

بسمه تعالی

رویتگرهای خطی و طراحی جبران کننده

بخش دوم

ایمان شریفی

برگرفته از اسلایدهای کتاب اصول کنترل مدرن
دکتر علی خاکی صدیق

❖ رویتگرهای مرتبه کاهش یافته

✓ رویتگرهای مرتبه کامل

✓ رویتگرهای مرتبه کاهش یافته لیونبرگر

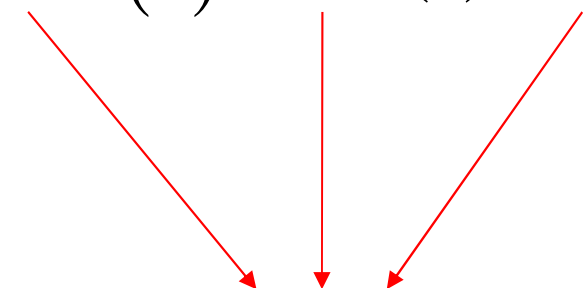
$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \rightarrow m - \text{Input}$$

$$y(t) = Cx(t) \rightarrow l - \text{Output}$$

$$z(t) = Lx(t) \rightarrow L : (n - l) \times n \text{ Dimensional Matrix}$$

تخمینی از ترکیب خطی متغیرهای حالت سیستم

- معادله دینامیکی فضای حالت رویتگر مرتبه کاهش یافته لیونبرگر :

$$\dot{z}(t) = Dz(t) + Ru(t) + Ty(t)$$


این ماتریس ها را چنان انتخاب کنید که **خطای رویت** سیستم دینامیکی رویتگر به طور مجانبی صفر شود:

$$e(t) = z(t) - Lx(t)$$

• فرض کنید که:

$$e \triangleq z - Lx$$

$$\dot{z} - L\dot{x} = Dz(t) + Ty(t) + Ru(t) - LAx(t) - LBu(t)$$

$$\dot{e} = D(e + Lx(t)) + Ty(t) + Ru(t) - LAx(t)$$

$$\dot{e} = De(t) + \underbrace{DLx(t) + TCx(t) - LAx(t)}_0 + \underbrace{Ru(t) - LBu(t)}_0$$

$$LA - DL = TC$$

$$R = LB$$

شرایط وجود پاسخ؟ \longrightarrow

$$\Rightarrow z(t) - Lx(t) = e^{Dt} [z(0) - Lx(0)]$$

نرخ صفر شدن خطای رویت \nwarrow

در صورت پایداری سیستم، در شرایط تعادل و در زمان بینهایت $t = \infty$ داریم:

$$\begin{bmatrix} y(t) \\ z(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C \\ L \end{bmatrix} \hat{x}(t)$$

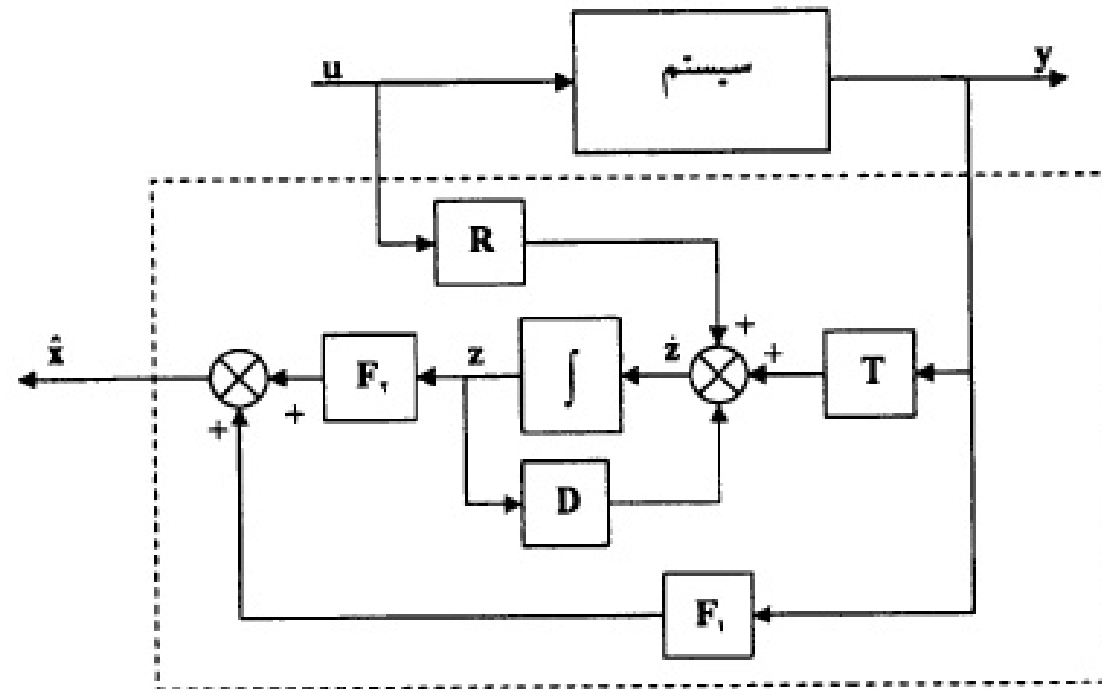
$$\begin{bmatrix} C \\ L \end{bmatrix} : \text{If Full Rank} \Rightarrow \begin{bmatrix} C \\ L \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} F_1 & F_2 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \hat{x}(t) = \begin{bmatrix} F_1 & F_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y(t) \\ z(t) \end{bmatrix} = F_1 y(t) + F_2 z(t)$$

