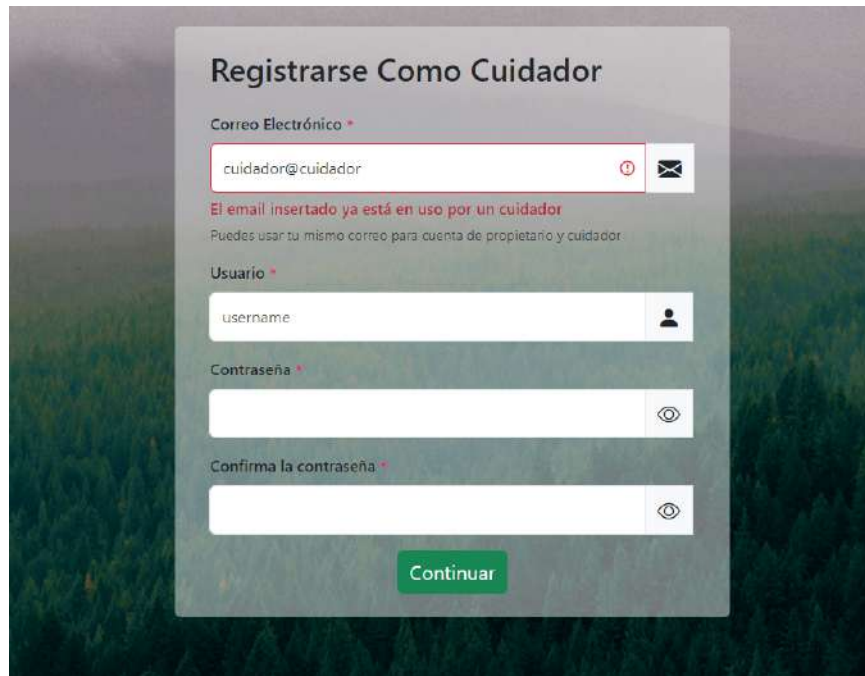


La imagen muestra un formulario de registro con el título "Registrarse Como Cuidador". El formulario contiene los siguientes campos:

- Correo Electrónico ***: Un campo de texto con el valor "nombre@dominio" y un icono de correo electrónico a la derecha.
- Usuario ***: Un campo de texto con el valor "username" y un icono de persona a la derecha.
- Contraseña ***: Un campo de texto con un icono de ojo a la derecha.
- Confirma la contraseña ***: Un campo de texto con un icono de ojo a la derecha.

Debajo de los campos hay un botón verde que dice "Continuar". En la parte superior del formulario, hay un texto que dice "Puedes usar tu mismo correo para cuenta de propietario y cuidador". El fondo de la pantalla es una imagen de un bosque con montañas al fondo.

Todos los campos se validan al momento, por lo tanto si un usuario pusiera un correo que ya está en uso por un cuidador se le notificará al instante.



Registrarse Como Cuidador

Correo Electrónico *

cuidador@cuidador

El email insertado ya está en uso por un cuidador

Puedes usar tu mismo correo para cuenta de propietario y cuidador.

Usuario *

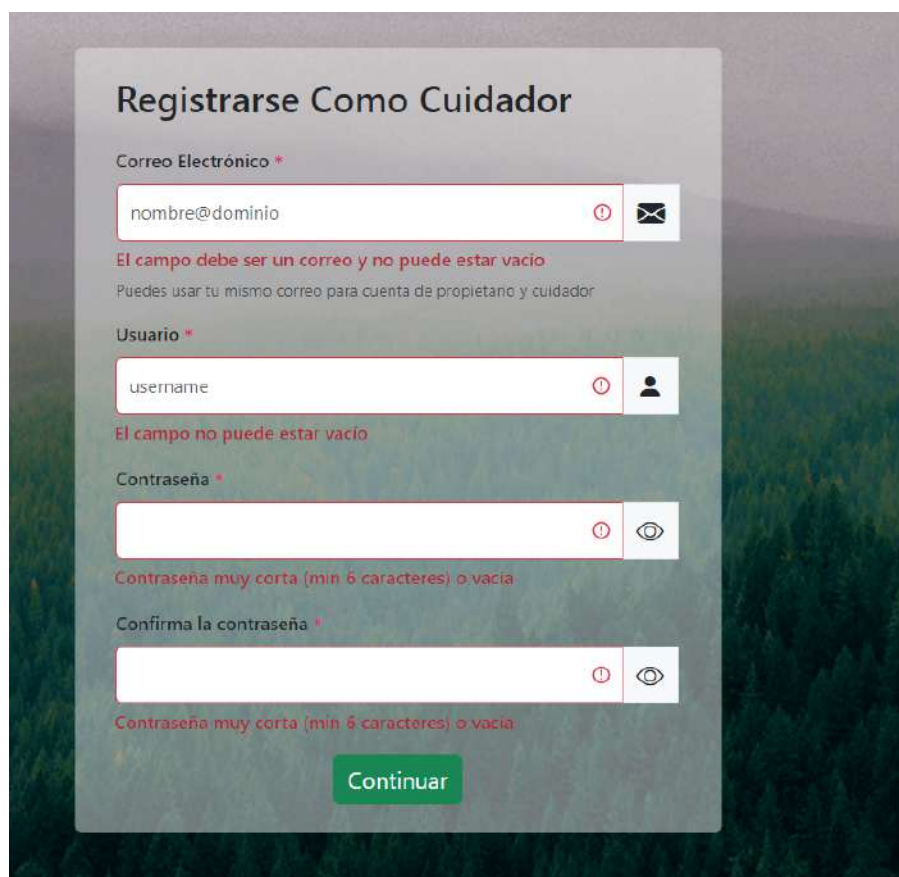
username

Contraseña *

Confirma la contraseña *

Continuar

Del mismo modo se notificará al usuario si alguno de los campos obligatorios, **marcados con un ***, no ha sido completado con otro mensaje personalizado.



Registrarse Como Cuidador

Correo Electrónico *

nombre@dominio

El campo debe ser un correo y no puede estar vacío

Puedes usar tu mismo correo para cuenta de propietario y cuidador

Usuario *

username

El campo no puede estar vacío

Contraseña *

Contraseña muy corta (min 6 caracteres) o vacía

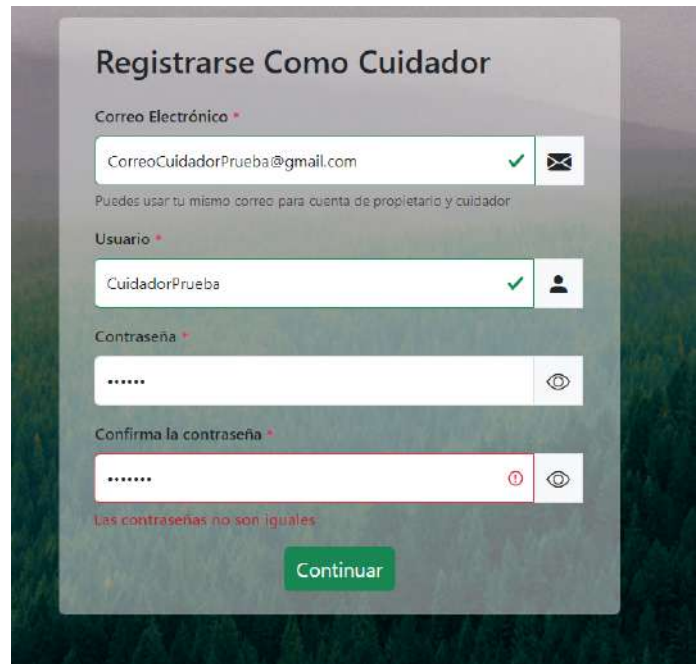
Confirma la contraseña *

Contraseña muy corta (min 6 caracteres) o vacía

Continuar

Las contraseñas deben tener siempre como mínimo 6 caracteres. y si las contraseñas insertadas no coinciden, también se muestra un mensaje.

Al igual que en el Inicio de Sesión se da la posibilidad de visualizar las contraseñas insertadas.



Registro Como Cuidador

Correo Electrónico *

CorreoCuidadorPrueba@gmail.com ✓ ✉

Puedes usar tu mismo correo para cuenta de propietario y cuidador

Usuario *

CuidadorPrueba ✓ 👤

Contraseña *

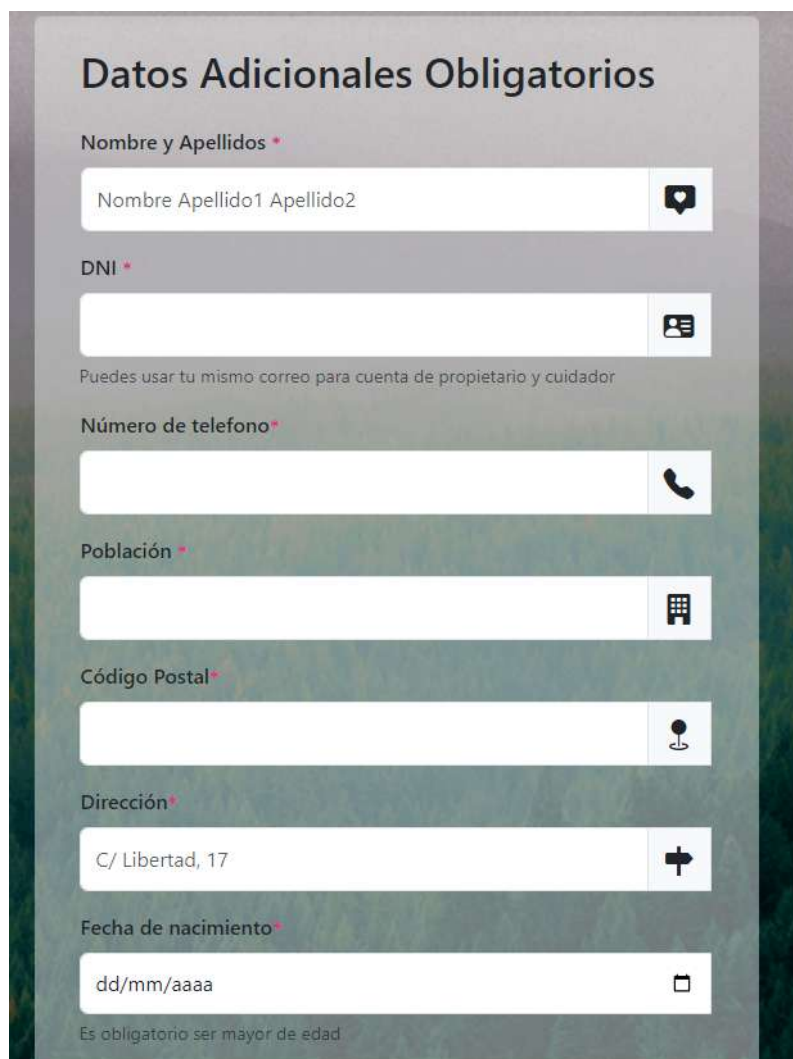
***** 🔍

Confirma la contraseña *

***** ❗ 🔍

Las contraseñas no son iguales

Continuar



Datos Adicionales Obligatorios

Nombre y Apellidos *

Nombre Apellido1 Apellido2 🗨

DNI *

✉

Puedes usar tu mismo correo para cuenta de propietario y cuidador

Número de telefono *

☎

Población *

🏠

Código Postal *

📍

Dirección *

C/ Libertad, 17 ➡

Fecha de nacimiento *

dd/mm/aaaa 📅

Es obligatorio ser mayor de edad

En el siguiente apartado se le piden al usuario datos adicionales obligatorios.

Al igual que pasaba con el correo electrónico en el apartado anterior, los usuarios podrán tener 2 cuentas con su mismo DNI...

En este caso ningún campo podrá estar vacío, y se deberá ingresar una fecha de nacimiento de mayor de 18 años, como se puede ver en la última imagen no se dejará seleccionar una fecha menor a 18 años.

Datos Adicionales Obligatorios

Nombre y Apellidos *

Nombre Apellido1 Apellido2 ❗

El campo no puede estar vacío

DNI *

❗

El campo no puede estar vacío

Puedes usar tu mismo correo para cuenta de propietario y cuidador

Número de telefono *

❗

El campo no puede estar vacío

Población *

❗

El campo no puede estar vacío

Código Postal *

❗

El campo no puede estar vacío

Dirección *

C/ Libertad, 17 ❗

Datos Adicionales Obligatorios

Nombre y Apellidos *

Nombre Apellido1 Apellido2

DNI *

01234567N ❗

El DNI insertado ya está en uso por un cuidador

Puedes usar tu mismo DNI para cuenta de propietario y cuidador

Número de telefono *

Población *

junio de 2005

L	M	X	J	V	S	D
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Borrar Hoy

44/mnt/aaaa

Es obligatorio ser mayor de edad

Continuar

Todos los campos están validados y deben seguir un formato específico, como puede ser el número de teléfono, el dni, el código postal...

DNI *

123456780 ❗

El campo no cumple el formato de DNI

Puedes usar tu mismo DNI para cuenta de propietario y cuidador

Número de telefono *

63478946 ❗

El campo no cumple el formato de número de teléfono

Población *

Código Postal *

1231A ❗

El campo no cumple el formato de código postal

Si todos los campos están correctamente se pasa al siguiente apartado.

Nombre y Apellidos *

Cuidador Prueba ✓

DNI *

12345678J ✓

Puedes usar tu mismo DNI para cuenta de propietario y cuidador.

Número de telefono *

634789464 ✓

Población *

Bizkaia ✓

Código Postal *

48001 ✓

Dirección *

Rampas de Uribarte, 8 ✓

Fecha de nacimiento *




07/06/2005 ✓

Es obligatorio ser mayor de edad.





Continuar

Los Propietarios Necesitan Saber:

Servicios que ofreces: *

 Alojamiento	Precio: <input type="text"/>
	Transporte: <input type="text"/>
 Guardería	Precio: <input type="text"/>
	Transporte: <input type="text"/>
 Paseo	Precio: <input type="text"/>

Tipo mascotas que deseas cuidar: *

 Perro	 Gato
	

Edad: *

Este apartado es exclusivo para los cuidadores. En él tendrá que rellenar toda la información sobre los servicios que quieren ofrecer...

Edad: *

☐ Cachorro ☐ Adulto

Tamaño: *

☐ Toy Menos 5Kg ☐ Pequeño 10-25Kg ☐ Mediano 10-25Kg ☐ Grande 25-40Kg ☐ Enorme Más 40Kg

Sobre ti: *

Describe y destaca porque debería obtener tus servicios.

Condiciones de la vivienda ▼

Niños en Casa ▼

Condiciones de la vivienda ^

☐ Tiene jardín o terraza
☐ Casa de no fumadores
☐ Pueden subir a la cama
☐ Pueden subir a los muebles

☐ Pequeña (24-45m2) ☐ Mediana (50-75m2) ☐ Grande (> 80m2)

Niños en Casa ^

☐ No hay niños
☐ Hay niños menores de 12 años
☐ Hay niños mayores de 12 años

Otras mascotas en casa ^

☐ Hay perros
☐ Hay gatos

Esterilización ^

☐ Acepta perros no castrados
☐ Acepta perros no esterilizados
☐ Acepta gatos no castrados
☐ Acepta gatos no esterilizados

Habilidades del cuidador

- ☐ Tiene coche para trasladar a las mascotas
- ☐ Puede administrar medicación oral
- ☐ Puede administrar mediación inyectada
- ☐ Puede ofrecer ejercicio diario

Continuar

Al igual que en el resto de apartados, si alguno de los campos obligatorios se queda sin rellenar se notificará. En este caso esta validación se realiza al hacer click en el botón de continuar, y si alguno de los campos no está rellenado se vuelve al inicio de la ventana, como se puede observar en la siguiente imagen.

