

پرسش و پاسخ تصویری در فارسی

مریم سادات هاشمی دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت ایران m_hashemi94@cs.iust.ac.ir

علیرضا اصغری دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت ایران a_asghari@comp.iust.ac.ir

چکىدە

در سالهای اخیر پیشرفتهای زیادی در مسائل هوش مصنوعی و یادگیری عمیق که در تقاطع دو حوزه پردازش زبان طبیعی و بینایی ماشین قرار میگیرند؛ رخ داده است. یکی از مسائلی که اخیرا مورد توجه قرارگرفته است؛ پرسش و پاسخ تصویری است. با توجه به یک تصویر و یک سؤال به زبان طبیعی، سیستم سعی میکند با استفاده از عناصر بصری تصویر و استنتاج جمعآوری شده از سوال متنی، پاسخ صحیح را پیدا کند. هدف ما در این پروژه ...

۱ مقدمه

لورم ایپسوم متن ساختگی با تولید سادگی نامفهوم از صنعت چاپ و با استفاده از طراحان گرافیک است. چاپگرها و متون بلکه روزنامه و مجله در ستون و سطرآنچنان که لازم است و برای شرایط فعلی تکنولوژی مورد نیاز و کاربردهای متنوع با هدف بهبود ابزارهای کاربردی می باشد.

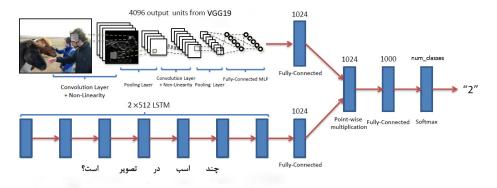
۲ کارهای مرتبط / پیش زمینه

لورم ایپسوم متن ساختگی با تولید سادگی نامفهوم از صنعت چاپ و با استفاده از طراحان گرافیک است. چاپگرها و متون بلکه روزنامه و مجله در ستون و سطرآنچنان که لازم است و برای شرایط فعلی تکنولوژی مورد نیاز و کاربردهای متنوع با هدف بهبود ابزارهای کاربردی می باشد.

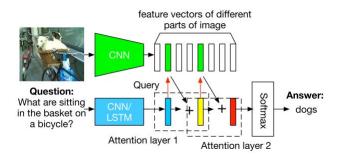
۳ مدل پیشنهاد شده

LSTM Q + norm I 1.7

این روش ساده ترین روش یادگیری عمیق برای حل مسئله پرسش و پاسخ تصویری است. در اینجا مسئله VQA به عنوان یک مسئله طبقه بندی در نظر گرفته می شود که در آن ۱۰۰۰ پاسخ پرتکرار به عنوان کلاسها انتخاب می شوند. ساختار کلی این شبکه در شکل ۱ نشان داده شده است. ابتدا با عبور دادن تصاویر از شبکه VGG19 برای هر تصویر یک بردار ویژگی ۴۰۹۶ تایی در لایه ی اقتلی آخر در شبکهی VGG19 تولید می شود. از طرفی دیگر با عبور سوالها از لایه Eembedding برای هر کلمه موجود در سوال یک بردار ۲۰۳ تایی تولید می شود. سپس از طریق ۲ لایه LSTM بردار ویژگی معنایی سوال استخراج می شوند. هر یک از بردارهای ویژگی تصویر و سوال را به یک لایه کاله کاله ویژگی موال و تصویر از ضرب نقطه ای استفاده می کنیم. از این بردار ترکیب شده به عنوان ورودی برای لایه کاملا متصل استفاده می کنیم و در نهایت با عبور از یک لایه softmax کالس (پاسخ) پیش بینی شده بدست می آید.



. LSTM Q + norm I شکل ۱: ساختار کلی روش



شكل ٢: ساختار كلى روش SAN .

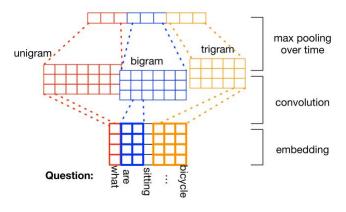
Stacked Attention Network 7.7

ایده ی اصلی روش SAN این است که ابتدا از سوال، یک بازنمایی معنایی و مفهومی استخراج میکند. سپس از آن به عنوان یک کوئری برای پیدا کردن مناطقی از تصویر که مرتبط با سوال است؛ استفاده میکند. غالباً در مسئله VQA نیاز است تا چندین مرحله استدلال صورت بگیرد. بنابراین در این شبکه از چندین لایه برای جستجو در تصویر استفاده میکنیم تا به تدریج به جواب مورد نظر برسیم. ساختار کلی شبکه SAN را در شکل ۲ میتوانید مشاهده کنید. شبکه SAN از سه جز اصلی تشکیل شده است: ۱) مدل تصویر که با استفاده از CNN ویژگیهای سطح بالایی را از تصویر استخراج میکند. ۲) مدل سوال که با استفاده از CNN یا Stacked attention که از طریق استخراج میکند. ۳) مدل مناطقی از تصویر که مرتبط به سوال است را پیدا میکند تا پاسخ را پیش بینی کند.