Where,

$$F_1 C + F_2 L = I_n$$

✓ دیاگرام بلوکی:



روینگر مرتبه کاهش یافته

$$\textcolor{red}{LA} - D\textcolor{red}{L} = TC \longrightarrow LQ(Q^{-1}AQ) - D(LQ) = T(CQ)$$

• مراحل طراحی

✓ تعیین ماتریس بهره رویتگر: D : with $n - l$ Eigenvalues

✓ محاسبه ماتریس تبدیل ناویژه: Q : with $CQ = \begin{bmatrix} 0_{l,n-l} & I_l \end{bmatrix}$

✓ تفکیک ماتریس: $LQ = \begin{bmatrix} I_{n-l} & \tilde{L}_{n-l,l} \end{bmatrix}$

✓ تفکیک ماتریس: $\tilde{A} = Q^{-1}AQ = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & \tilde{A}_{12} \\ \tilde{A}_{21} & \tilde{A}_{22} \end{bmatrix}$

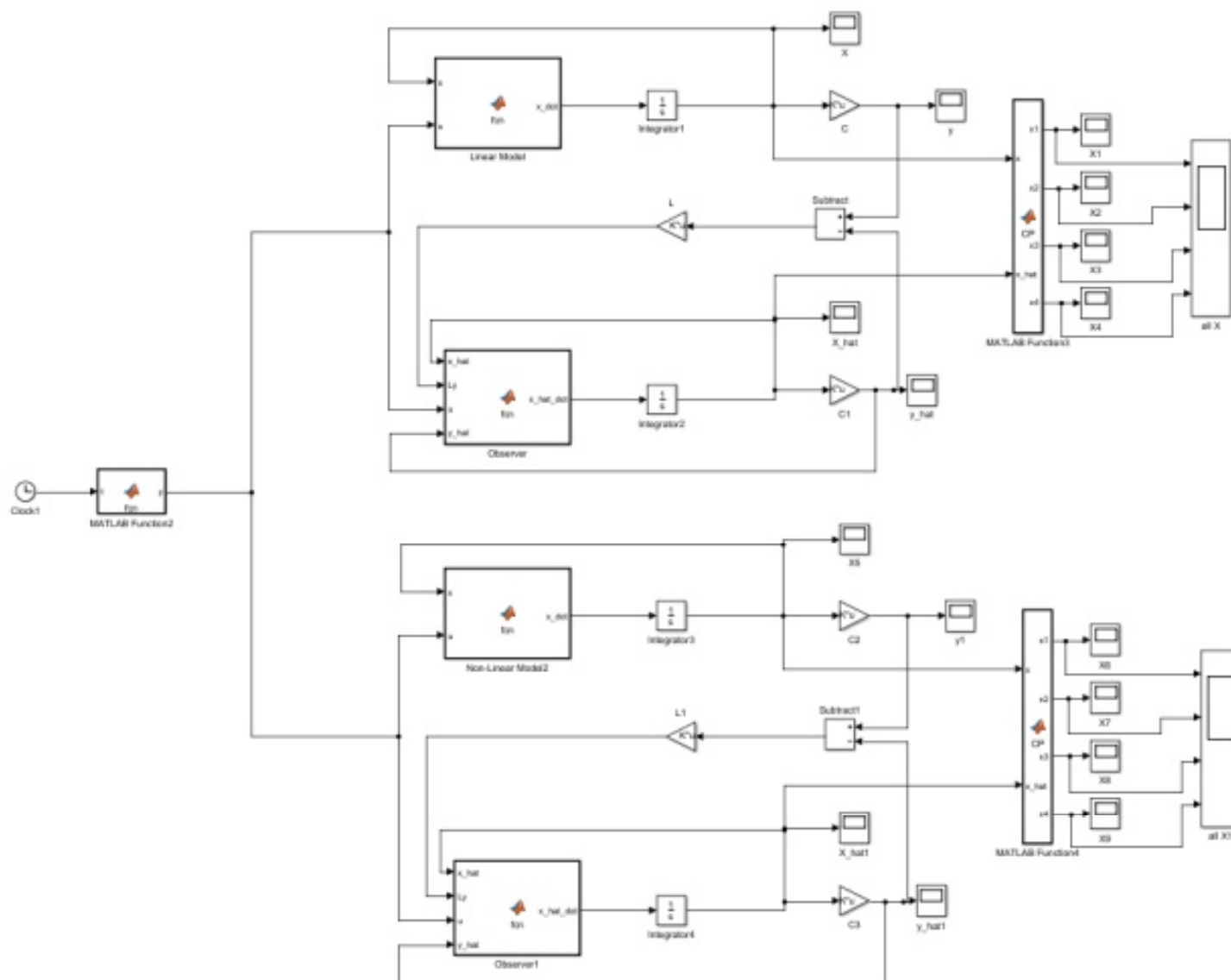
✓ تعیین ماتریس های رویتگر:

$$LQ(Q^{-1}AQ) - D(LQ) = T(CQ)$$

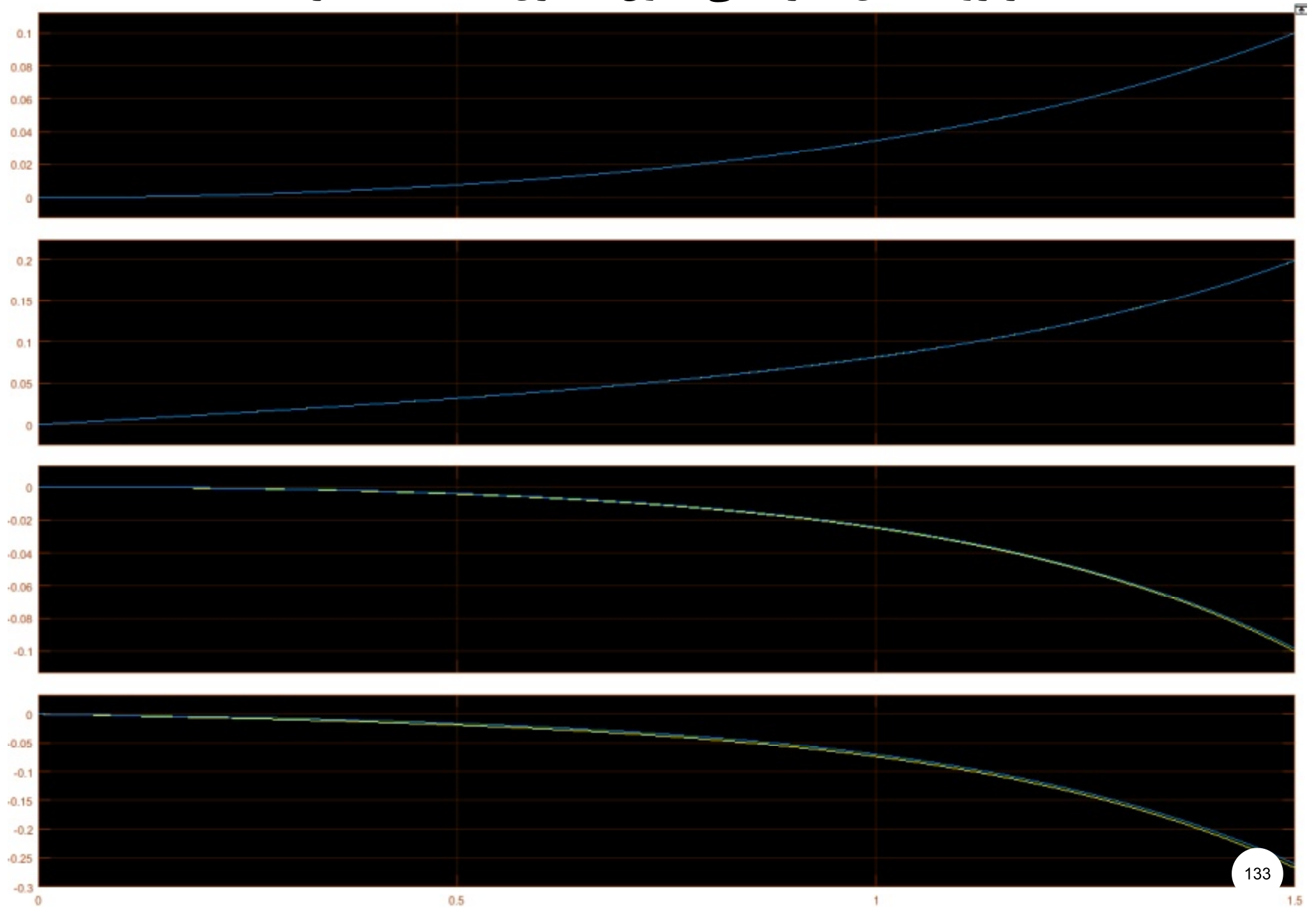
$$\Rightarrow \tilde{A}_{11} + \textcolor{red}{\tilde{L}}\tilde{A}_{21} = D, \tilde{A}_{12} + \tilde{L}\tilde{A}_{22} - D\tilde{L} = \textcolor{red}{T}$$

$$\textcolor{red}{L} = \begin{bmatrix} I_{n-l} & \tilde{L}_{n-l,l} \end{bmatrix} Q^{-1}, \textcolor{red}{R} = LB$$