Pet's Temporary Home

Condiciones de la vivienda

Niños en Casa

Otras mascotas en casa

Esterilización

Habilidades del cuidador

Continuar

Alberto Manjares Gutiérrez
Pet's Temporary Home 2023

El apartado de servicios a ofrecer contiene algunas validaciones adicionales como que el precio del servicio no puede ser superior a 100€ y el del transporte no puede ser superior a 50€.

Los Propietarios Necesitan Saber:

Servicios que ofreces: *

Alojamiento

Precio: 101 ❗
Precio entre 1-100€

Transporte: 60 ❗
Precio entre 1-50€

Guardería

Precio:

Transporte:

Además en el apartado de servicio como se puede observar al principio están deshabilitados, ya que el cuidador elegirá o se elegirá a su gusto los servicios que desea ofrecer y sus precios. Por lo que si se arrepiente de uno de los servicios solo deberá seleccionar el botón como se muestra en la imagen siguiente.

The screenshot shows a web form titled "Los Propietarios Necesitan Saber:" (Owners Need to Know:). The form is set against a background image of a misty landscape. It contains the following sections:

- Servicios que ofreces:** (Services you offer:). This section has three rows, each with a service icon and name in a button, and corresponding price and time input fields.
 - Row 1: "Alquiler" (Rent) button. Price: 10, Time: 10. Both fields have a checkmark icon.
 - Row 2: "Guardería" (Daycare) button. Price and Time fields are empty.
 - Row 3: "Ferretería" (Pet supplies) button. Price field is empty.
- Tipo mascotas que deseas cuidar:** (Type of pets you want to care for:). This section has two buttons: "Perros" (Dogs) and "Gatos" (Cats).
- Edad:** (Age:). This section has a dropdown menu.

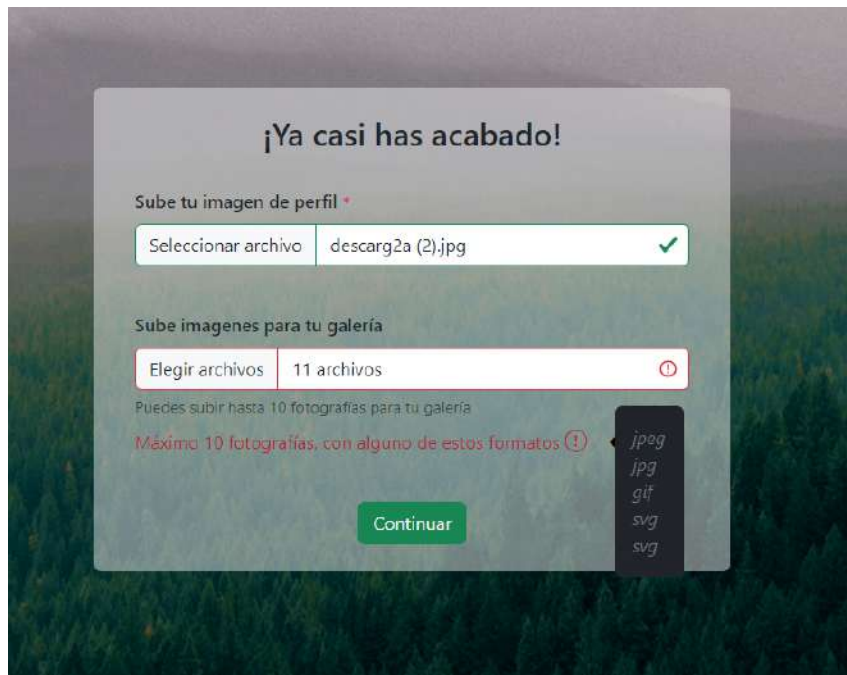
Además se pueden rellenar datos sobre condiciones de la vivienda, si hay niños en casa, si el cuidador tiene otras mascotas en casa, entre otras...

The screenshot shows a web form for caregiver registration. It features a blue header with the "Pet's Temporary Home" logo. The form is centered on a dark green forest background. It includes the following elements:

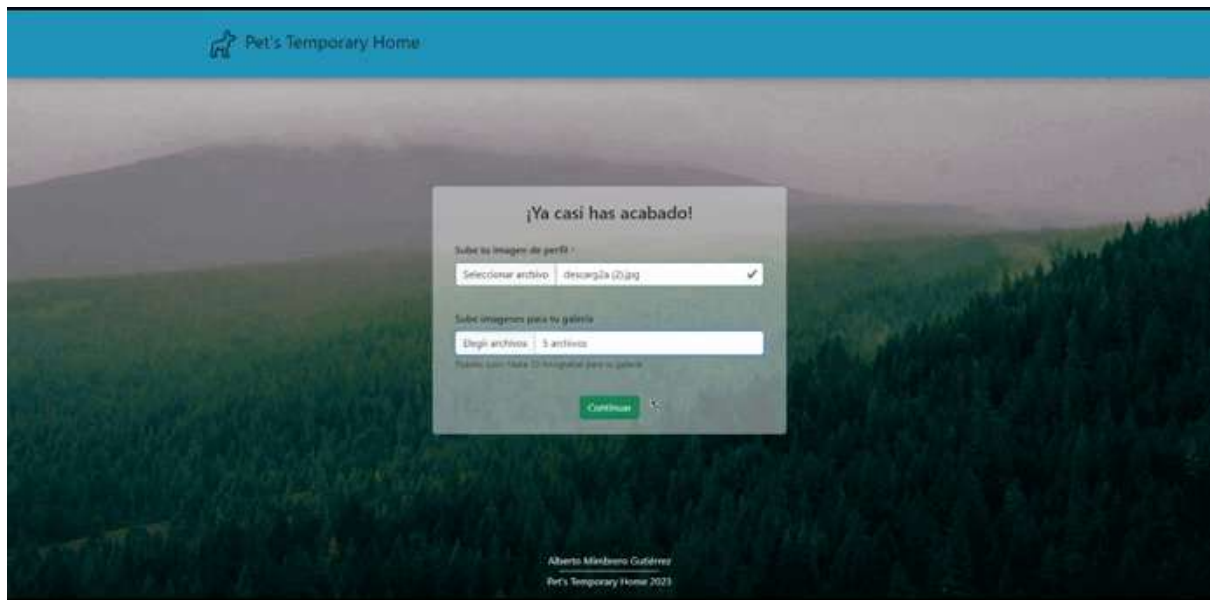
- A large white rectangular input field at the top.
- Five dropdown menus with labels: "Condiciones de la vivienda" (Living conditions), "Niños en Casa" (Children in house), "Otras mascotas en casa" (Other pets in house), "Esterilización" (Sterilization), and "Habilidades del cuidador" (Caregiver skills).
- A green "Continuar" (Continue) button at the bottom of the form.
- Small text at the bottom of the page: "Alberto Manzano Gutiérrez" and "Pet's Temporary Home 2023".

Si todos los datos están correctos se podrá pasar el siguiente apartado y último del registro para los cuidadores. En este apartado los cuidadores podrán subir su imagen de perfil e imágenes para su galería, la cuales podrán ver los propietarios.

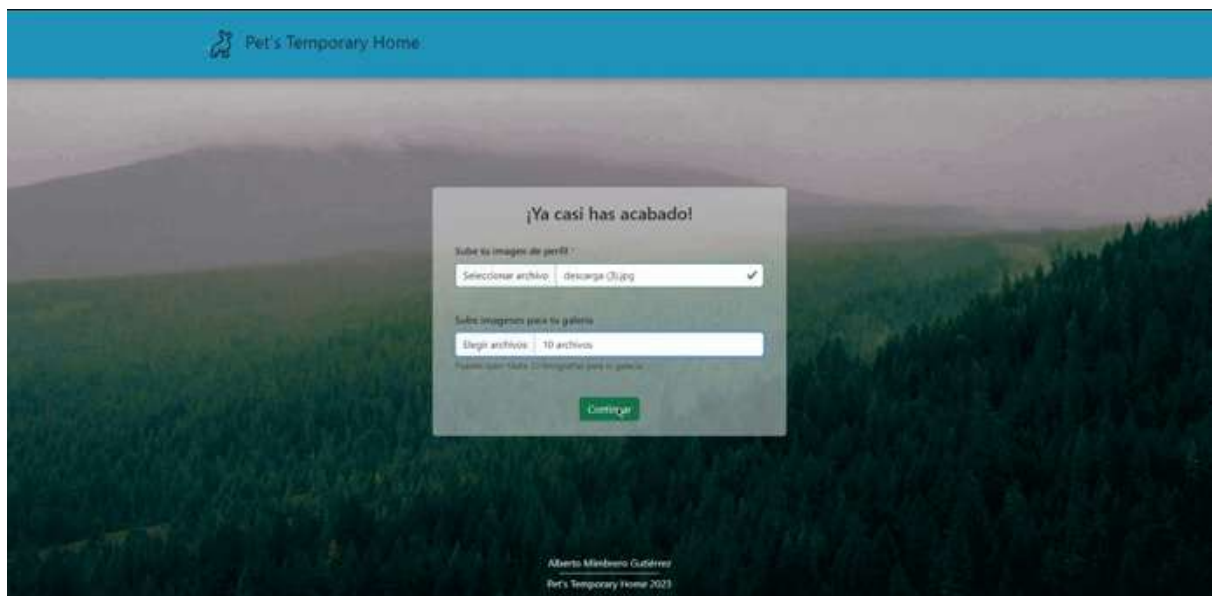
La galería podrá tener como máximo 10 imágenes. Y para los dos, si el usuario intenta subir algún tipo de archivo que no sea una imagen se le notificará.



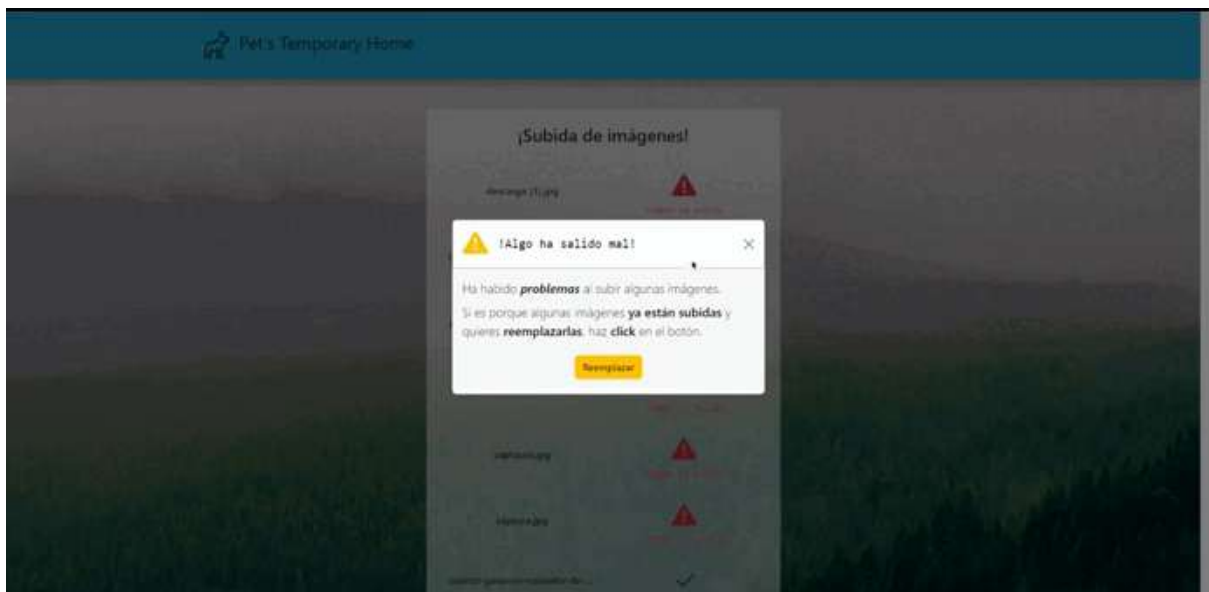
La subida de las imágenes se hace una a una, como se puede ver en la siguiente imagen. Si todas las imágenes se han subido correctamente, se redirige al usuario a su correspondiente inicio, en este caso, al inicio de cuidadores.



Pero si el usuario se arrepintiera de alguna de las imágenes subidas y volviera a la página anterior para volver a subir las imágenes se encontraría con que algunas ya están subidas, y le saltaría un mensaje de si desea reemplazarlas.



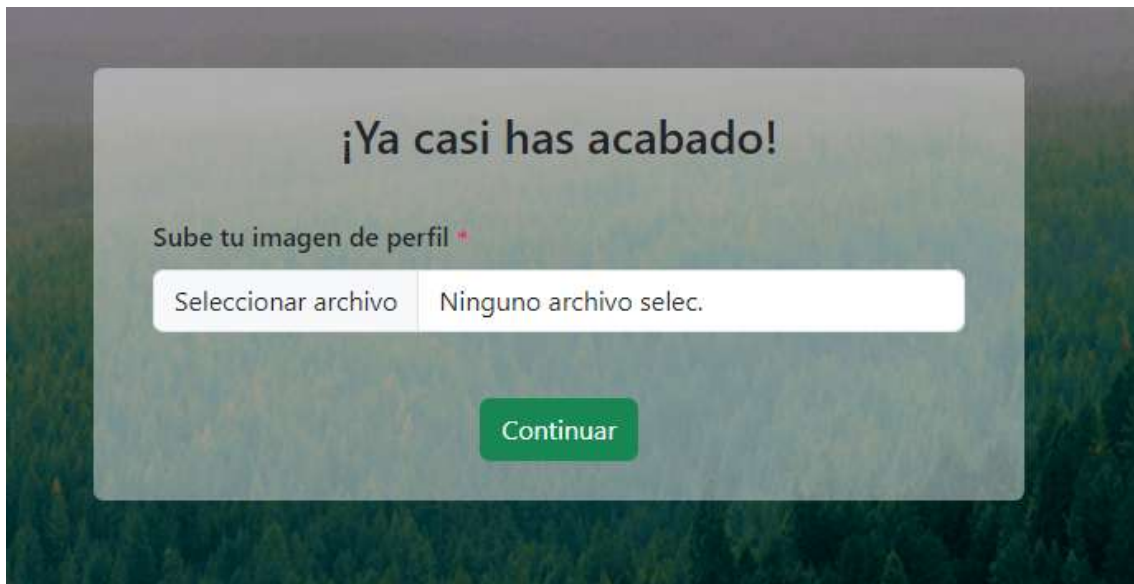
Si el usuario desea reemplazar solo debe darle al botón que dice “Reemplazar”, y se realizará la operación.



4.6. Registro para los propietarios

Este registro es igual excepto en el apartado de rellenar datos para los servicios el cual es exclusivo para los cuidadores, y en la subida de las imágenes.

En la subida de imágenes los propietarios solo pueden subir su imagen de perfil, ya que este tipo de usuario no tiene galería.