۱.۲.۳ مدل تصویر

۲.۲.۳ مدل سوال

برای استخراج ویژگیهای معنایی از سوال، از هر دو روش LSTM و CNN یک بعدی استفاده میکنیم. در هر دو روش ابتدا سوال را به یک دنبالهی عددی تبدیل میکنیم و سپس این دنبالهها را به یک لایهی Embedding میدهیم. در روش LSTM خروجی لایه Embedding را به دو لایهی LSTM میدهیم و خروجی آخرین لایهی مخفی LSTM را به عنوان بردار ویژگی سوال در نظر میگیریم. در روش CNN خروجی Embedding را به سه لایهی کانولوشنی یک بعدی با فیلترهایی با سایز ۱،



شكل ٣: مدل سوال براساس CNN

۲، ۳ می دهیم که به ترتیب ترکیبهای یک کلمهای ، دو کلمهای و سه کلمهای را برای ما استخراج می کند. در نهایت بر روی خروجی هر سه لایه تابع maxpooling را اعمال می کنیم و با قرار دادن این سه خروجی در کنار هم بردار ویژگی سوال بدست می آید. شکل ۳ مدل سوال بر اساس CNN را نشان می دهد.

stacked attention مدل ۳.۲.۳

در این بخش، مدل stacked attention با توجه به ماتریس ویژگی تصویر و بردار ویژگی سوال پاسخ را از طریق استدلال چند مرحله ای پیشبینی میکند. در بسیاری از موارد، یک پاسخ فقط مربوط به یک ناحیه کوچک از تصویر است. بنابراین، استفاده از یک ماتریس ویژگی کلی برای تصویر می تواند به دلیل وجود نویزهای مناطق بی ربط به پاسخ، منجر به نتایج نامطلوبی شود. در عوض، استدلال از طریق چندین لایه توجه، قادر است به تدریج مناطق غیر مرتبط با جواب را فیلتر کند و از ماتریس ویژگی تصویر v_I و بردار ویژگی سوال v_Q ، را به یک لایه Dense می دهیم و خروجی این لایه را به یک تابع softmax می دهیم تا توزیع توجه را بر روی نواحی تصویر بدست آوریم. بنابراین داریم:

$$h_A = tanh(W_{I,A}v_I \oplus (W_{Q,A}v_Q + b_A)) \tag{1}$$

$$p_I = softmax(W_P h_A + b_P) \tag{(Y)}$$

بر اساس توزیع توجه p_i ، جمع وزن دار بردارهای تصویر را که هر کدام متناظر به یک منطقه هست را محاسبه میکنیم. سپس آر با با بردار ویژگی سوال ترکیب میکنیم و یک کوئری برای لایهی بعدی توجه ایجاد میکنیم.

$$\tilde{v}_I = \sum_i p_i v_i,\tag{7}$$

$$u = \tilde{v}_I + v_Q. \tag{f}$$

این روش را به تعداد k بار تکرار میکنیم. در نهایت از u در لایهی k برای پیشبینی پاسخ استفاده میکنیم:

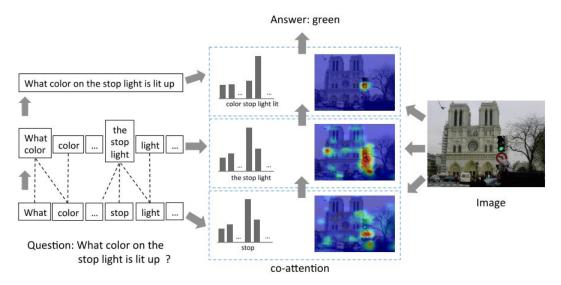
$$p_{ans} = softmax(W_u u^K + b_u) \tag{2}$$

HieCoAttention 7.7

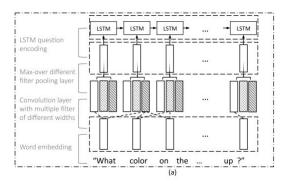
روش پیشنهاد شده در دارای دو ویژگی مهم است. ویژگی اول بازنمایی سلسلهمراتبی سوال و ویژگی دوم مکانیزم coattention میباشد. در ادامه این دو خصوصیات را شرح میدهیم.

١٠٣.٣ بازنمايي سلسلهمراتبي سوال

در این بخش برای هر سوال سه سطح Embedding را محاسبه میکنیم. اولین Embedding مربوط به کلمات است که بعد از اینکه سوال را به دنبالههای عددی تبدیل کردیم؛ با عبور دادن این دنبالهها از لایهی Embedding ، بردارهای Embedding



شكل ۴: ساختار كلى روش HieCoAttention



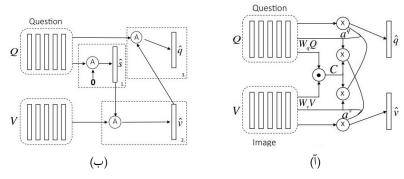
شكل ۵: بازنمايي سلسلهمراتبي سوال.