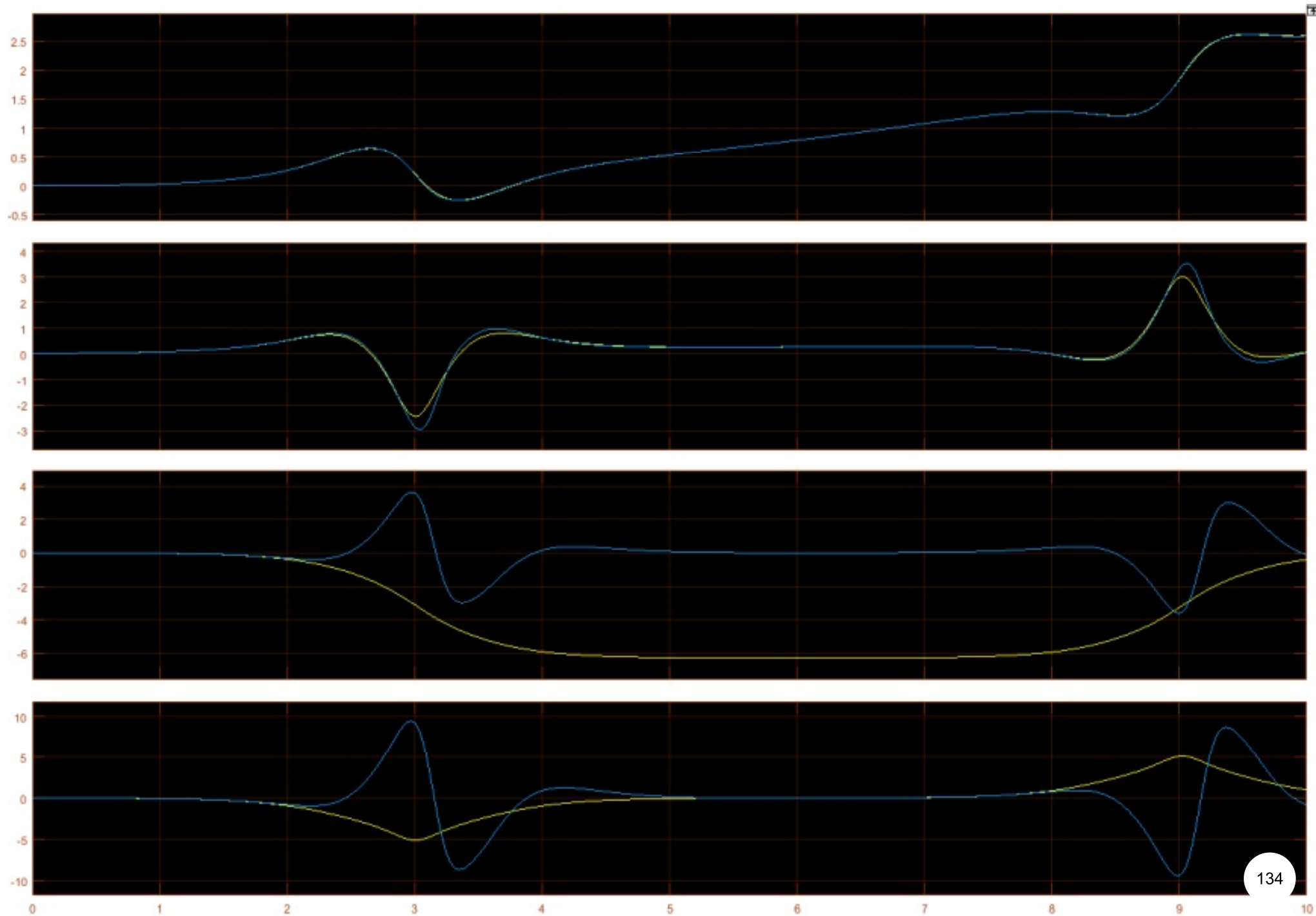
پیاده سازی فیدبک حالت بر روی مدل غیرخطی



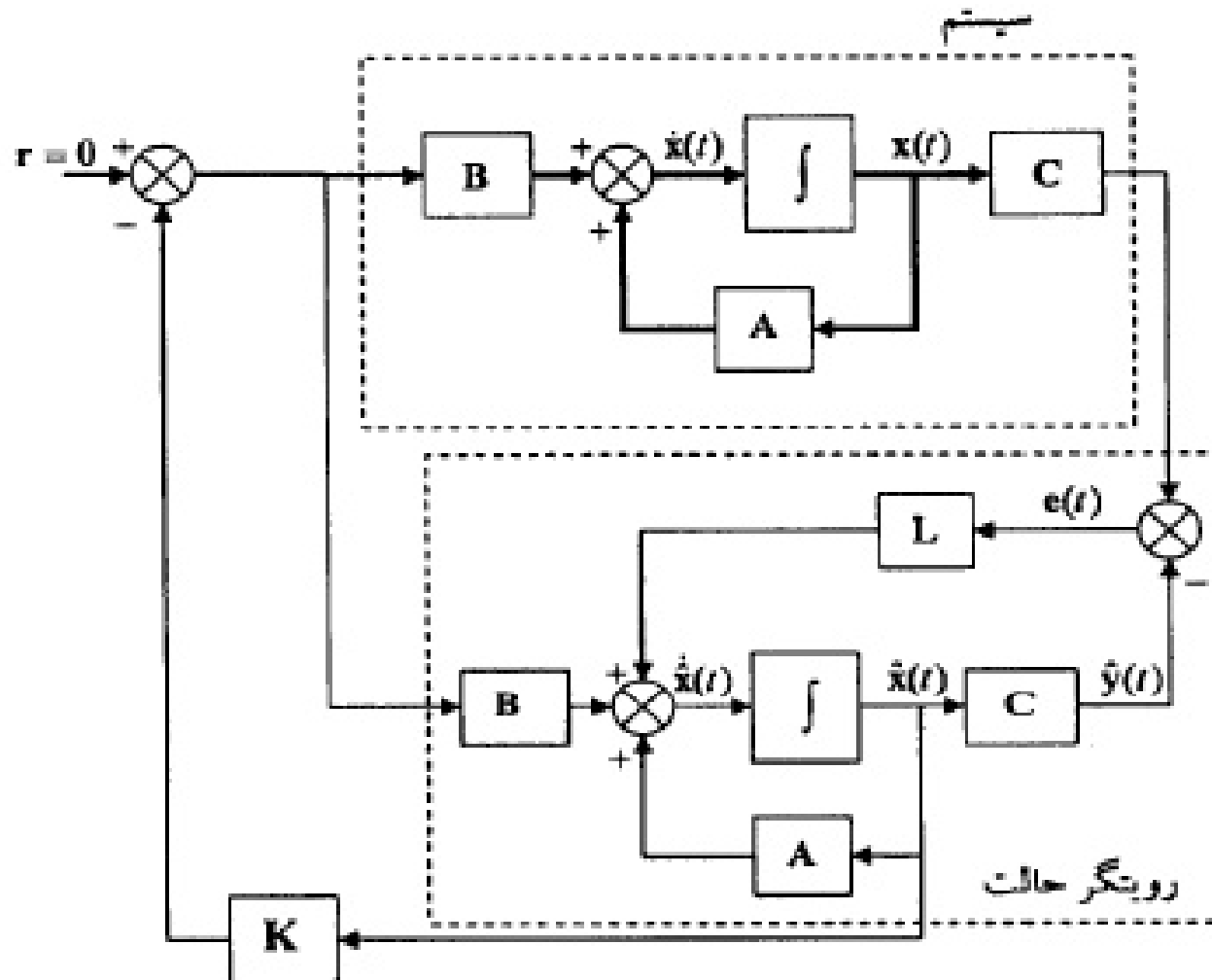
تخمینگر روی مدل غیرخطی بدون کنترل کننده بعد از ۱.۵ ثانیه