4.7. Sesión Iniciada

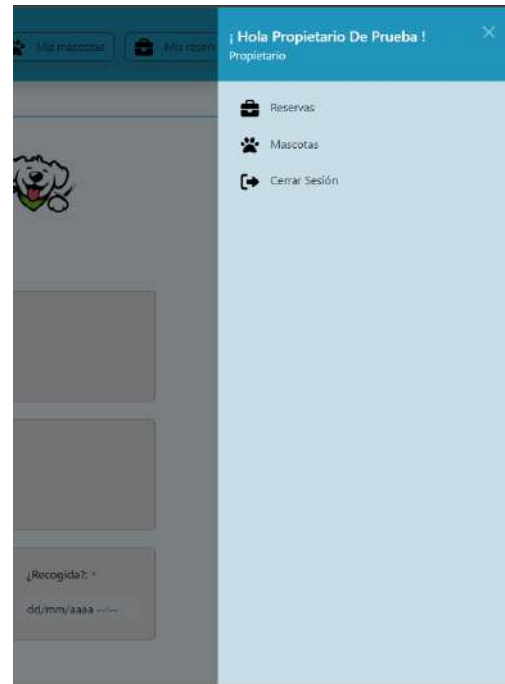
Tras registrarse la sesión se inicia automáticamente y se redirige al usuario a su respectivo inicio. Cabe destacar las diferencias entre las interfaces para cada uno de los usuarios:

- Diferentes inicios.
- Diferentes cabeceras.
- Diferentes menús desplegables.

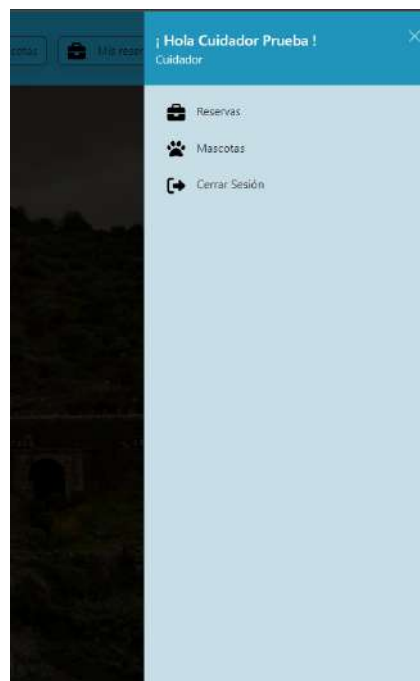
Cabecera y Menú para los Propietarios



Como se puede observar en la imagen, en el menú desplegable se coloca el nombre del usuario y su tipo de usuario, si es cuidador o propietario.



Cabecera y Menú para los Cuidadores

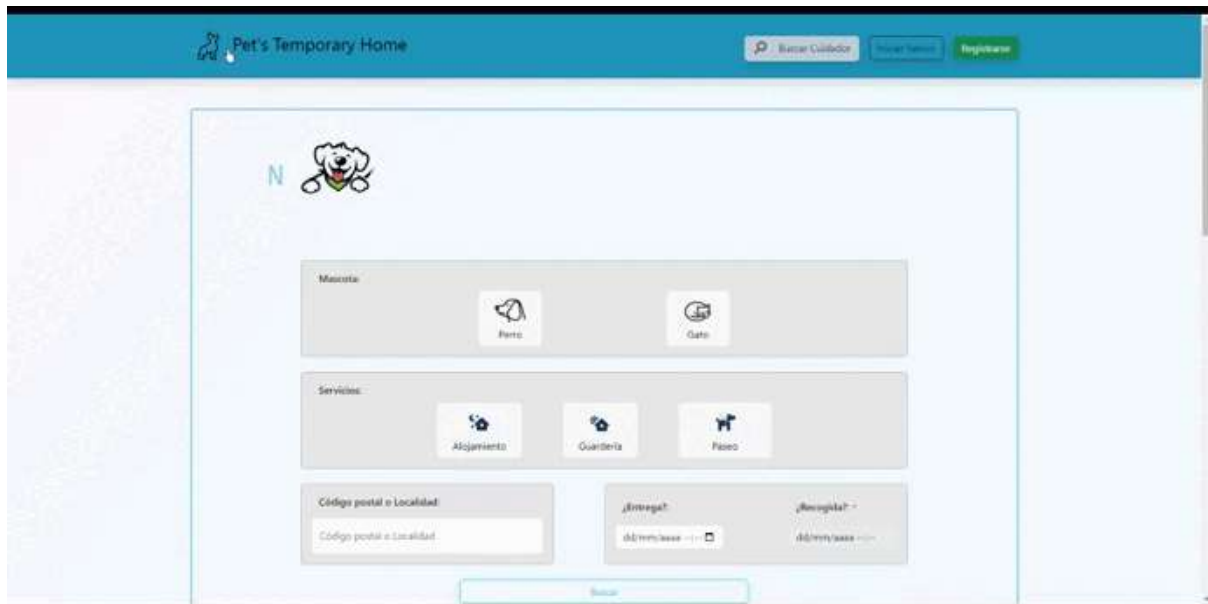


4.8. Buscar Cuidador

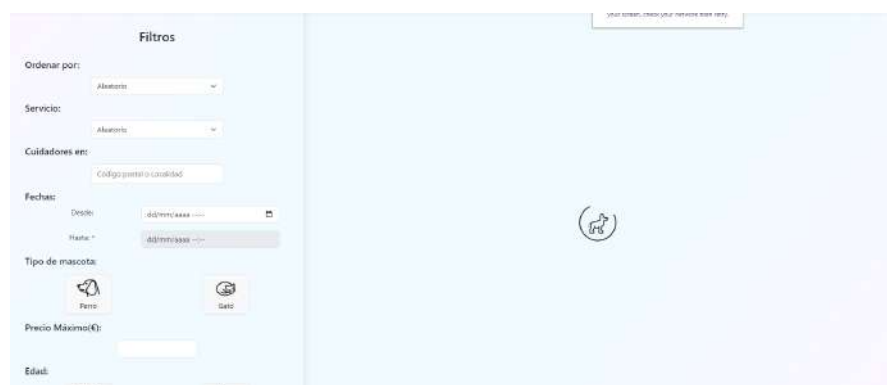
En esta página es donde los propietarios y usuarios no logueados podrán buscar cuidadores a su gusto, y tiene muchas funcionalidades.

Se cuenta con una amplia gama de filtros para los usuarios, un paginado, un contador de los usuarios que están siendo mostrados...

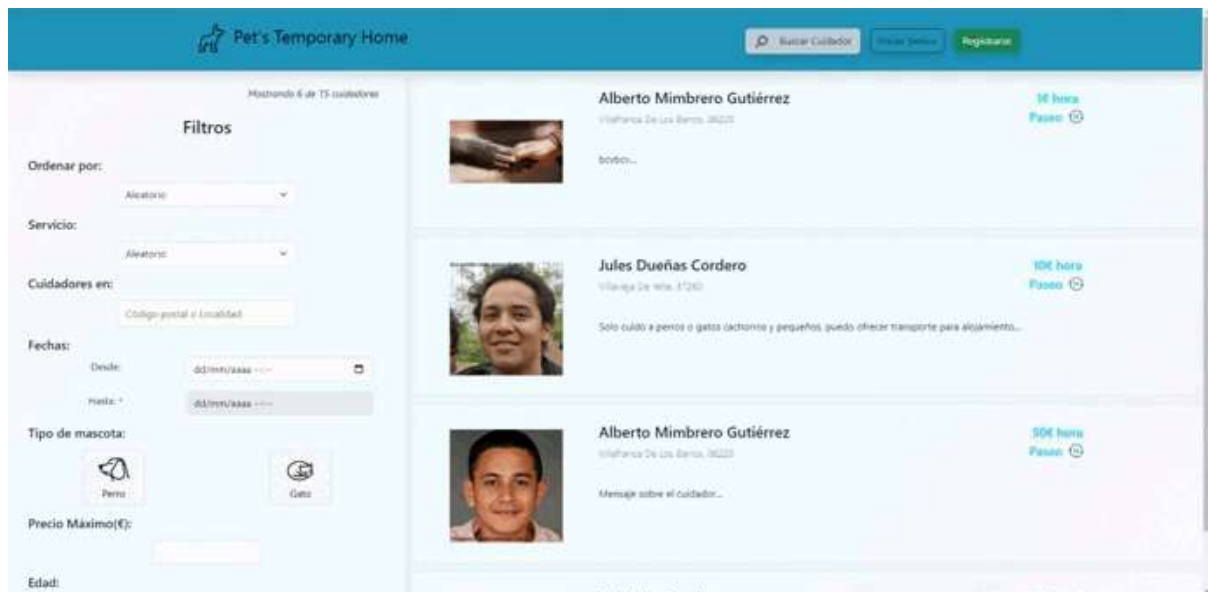
Se mostrará un máximo de 6 cuidadores por página, y estos aparecerán siempre con una animación como se ve en la siguiente imagen.



Como se puede observar en la imagen anterior, antes de aparecer los cuidadores aparece un spinner, el cual si hubiera muchos cuidadores y la toma de los mismos desde la Base de Datos se demorara más de lo normal expresaría a los usuarios que deben esperar.



Cuando se pasa el mouse por encima de la tarjeta de alguno de los cuidadores se puede observar una animación.



Como se puede observar a la derecha de cada cuidador aparece el servicio seleccionado y el precio del mismo.



Apartado de filtros

Como se ha dicho anteriormente hay una amplia gama de filtros para este apartado y es necesario explicarlos uno a uno.

- Filtro para ordenar:** se puede ordenar de forma aleatoria, por precio de menor a mayor y por precio de mayor a menor.



2. **Filtro por servicio:** se puede filtrar por uno de los tres servicios disponibles, o sino de forma aleatoria, de la cual se seleccionará un servicio del cuidador.

The screenshot shows a form with a 'Servicio:' label and a dropdown menu. The dropdown is open, showing four options: 'Aleatorio' (selected), 'Alojamiento', 'Guardería', and 'Paseo'. Below the dropdown, there are labels for 'Cuidadores en:' and 'Fechas:'.

The screenshot shows a form with a 'Cuidadores en:' label and a dropdown menu. The dropdown is open, showing a list of locations and postal codes: Barcelona (08001), Bizkaia (48001), Cáceres (10005), Huesca (23487), Madrid (28001), Montederramo (32750), Tíjola (04880), and Villafranca (06220). Below the dropdown, there are labels for 'Fechas:', 'Tipo de mascota:', 'Precio Máximo(€):', and 'Edad:'.

3. **Filtrar por las localización:** en este campo se cargan todas las poblaciones y códigos postales disponibles. Esto quiere decir que se cargan poblaciones que tienen los cuidadores.

4. **Filtrar por fechas:** en este campo se podrá filtrar por fechas. Esto quiere decir que los cuidadores tienen que tener disponibles el rango de fechas indicadas. Este campo contiene muchas validaciones y casuísticas diferentes:

- Ambas fechas deberán ser superiores a la fecha del momento de hacer click. Si no es así se desactivan y se muestra mensaje.

The screenshot shows a form with a 'Fechas:' label and two date input fields. The 'Desde:' field contains the date '01/06/2023 00:18'. Below it, a red error message reads: 'La fecha elegida debe ser mayor a las 2023-06-09 07:00 y estar entre las 07:00-23:59'. The 'Hasta:' field is empty and has a placeholder 'dd/mm/aaaa --:--'. Below the fields, there is a label for 'Tipo de mascota:'.

- Se debe tener un servicio seleccionado para poder elegir un rango de fechas.

The screenshot shows a form with a 'Fechas:' label and two date input fields. The 'Desde:' field contains the date '09/06/2023 00:48'. Below it, a red error message reads: 'Debes seleccionar un servicio antes de elegir una fecha de inicio'. The 'Hasta:' field is empty and has a placeholder 'dd/mm/aaaa --:--'. Below the fields, there is a label for 'Tipo de mascota:'.

- La fecha de entrega siempre deberá ser superior a una hora a la fecha del momento de hacer click, porque posteriormente no se podrá realizar una reserva con menos de 1 hora de antelación.

Para alojamiento las casuísticas son la siguientes:

- Ambas fechas deben estar entre las 7:00 am y las 24:00.

Fechas:

Desde: 09/06/2023 08:51

Hasta: * 10/06/2023 03:53

La fecha elegida debe de estar entre las 2023-06-10 07:00 y estar entre las 07:00-23:59

Tipo de mascota:

- Debe haber como mínimo un día de diferencia entre la fecha de recogida y de entrega, por eso la fecha empieza desde el día siguiente.

Fechas:

Desde: 09/06/2023 08:51

Hasta: * 10/06/2023 03:53

Tipo de mascota:

Perro

Precio Máximo(€):

junio de 2023

L	M	X	J	V	S	D
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9

Borrar Hoy

Para guarderla la casuística son las siguientes:

- El horario para este servicio es de 7:00 am a 19:30.
- Siempre deberá de haber como mínimo 1 hora de diferencia entre la entrega y la recogida.
- La fecha de entrega deberá estar entre las 7:00 am y las 18:30.

Fechas:

Desde: 09/06/2023 19:09

Máximo 10 horas, la fecha elegida debe de estar entre las 2023-06-09 07:00 y las 18:30

Hasta: * 09/06/2023 --:30

- La fecha de entrega deberá estar entre las 8:00 am y las 19:30. Y como se puede ver en la siguiente imagen también deberá de ser una hora después a la fecha de recogida.

Fechas:

Desde: 09/06/2023 15:11

Hasta: * 09/06/2023 20:31

La fecha elegida debe de estar entre las 2023-06-09 16:11 y 2023-06-09 19:30

Tipo de mascota:

- Hasta que no se selecciona una fecha de entrega la fecha de recogida no se activará, y cuando se borre la fecha de entrega, la de recogida se volverá a desactivar como vemos en la siguiente imagen.

Código postal o Localidad

Fechas:

Desde: 09/06/2023 07:07

Hasta: * 09/06/2023 17:07

Tipo de mascota:

Perro Gato

Precio Máximo(€):

- Como máximo este servicio dura 10 horas, por lo que la diferencia entre las dos fechas deberá de ser como mucho de tal cantidad.

- Cuando se seleccione la fecha de entrega, se colocará de forma automática la fecha de recogida máxima permitida. Por lo que si la fecha elegida son las 07:00, la fecha máxima serán 17:00 (10 horas).

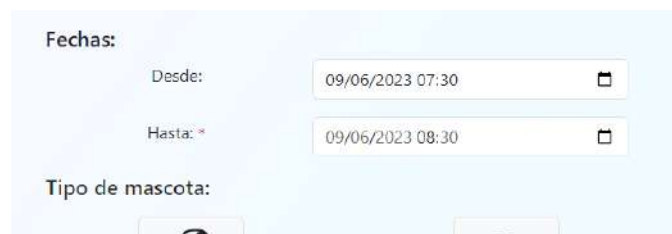


Formulario de búsqueda de cuidadores:

- Cuidadores en:**
 - Código postal o Localidad:
- Fechas:**
 - Desde:
 - Hasta: *
- Tipo de mascota:**
 - ☒ Perro
 - ☐ Gato

Para paseo la casuísticas son las siguientes:

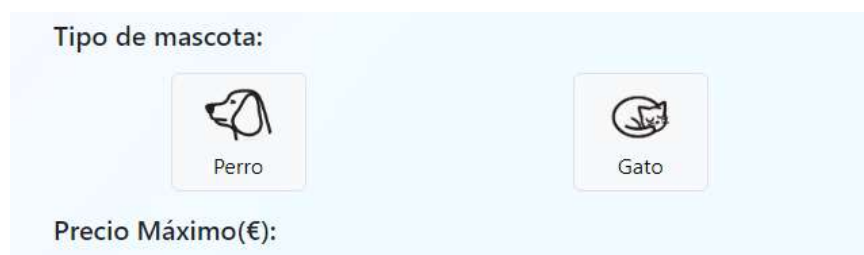
- El paseo siempre dura una hora.
- El rango de horas disponibles son iguales que las de alojamiento.
- Cuando se selecciona una fecha de entrega también se coloca automáticamente la fecha de recogida máxima de una hora.



Formulario de selección de fechas y tipo de mascota:

- Fechas:**
 - Desde:
 - Hasta: *
- Tipo de mascota:**
 - ☒ Perro
 - ☐ Gato

- 5. Filtrar por tipo de mascota:** permite filtrar por cuidadores que cuidan perros, gatos, o ambos.



