

هر یک از اعضای تیم چه فعالیت هایی انجام داده اند ؟  
امین بیداد : تشکیل ساختار کلی پروژه و تشکیل مدل ها و ویو ها و کلاس پروژه ها و کلاس تسک ها  
و ساختار ارتباطی بین دیتابیس و مدل ها و ویو ها  
علیرضا رضایی : کلاس یوزر ها و لاگین و ساین آب اینترفیس یوزر و ارتباط کاربر با ویو و اکسبشن  
هندلینگ و طراحی تبیل ها و خروجی ها و ورودی ها و لاگ ها و آبشن هایی که کاربر به آنها دسترسی  
دارد و بررسی دسترسی ادمین و یوزر ها به بخش های مختلف  
چه مشکلاتی در روند پروژه وجود داشته است؟

تقریبا هیچی

ساختاری که برای پروژه استفاده کردیم ساختاری مانند جنگو است از ساختار دیتا بیس ها گرفته تا  
ساختار مدل و ویو ها

برای ارتباط ها منی تو منی از یک دیتا بیس واسط بین دو دیتا بیس اصلی استفاده کرده ایم  
کدام بخش ها میتوانستند بهتر ارایه شوند؟

ساختار ویوست خا میتوانست کمی جامع تر باشد تا ارتباط بین مدل و کاربر به طور کامل به ویو  
منحصر میشد

تست ها میتوانستند جامع تر باشند تا تمامی حالت های ممکن را در نظر بگیرند اما چون پروژه حجم  
زیادی نداشت اضافه کردن تست های بیشتر فایده ای نداشت و اگر برای توابعی که چیزی ریترن نمی  
کنند میشد تستی طراحی کرد در دیباگ کردن کد ها کمک میکرد  
معماری ارایه شده چقدر قابلیت توسعه دارد ؟

ساختاری که ما ارایه کردیم کاملا این قابلیت را دارد که در بخش فرانت توسعه پیدا کند و بک اندی که  
طراحی شده جامع است و میتوان ویژگی های دیگری نیز به ان اضافه کرد  
شاید اگر نمره امتیازی برای طراحی بهتر مثل جی یو آی در نظر گرفته میشد چنین ساختاری ارایه  
میکردیم

فرض کنید این سیستم را ؟

اصلی ترین چالش گرافیک است که قابل حل بود ولی به دلیل اینکه نمره امتیازی نداشت سراغش  
نرفتیم برای مثال قسمت تسک ها اگر مثل ترلو قابل جابجا کردن بود خیلی بهتر میشد مخصوصا  
قسمت وضعیت ها

برای هر قسمت علت انتخاب ؟

ما برای اینکه استفاده از برنامه های کاربردی در لینوکس راحت تر و جامع تر است تصمیم گرفتیم هر  
دوتای مان در محیط لینوکس کار کنیم مخصوصا برای بگیج هایی که برای پروژه اصلی لازم داشتیم که  
پروژه لغو شد مثل

poetry

docker

pantsbuild

...

برای رمزنگاری از هش لیب استفاده کردیم که یک الگوریتم یکطرفه غیر قابل برگشت دارد

برای خروجی ها کلا از فرمت تبیل کتابخانه ریچ استفاده کردیم که تمیز تر هست

برای لاگ ها از کتابخانه لاگینگ استفاده کردیم

در فایل ریدمی که در گیت هاب قرار دارد توضیحات لازم برای استفاده از برنامه ارایه شده است