تخمینگر روی مدل غیرخطی بدون کنترل کننده بعد از ۱۰ ثانیه



طراحی سیستم های کنترل فیدبک حالت با رویتگر

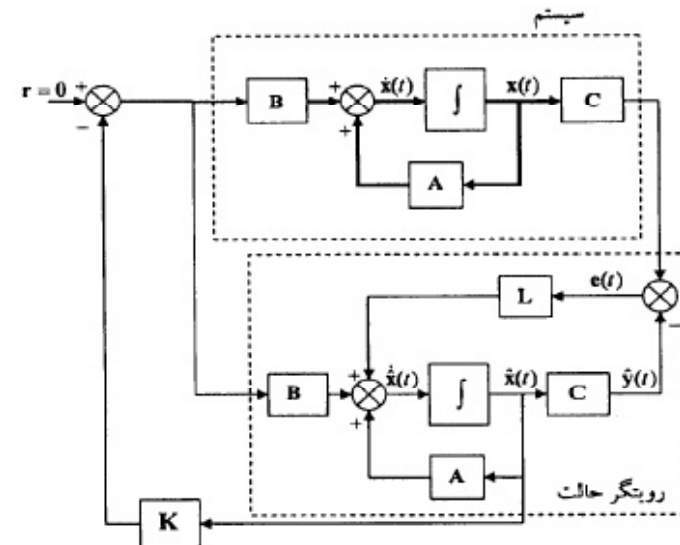


❖ طراحی سیستم های کنترل فیدبک حالت با رویتگر

- ساختار سیستم کنترل فیدبک حالت با رویتگر مرتبه کامل

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}}(t) = A\hat{x}(t) + Bu(t) + L[y(t) - C\hat{x}(t)] \\ u = -K\hat{x}(t) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) \\ u = -K\hat{x}(t) \end{cases}$$



$$\dot{\hat{x}}(t) = [A - BK - LC]\hat{x}(t) + \underbrace{LCx(t)}_{Ly(t)}$$

- تحلیل سیستم حلقه بسته:

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{\hat{x}}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & -BK \\ LC & A - LC - BK \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ \hat{x}(t) \end{bmatrix}$$

$$e(t) = x(t) - \hat{x}(t) \quad \Rightarrow \quad \dot{e}(t) = (A - LC)e(t)$$

$$\Rightarrow \dot{x}(t) = (A - BK)x(t) + BKe(t)$$

$$\lim_{t \rightarrow \infty} e(t) = 0 \Rightarrow \dot{x}(t) = [A - BK]x(t)$$

انتخاب ماتریس ها: طراحی رویتگر + کنترل

• اصل جدایی (Separation Principle)

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{\hat{x}}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & -BK \\ LC & A - LC - BK \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ \hat{x}(t) \end{bmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} T = \begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} \\ T^{-1} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{e}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - BK & BK \\ 0 & A - LC \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ e(t) \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \det \begin{bmatrix} sI & A + BK & BK \\ 0 & sI - A + LC \end{bmatrix} = \det(sI - A + BK) \det(sI - A + LC)$$

↓
اصل جدایی

- اصل جدایی پذیر یعنی علی‌رغم اینکه کنترل کننده‌ی حالت بر پایه اطلاعات روی‌تگر طراحی می‌شود، اما **روی‌تگر و کنترل کننده‌ی حالت مستقل از هم طراحی می‌شوند.**

- اصل جدایی پذیری یعنی علیرغم اینکه کنترل کننده ی حالت بر پایه اطلاعات رویتگر طراحی می شود، اما **رویتگر و کنترل کننده ی حالت مستقل از هم طراحی می شوند.**

طراحی کنترل کننده فیدبک حالت با استفاده از رویتگر

```
>> k=place(A,B,[-2,-2.5,-3,-3.5])
```

```
k =
```

```
-16.6896 -25.3522 -275.2805 -117.1060
```

```
>> L=place(A',C',[-6,-7.5,-9,-10.5])'
```

```
L =
```

```
1.0e+03 *
```