Formulario de filtrado por tipo de mascota y precio:

- Tipo de mascota:**
 - ☒ Perro
 - ☐ Gato
- Precio Máximo(€):**

6. **Filtrar por precio máximo:** permite filtrar por un precio máximo de servicio. El precio introducido deberá estar entre 1 y 100€.

Precio Máximo(€):

120 ⓘ

Precio entre 1-100€

Edad:

7. **Filtrar por edad y tamaño:** para obtener cuidadores que si o si cuiden por una edad específica o un tamaño.

Edad:

Cachorro Adulto

Tamaño:

Toy Menos 5Kg Pequeño 5-10Kg Mediano 10-25Kg Grande 25-40Kg Enorme Más 40Kg

8. **Resto de filtros:**
- a. Condiciones de la vivienda.
 - b. Niños en Casa.
 - c. Otras mascotas.
 - d. Esterilización.
 - e. Habilidades del cuidador.

Habilidades del cuidador

☐ Tiene coche para trasladar a las mascotas

☐ Puede administrar medicación oral

☐ Puede administrar medicación inyectada

☐ Puede ofrecer ejercicio diario

Condiciones de la vivienda

☐ Tiene jardín o terraza

☐ Casa de no fumadores

☐ Pueden subir a la cama

☐ Pueden subir a los muebles

☐ Pequeña (24-45m²) ☐ Mediana (50-75m²) ☐ Grande (> 80m²)

Niños en Casa

☐ No hay niños

☐ Hay niños menores de 12 años

☐ Hay niños mayores de 12 años

Otras mascotas en casa

☐ Hay perros

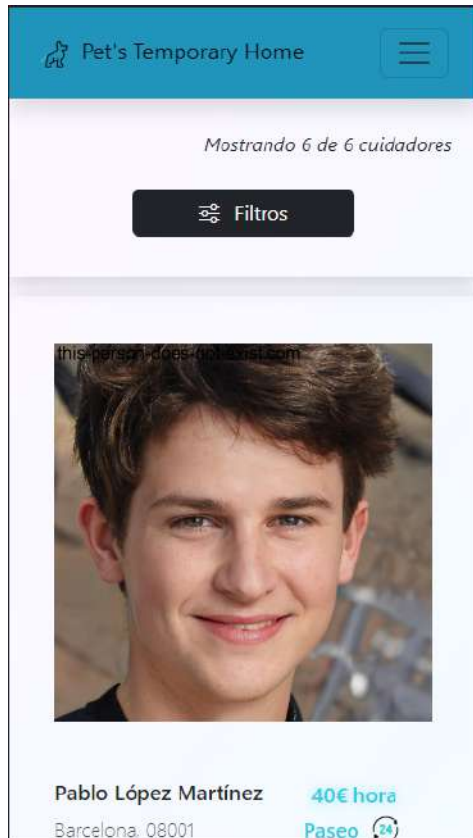
☐ Hay gatos

9. **Botones para reiniciar los filtros o filtrar:** estos botones permiten reiniciar todos los filtros o proceder a filtrar y obtener cuidadores con los filtros seleccionados

Limpiar Filtrar

Apartado de filtros para móviles

Para formato móvil el apartado de filtros cambia de distribución, quedando algo así:

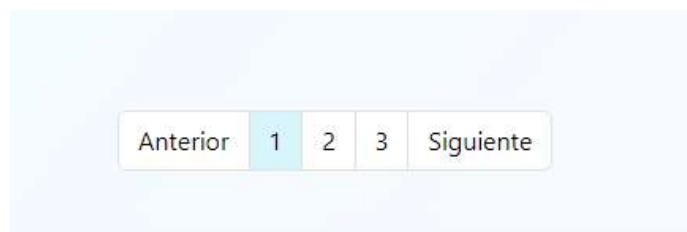


Al hacer click sobre el botón de filtros se despliega una ventana con todos los filtros iguales que en formato pc.



Paginado

Los usuarios disponen de un paginador para poder ver todos los usuarios disponibles. En el paginador se muestra con un color azulado la página en la que se encuentra el usuario, y no permitirá paginar si no es posible.



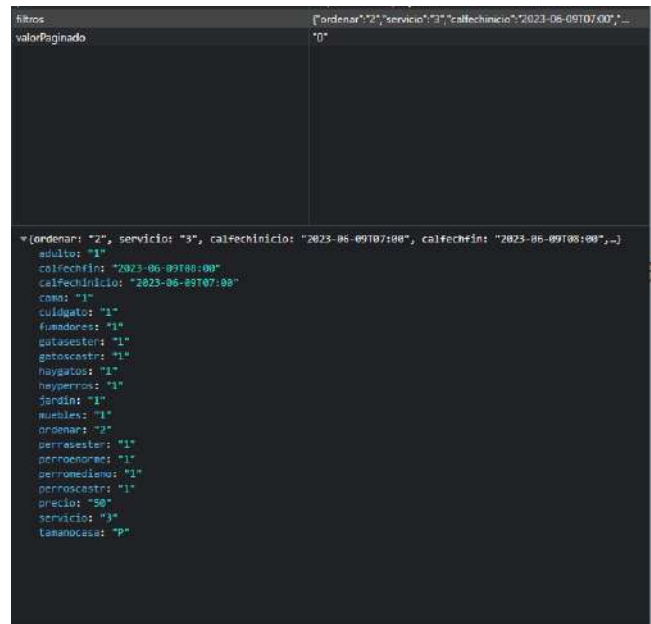
Más funcionalidades de la página

Además de todas las demás funcionalidades cabe destacar otras funcionalidades:

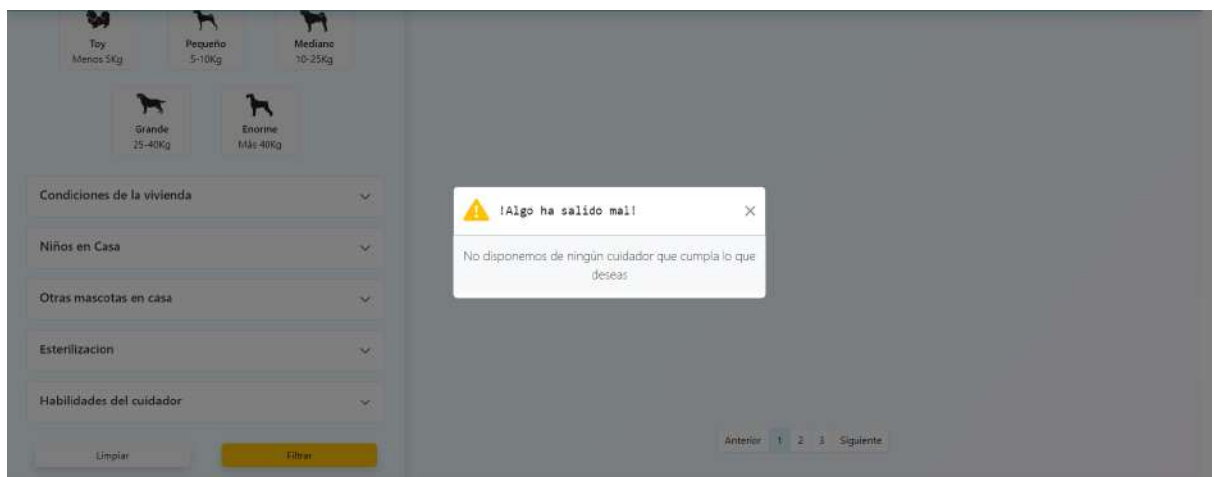
- **Almacenamiento de los filtros y del paginado:** los filtros son guardados en sesiones del navegador, y de esta forma el usuario puede volver a la página de buscar cuidador y tener sus filtros guardados. El almacenamiento se hace automáticamente antes de abandonar la página, por lo que el usuario no tiene que preocuparse de nada.

Lo mismo sucede con el paginador, si el usuario abandona estando en la página número 2, al volver se le mostrará dicha página.

Aquí se muestra un ejemplo de cómo se almacenan los filtros.



- **Alerta y mensaje si no se encuentran cuidadores:** esta alerta se muestra cuando no se encuentra ningún cuidador con los filtros seleccionados.



cuidadores no se tendrá que volver a llamar a la Base de Datos para obtener sus datos.

- **Imágenes de los cuidadores:** esta funcionalidad está en toda la aplicación, consiste en que si por alguna razón no se ha encontrado la imagen de perfil de un usuario, se muestra la siguiente imagen:

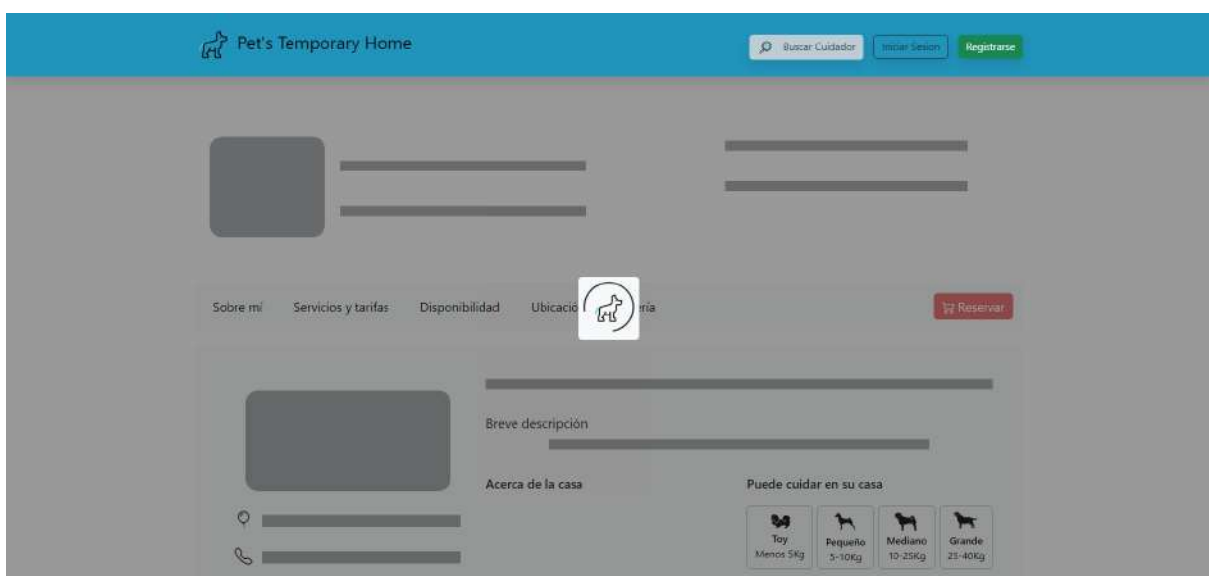


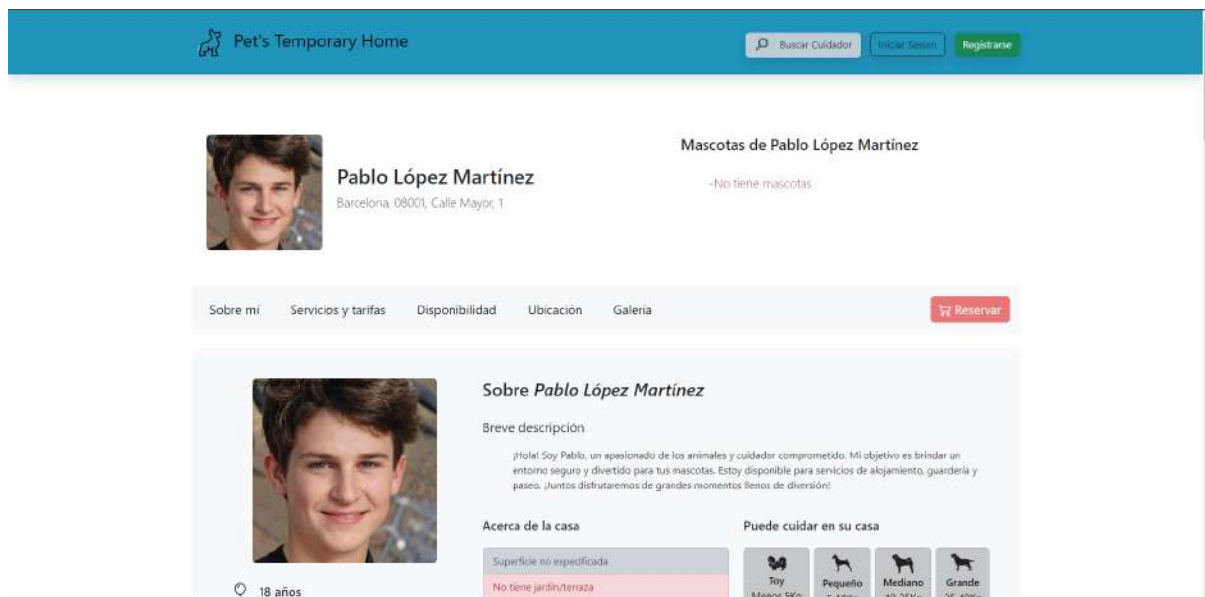
- **Mostrar cuidadores si se viene del inicio:** como se ha dicho anteriormente, en el inicio de la aplicación se puede realizar una búsqueda de cuidadores con filtros. Pero como hemos dicho anteriormente los filtros se almacenan, por lo que si un usuario busca cuidadores desde la página de “Buscar Cuidador” y la abandona yéndose al inicio de la aplicación, y procede a buscar desde ahí, lo que sucede es que los juntan los filtros almacenados con los nuevos. Siempre se pondrían como principales los nuevos filtros, sustituyendo si así fuera alguno que ya hubiera.

4.9. Ver detalles de un cuidador

Al hacer click sobre alguna de las tarjetas de los cuidadores se redirigirá a los detalles del mismo.

Al ingresar a la página se muestra un spinner y todos los campos que se cargan sobre el cuidador se muestran con un placeholder.



