

# Geoprzestrzenne Bazy Danych GIS

Instrukcja do zajęć laboratoryjnych nr 3

Kielce 2020 r.



### Ćwiczenie nr 3

#### Temat: Alaska

Celem Ćwiczenia nr 3 jest zapoznanie Studenta z zastosowaniem opcji znajdujących się we właściwościach warstwy oraz praca na tabelach atrybutów wybranych warstw, ich wizualizacja zgodnie z poleceniami, samodzielne wykonanie etykietowania zaawansowanego, podłączenie *Akcji*, łączenie tabel atrybutów diagramów przy użyciu zakładki *Wykres* (*Diagram*), sporządzenie kompozycji mapowej.

Pliki do wykonania ćwiczenia dostępne są na platformie moodle.

#### Wykonanie ćwiczenia nr 3

- 1. Otwórz projekt Alaska.
- 2. Do projektu dodaj warstwę wektorową: *climate* (temperatura) i utwórz w legendzie jej kopię używając nazwy *temperatura*. Wyłącz warstwę *climate* . Zapisz projekt.
- 3. Powiększ mapę do zasięgu przypisanego jeziora, zgodnie z poniższą tabelą. Nr studenta oznacza dzień miesiąca, w którym urodził się student (np. student urodzony 3 dnia dowolnego miesiąca ma przypisany numer 3).

	cat	NAMES	Nr student
1	1	Teshekpuk Lake	1 i 16 i 31
2	2	Lake Minchumina	8 i 23
3	3	Lake George	9 i 24
4	4	Nunavakpak Lake	10 i 25
5	5	Dall Lake	11 i 26
6	6	Kenai Lake	12 i 27
7	7	Skilak Lake	13 i 28
8	8	Lake Clark	14 i 29
9	9	Tustumena Lake	15 i 30
10	10	Nuvakuk Lake	2 i 17
11	11	Iliamna Lake	3 i 18
12	12	Lake Nerka	4 i 19
13	13	Naknek Lake	5 i 20
14	14	Becharof Lake	6 i 21
15	15	Lower Ugashik	7 i 22

### Zakładka Etykiety

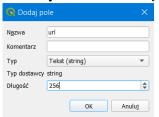


- 4. Wykonaj etykietowanie warstwy wektorowej lakes (*jeziora*), według pola *Nazwa*. *Jeśli nie masz wczytanej tej warstwy to ją dodaj do projektu i wyświetl. Kliknij na warstwie prawym klawiszem wybierz Właściwości warstwy→Etykiety→ Proste etykiety* 
  - ustaw czcionkę i kolor etykiet oraz ich umiejscowienie tak, aby nie zasłaniały obiektu
  - ustaw otoczkę (kolor, efekty i przezroczystość).
- 5. Wczytaj warstwę *majrivers* (*główne rzeki*):

- utwórz w legendzie jej kopię używając polskiej nazwy.
- wyłącz warstwę *majrivers*, a dla warstwy *główne rzeki* ustaw kolor *niebieski*
- wykonaj etykietowanie warstwy wektorowej główne rzeki według pola DECRIPTION
- ustaw otoczka rozmiar 1, położenie *elastyczne*, *zależnie od kierunku linii*, odległość etykiety 4,0.

## Zakładka Akcje Akcje

6. Dla warstwy *jeziora*, utwórz w tabeli atrybutów kolumnę o nazwie *url*.



- sprawdź nazwę Twojego jeziora, poszukaj informacji lub zdjęcia jeziora w Internecie i skopiuj adres URL – link do strony do utworzonej kolumny,
- możesz (jeśli chcesz) powtórzyć czynność dla innych jezior
- zdefiniuj akcję, która ma zostać wykonana, użyj z Właściwości warstwy zakładki Akcje
   →Dodaj nową akcje
- opisz nową akcję wypełniając elementy okna podobnie jak na rysunku poniżej



- w polu tekst akcji wpisz:
  - import webbrowser
    webbrowser.open('[%url%]')
- zatwierdź definicję akcji i zastosuj,
- używając narzędzi lub z paska narzędzi, sprawdź działanie zakładki dla wybranego jeziora.