کلمات بدست میآید. برای محاسبه سطح بعدی Embedding که مربوط به عبارات است از کانولوشنهای یک بعدی با فیلترهایی با سایز ۱، ۲ و ۳ استفاده میکنیم و سپس با اعمال تابع Maxpooling بردار Embedding هر عبارت بوجود میآید. در نهایت از Embedding عبارات برای محاسبهی Embedding کل سوال استفاده میکنیم. این کار توسط یک لایه LSTM انجام میشود. بنابراین برای هر سوال به صورت سلسلهمراتبی سه سطح Embedding کلمه، عبارت و سوال تولید میشود. بازنمایی سلسلهمراتبی سوال در شکل ۵ به تصویر کشیده شده است.

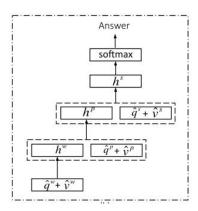
۲.۳.۳ مکانیزم ۲.۳.۳

در دو مکانیزم برای coattention پیشنهاد شده است که از نظر ترتیب تولید attention map برای سوال و تصویر با هم تفاوت دارند. اولین مکانیزم که parallel coattention نامیده می شود، باعث تولید attention به طور همزمان برای سوال و تصویر می شود. به مکانیزم دوم atternating coattention می گویند که برای تولید attention برای سوال و تصویر به صورت تناوبی عمل می کند (شکل θ). این مکانیزم coattention در هر سه سطح سلسله مراتبی سؤال اجرا می شوند. در این پروژه ما از مکانیزم parallel coattention استفاده می کنیم. در این مکانیزم با محاسبه شباهت بین ویژگی های تصویر و سؤال را به هم متصل می کنیم. اگر بردار ویژگی تصویر را با θ و بازنمایی سوال را با θ نشان دهیم؛ ماتریس شباهت θ به صورت زیر محاسبه می شود:

$$C = tanh(Q^T W_b V) \tag{9}$$



alternating coattention (ب) parallel coattention (\tilde{I}) :



شکل ۷: پیش بینی پاسخ

پس از محاسبه ماتریس شباهت، برای محاسبه بردار وزنهای attention برای تصویر و سوال از روابط زیر استفاده میکنیم:

$$H^{v} = tanh(W_{v}V + (W_{q}Q)C), \qquad H^{q} = tanh(W_{q}Q + (W_{v}V)CT)$$

$$a^{v} = softmax(w_{hv}^{T}H^{v}), \qquad a^{q} = softmax(w_{hq}^{T}H^{q})$$
(Y)

که در عبارت W_v و W_v و W_v و W_v پارامترهای وزن هستند. w_v و w_v نیز به ترتیب وزنهای w_v و w_v برای تصویر و سوال هستند. با توجه به وزنهای attention ، بردارهای توجه تصویر و سوال به وسیله ی جمع وزندار ویژگیهای تصویر و ویژگیهای سوال با وزنهای attention محاسبه می شوند:

$$\hat{v} = \sum_{n=1}^{N} a_n^v v_n, \quad \hat{q} = \sum_{t=1}^{T} a_t^q q_t$$
 (A)

۳.۳.۳ پیش بینی پاسخ

ما پاسخ را بر اساس coattention تصویر و سوال بدست آمده در هر سه سطح Embedding پیشبینی میکنیم. از یک پرسپترون چندلایه (MLP) استفاده میکنیم تا ویژگیهای attention را همان طور که در شکل ۷ نشان داده شده است؛ ترکیب کنیم.

$$\begin{split} h^w &= tanh(W_w(\hat{q}^w + \hat{v}^w)) \\ h^p &= tanh(W_p[\hat{q}^p + \hat{v}^p), h^w]) \\ h^s &= tanh(W_s[(\hat{q}^s + \hat{v}^s), h^p]) \\ p &= softmax(W_h h^s) \end{split} \tag{9}$$

است. وزن هستند. و احتمال پاسخ نهایی است. W_{h} و W_{s} ، W_{p} ، W_{W}

۴ نتایج

نتایجلورم ایپسوم متن ساختگی با تولید سادگی نامفهوم از صنعت چاپ و با استفاده از طراحان گرافیک است. چاپگرها و متون بلکه روزنامه و مجله در ستون و سطرآنچنان که لازم است و برای شرایط فعلی تکنولوژی مورد نیاز و کاربردهای متنوع با هدف بهبود ابزارهای کاربردی می باشد.

۵ تحلیل

لورم ایپسوم متن ساختگی با تولید سادگی نامفهوم از صنعت چاپ و با استفاده از طراحان گرافیک است. چاپگرها و متون بلکه روزنامه و مجله در ستون و سطرآنچنان که لازم است و برای شرایط فعلی تکنولوژی مورد نیاز و کاربردهای متنوع با هدف بهبود ابزارهای کاربردی می باشد.

منابع