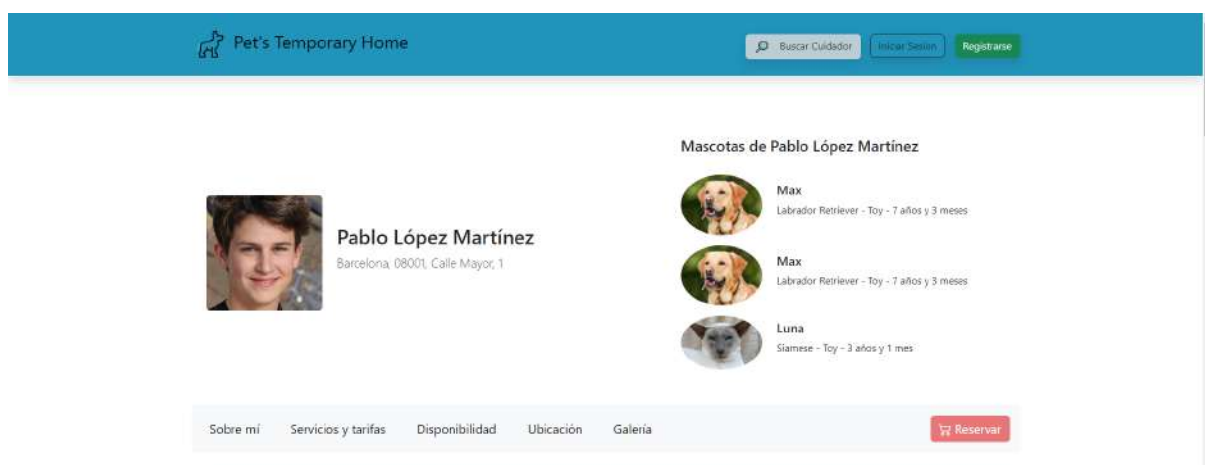


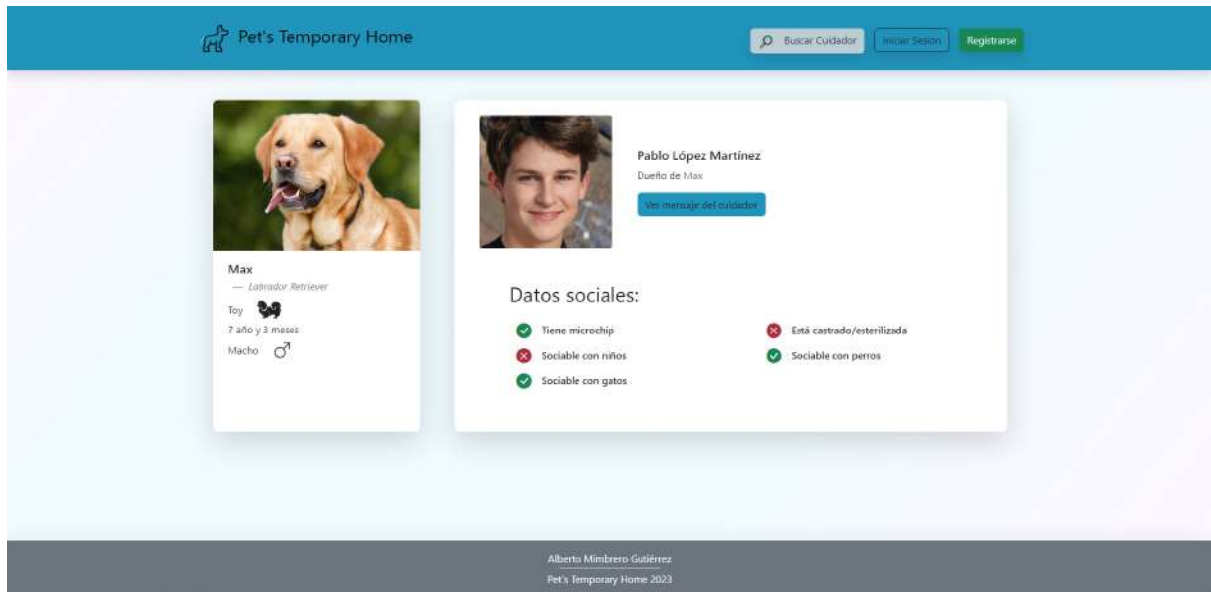
4.10. Ver detalles de una mascota

Cuando ya todos los campos han sido cargados, desaparece el spinner.

Como se puede ver en la imagen siguiente, al inicio se muestran las mascotas que tiene el cuidador en el caso de que tuviera. En este caso no tiene mascotas y se muestra un mensaje.

Si el cuidador tuviera mascotas, se mostrarían dichas mascotas, y se podría acceder a su tarjeta de detalles como se muestra en las siguientes imágenes.





Esta página se divide en dos partes. En la primera se muestra una imagen de la mascota, su nombre, su raza, su tamaño, edad y meses, y por último el sexo

Y en la segunda parte se muestra una imagen del dueño, su nombre, los datos sociales de la mascota y por último un botón en el cual si ponemos el mouse encima nos muestra el mensaje que el cuidador ha proporcionado sobre su mascota.



Max
— Labrador Retriever
Toy
7 año y 3 meses
Macho



Pablo López Martínez
Dueño de Max

Ver mensaje del cuidador

Datos sociales:

- ✓ Tiene microchip
- ✗ Está castrado/esterilizada
- ✗ Sociable con niños
- ✓ Sociable con gatos
- ✓ Sociable con perros

Como vemos en la siguiente imagen, si el cuidador no ha proporcionado ningún mensaje sobre su mascota, se le expresa al usuario dicho estado.

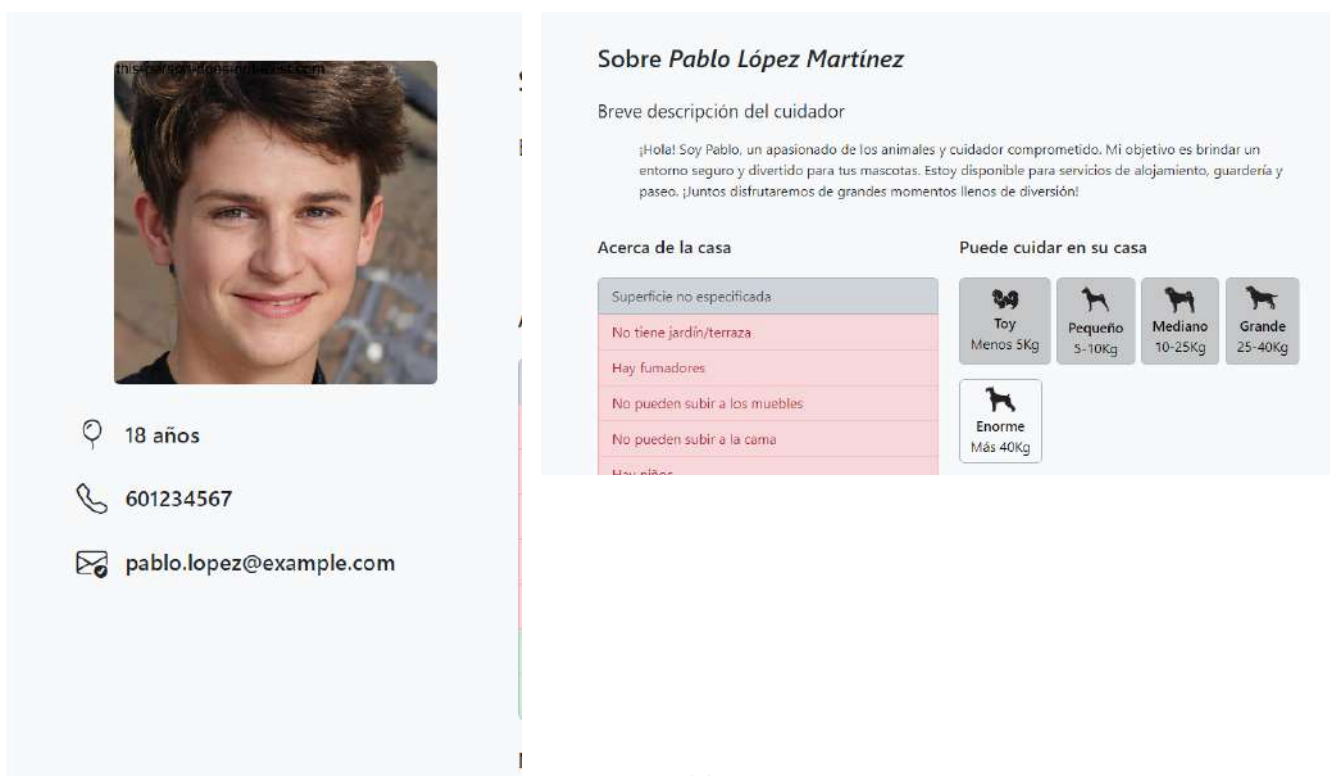


s sociales:

4.11. Ver detalles de un cuidador

Recapitulando con los detalles de los cuidadores, en la segunda parte se muestra la edad, número de teléfono y correo electrónico.

En la imagen de la izquierda vemos como se pinta una breve descripción que el cuidador ha proporcionado al registrarse, detalles sobre su casa y tamaños de mascotas que puede cuidar.



Posteriormente también se muestran más detalles sobre las mascotas que tiene el cuidador, tipos de mascotas que puede cuidar, y más detalles interesantes.

Más sobre las mascotas

Hay perros

No hay gatos

No acepta gat@s no castrados/esterilizados

No acepta perr@s no castrados/esterilizados

Tipo mascotas que puede cuidar

 Perro

 Gato

Más detalles

No puede ofrecer transporte

No puede ofrecer ejercicio

No puede administrar medicación oral

No puede administrar medicación inyectada

No puede cuidar a cachorros

Como se puede observar en las imágenes anteriores, algunas casillas se pintan de color verde o rojo dependiendo de lo que el cuidador haya rellenado al registrarse. Estos mensajes son dinámicos, no sólo cambia su color, sino también su contenido, como podemos observar en las siguientes imágenes

Superficie de 24-45m2

Tiene jardín/teraza

No hay fumadores

No pueden subir a los muebles

Pueden subir a la cama

Hay niños

Hay niños menores de 12 años

Hay niños mayores de 12 años

Más sobre las mascotas

No hay perros

Hay gatos

Acepta perr@s y gat@s no castrados/esterilizados

Más detalles

Puede ofrecer transporte

No puede ofrecer ejercicio

Puede administrar medicación oral

No puede administrar medicación inyectada

No puede cuidar a cachorros

Acerca de la casa

Superficie no especificada

No tiene jardín/teraza

Hay fumadores

No pueden subir a los muebles

No pueden subir a la cama

Hay niños

No hay niños menores de 12 años

No hay niños mayores de 12 años

Más sobre las mascotas

No hay perros

Hay gatos

Acepta perr@s y gat@s no castrados/esterilizados

Más detalles

Puede ofrecer transporte

No puede ofrecer ejercicio

Puede administrar medicación oral e inyectada

En el segundo apartado se muestran los servicios que ofrece el cuidador, con su precio y su plus de transporte.

Aclaración: el servicio de paseo no tiene nunca plus de transporte...

Servicios y tarifas

Paseo Por tu barrio		Servicio 40€	
Alojamiento Noche en casa del cuidador		Servicio 1€	Plus transporte 1€
Guardería Día en casa del cuidador		Servicio 50€	Plus transporte 40€

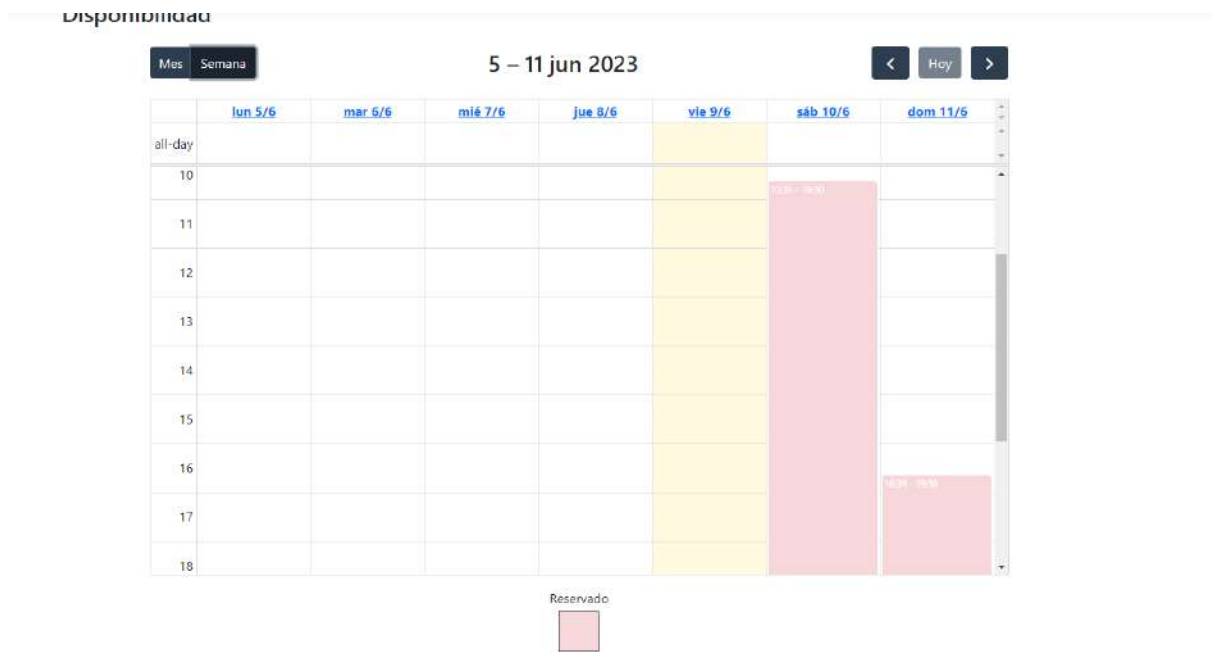
En el tercer apartado se muestra la disponibilidad del cuidador en un calendario, de tal forma que aparecerán con un fondo rojo los días que no tiene disponibles y en los que no se podrá reservar ningún servicio.

En el formato de vista mensual saldrán las horas que el cuidador no tiene disponibles, y en el formato de vista semanal se podrá ver con mayor detalle.

Disponibilidad

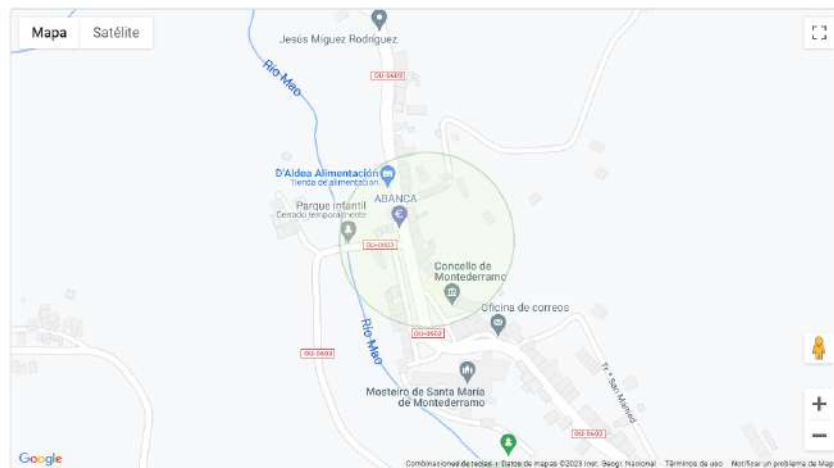
Mes Semana		junio de 2023						
		< Hoy >						
lun	mar	mié	jue	vie	sáb	dom		
29	30	31	1	2	3	4		
5	6	7	8	9	10	11		
12	13	14	15	16	17	18		
19	20	21	22	23	24	25		
26	27	28	29	30	1	2		
3	4	5	6	7	8	9		

Reservado



El siguiente apartado es el de la ubicación, donde se carga por medio de una API de google maps.