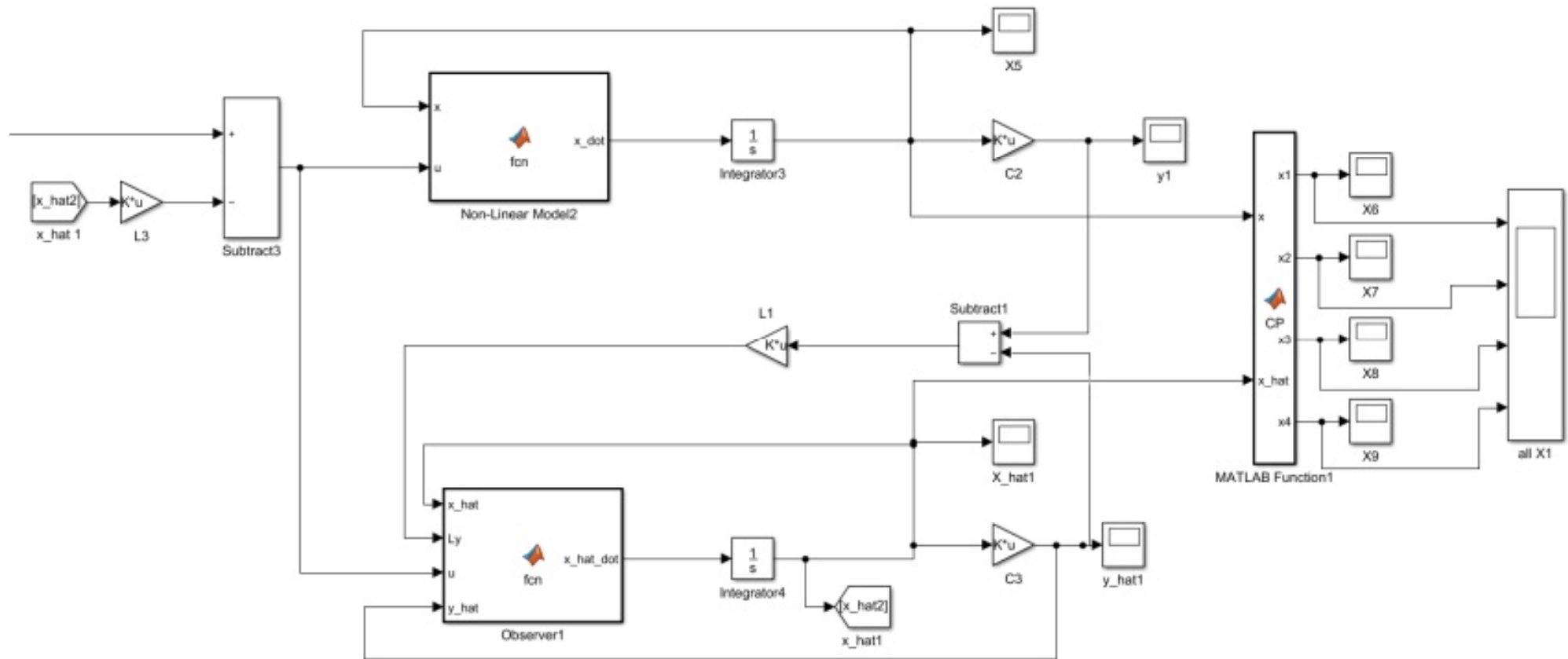
```
0.0330
```

```
0.4093
```

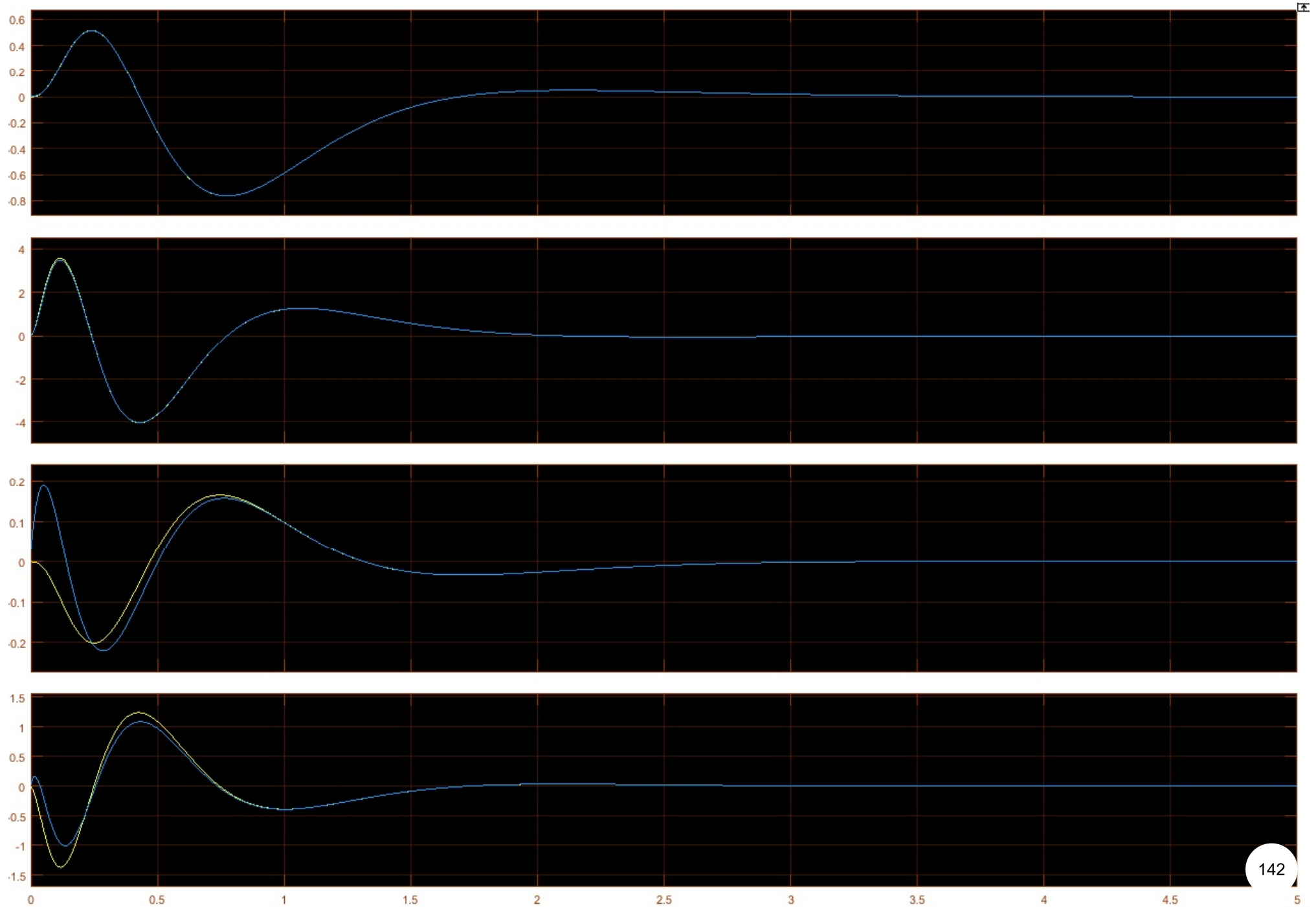
```
-0.7252
```

```
-2.1204
```

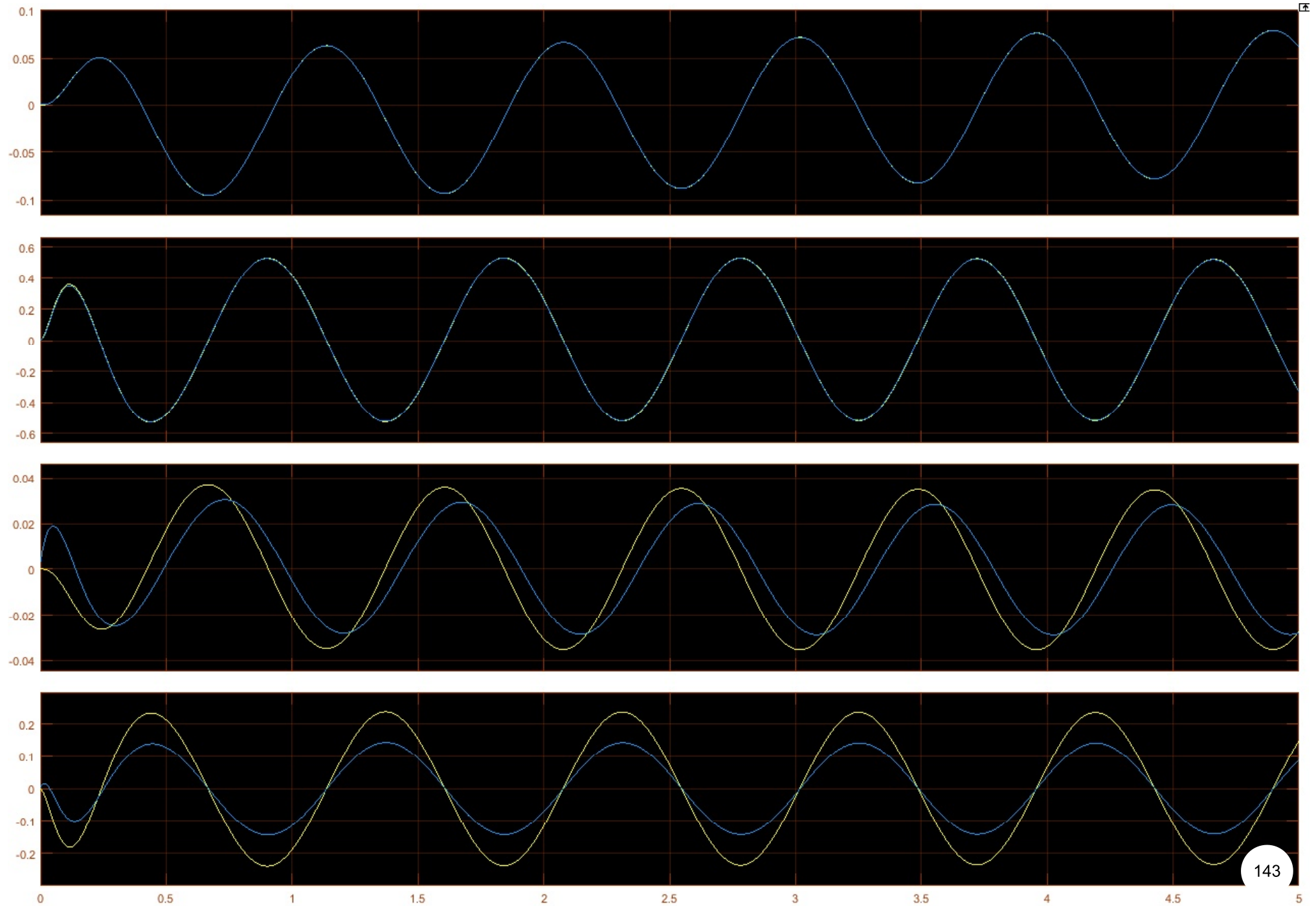

طراحی کنترل کننده فیدبک حالت با استفاده از رویتگر



کنترل کننده فیدبک حالت با استفاده از رویتگر بعد از ۵ ثانیه

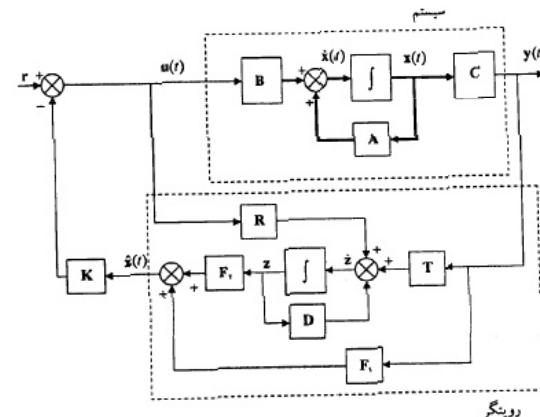


کنترل کننده فیدبک حالت با استفاده از رویتگر برای سیستم غیرخطی بعد از ۵ ثانیه



- ساختار سیستم کنترل فیدبک حالت با رویتگر مرتبه کاهش یافته