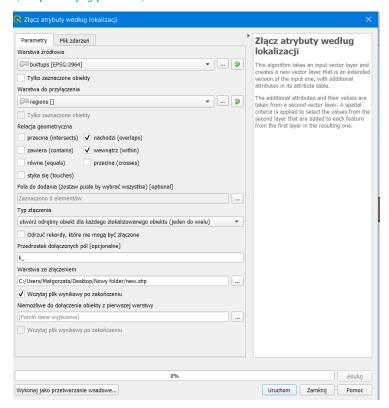
Możesz również zamiast przekierowania na stronę internetową skopiować zdjęcie jeziora na swój komputer i wstawić w kolumnie atrybutów zamiast adresu url ścieżkę dostępu do zdjęcia. Zdjęcia też możesz użyć do etykietowania poszczególnych jezior.

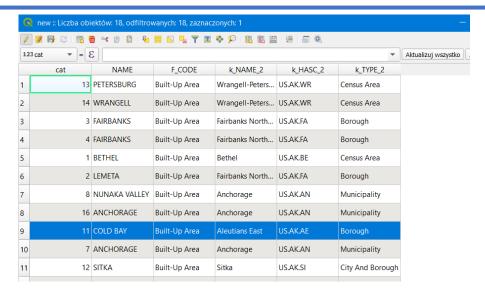
## Zakładka Złączenia Złączenia

- 7. Do projektu wczytaj warstwy wektorowe *builtups (miasta)* i *regions (okręgi)*:
  - dla warstwy *okręgi*, ustaw grubość obrysu na 0,5. Wyświetl etykiety tej warstwy z nazwą regionu.

- wyświetl metrykę dla builtups. Użyj
   W tabeli atrybutów tej warstwy dodaj kolumnę o nazwie REGION i wpisz nazwę regionu w którym położone jest dane miasto.
- porównaj tabele atrybutów obu warstw. Nazwy w kolumnie *REGION* dla warstwy builtups powinny być zgodne z nazwami regionów w kolumnie *NAME\_2* dla warstwy regions.
- 8. Użyj zakładki *Właściwości warstwy* → *Złączenia* i uzupełnij tabelę atrybutów dla warstwy *builtups* tak, aby zawierała informacje o typie jednostki administracyjnej, która podana jest w atrybutach warstwy *regions* używając jako kolumny złączenia *REGION* i *NAME\_2*.
- ponownie wyświetl metrykę dla *miasta*, (cat = nr studenta) i odczytaj typ jednostki administracyjnej (informację umieść w sprawozdaniu).

Zamiast zakładki złączenia możesz użyć zakładki Wektor → Narzędzia zarządzania danymi → złącz atrybuty według lokalizacji. W tym przypadku utworzysz nową warstwę wektorową z atrybutami warstw builtups (miasta) i regions (okręgi). Zbędne kolumny w tabeli atrybutów nowej warstwy usuń (włącz edycję tabeli).





## Zakładka Wykres (Kartodiagram) Martodiagram



- 9. Dla warstwy temperatura wstaw wykresy (diagram) kołowe temperatur dla wszystkich stacji:
- we *Właściwościach* warstwy kliknij na Martodiagram i wybierz, jako typ wykresu *kołowy*, wczytaj kolejno, jako atrybuty, wartości z trzech kolumn: T\_F\_JAN, T\_F\_JUL i *T\_F\_MEAN*, użyj 🚇 ,
- w opcji rozmiar, zaznacz wielkość przeskalowana. Wybierz atrybut T F JAN i wpisz maksymalną wartość 10 oraz rozmiar 10,
- wyświetl nazwy stacji kolorem czerwonym, poniżej stacji (inne ustawienia dowolne).

#### Zapisz projekt.

- 10. Zapisz, jako obraz (JPG) "mapa Alaski" wraz z dołączoną akcją dla swojego jeziora:
- 11. Sporządź kompozycje mapową (podobną do rysunku poniżej):
  - w skali 1:2 500 000 z wizualizacją warstw: jezior, temperatur, miejscowości i alaski.
  - > na mapie zamieść:
    - tabelę atrybutów dla warstwy *temperatura*,
    - obraz dla "Twojego" jeziora
    - pozostałe elementy kompozycji mapowej.
  - > Gotową do wydruku kompozycję mapową wyeksportuj jako obraz (JPG) i umieść w sprawozdaniu.