Ubicación



Y el último apartado es el de la galería. En él se muestra la galería del cuidador en el caso de que tuviera. Si no tuviera galería se mostraría un mensaje como el siguiente:

Galería

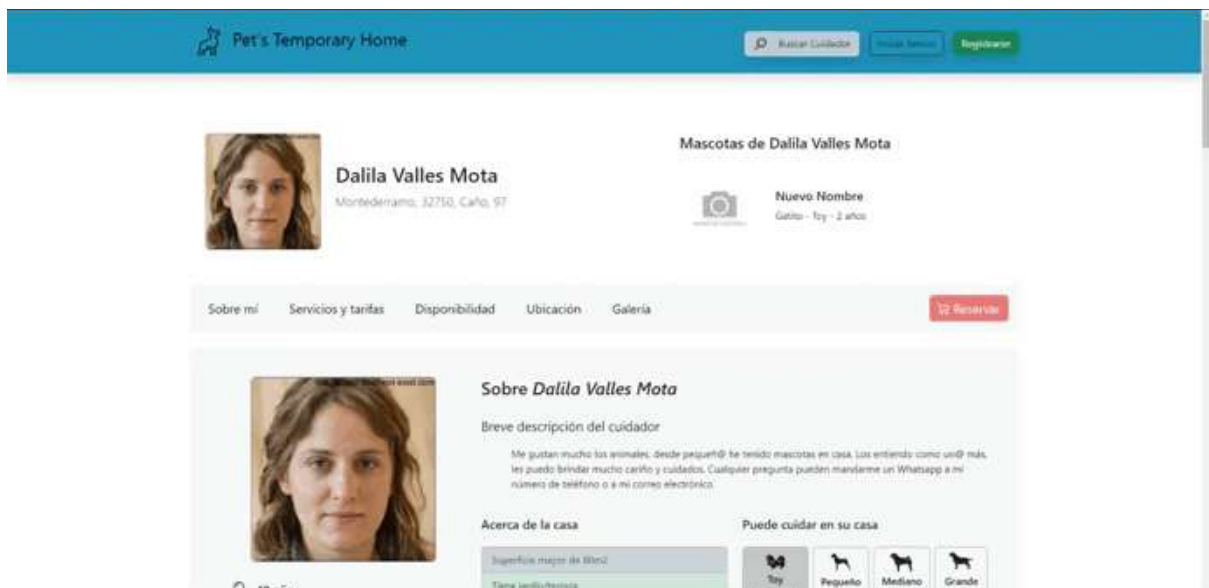
No tiene imágenes en la galería

lería

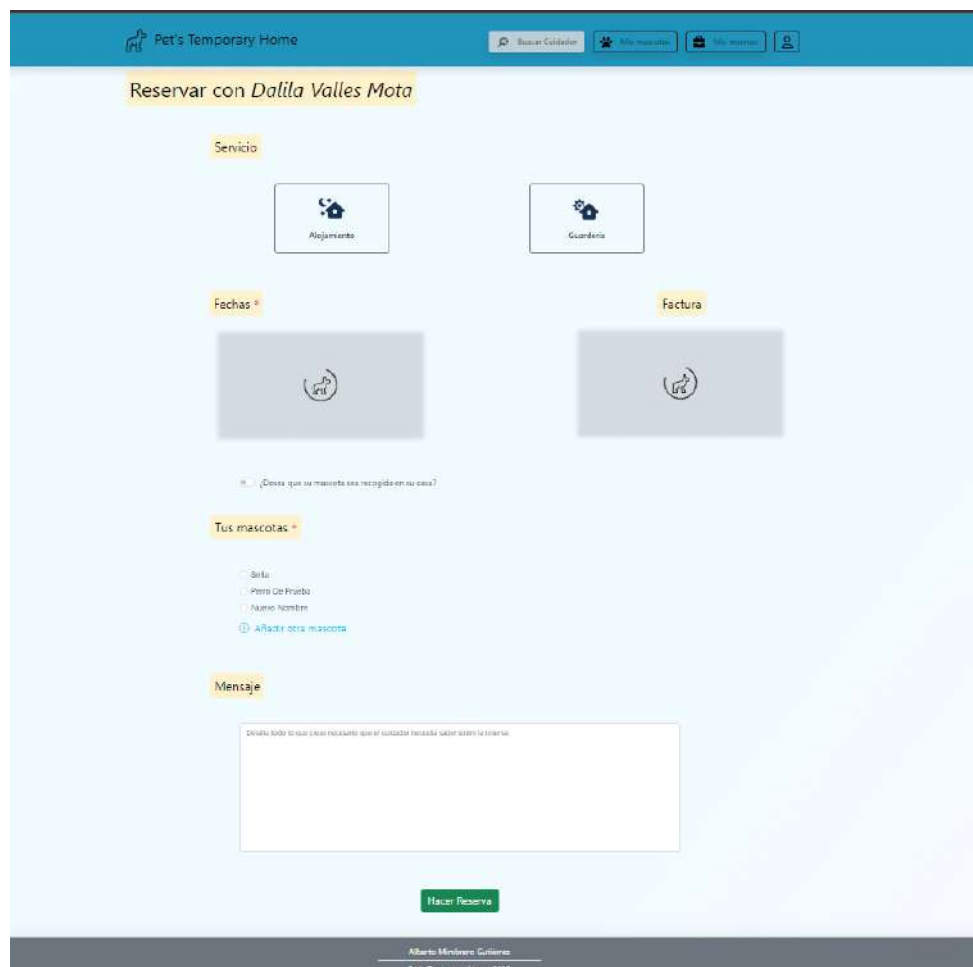


En el inicio de la página también se dispone de un menú el cual redirige a cada uno de los apartados.

También en este menú se encuentra el botón para reservar, el cual si tenemos iniciado sesión nos llevará directamente a la página de “Reservar”, pero si esto no es así, lo que se hará es redirigir al usuario a la página de “Inicio de Sesión” vista anteriormente, y cuando acceda con su usuario y contraseña se le volverá a redirigir a la ventana para que no tenga el usuario que volver a hacer todo el proceso.



Teniendo sesión iniciada se podrá acceder a “Reservar”.
Esta página también contiene múltiples funcionalidades las cuales se explicarán a continuación.



En el primer apartado se rellena el nombre del cuidador y los servicios que ofrece.

En el segundo apartado aparecen los días de la reserva y la factura. Al no tener seleccionado ningún servicio aparecen varios spinners de carga, los cuales desaparecerán en el momento que el usuario seleccione un servicio, aunque si vuelve a quitar el servicio seleccionado volverán a aparecer como se ve en la siguiente imagen.

En el momento que se selecciona un servicio se activa el apartado de fechas y de factura. La funcionalidad de las fechas es la misma que en los casos anteriores, excepto que ahora también se validará que el cuidador tenga disponibilidad en ese rango de fechas, y que la mascota seleccionada no tenga ya una reserva en ese mismo rango.

El siguiente apartado contiene un botón para seleccionar si el usuario quiere transporte de entrega y de recogida para su mascota en todos los días insertados.

En el momento que se seleccione, se suma a la factura el importe que el cuidador tiene para el transporte del servicio seleccionado.

Y por otro lado las mascotas, donde el usuario podrá seleccionar una de sus mascotas para realizar la reserva.

Fechas *

Día 1

Entrega: 30/06/2023 12:2

Recogida: 30/06/2023 19:3

Día 2

Entrega: 22/06/2023 08:2

Recogida: 22/06/2023 18:2

Añadir otro día para reservar

☐ ¿Desea que su mascota sea recogida en su casa?

Tus mascotas *

☒ Bella
 ☐ Perro De Prueba
 ☐ Nuevo Nombre

Añadir otra mascota

Factura

Días	Precio Servicio	Plus Transporte	Total
1	50€	-	50€
1	50€	-	50€
Precio Total			100€

Como se puede observar, debajo de las mascotas se da la opción de crear una nueva mascota, esto lo veremos más adelante, pero para resumir, el usuario podrá crear desde esta ventana la mascota que desee sin perder ninguno de los datos que haya insertado.

Por último el apartado de mensaje, donde el propietario podrá añadir a la reserva un mensaje personalizado el cual podrá ver el cuidador.

Mensaje

Detalla todo lo que creas necesario que el cuidador necesita saber sobre la reserva

Hacer Reserva

Funcionalidades de la página

- Almacenamiento de datos:** todos los datos que inserta el usuario para su reserva se almacenan. Esto quiere decir que el usuario puede abandonar la página (no la aplicación) y al volver sus datos seguirán igual que como estaban. En el momento en el que el usuario realice una reserva, se borran los datos insertados para el servicio seleccionado, pero el resto siguen intactos, por lo que el

usuario podrá configurar reservas para los 3 servicios e ir contratando las todas a la vez.

- **Validaciones de fechas:** todas las fechas se validan al momento, y no podrán haber dos días de reserva con que contengan el mismo día como fecha.

El cuidador no tiene disponible esta reserva

Día 1	Entrega:	2/06/2023 12:27	Recogida:*	22/06/2023 19:3	
Día 2	Entrega:	22/06/2023 08:2	Recogida:*	22/06/2023 18:2	

Añadir otro día para reservar

- Se podrá eliminar los días añadidos excepto el primero, al darle al botón de eliminar con al día 1 no se borra, sino que se resetean sus datos.
- La factura es dinámica y se actualiza automáticamente al cambiar de servicio o de

Factura			
Días	Precio Servicio	Plus Transporte	Total
1	50€	40€	90€
1	50€	40€	90€
Precio Total			140€

- Todo se valida antes de ser enviado, y solo se reservarán los días válidos y que estén en verde, el resto serán ignorados por la aplicación.
- Si en el momento de realizar la reserva ocurriera algún problema se le notifica al usuario.



Reserva realizada con éxito

Cuando la reserva es realizada con éxito se redirige al usuario a la siguiente página, "Reservas".

4.12. Ver reservas

En esta página los usuarios pueden ver todas sus reservas, separadas por activas, finalizadas y venideras

#	Servicio	Cuidador	Mascota	Fecha Inicio	Fecha Finalización	Transporte	Precio	Dirección	Población	Código Postal
1	Guardería	Dalia	213	2023-06-10 10:38:00	2023-06-10 19:30:00	Si	50	-	-	-
2	Guardería	Dalia	213	2023-06-11 16:39:00	2023-06-11 19:30:00	Si	50	-	-	-
3	Guardería	Dalia	213	2023-06-12 10:39:00	2023-06-12 18:34:00	Si	50	-	-	-
4	Guardería	Dalia	212	2023-06-22 08:23:00	2023-06-22 18:23:00	Si	50	-	-	-
5	Guardería	Dalia	212	2023-06-25 07:49:00	2023-06-25 17:49:00	Si	50	-	-	-

4.13. Administrar mascotas

Esta página le muestra al usuario las mascotas que tiene, y si no tiene ninguna le invita a criar a su primera mascota.

Mis mascotas

[Borrar](#)[+ Añadir otra mascota](#)

Bella

[Editar](#)

- ☒ Tiene microchip
- ☒ Está castrado/esterilizada
- ☒ Sociable con niños
- ☒ Sociable con perros
- ☒ Sociable con gatos

Mis mascotas

[Borrar](#)

☺ ¡UPS! ¡Parece que no tienes mascotas! ☹

[+ Añade a tu primera mascota](#)

4.13.1. Crear Mascota

En esta página el usuario puede crear una mascota con todos los detalles necesarios. Dependiendo de si es cuidador o propietario tendrá más datos o menos, ya que las mascotas de los propietarios además de los datos básicos incluyen los datos de sus cuidados.

En la siguiente imagen se muestra como sería crear una mascota para un propietario.

Formulario de creación de una mascota para un propietario. El formulario incluye los siguientes campos:

- Tipo Mascota:** Seleccionar entre Perro y Gato.
- Nombre:** Campo de texto con el valor "Simba".
- Tamaño:** Selector de tamaño con el valor "Toy (Menos 5kg)".
- Sexo:** Selector de sexo con el valor "Macho".
- Raza:** Campo de texto con el valor "Persa".
- Edad (años):** Campo de texto con el valor "3".
- Edad (meses):** Campo de texto con el valor "0".
- ¿Tiene microchip?:** Botones de "Sí" (verde) y "No" (rojo).
- ¿Está castrado/esterilizada?:** Botones de "Sí" (verde) y "No" (rojo).
- ¿Es sociable con gatos?:** Botones de "Sí" (verde) y "No" (rojo).
- ¿Es sociable con perros?:** Botones de "Sí" (verde) y "No" (rojo).
- ¿Es sociable con niños?:** Botones de "Sí" (verde) y "No" (rojo).

Formulario de instrucciones para los cuidadores. El formulario incluye los siguientes campos:

- ¿Nivel de actividad?:** Botones de "Muy activo", "Normal" y "Tranquilo".
- ¿Cada cuanto tiempo tiene que hacer sus necesidades?:** Botones de "2 HORAS", "4 HORAS" y "6 HORAS".
- ¿Cuántas raciones diarias toma?:** Campo de texto con el valor "4".
- ¿Cuál es su horario de paseo?:** Botones de "Mañana", "Tarde" y "Noche".
- ¿Necesita medicación?:** Botones de "Oral", "Tópica" y "Inyectable".
- Nombre de la medicación:** Campo de texto con el valor "H".

¿Necesita mediación?

Oral

Topica

Injectable

Nombre de la medicación *

H

Más detalles para los cuidadores sobre tu mascota
Mensaje personalizado de mi nueva mascota

Crear Mascota

Al darle a “Crear Mascota” se validan todos los campos obligatorios que son marcados con un *. Si todos los campos están correctos se redirige a la venta de subida de imágenes para mascotas.

¡Sube las imágenes para tu mascota!

Sube tu imagen de perfil *

Seleccionar archivo

Ninguno archivo selec.

Sube imágenes para tu galería

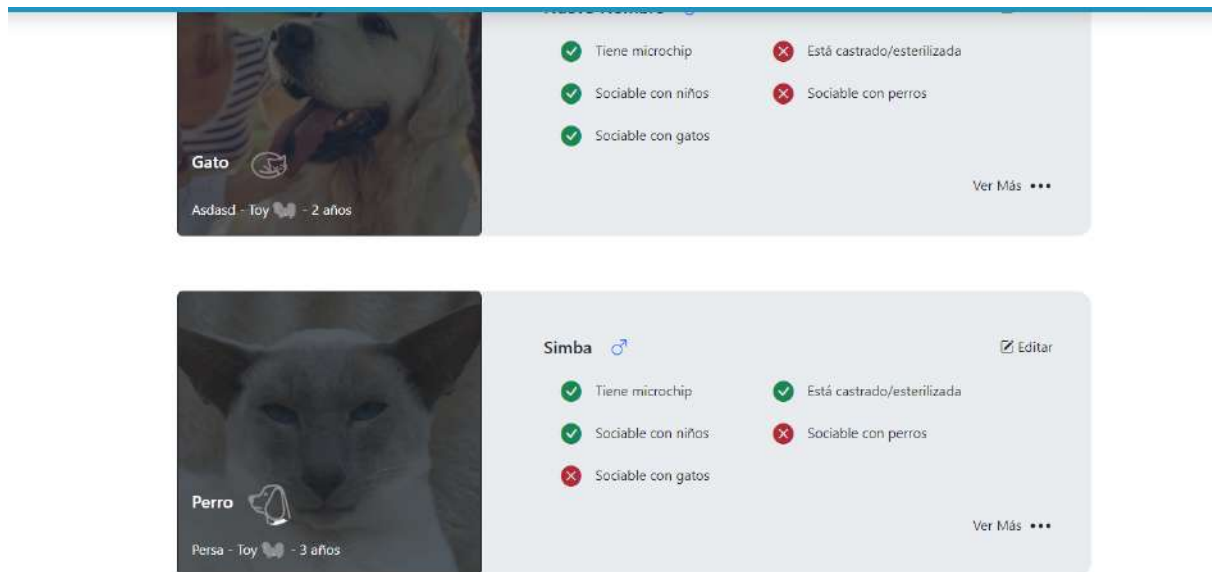
Elegir archivos

Ninguno archivo selec.