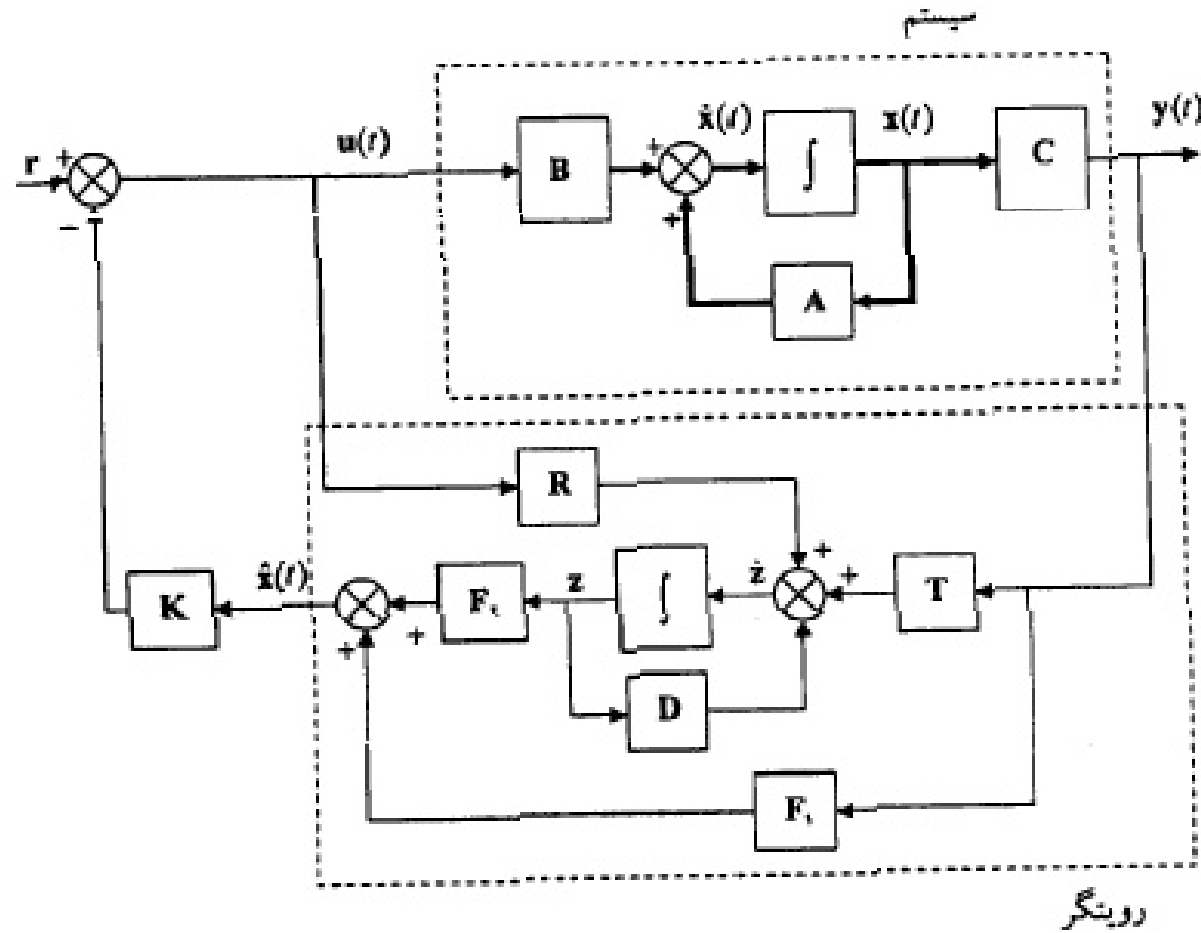
$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) \\ u(t) = -Kx(t) \end{array} \right.$$



$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{z}(t) = Dz(t) + Ru(t) + Ty(t) \\ \hat{x}(t) = F_1 y(t) + F_2 z(t) \\ u(t) = -K \hat{x}(t) \end{array} \right.$$

$$u(t) = -K \hat{x}(t) \Rightarrow u(t) = -KF_1 Cx(t) - KF_2 z(t)$$

- دیاگرام بلوکی حلقه بسته:



- تحلیل سیستم حلقه بسته:

$$u(t) = -K \hat{x}(t) \Rightarrow u(t) = -KF_1 Cx(t) - KF_2 z(t)$$

$$\text{C-L System} \Rightarrow \begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - BK F_1 C & -BK F_2 \\ TC - LBK F_1 C & D - LBK F_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix}$$

$$\dot{e}(t) = \dot{z}(t) - L \dot{x}(t), T = \begin{bmatrix} I & 0 \\ L & I \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{e}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - BK & -BK F_2 \\ 0 & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ e(t) \end{bmatrix}$$

انتخاب ماتریس ها: طراحی روی تگر + کنترل