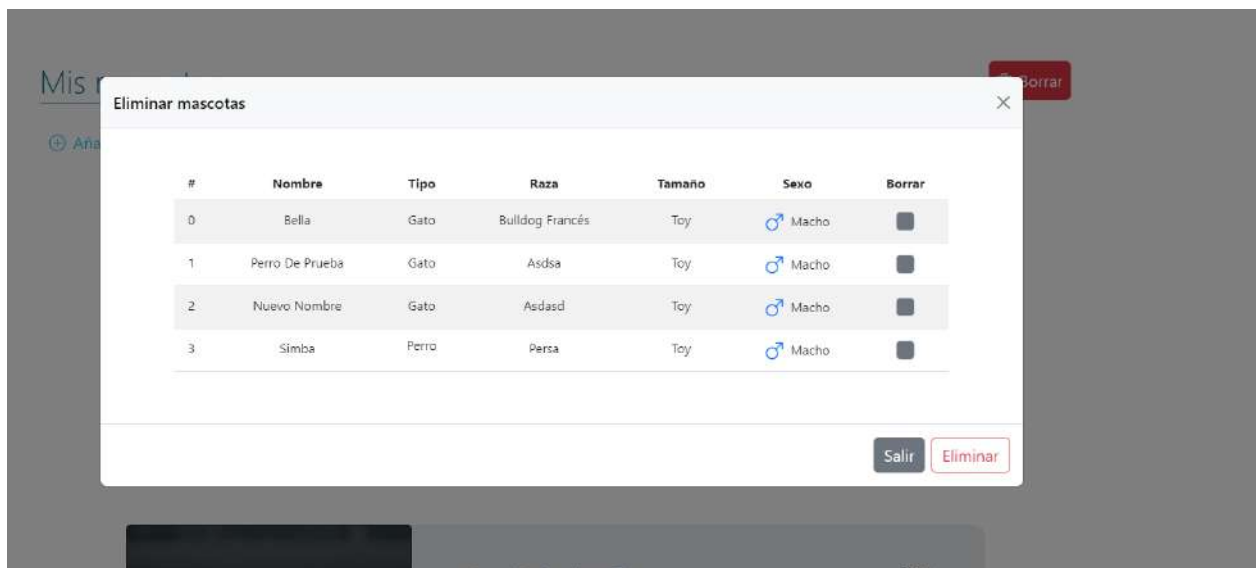
Puedes subir hasta 10 fotografías para tu galería, con uno de estos formatos

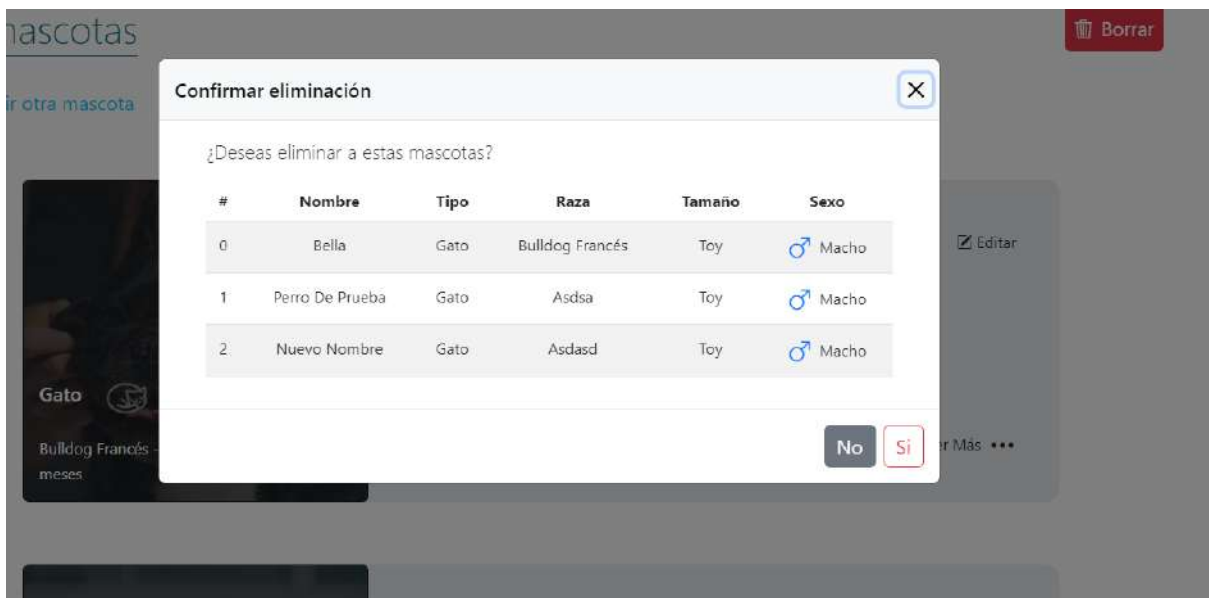
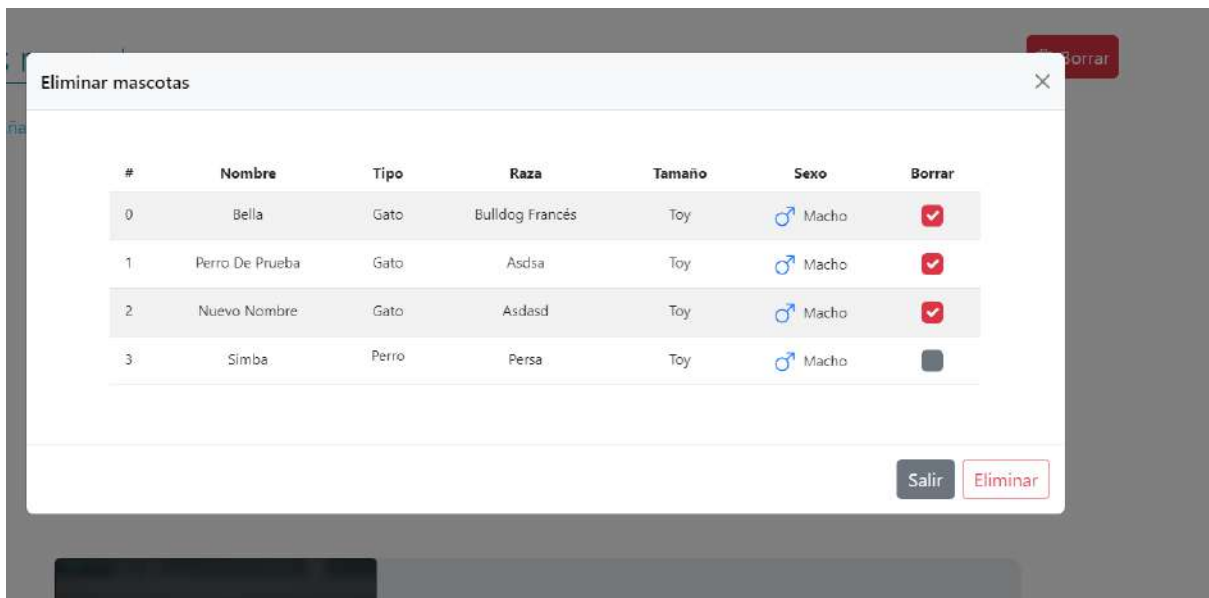
Continuar

El proceso de subida de imágenes es el mismo que para los usuarios. Cuando todo esté correcto se vuelve a la página de mascotas con la nueva mascota creada.

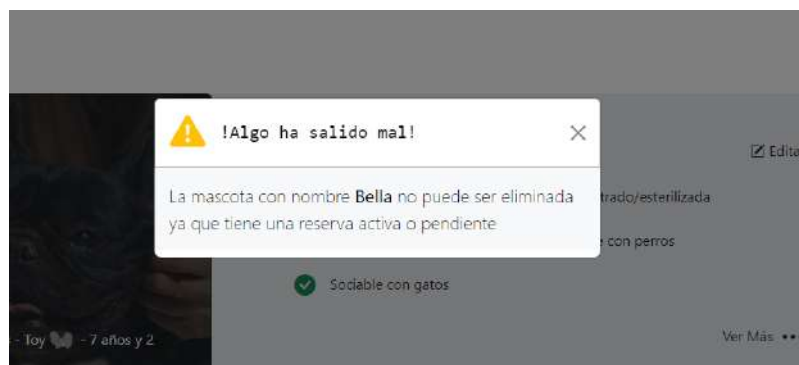


La siguiente funcionalidad es borrar una o varias mascotas.

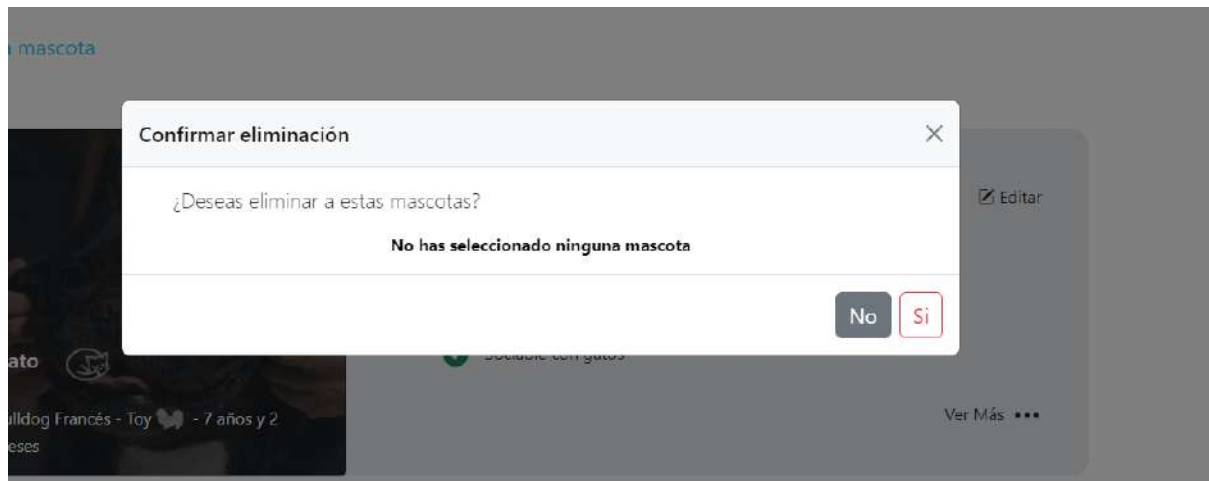




Si se intenta eliminar una mascota la cual tiene una reserva activa o venidera asignada se le notifica al usuario.



Si no se selecciona ninguna mascota para eliminar también se notifica al usuario.



4.13.2. Editar Mascota

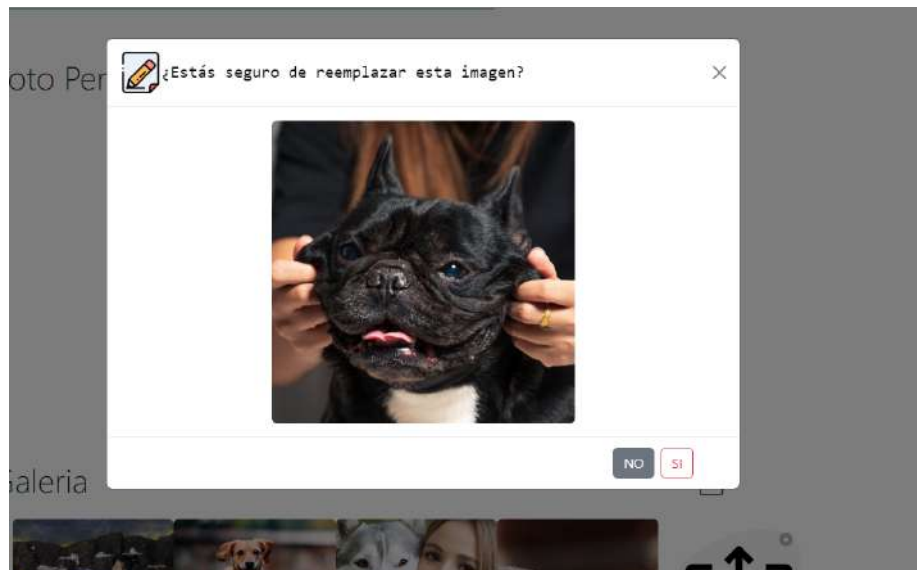
En esta apartado se podrán editar todos los detalles de la mascota.

Todos los campos aparecen desactivados y se activan al darles al botón de editar.

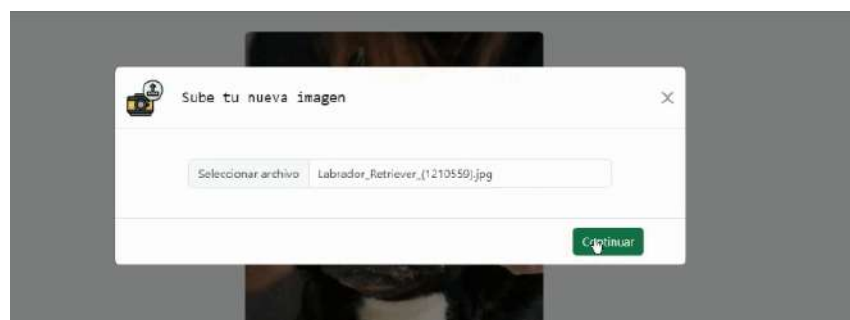
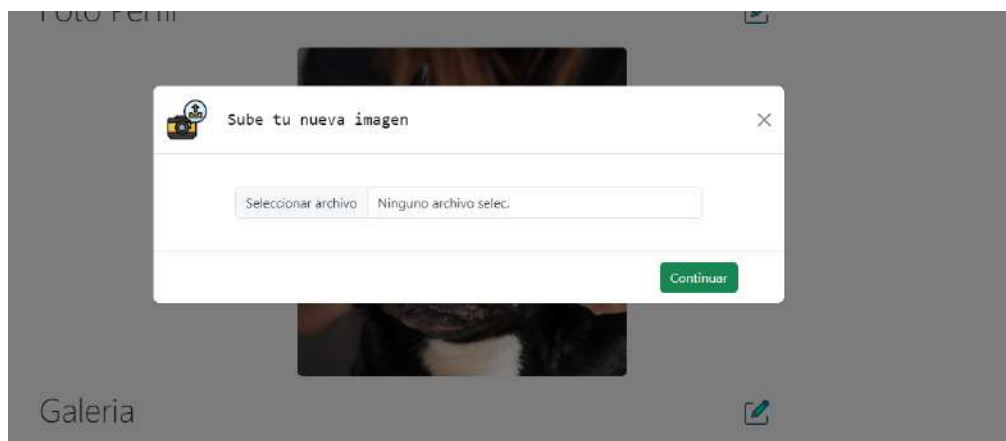


Editar una imagen

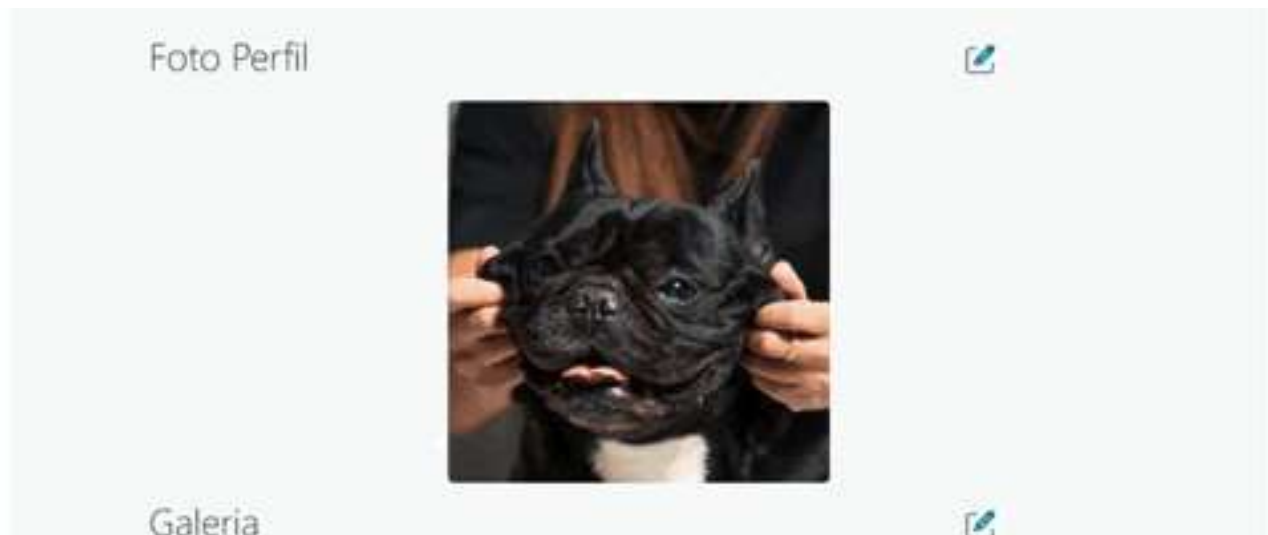
Al editar una imagen se despliega un popup con la imagen que se va a editar.



Al darle a que si se pasa al siguiente paso el cual es subir la nueva imagen.



Las imágenes al pasar el ratón por encima aparece un botón para editarlas o borrarlas. En el caso de la imagen de perfil solo para editar. Cuando aparecen los botones se le aplican efectos blur a las imágenes.



La galería también tiene efectos al pasar el ratón por encima.



4.13.3. Ver detalles mascota

En esta página se podrá ver los detalles de la mascota, como vimos anteriormente, pero para los propietarios contiene más datos.



Bella
— Bulldog Francés —
Toy
7 año y 2 meses
Macho



Propietario De Prueba
Dueño de Bella
[Ver mensaje del cuidador](#)

Datos sociales:

- ☒ Tiene microchip
- ☒ Está castrado/esterilizada
- ☒ Sociable con niños
- ☒ Sociable con perros
- ☒ Sociable con gatos

Instrucciones para los cuidadores

¿Nivel de actividad?

Muy activo Normal Tranquilo

¿Cada cuanto tiempo tiene que hacer sus necesidades?

2 HORAS 4 HORAS 6 HORAS

¿Cuántas raciones diarias toma?

5






¿Cuál es su horario de paseo?

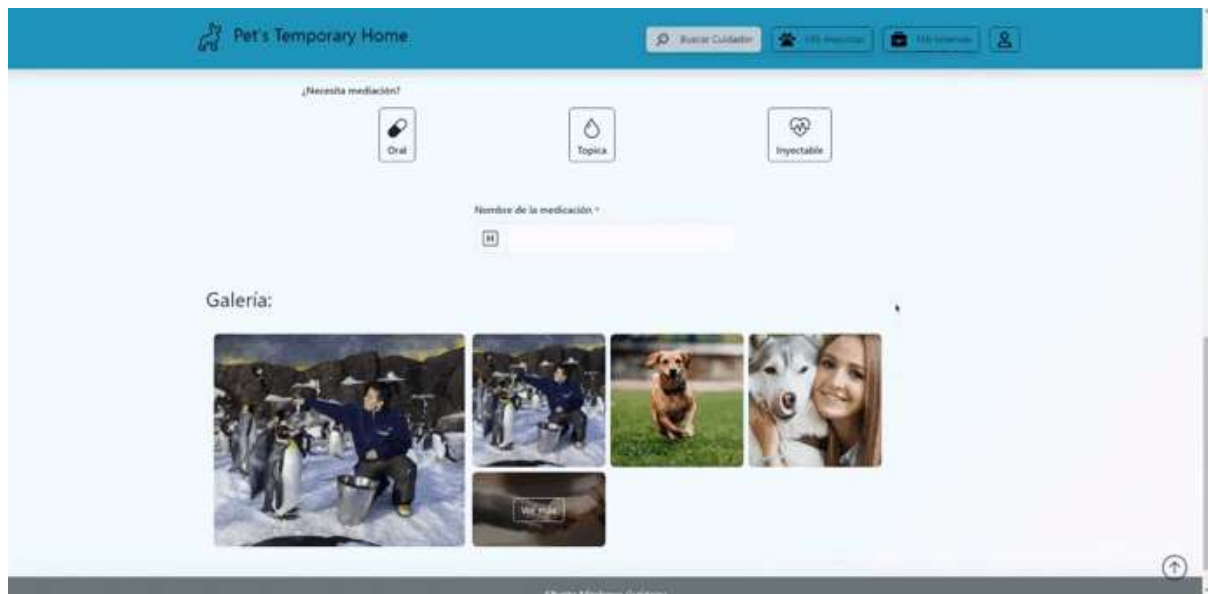
Mañana Tarde Noche

¿Necesita mediación?

Oral Topica Inyectable

Galería:





4.14. Acceso prohibido

Las páginas exclusivas para usuarios con sesión iniciadas están restringidas, y si un usuario sin haber iniciado sesión intentara acceder se le impediría el acceso.

NO TINES PERMISOS PARA ACCEDER A ESTA
PÁGINA

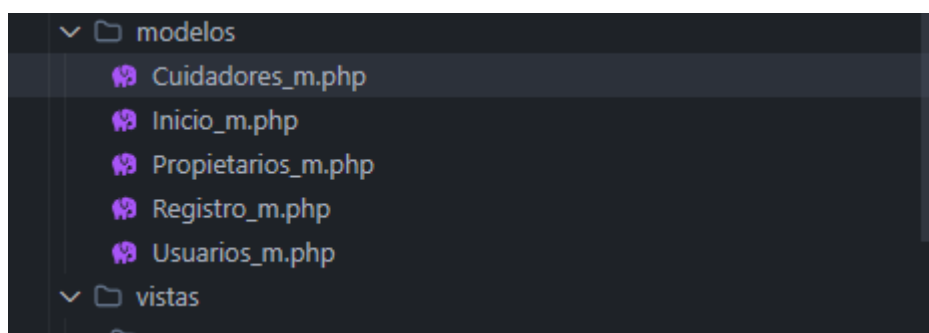


5. MANUAL TÉCNICO

La aplicación está hecha por MVC.

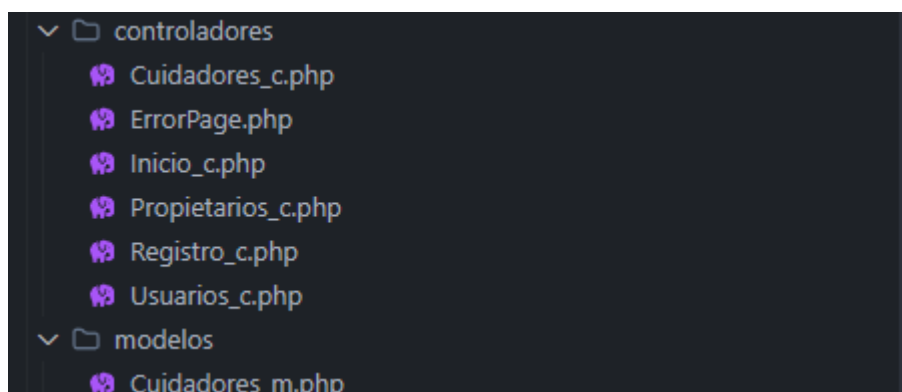
1. Modelos:

- a. **Cuidadores_m**: modelo especial con funciones exclusivas para los cuidadores.
- b. **Propietarios_m**: modelo especial con funciones exclusivas para los propietarios, como reservar.
- c. **Registro_m**: modelo exclusivo para el proceso de registro.
- d. **Usuarios_m**: modelo compartido entre propietario y cuidadores.

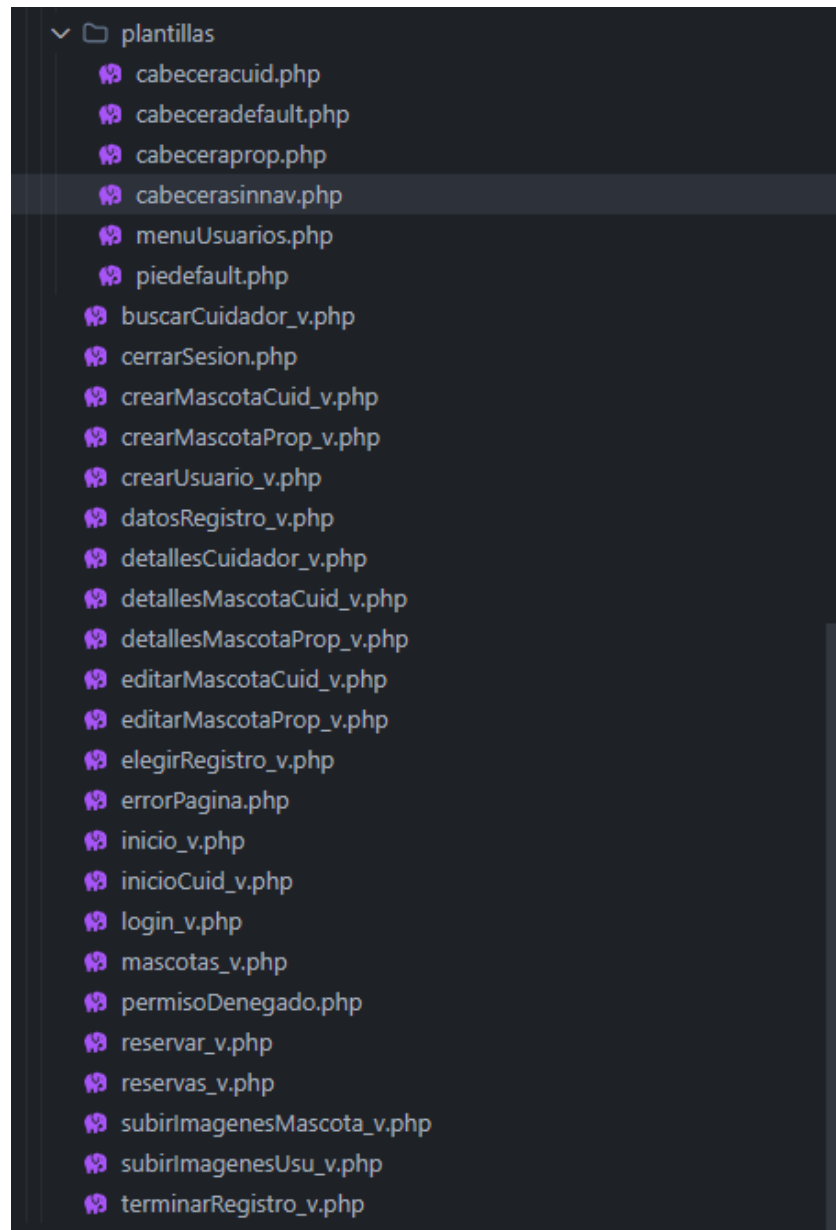


2. Controladores:

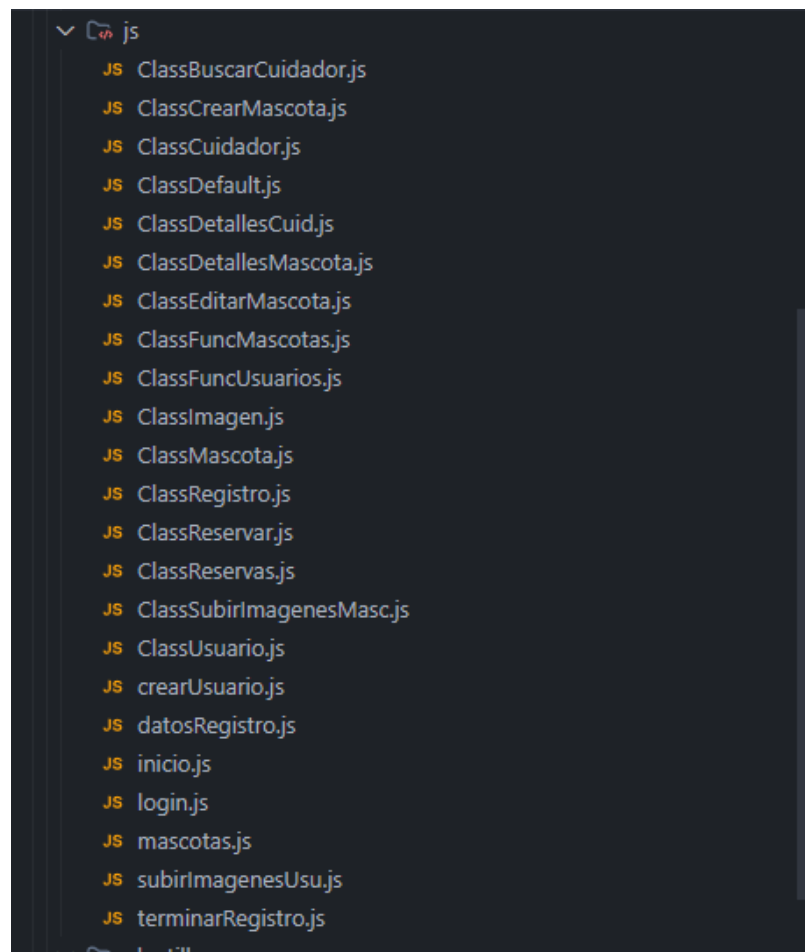
- a. **Cuidadores_c**: controlador especial con funciones exclusivas para los cuidadores.
- b. **Propietarios_c**: controlador especial con funciones exclusivas para los propietarios, como reservar.
- c. **Registro_c**: controlador exclusivo para el proceso de registro.
- d. **Usuarios_c**: controlador compartido entre propietario y cuidadores.
- e. **ErrorPage**: controlador exclusivo para la página de error.



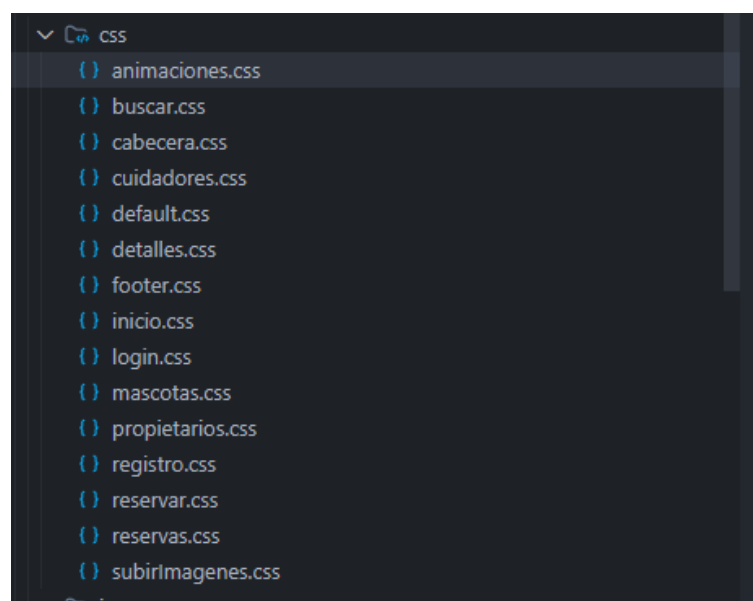
3. Vistas:



4. JavaScript con clases:



5. Css:



5.1. ESTRUCTURA

La aplicación está estructurada en **POO** (Programación Orientada a Objetos), tanto en el Backend como en el FrontEnd.

Aunque en el backend hay gran cantidad de validaciones y de código para realizar acciones como la subida de imágenes, la **gran mayoría del esfuerzo** se ha realizado en el frontEnd con JavaScript, donde están casi todas las validaciones y el código que hace a la página más dinámica.

Me hubiera gustado poder realizar más validaciones en el backend con php ya que le otorga a la aplicación un plus de seguridad, pero por falta de tiempo no ha podido llevarse a cabo.

También cabe destacar el uso de **sessionStorage** para ofrecer una mejor experiencia al usuario, menores tiempos de carga, reducir el uso de recursos y las llamadas a backend. El uso de esta herramienta es clave para el funcionamiento de la aplicación y ha sido un cambio que ha llevado mucho tiempo implementar en todo el desarrollo tras las primeras versiones del mini proyecto.

